Etape 1 supression des map de base :

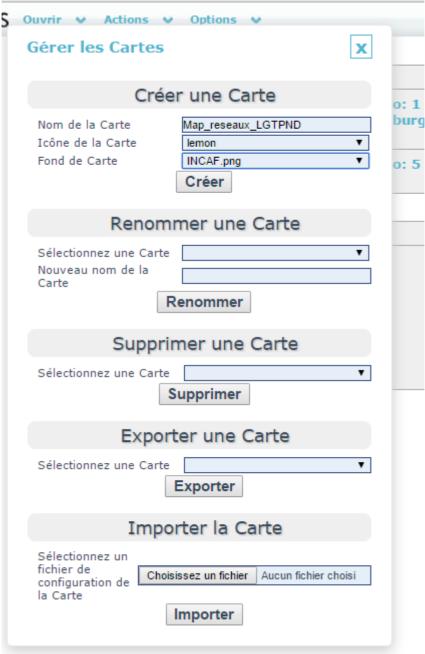
allez dans Options > Gérer les cartes et dans supprimer une carte vous sélectionnez la carte à supprimer .



Etape 2 : importation de notre fond d'écran : Options > Gérer les fonds de cartes.dans "charger fond de carte choisissez votre image et cliquer sur "charger".

Nous allons pouvoir créer notre map :

Etape 3 : allez dans Options > Gérer les cartes puis créer votre carte :

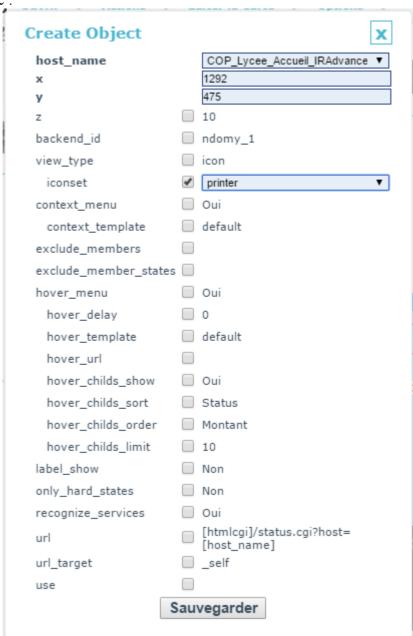


nous allons maintenant ajouter un switch allez sur votre carte (Ouvrir>"le nom de la carte") allez dans éditer la carte et cliquez sur "Tout Bloquer/Débloquer"

nous allons maintenant ajouter un appareil : allez dans "Editer la carte">"Ajouter une icône">"Host"

la quand vous passez la souris au dessus de la carte elle a une forme de croix cliquer a l'endroit ou vous souhaiter mettre votre objet puis renseigner la fiche qu'il demande.

Voici un exemple:





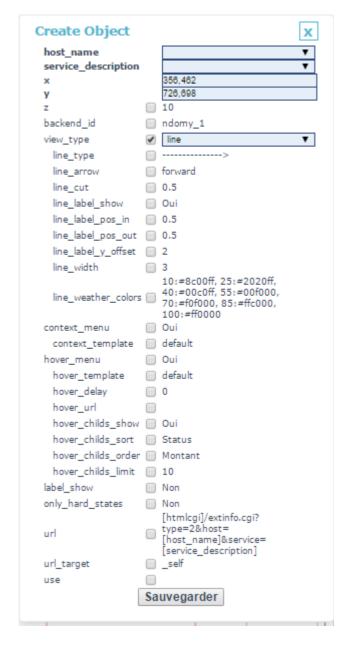
vous pouvez maintenant refaire cette manip pour chaque appareil je vous conseil de faire attention a l'icone utilisé.

Ajout de l'état d'une ligne avec l'état de la bande passante) :

après être passé en mode d'édition aller dans "Editer la carte">"Ajouter une ligne">"service"



faite un clique gauche a l'endroit ou vous voulez commencer votre ligne et un autre a l'endroit ou elle se termine, la un panneaux de configuration s'affiche



Dans host_name mettez le nom de l'hote concernet par le service qui vous intéresse ici je veux connaitre le pourcentage de la bande passante utilisé , pour ce cas précis je vais donc choisir l'hôte "SW_B9_01_POE" et c'est la bande passante du port 10 qui m'intéresse je choisit donc le service "Bandwidth_port_10" maintenant on va choisir le type de ligne , cochez "line type" et, pour moi, je vais prendre "---BW---><---BW---" à noter que j'ai choisit BW (bandwidth donc le nombre d'octet) pour obtenir les pourcentages en effet il y a un bug qui inverse BW et % faite donc attention , notre configuration est maintenant terminé <image> vous pouvez cliquer sur sauvegarder. Nous voyons a present le pourcentage de bande passante utilisé (ici il y a "null" de marqué car la bande passante est quasi pas utilisé

