

Lista 05 de Microprocessadores

Exercício 1: Faça um programa que seja capaz de escrever todos os caracteres possíveis no display, sem que exceder a quantidade de caracteres que cada linha comporta (16 caracteres).

Exercício 2: Faça um programa que seja capaz de escrever uma frase no display.

Exercício 3: Faça um programa que seja capaz de escrever duas frases no display utilizando o ponteiro Z para indicar a posição da frase no código.

Exercício 3: Faça um programa que seja capaz detectar o qual botão está sendo pressionado e, baseado no botão, de escrever uma frase no display. Sendo que a frase escrita depende do botão que fora pressionado.