**Джерела:**

[https://metanit.com/pythoсn/](https://metanit.com/pytho񮯢%3e%3cfont%20style=)

<http://pythonicway.com/>

<http://pythonz.net/>

<https://pythonworld.ru/tipy-dannyx-v-python/stroki-funkcii-i-metody-strok.html> — робота зі строками

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Типи даних:**

int — цілі числа

float — дробові числа

**str** — строка:

**/** — символ екранування.

r '  '— відміняє механізм екранування.

s[number] — проводиться індексація строки, вказувати номер символа -1, бо номерація починається з 0.

s[X:Y:Z] — срезы, можливість вказати X — початок зрізу, Y — кінець зрізу, Z — крок зрізу.

len(str) — довжина строки.

str.capitalize — метод, який переводить перший символ строки в верхній регістр, всі решту — в нижній

str.center(width, [fill]) — метод, який вертає відцентровану строку, по краях якої стоїть символ fill(за умовчанням — пробіл)

str.count(str, [start],[end]) — вертає к-сть входжень підстроки, які не пересікаються в діапазоні [start], [end], за замовчанням вся строка; к-сть символів в вказаній строці

str.find(str, [start], [end]) — шукає підстроку в строці, при цьому вертає номер першого входження(тобто позицыъ першого знайденого символу, або -1.

str.index(str, [start], [end]) — шукає пудстроку в стоці, при цьому вертає або номер першого входження, або вибиває помилку.

str.replace('шаблон', 'заміна') — дозволяє замінити шаблон.

str.split([символ]) — розбиття строки по роздільнику.

str.lstrip() — видалення пробілів на початку строки

str.rstrip() — видалення пробілів в кінці строки

str.strip() — видалення пробілів і на початку, і в кінці строки

str.sfill(width) — заповнює строку до вказаної довжини, при необхідності доповнюючи нулями

str.ljust(width, fillchar=" ") — заповнює останні символи строки до вказаної довжини символами fillchar

str.rjust(width, fillchar=" ") — заповн.є перші символи строки до вказаної довжини символами fillchar

**Вертають булеве значення(True or False):**

str.isdigit() — чи складається цілком строка з цифр

str.isalpha() — чи складається цілком строка з букв

str.isalnum() — чи складається строка з цифр і букв

str.islower() — чи складається строка з символів в нижньому регістрі

str.isupper() — чи складається строка з  символів в верхному регістрі

str.istitle() — чи починається кожне слово строки з великої букви

str.startswith(str, start, end)  — чи починається строка вказаним шаблоном

str.endswith(str, start, end)  — чи закінчується строка вказаним шаблоном

ord(symbol) — переводить з символа в ASCII

chr(code) — переводить з ASCII в символ

**Форматування строк:**

1. 'My name is %(name)s. I\'m %(age)d' %{'name' : name, 'age' : age} — %(метод)тип даних(s[str], d,i,u[int], f,F[float], після строки вказуємо, якій змінній відповідає метод. Іменні маркери, можуть бути використані в будь-якому розташуванні

2. 'My name is %s. I\'m %d' %(name, age) — %тип даних

3. 'My name is {0}. I\'m{1}'.format(name, age) — в дужках вказуємо номер, який надаємо змінній. Один номер можка юзати кілька разів

4. 'My name is {name}. I\'m{age}'.format(name=name, age=age)

5. f-strings   f'My name is {name}. I\'m{age}'  — тепер в дужках уже змінні, а не маркери

bool — тип даних, який має тільки два значення — True and False. 0, " ", None — False

type() — функція, яка дозволяє дізнатися тип даних певної змінної (we use it like print(type(a)) )

str(), int(), float(), bool() — функції, які змінюють тип даних

print(\*objs, sep="розділення об'єктів", end=" ")

**Константа** — змінна, значення якої змінити не можемо. В python офіційно немає константи, тому умовно вважається константою змінна, оголошена ВЕРХНІМ РЕГІСТРОМ.

**Экранированные символы \** — допомагає заміняти в тексті керівні символи на відповідне текстове значення.

**Role string(сырые строки)** — подавляють екранування, якщо перед строкою стоїть **r ,** то механізм екранування відключається.