## Cache trace:

0x400020 Instr 1 miss 0x400024 Instr 2 miss 0x400028 Addi miss 0x40002c Bne miss 0x400020 Instr 1 hit 0x400024 Instr 2 hit 0x400028 Addi hit 0x40002c Bne hit 0x400020 Instr 1 hit 0x400024 Instr 2 hit 0x400028 Addi hit 0x40002c Bne hit

Cache index	V	Tag	Data
	?		
1000	<del>0</del> _1	00 0100 0000 0000	instr1
1001	01	00 0100 0000 0000	instr2
1010	<del>0</del> _1	00 0100 0000 0000	addi
1011	01	00 0100 0000 0000	bne
	?		

400020 = 0..0 0100 0000 0000 0000 0010 0000 400024 = 0..0 0100 0000 0000 0000 0010 0100 400028 = 0..0 0100 0000 0000 0000 0010 1000 40002c = 0..0 0100 0000 0000 0000 0010 1100

## Example: 4KB direct-mapped data cache, 1-word blocks Code fragment:

```
lw $s4, 0($s0) # $s0 = 0x1001 0040 lw $s5, 0($s1) # $s1 = 0x1001 c040 lw $s6, 0($s0) lw $s7, 0($s2) # $s2 = 0x1001 0840 lw $t0, 0($s0)
```

- 1)  $0x1001\ 0040 = 0001\ 0000\ 0000\ 0001\ 0000\ 0000\ 0100\ 0000$  Tag=0001 0000 0000 0001 0000, index=0000 0100 00; miss 2)  $0x1001\ c040 = 0001\ 0000\ 0000\ 0001\ 1100\ 0000\ 0100\ 0000$
- 2) 0x1001 c040 = 0001 0000 0000 0001 1100 0000 0100 0000 Tag=0001 0000 0000 0001 1100, index=0000 0100 00; miss
- 3) 0x1001 0040; see (1) for tag/index, conflict with (2), miss
- 4) 0x1001 0840; miss
- 5) 0x1001 0040; see (1, 3), hit