

Software Architectures - From Design Patterns to Enterprise Architecture

Übung „Entwurfsmuster in Architekturen erkennen“

Untersuchen Sie das Klassendiagramm für einen Teil der Architektur eines Reisebuchungssystems.

Kritisieren Sie die Architektur...

Finden Sie Dinge, die Ihnen gefallen...

Finden Sie Dinge, die Ihnen nicht gefallen...

Hat der Softwarearchitekt Design Patterns verwendet?

Hat er sie korrekt verwendet?

Wo sehen Sie Probleme?

Was würden Sie anders machen?

Nehmen Sie sich 30 Minuten um den Entwurf erst einmal für sich, alleine zu untersuchen. Dann diskutieren Sie 10 Minuten mit Ihrem nächsten Nachbarn über Ihre jeweiligen Erkenntnisse.

Wir diskutieren am Ende noch einmal zusammen.

