1. 概述
   1. 通过快速点击按钮，通关游戏。考验玩家的手眼速度，最后以时间结算。
2. 单局流程
   1. 开启关卡后，游戏暂停
   2. 点击任意地方后，游戏开始。
   3. 依次出现各种按钮，玩家需要根据按钮形态，点击，长按，不点等等操作。处理所有按钮。
   4. 本关所有按钮都处理完毕，游戏结算。结算时间。
3. 玩法
   1. 按钮类型
      1. 绿色 点一次就没
      2. 蓝色 点2下
      3. 红色 不能点，点了会延长存在时间
      4. 外轮廓框 需要长按
      5. 虚拟框 需要拖拽
   2. 动感增强
      1. 按钮增强
         1. 动画粒子内爆，扩散纹路
         2. 按键依次的音高
         3. 按钮刷新时间按节拍的倍数分布
      2. 首页增强
         1. 滑稽的音乐，滑稽的首页图
4. 关卡设定
   1. 教程关卡：简单介绍游戏流程和几个按钮的用途
   2. 练习关卡：无限练习
   3. 休闲排行榜：没有强制验证措施，每个人都可以任意取名
   4. 专家实名排行榜：
      1. 通过短信强行实名验证，每个电话号码仅有一次记录的机会
   5. 所有玩家输入的string，都要经过敏感审核