**README**

על מנת להריץ את התכנית צריך להריץ את הפקודה make או make all שתקמפל את התכניות server.c ו client.c ותקרא לקבצי הרצה בשם server ו client בהתאמה.

לאחר מכן צריך להריץ תחילה את ה server בחלון אחד (לכתוב בפקודת הרצה רק את שם התכנית ללא פרמטרים נוספים) ואת ה client בחלון אחר, בפקודת הרצה של ה client צריך לכתוב את שם התכנית עם עוד 3 פרמטרים (מספרים שלמים) מופרדים ברווח כאשר הראשון מסמן את הID של התהליך של ה server (לצורך נוחות צירפתי הדפסה של ה pid של ה server בתחילת הריצה שלו), השני מסמן את סוג הסיגנל (SIGINT-2, SIGUSR1-10) והשלישי מסמן את כמות הסיגנלים שרוצים לשלוח מסוג זה.

* כדי לקבל את התוצאה הנדרשת בשאלה צריך להריץ תחילה את ה client עם סיגנל 2 (SIGINT) וכמות גדולה של סיגנלים שנרצה לשלוח, לאחר מכן להריץ שוב את ה client עם סיגנל 10 (SIGUSR1) עם סיגנל בודד (הפרמטר השלישי הוא 1), לאחר שליחת הסיגנל מסוג SIGUSR1 ה server ידפיס את כמות הסיגנלים מסוג SIGINT שהתקבלו אצלו.
* בכל שלב שבו נרצה לעצור את הריצה של ה server ניתן לעשות זאת על ידי הפקודה kill מהטרמינל עם ה pid של ה server (הברירת מחדל של הפקודה kill זה לסיים את התהליך).

דוגמת הרצה:

1. make
2. ./server (בחלון אחד)
3. ./client <server pid> 2 10000 (בחלון אחר)
4. ./client <server pid> 10 1

\*\*[אופציונלי] 5) Kill <server pid>

\*\* על מנת לנקות את קבצי ההרצה והקבצים המקומפלים ניתן להריץ את הפקודה make clean.