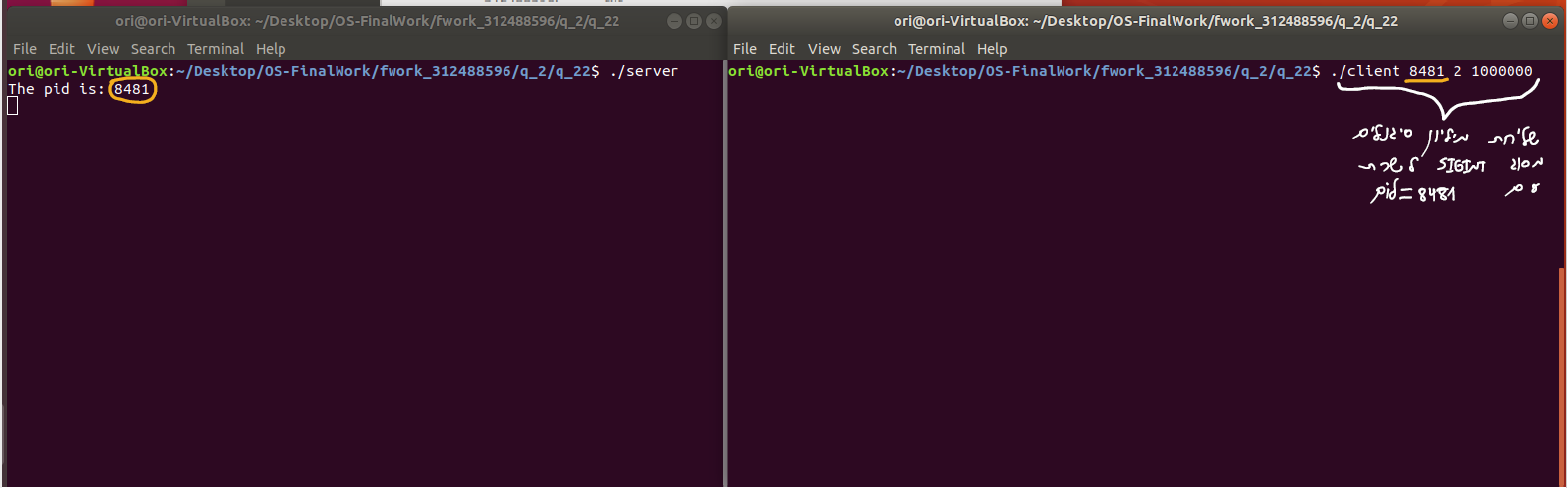
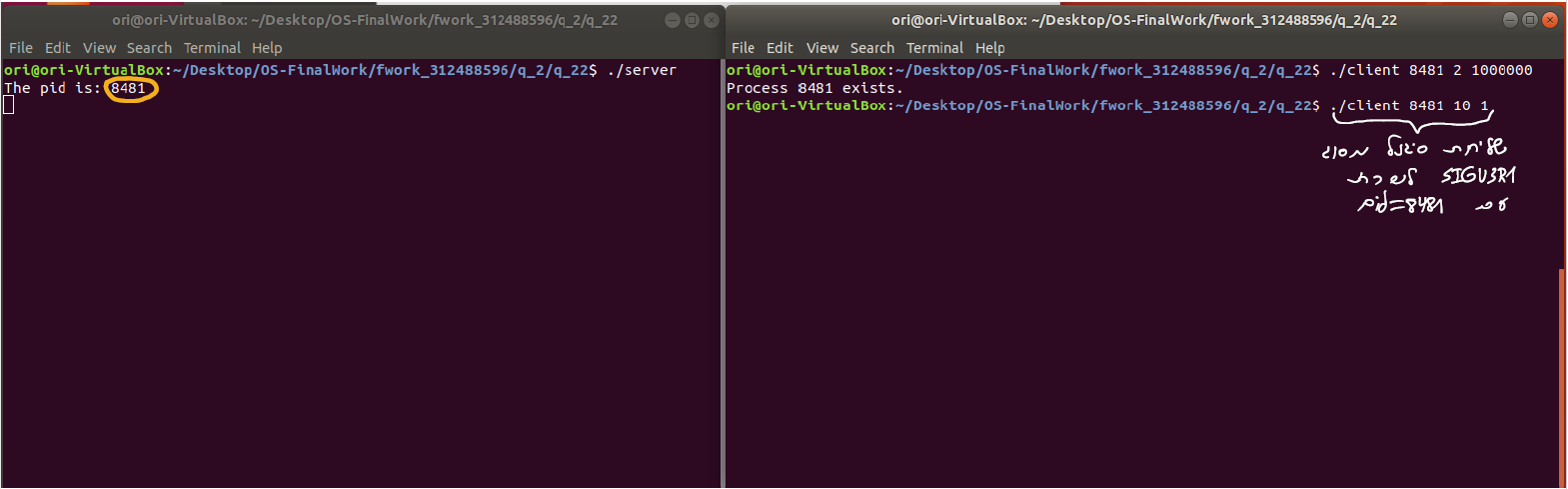
עבודה מסכמת – מערכות הפעלה

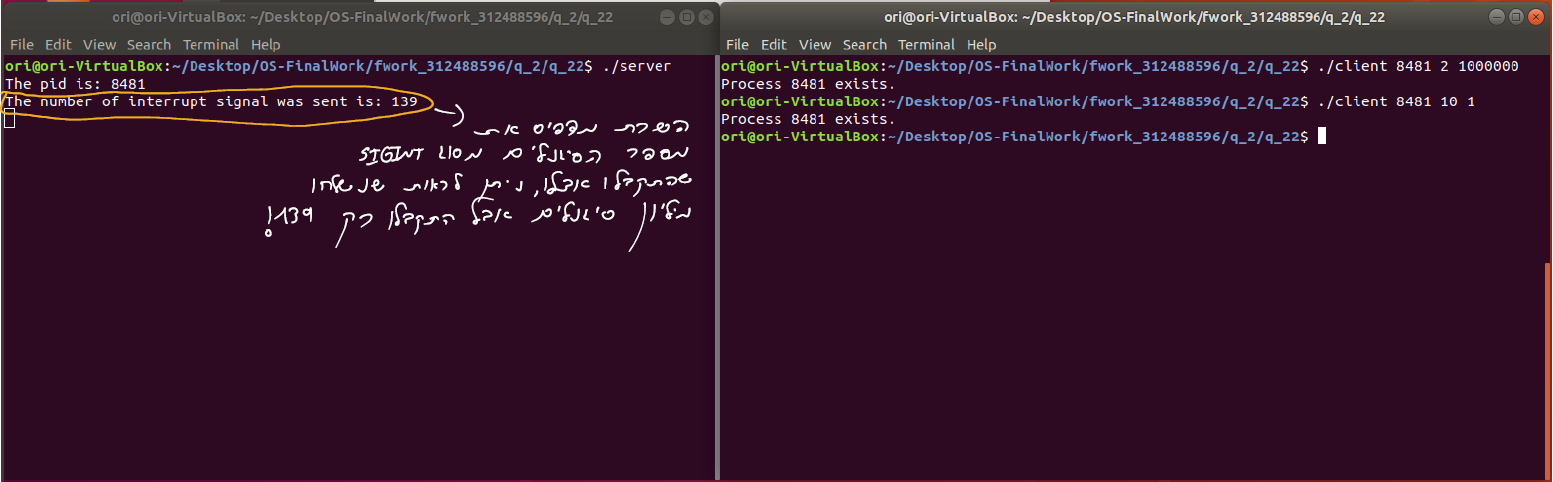
שאלה 2 סעיף 2:

2.2.1. מצורפים צילומי מסך שמראים שלא כל הסיגנלים מתקבלים:

ניתן לראות בתמונה הראשונה שנשלחים ל server 1000000 סיגנלים מסוג SIGINT, בתמונה השנייה נשלח סיגנל אחד מסוג SIGUSR1 ובתמונה השלישית לאחר שה server מקבל את הסיגנל מסוג SIGUSR1 הוא מדפיס את כמות הסיגנלים מסוג SIGINT שהוא קיבל, מתוך מיליון סיגנלים מסוג זה שנשלחו אליו התקבלו רק 139!







ל real time signals אין הגדרה מוקדמת (בשונה מסיגנלים רגילים), זאת אומרת שצריך להגדיר לכל אחד מהסיגנלים את המשמעות הנדרשת לפני השימוש באותו סיגנל. (זה חסרון או יתרון??)

ההתנהגות הדיפולטיבית של סיגנלים מסוג זה שלא הוגדרו מראש היא לסיים את התהליך שאליו הם נשלחו. (זה חסרון או יתרון??)

יתרונות של real time signals –

* הם לעולם לא מתמזגים (אם יש כמה סיגנלים רגילים עוקבים מאותו סוג הם לא עומדים בתור, הם מתמזגים לסיגנל אחד). (זה חסרון או יתרון?)
* תמיד ישמרו על הסדר שבו הם נשלחו/הועלו.
* ניתן לשלוח איתם עוד ארגומנט בנוסף למספר הסיגנל.

חסרונות של real time signals –

\*\* אם יש סיגנלים רגילים וגם real time signals שמחכים עבור תהליך אינה הגדרה מראש של POSIX מי יישלח ראשון, במימוש של LINUX ניתנת עדיפות לסיגנלים הרגילים. (זה יתרון לסיגנלים הרגילים?)