Լաբորատոր առաջադրանք №1

- 1. Հարկավոր է ստեղծել Board դաս, որի կունենա հետևյալ մեթոդները։
 - Board (int rows, int cols) կոնստրուկտորը ստեղծում է rows տող, cols սյուն ունեցող երկչափ զանգված, որի ամեն էլեմենտը char տիպի է և այդ զանգվածի բոլոր էլեմենտներին վերագրում է '+' սիմվոլը
 - Print () մեթոդր արտածում է ամբողջ զանգվածր էկրանին
 - SetPoint(int row, int col) մեթոդը row տողի և col սյան ընդհանուր տարրից սկսած բոլոր անկյունագծային ուղղություններով զանգվածի տարրերին վերագրում է 'X' սիմվոլը
- 2. Console դասի մեթոդների օգնությամբ ներմուծվում են N և M բնական թվերը ու $x \in [0; N-1]$, $y \in [0; M-1]$ ամբողջ թվերը:
- 3. Umthodniú ξ Board nuuh N mnh, M umiù niûtgnh opithm:
- 4. Կանչվում է նոր ստեղծված օբյեկտի SetPoint մեթոդը, x, y պարամետրերով։
- 5. Կանչվում է օբյեկտի Print մեթոդը, որը արտածում է ստացված օբյեկտը էկրանին։

Ծրագրի էկրանր N=7, M=14, x=4, y=12 դեպքում կունենա հետևյալ տեսքր։