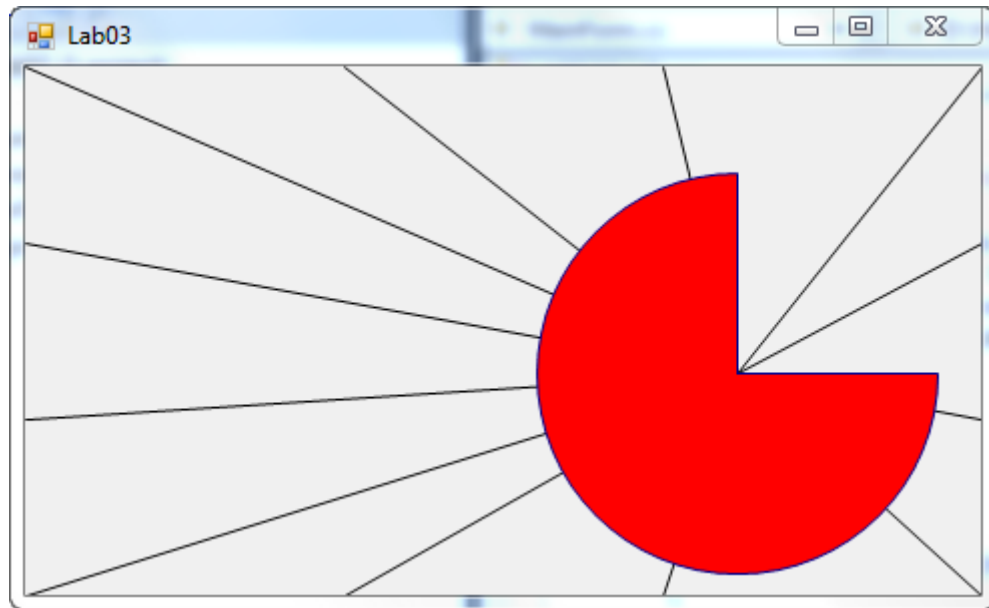


Լաբորատոր առաջադրանք №3

Հարկավոր է ստեղծել WindowsFormsApplication տիպի ծրագիր, որի կունենա հետևյալ տեսքը:



Նկարված սեկտորի կենտրոնը ուղիղ գծերով (DrawLine) միացվում է նկարելու տիրույթի (ClipRectangle) անկյուններին և նկարելու տիրույթի եզրերերը 3 հավասար մասի բաժանող կետերին: Եթե մկնիկի ձախ կոճակը սեղմված է և օգտվողը տեղաշարժում է մկնիկը, սեկտորի կենտրոնը տեղափոխվում է մկնիկի ցուցիչի հետ միասին:

Ծրագրի վերջնական տարբերակում սեկտորը անընդհատ պտտվում է իր կենտրոնի շուրջը:

Ցուցում՝ ծրագիրը իրականացնել 3 փուլով.

1. Մշակել Paint իրադարձությունը: Նկարել ուղիղ գծերը, սեկտորի կենտրոնի կորդինատները նկարագրելով որպես ֆորմայի դասի անդամներ:
2. Մշակել MouseMove, MouseDown, MouseUp իրադարձությունները, նրանց ժամանակ փոփոխելով 1 կետում նկարագրած ֆորմայի դասի անդամները: Քանի որ Paint իրադարձության կողը արդեն գրված է այնպես, որ օգտագործի նրանք, դա կապահովվի սեկտորի կենտրոնի շարժումը:
3. Ֆորմայի դասում ավելացնել System.Timers.Timer տիպի անդամ, որի օգնությամբ 100 միլիվայրկյանը մեկ փոխել սեկտորի սկզբի անկյունը: