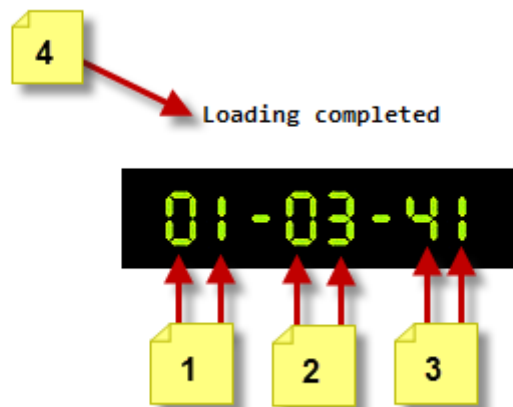


### Լաբորատոր առաջադրանք №8

Հարկավոր է ստեղծել հետևյալ տեսքը ունեցող թվային ժամացույց՝ օգտագործելով JavaScript-ի հնարավորությունները:



1, 2, 3-ը <img> էլեմենտներ են, որոնց src ատրիբուտի արժեքը փոխվում է կախված ընթացիկ ժամանակից: 1-ը համապատասխանում է ժամին, 2-ը՝ րոպեներին, 3-ը՝ վայրկյաններին:

Ժամացույցի բոլոր թվանիշերը պահվում են JavaScript-ի մեկ գլոբալ զանգվածում: Այսինքն, այդ զանգվածն ունի 10 հատ Image տիպի էլեմենտ:

Կայքի բացվելուն պես (պետք է մշակել body էլեմենտի onload իրադարձությունը), զանգվածի էլեմենտ նկարները պետք է բեռնավորել, ամեն մի էլեմենտի src հատկությանը վերագրելով համապատասխան նկարի ֆայլի հասցեն:

Ամեն մի նկարի բեռնավորումից հետո 4 տեսքտը փոխվում է հետևյալ կերպ՝

- Եթե բեռնավորված նկարների քանակը փոքր է 10-ից, տեքստը փոխարինվում է «Loading N of 10 ...» տեքստով, որտեղ N-ը արդեն բեռնավորված նկարների քանակն է:
- Եթե բեռնավորված նկարների քանակը հավասար է 10-ին, տեքստը փոխարինվում է «Loading completed» տեքստով
- Եթե որևէ նկարի բեռնավորման ժամանակ տեղի է ունեցել սխալ, ապա բացի նախորդ կետերում նշված տեքստի փոփոխություններից, փոխվում է նաև 4 տեքստի գույնը՝ դառնալով կարմիր:

Ժամացույցի ժամանակի անընդհատ թարմացման համար անհրաժեշտ է օգտագործել window օբյեկտի setInterval մեթոդը:

Այդ մեթոդը կանչելուց հետո պարբերաբար կանչվելու է որևէ մի նախապես հայտարարված ֆունկցիա, որը կվերցնի տվյալ պահի ամսաթիվն ու ժամանակը, և ըստ

Ժամանակի կփոխի համապատասխան նկարների src ատրիբուտները՝ վերագրելով նրանց Image-ների գլոբալ զանգվածի էլեմենտների src ատրիբուտները:

Առաջադրանքում օգտագործված են JavaScript-ի Date և Image օբյեկտները, String դասի substr մեթոդը, window օբյեկտի setInterval մեթոդը: Հարկավոր է կիրառել նաև Image օբյեկտի onload, onerror, src հատկությունները