

**<<Hadoop-MapReduce>>**

**进度和工作分配的计划与执行情况分析**

项目成员

SY1506107 陈昆度

SY1506112 马宇晴

SY1506105 杨云龙

SY1506423 李嘉艺

北京航空航天大学

2016-6-12

目录

[1项目执行过程和特点分析 3](#_Toc453608654)

[1.1 项目执行过程 3](#_Toc453608655)

[1.2 特点分析 3](#_Toc453608656)

[2计划变更及其影响因素分析 4](#_Toc453608657)

[2.1计划变更 4](#_Toc453608658)

[2.2主要影响因素 4](#_Toc453608659)

[3工作分配及其影响因素分析 4](#_Toc453608660)

[3.1工作分配情况 4](#_Toc453608661)

[3.2影响因素分析 5](#_Toc453608662)

[4经验、教训与启发 5](#_Toc453608663)

# 1项目执行过程和特点分析

## 项目执行过程

本项目的执行时间是从3月18日开始到3月24日，执行过程大致分为1-8实验进行区分，执行人员为李嘉艺，马宇晴，杨云龙，陈昆度。项目的执行过程中计划发生了很大的变更，以更加符合实际情况。

在执行过程中，除去软件产品改进与展示之外，大多数的工作时间都在一周以内，软件产品改进的时间在课程中为3周，同时也需要消耗大量精力，所以耗费时间也较长。同时，实验6-8的管理贯穿整个实验过程，因此我们的总时间非常长，但是在其中安排的时间并不是很多。

项目执行过程中全部都按时提交了作业，没有出现每周任务逾期的情况。但是对于配置管理等任务存在着集中上传等情况。

## 特点分析

首先是工作时间，由于组员日常活动较多，所以工作时间呈现的特点是集中于晚上，任务的完成集中于周一-周三之间。每天的工作时间也绝非8小时之多，大概只有2小时左右。除去软件制作的三周，每日工作时间都较长。

其次是任务执行，大多数任务由于规定时间都是周三，因此在完成了任务之后会很少进行其他活动。也由于课程的硬性规定，所以任务也没有出现过大幅度的拖延。

最后是持续性任务，由于mpp本身的局限性无法显示其中的执行细节，但是对于实验6-8之间的任务，最开始在组内没有形成重视，在布置了对于github管理统计等一系列要求之后，持续性任务开始得到了正常的执行。这点可以在mpp的版本变更中展现出来。

# 2计划变更及其影响因素分析

## 2.1计划变更

基本上每个大实验都出现了计划发生变更的情况，可以计划变更贯穿始终。其中变化的内容主要集中在对于评审的看法。因为之前组内认为评审的过程中主要在于审核其他小组文档中出现的问题，而事实上则是根据对方的文档对自己的文档做出修改为主，所以针对这点mpp做出了很大的修改。

另外被修改的点主要是在软件制作阶段，由于存在以下几个常见的问题，1.因为在需求阶段分析出来的预期目标和实际制作之后的能力之间存在差距，同时在分析时的想法可能在实践时发现需要有变化，所以根据目标的调整我们的mpp文件也同时发生了很大的变化。2.由于在计划的时候对于时间的考虑容易出现偏差，特别是在精确到小时的时候，很有可能在时间的分配上出现差错。所以也导致了mpp文件的变化。

## 2.2主要影响因素

从大体上面来说，对于计划变更最重要的原因还是估算上的不准以及不自信，很多时候存在估算的内容不具体，或者时间把握过于笼统的情况，导致经常需要对mpp进行修改。

其次就是在mpp制定的初期对于软件工程活动的一些任务并不熟悉，导致对于项目的统计和时间的布置都出现了或多或少的问题。

# 3工作分配及其影响因素分析

## 3.1工作分配情况

总的来说，小组内部的分工在mpp的制作之前就已经大致确定，同时在之后的执行过程中也较为严格的遵照了这个标准。首先，组长陈昆度负责对mpp进行维护，同时进行工作全方面的监督和参与。对于马宇晴，其主要负责文案工作和配置管理工作的维护。杨云龙负责代码的写作和管理，李嘉艺则参与环境搭建和配置管理工作。

## 3.2影响因素分析

从每个人的专长上说，组长陈昆度有软件开发经验，同时应该给团队的文档，计划以及工作带来启发性的思路，所以需要全程参加并且布置通过，协调大家的工作。所以主要工作都在于管理方面。

李嘉艺之前有过比较多的软件工程经验，所以其应该作为一个顾问的形象出现在团队中。事实上李嘉艺负责帮助我们管理github，以及对于文档的格式和内容作出校订，并且也审核完成的代码。

马宇晴比较耐心，工作速度比较快不愿拖延，擅长组织文字和思路。所以特别适合提纲性的描述文档的特征以及对文件的维护。因此在团队中其主要负责配置管理和数据统计，同时参与文案的写作。

杨云龙比较精通各类编程语言，因此应该擅长的领域是java源码的写作和模块的开发和代码阅读，事实上其任务也主要是核心代码的写作。

# 4经验、教训与启发

主要来说，我们在软件工程的计划任务工作中主要得到的启发有。

1. 要事先设计完善的工作计划。

我们小组在第三周的时候就比较重视mpp的格式，并且提前做出了规划，所以最后改动的幅度不大。

2．工作时间的安排很重要。

我们小组能够每次都遵守timeline的很大原因是工作带有比较强的周期性，比如组会固定周三，以及工作固定周一周二。

下面是一些我们在工作中得到的教训。

1. 要善于使用各种工具

比如我们在github中可以通过其中的issue，contribute等系统进行方便而且直观的管理，然而我们事实上没有善于使用github，也让我们的软件工程中文件的交流变的碎片化，也同时失去了很多统计数据。

1. 需要及时的更新计划文件

由于我们组内工作的时候存在着凭借记忆填写的情况，所以出现了许多管理过程中的矛盾，导致需要大量的时间去共同整理过去的工作情况，非常浪费时间。