Spring改进的展示方案

老师评审意见：

1、是不是继承默认的工厂？

处理：不是,工厂是一种设计模式。并不设计具体的实现，而我们只是根据这种设计的思路有自己的实现，所以主要工作是借助于Java语言给我们提供的特性来实现的。

2、Spring是不是已有容器可以支持这样的事情。人间支持的更强，你们是要做一个简化的。不能说你要做什么，得和现有的东西进行比较。不是简单的使用封装人间已经实现的接口。这么做没有意义。

Spring 容器可以支持这样的事，而我们要做这个功能也只是Spring IOC的一个小小的模块。这是我们在面对Spring IOC这个java web事实上的标准无法改进下的一个妥协。但是我们是基于能够落地的标准来制定我们的方案。如果和现有的东西进行比较，我们的东西变得不值一提。就算是有差异，也许会存在形如，这样的差异是否是没有必要这样的问题。我们可以很肯定的说我们的程序是基于底层的实现。这样做的意义就是我们都了解了Spring 框架最底层的实现。

你的特点在哪里。应该通过对比说明你们做的意义和价值。最好的实现方法是什么?比如原本需要自己写的东西我们自动实现。

我们的特点就是能自动管理java组件。最好是一个不确定次，谁也不能说最好的实现是什么。自动实现的想法是很好的，但是对于我们来说实现率很低。

同学的评审意见：

无