

软工实验个人总结

我本科学的是计算机科学与技术，念到研究生之后也是在虚拟现实这一方面进行学习研究，本身对软件工程的了解也并不是很多。所以在一开始进行分组的时候也经历了一些小困难，因为自己没有熟悉的同学，在这方面也不够自信，在任健老师的帮助下来到了我现在的小组中。我的组长和组员们都非常 nice，非常感谢这段时间来他们对我的帮助。

在实验中，由于我们大家本身都缺乏长期的项目开发管理的经验，所以刚开始做出来的这个开发计划有严重的问题。实际上，在后来的实验过程中，这个进度计划都是在不断的修改当中的。究其原因，还是对软件开发过程的理解不足，准备不足，而且对于每个组员的时间安排情况也没有进行充分的沟通。

团队的任务分配也是一个主要的问题。任务的安排很难做的公平分配，总会存在有人多做，有人少做的问题，当然总的来说，整个实验过程中，工作量的安排尽量做到了人人安排。但是在实际的开发中，考虑到效率问题，每个人做擅长的领域，才是提高效率的方法，工作量不均难免会有，只是需要保持在一个合理的范围内。

通过这次软件工程实验课，我掌握了 RUCM、MS Project 这两个用于软件工程开发的软件的使用，对于 GitHub 的使用，我了解这一个管理工具的强大，我相信这一工具对我今后的工作也会有极大的帮助。对于软件开发过程我也有了一个崭新的了解，比如从需求分析到测试用例到评审到成果展示等等。通过这次实验的小组协作完成任务，我理解了 teamwork 的重要性

最后，我感谢刘超和任健老师，在每一次的课程评审中都详细的指出了我们的问题，对于我们每一次提交的作业都进行了认真的审阅。

SY1506205 武一杰