任务与分工

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 周次 | 实验内容 | 具体任务 | 实验分工 |
| 8 | 实验6~8（1） | 主要包括确定实验目标、试验要点说明、实验计划、实验总结报告、需求的设计实现 | 见表1 |
| 9 | 实验3.1：软件产品改进与展示（方案设计） | 结合Spark Streaming的特性，进行实验的选择，选择产品应用，即进行典型应用的分析与模拟演示，在3.1阶段主要进行产品的方案设计。在这里我们要实现基于Spark Streaming框架，基于机器学习、自然语言处理等技术实现指定主题短文本的自动识别功能 | 见表2 |
| 10 | 实验3.2：软件产品改进与展示（设计与实现进展报告1） | 根据实验3.1产生的方案设计去实现软件产品。并实现产品设计与进展报告。 | 见表3 |
| 11 | 实验3.3：软件产品改进与展示（设计与实现进展报告） | 在实验3.1和实验3.2的进度下继续进行产品的实现，并完成完整的产品设计与实现进展报告。报告中应包括任务的定义与实施、软件更新及追踪分析。 | 见表4 |
| 12 | 实验4.1：软件测试分析 | 结合Spark Streaming的特性及开发出的上层应用系统对产品进行测试。主要包括对软件需求测试的定义、设计测试用例、生成测试脚本并执行测试 | 见表5 |
| 13 | 实验5.1：软件测试评审 | 对目标组采用规范的评测方法，并根据目标组的实际产品确认测试需求、测试方法。并得出测试结果。 | 见表6 |
| 14 | 实验5.2:：软件测试复评审 | 针对目标组的修改版来对测试需求和测试用例修改。对测试结果的修改版进行分析和评审。根据5.1的评审结果进行对应的修改。 | 见表7 |
| 15 | 实验5.3：软件演示与测评 | 准备软件演示的数据、场景。对目标组的软件演示进行测评 | 见表8 |
| 16 | 实验6~8（2） | 对整个实验的实验目标、实验要点、实验计划、实验总结报告进行更新 | 见表9 |
| 17 | 综合实验分析和总结 | 对整个实验的代码、文档、资料进行整理，形成完整的实验材料。并对综合的实验效果进行展示，分析实验过程中出现的问题。整理出小组成员贡献表。每个人形成自己的体会和建议。 | 见表10 |

表1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 小组成员 | 总体任务 | 具体分工 |
| 陈少杰 | 主要包括确定实验目标、试验要点说明、实验计划、实验总结报告、需求的设计实现 | Project项目的更新，小组会议的组织与会议的记录 |
| 蒲彦均 | 任务与分工的设计，进度与跟踪的设计，PPT的制作 |
| 邹嘉欣 | 确定实验目标、实验到点说明、实验总结报告的内容纲要 |
| 姜鑫 | 需求部分的设计与实现的编写 |

表2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 小组成员 | 总体任务 | 具体分工 |
| 陈少杰 | 结合Spark Streaming的特性，进行实验的选择，选择产品应用，即进行典型应用的分析与模拟演示，在3.1阶段主要进行产品的方案设计。在这里我们要实现基于Spark Streaming框架，基于机器学习、自然语言处理等技术实现指定主题短文本的自动识别功能 | Project项目的更新，小组会议的组织与会议的记录，设计软件产品方案设计文档的整体架构 |
| 蒲彦均 | 产品运行环境、运行数据的准备，软件产品设计方案中数据流模块的设计 |
| 邹嘉欣 | 软件产品设计方案中加载TensorFlow模块的设计，PPT的制作 |
| 姜鑫 | 产品整体系统架构图的设计，产品具体代码的初步实现 |

表3

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 小组成员 | 总体任务 | 具体分工 |
| 陈少杰 | 根据实验3.1产生的方案设计去实现软件产品。并实现产品设计与进展报告。 | Project项目的更新，小组会议的组织与会议的记录，软件代码的版本设计与管理,PPT的制作 |
| 蒲彦均 | 实现文本流模块的代码的雏形、文本流源数据的整理与清洗 |
| 邹嘉欣 | 撰写与汇总产品设计与进展报告 |
| 姜鑫 | 产品代码的进一步完善，产品初期代码的审查和测试 |

表4

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 小组成员 | 总体任务 | 具体分工 |
| 陈少杰 | 在实验3.1和实验3.2的进度下继续进行产品的实现，并完成完整的产品设计与实现进展报告。报告中应包括任务的定义与实施、软件更新及追踪分析。 | Project项目的更新，小组会议的组织与会议的记录，软件代码的版本设计与管理, |
| 蒲彦均 | 完成文本流模块的代码，完成文本流模块产品的设计与实现进展报告，PPT的制作 |
| 邹嘉欣 | 汇总完整的产品设计与进展报告，PPT的制作 |
| 姜鑫 | 产品代码的汇总、调试，产品展示的准备 |

表5

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 小组成员 | 总体任务 | 具体分工 |
| 陈少杰 | 结合Spark Streaming的特性及开发出的上层应用系统对产品进行测试。主要包括对软件需求测试的定义、设计测试用例、生成测试脚本并执行测试 | Project项目的更新，小组会议的组织与会议的记录，产品测试框架的设计，PPT的制作 |
| 蒲彦均 | 测试产品数据输入流的速度和容错率，设计测试用例 |
| 邹嘉欣 | 对软件需求测试进行定义，生成测试脚本 |
| 姜鑫 | 产品整体的实际测试流程的设计，测试结果的汇总 |

表6

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 小组成员 | 总体任务 | 具体分工 |
| 陈少杰 | 对目标组采用规范的评测方法，并根据目标组的实际产品确认测试需求、测试方法。并得出测试结果。 | Project项目的更新，小组会议的组织与会议的记录，设计目标组评测的方法 |
| 蒲彦均 | 对其中一个目标组进行评测，得出测试结果 |
| 邹嘉欣 | 对其中一个目标组进行评测，得出测试结果 |
| 姜鑫 | 对其中一个目标组进行评测，得出测试结果 |

表7

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 小组成员 | 总体任务 | 具体分工 |
| 陈少杰 | 针对目标组的修改版来对测试需求和测试用例修改。对测试结果的修改版进行分析和评审。根据5.1的评审结果进行对应的修改。 | Project项目的更新，小组会议的组织与会议的记录，对目标组的测试结果的修改版进行分析 |
| 蒲彦均 | 针对目标组的修改版对其中一个目标组进行复评审，得出测试结果 |
| 邹嘉欣 | 针对目标组的修改版对其中一个目标组进行复评审，得出测试结果 |
| 姜鑫 | 针对目标组的修改版对其中一个目标组进行复评审，得出测试结果 |

表8

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 小组成员 | 总体任务 | 具体分工 |
| 陈少杰 | 准备软件演示的数据、场景。对目标组的软件演示进行测评 | Project项目的更新，小组会议的组织与会议的记录，演示内容的设计 |
| 蒲彦均 | 针对设计的演示内容实现部分演示功能，PPT的制作 |
| 邹嘉欣 | 对目标组的软件演示进行测评并记录测试结果 |
| 姜鑫 | 针对设计的演示内容实现部分演示功能并汇总演示功能 |

表9

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 小组成员 | 总体任务 | 具体分工 |
| 陈少杰 | 对整个实验的实验目标、实验要点、实验计划、实验总结报告进行更新 | Project项目的更新，小组会议的组织与会议的记录，实验要点的更新 |
| 蒲彦均 | 整个实验实验目标的更新 |
| 邹嘉欣 | 整个实验实验计划的更新 |
| 姜鑫 | 整个实验实验总结报告的更新 |

表10

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 小组成员 | 总体任务 | 具体分工 |
| 陈少杰 | 对整个实验的代码、文档、资料进行整理，形成完整的实验材料。并对综合的实验效果进行展示，分析实验过程中出现的问题。整理出小组成员贡献表。每个人形成自己的体会和建议。 | Project项目的更新，小组会议的组织与会议的记录，对整个实验的代码、文档、资料进行整理 |
| 蒲彦均 | 根据整理结果形成完整的实验材料 |
| 邹嘉欣 | 整理出小组成员贡献表，汇总每个人形成的体会和建议 |
| 姜鑫 | 并对综合的实验效果进行展示，分析实验过程中出现的问题 |