软件需求规格说明书

基于Flask的深度学习自动化部署系统

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编写 | 许京爽，崔昕宇，张利鹏，聂磊 | 日期 | 2020年5月21日 |
| 校对 | 聂磊 | 日期 | 2020年5月21日 |

北京航空航天大学 计算机学院

软件工程综合实验课 C组

二〇二〇年五月二十一日

**修订记录**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 日期 | 修改章节 | 修改说明 | 修改人 | 审核人 |
| 1.0.0 | 2020.5.14 |  | 完成第一版 | 许京爽，聂磊 | 李坤浩 |
| 1.1.0 | 2020.5.18 | 1,2,3,7 | 新增单元测试章节，新增软件质量测试用例 | 崔昕宇，张利鹏，聂磊 | 李坤浩 |
| 1.2.0 | 2020.5.19 | 5,6 | 新增性能测试与接口需求测试用例 | 聂磊 | 李坤浩 |
| 1.2.1 | 2020.5.19 | 7 | 删除跨站脚本攻击的测试需求 | 聂磊 | 李坤浩 |
| 1.2.2 | 2020.5.19 | 目录 | 细化目录条目 | 聂磊 | 李坤浩 |
| 1.3.0 | 2020.5.21 | 3,4,5,6 | 根据F、G组评审意见进行修改 | 许京爽，聂磊 | 李坤浩 |

**目录**

[1 简介 1](#_Toc40904116)

[1.1 目的 1](#_Toc40904117)

[1.2 测试范围 1](#_Toc40904118)

[2 测试计划 1](#_Toc40904119)

[2.1 服务器环境 1](#_Toc40904120)

[2.2 客户端环境与测试工具 2](#_Toc40904121)

[2.3 测试方法 2](#_Toc40904122)

[3 单元测试 3](#_Toc40904123)

[3.1 测试需求 3](#_Toc40904124)

[3.2 测试用例描述 3](#_Toc40904125)

[3.2.1 用例001 login/regist接口单元测试 3](#_Toc40904126)

[3.2.2 用例002 login/login接口单元测试 4](#_Toc40904127)

[3.2.3 用例003 project/addPro接口单元测试 4](#_Toc40904128)

[3.2.4 用例004 project/editPro接口单元测试 5](#_Toc40904129)

[3.2.5 用例005 project/deletePro接口单元测试 5](#_Toc40904130)

[3.2.6 用例006 model/checkVersion接口单元测试 6](#_Toc40904131)

[3.2.7 用例007 model/addModel接口单元测试 6](#_Toc40904132)

[3.2.8 用例008 model/editParam接口单元测试 7](#_Toc40904133)

[3.2.9 用例009 model/deleteModel接口单元测试 8](#_Toc40904134)

[3.2.10 用例010 record/startModel接口单元测试 8](#_Toc40904135)

[3.2.11 用例011 record/ deleteRecord接口单元测试 9](#_Toc40904136)

[3.2.12 用例012 record/ pauseModel接口单元测试 10](#_Toc40904137)

[3.2.13 用例013 record/restartModel接口单元测试 10](#_Toc40904138)

[3.2.14 用例014 部署模块 - deploy单元测试 11](#_Toc40904139)

[3.2.15 用例015 部署模块 - delete单元测试 12](#_Toc40904140)

[3.2.16 用例016 部署模块 - pause单元测试 12](#_Toc40904141)

[3.2.17 用例017 部署模块 - restart单元测试 12](#_Toc40904142)

[4 功能需求测试 13](#_Toc40904143)

[4.1 测试需求 13](#_Toc40904144)

[1.2 测试用例描述 14](#_Toc40904145)

[4.2.1 用例101 用户注册功能测试 14](#_Toc40904146)

[4.2.2 用例102 用户登录功能测试 15](#_Toc40904147)

[4.2.3 用例103 用户登出功能测试 15](#_Toc40904148)

[4.2.4 用例104 用户新建项目功能测试 16](#_Toc40904149)

[4.2.5 用例105 用户查看项目功能测试 16](#_Toc40904150)

[4.2.6 用例106 用户删除项目功能测试 16](#_Toc40904151)

[4.2.7 用例107 用户更新项目功能测试 17](#_Toc40904152)

[4.2.8 用例108 项目中导入模型功能测试 17](#_Toc40904153)

[4.2.9 用例109 模型部署参数设置功能测试 17](#_Toc40904154)

[4.2.10 用例110 查看项目下所有模型及其配置的功能测试 18](#_Toc40904155)

[4.2.11 用例111 删除项目下模型的功能测试 18](#_Toc40904156)

[4.2.12 用例112 启动实例功能测试 19](#_Toc40904157)

[4.2.13 用例113 删除实例功能测试 19](#_Toc40904158)

[4.2.14 用例114 暂停实例功能测试 19](#_Toc40904159)

[4.2.15 用例115 恢复实例功能测试 20](#_Toc40904160)

[5 性能需求测试 20](#_Toc40904161)

[5.1 测试需求 20](#_Toc40904162)

[5.2 测试用例描述 21](#_Toc40904163)

[5.2.1 用例201 运行模型实例的常规性能测试 21](#_Toc40904164)

[5.2.2 用例202 运行模型实例的负载性能测试 21](#_Toc40904165)

[5.2.3 用例203 运行模型实例的压力情况测试 22](#_Toc40904166)

[5.2.4 用例204 网站界面并发访问的常规性能测试 22](#_Toc40904167)

[5.2.5 用例205 网站界面并发访问的负载性能测试 22](#_Toc40904168)

[5.2.6 用例206 网站界面并发访问的压力性能测试 23](#_Toc40904169)

[6 接口需求测试 23](#_Toc40904170)

[6.1 测试需求 23](#_Toc40904171)

[6.2 测试用例描述 24](#_Toc40904172)

[6.2.1 用例301 REST API测试 24](#_Toc40904173)

[6.2.2 用例302 软件接口测试 24](#_Toc40904174)

[7 软件质量特征测试 25](#_Toc40904175)

[7.1 测试需求 25](#_Toc40904176)

[7.2 测试用例描述 25](#_Toc40904177)

[7.2.1 用例401 用户接口兼容性测试 25](#_Toc40904178)

[7.2.2 用例402 特殊符号容错性测试 26](#_Toc40904179)

[7.2.3 用例403 超长字符串容错性测试 26](#_Toc40904180)

[7.2.4 用例404 易用性测试 26](#_Toc40904181)

[7.2.5 用例405 SQL注入攻击测试 27](#_Toc40904182)

[8 总结 27](#_Toc40904183)

[参考文献 27](#_Toc40904184)

基于Flask的深度学习自动化部署系统

测试需求规格说明书

**关键词：**深度学习，数据即服务（DaaS）

**摘要：**本文描述了2020春季学期《软件工程综合实验》课程中，C组成员开发的深度学习自动化部署系统的测试需求。

**专业术语清单：**

|  |  |
| --- | --- |
| **专业术语** | **中文解释** |
| SRS | SRS指软件需求规格说明书（Software Requirements Specification），是软件需求设计阶段的产物，描述了软件所需满足的需求。 |
| Python | Python是一种跨平台的计算机程序设计语言，具有面向对象和动态类型的特性。Python最初被设计用于编写自动化脚本，随着版本的不断更新和语言新功能的添加，越多被用于独立的、大型项目的开发。 |
| URL | 统一资源定位系统（Uniform Resource Locator）是因特网的万维网服务程序上用于指定信息位置的表示方法。 |
| 深度学习 | 深度学习是机器学习领域中一个新的研究方向，通过学习样本数据的内在规律和表示层次，让机器能够像人一样具有分析学习能力，能够识别文字、图像和声音等数据。 |
| 模型部署 | 将训练完毕的深度学习模型放置在特定硬件平台上，辅以合适的软件环境，使该模型能够被用户使用。 |
| HTTP | 超文本传输协议（英文全称：HyperText Transfer Protocol）是一种用于分布式、协作式和超媒体信息系统的应用层协议。HTTP是万维网的数据通信的基础。 |
| REST API | 表现层状态转换（英文全称：Representational State Transfer）是一种万维网软件架构风格，目的是便于不同软件/程序在网络中互相传递信息。表现层状态转换是根基于超文本传输协议之上而确定的一组约束和属性，是一种设计提供万维网络服务的软件构建风格。 |

# 1 简介

## 1.1 目的

本文档是C组开发项目 ***基于Flask的深度学习自动化部署系统*** 的测试需求规格说明书，通过对测试需求的评估，在明确定义和用户需求的基础上，进一步确定软件的测试范围和测试用例设计。

本轮测试需求分析过程以软件需求规格说明书（SRS）及软件源代码为输入，分析软件测试需求，结合软件工程综合实验具体要求，输出测试需求规格说明书。本文档是为软件开发人员、测试人员、项目验收方编写的，可作为测试过程的评价指标和项目验收达标的依据。

## 1.2 测试范围

本项目的测试需求类型如下表所示，该表格描述了各个类型的测试需求在软件需求规格说明书的对应位置，对应测试用例在本文档的位置，以及测试用例编号格式。

**表1 测试需求类型**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 测试需求类型 | 测试用例在本文档的位置 | 测试用例编号格式 | SRS对应章节 |
| 单元测试 | 第3章 | 0xx | 无 |
| 功能需求测试 | 第4章 | 1xx | 3.1 |
| 性能需求测试 | 第5章 | 2xx | 3.2 |
| 接口需求测试 | 第6章 | 3xx | 3.3 |
| 软件质量特征测试 | 第7章 | 4xx | 5 |

# 2 测试计划

## 2.1 服务器环境

服务器硬件环境：

Intel Core i3 8100或更高等级的中央处理器；

NVIDIA GeForce GTX 760或更高等级的图形处理器；

2 GB 以上的随机存储器；

40 GB以上的可用硬盘空间。

服务器软件环境：

类Unix操作系统；

Flask；

MySQL 5.7；

Python 3.6；

Nginx；

Docker；

Tensorflow；

PyTorch。

## 2.2 客户端环境与测试工具

客户端操作系统：Ubuntu；

客户端浏览器：Firefox，Chrome，Microsoft Edge；

客户端压力测试工具：http\_load；

客户端REST API访问工具：Postman。

## 2.3 测试方法

在单元测试环节，测试人员通过Python的unittest对各个代码模块进行白盒测试，以确保各个代码模块的执行符合预期。

在功能需求测试环节，本文档设计了一系列正常情况和异常情况下的用例。测试者通过在客户端点击网页的各个按钮并输入适当字符串，来验证本系统是否实现了账户管理、项目管理、模型管理、实例管理这四类功能，以及在各种边界条件和异常情况下本系统的表现是否符合预期。

在性能需求测试环节，测试用例包含了用户同时运行模型实例数达到上限时的性能测试，以及网站的并发访问压力测试，客户端采用的压力测试工具为http\_load。

在接口需求测试环节，REST API测试用例通过使用Postman发送HTTP的POST请求，以此验证REST API是否符合SRS约定；软件接口测试用例通过开启MySQL的查询日志功能，进而分析软件使用的数据库接口是否符合SRS约定。

在软件质量特征测试环节，测试用例通过切换不同的浏览器访问系统来测试用户接口的兼容性，通过在文本框中输入异常字符或超长字符串来测试系统的容错性。

以上各个测试方法中所涉及到的测试工具均满足测试需求，且操作较为简易，既满足需求又应用方便，因此选择上述测试工具。

# 3 单元测试

## 3.1 测试需求

本系统共包含17个主要模块，在单元测试过程中，测试人员采用白盒测试的策略，在充分分析代码结构的前提下，构造测试用例，对这17个主要模块进行测试。每个测试用例均包含了正常输入情况下的程序执行路径测试，以及异常输入情况下的程序执行路径测试。

## 3.2 测试用例描述

### 3.2.1 用例001 login/regist接口单元测试

**表2 用例001 login/regist接口单元测试用例表**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | login/regist接口单元测试 | |
| **简要描述** | 本测试用例用于测试regist功能是否能正确执行，并对输入数据作出检查 | |
| **前提和约束** | 安装flask框架，flask-login、flask-sqlalchemy插件，引入unittest做好测试准备  使用app = project.create\_app()初始化本项目架构 | |
| **测试步骤** | **1** | 使用self.client.post(‘/login /regist/’,data)向被测接口发送请求，data为本接口指定字段 |
| **2** | 使用 resp = json.loads(request.data)将返回数据转为json格式 |
| **3** | 使用self.assertEqual(resp["code"], code)判断返回值是否与预期相等 |
| **4** | 针对注册成功、数据格式错误、数据缺失、账户名已存在、确认密码错误等情况，每一种情况编写一个方法 |
| **预期结果** | ①数据缺失：当发送数据有缺失时，断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1005)时，执行结果为pass  ②数据格式错误：注册邮箱不符合邮箱格式时，断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1002)，执行结果为pass  ③账户名已存在：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2002)，执行结果为pass  ④确认密码错误：注册输入的两个密码不一致时，断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2003)，执行结果为pass  ⑤注册成功：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1000)，执行结果为pass | |
| **评价准则** | 断言self.assertEqual(resp["code"], code)是pass，还是failed | |
| **异常情况** | 在测试应当正确注册的方法中，输入已经注册过的或格式错误的邮箱，执行测试会出现failed，因为此时接口返回值为2002或1002，而预期返回值为1000  解决方法：注意该方法每次测试应当使用不同的正确格式的邮箱 | |

### 3.2.2 用例002 login/login接口单元测试

**表3 用例002 login/login接口单元测试用例表**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | login/login接口单元测试 | |
| **简要描述** | 本测试用例用于测试login接口功能是否能正确执行，并对输入数据作出检查 | |
| **前提和约束** | 安装flask框架，flask-login、flask-sqlalchemy插件，引入unittest做好测试准备  使用app = project.create\_app()初始化本项目架构 | |
| **测试步骤** | **1** | 使用self.client.post(‘/login /login/’,data)向被测接口发送请求，data为本接口指定字段 |
| **2** | 使用 resp = json.loads(request.data)将返回数据转为json格式 |
| **3** | 使用self.assertEqual(resp["code"], code)判断返回值是否与预期相等 |
| **4** | 针对登录成功、数据格式错误、数据缺失、用户不存在、密码错误等情况，每一种情况编写一个方法 |
| **预期结果** | ①数据缺失：当发送数据有缺失时，断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1005)时，执行结果为pass  ②数据格式错误：输入邮箱不符合邮箱格式时，断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1002)，执行结果为pass  ③用户不存在：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1007)，执行结果为pass  ④密码错误：输入密码与数据库对应的账户密码不一致时，断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2017)，执行结果为pass  ⑤登录成功：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1000)，执行结果为pass | |
| **评价准则** | 断言self.assertEqual(resp["code"], code)是pass，还是failed | |
| **异常情况** | 在测试应当正确登录的方法中，输入未注册过的或格式错误的邮箱，执行测试会出现failed，因为此时接口返回值为1007或1002，而预期返回值为1000  解决方法：注意每种情况对应输入数据 | |

### 3.2.3 用例003 project/addPro接口单元测试

**表4 用例003 project/addPro接口单元测试用例表**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | project/addPro接口单元测试 | |
| **简要描述** | 本测试用例用于测试addPro接口功能是否能正确执行，并对输入数据作出检查 | |
| **前提和约束** | 安装flask框架、flask\_login、flask-sqlalchemy插件，引入unittest做好测试准备  使用app = project.create\_app()初始化本项目架构  已有账户登录系统，并将用户名存在flask\_login.current\_user.account中 | |
| **测试步骤** | **1** | 使用self.client.post(‘/project/addPro/’,data)向被测接口发送请求，data为本接口指定字段 |
| **2** | 使用 resp = json.loads(request.data)将返回数据转为json格式 |
| **3** | 使用self.assertEqual(resp["code"], code)判断返回值是否与预期相等 |
| **4** | 针对新建项目成功、已存在同名项目、输入数据缺失等情况，每一种情况编写一个方法 |
| **预期结果** | ①数据缺失：当发送数据有缺失时，断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1005)时，执行结果为pass  ②已存在同名项目：该用户已经有同名项目时，断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2004)，执行结果为pass  ③新建项目成功：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1000)，执行结果为pass  ④用户未登录：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1001)，执行结果为pass | |
| **评价准则** | 断言self.assertEqual(resp["code"], code)是pass，还是failed | |
| **异常情况** | 在测试应当正确新建的方法中，输入已经创建过的项目名，执行测试会出现failed，因为此时接口返回值为2004，而预期返回值为1000  解决方法：注意每次执行测试新建项目的方法，项目名不能重复 | |

### 3.2.4 用例004 project/editPro接口单元测试

**表5 用例004 project/editPro接口单元测试用例表**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | project/editPro接口单元测试 | |
| **简要描述** | 本测试用例用于测试editPro接口功能是否能正确执行，并对输入数据作出检查 | |
| **前提和约束** | 安装flask框架、flask\_login、flask-sqlalchemy插件，引入unittest做好测试准备  使用app = project.create\_app()初始化本项目架构  已有账户登录系统，并将用户名存在flask\_login.current\_user.account中  该账户已经存在一个项目 | |
| **测试步骤** | **1** | 使用self.client.post(‘/project/editPro/’,data)向被测接口发送请求，data为本接口指定字段 |
| **2** | 使用 resp = json.loads(request.data)将返回数据转为json格式 |
| **3** | 使用self.assertEqual(resp["code"], code)判断返回值是否与预期相等 |
| **4** | 针对编辑项目成功、已存在同名项目、输入数据缺失等情况，每一种情况编写一个方法 |
| **预期结果** | ①数据缺失：当发送数据有缺失时，断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1005)时，执行结果为pass  ②已存在同名项目：该用户已经有同名项目时，断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2004)，执行结果为pass  ③编辑项目成功：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1000)，执行结果为pass  ④用户未登录：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1001)，执行结果为pass  ⑤项目不存在：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2006)，执行结果为pass | |
| **评价准则** | 断言self.assertEqual(resp["code"], code)是pass，还是failed | |
| **异常情况** | 在测试应当正确编辑的方法中，输入已经创建过的项目名，执行测试会出现failed，因为此时接口返回值为2004，而预期返回值为1000  解决方法：注意每次执行测试编辑项目的方法，项目名name不能重复 | |

### 3.2.5 用例005 project/deletePro接口单元测试

**表6 用例005 project/deletePro接口单元测试用例表**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | project/deletePro接口单元测试 | |
| **简要描述** | 本测试用例用于测试deletePro接口功能是否能正确执行，并对输入数据作出检查 | |
| **前提和约束** | 安装flask框架、flask\_login、flask-sqlalchemy插件，引入unittest做好测试准备  使用app = project.create\_app()初始化本项目架构  已有账户登录系统，并将用户名存在flask\_login.current\_user.account中  该账户已经存在一个项目 | |
| **测试步骤** | **1** | 使用self.client.post(‘/project/deletePro/’,data)向被测接口发送请求，data为本接口指定字段 |
| **2** | 使用 resp = json.loads(request.data)将返回数据转为json格式 |
| **3** | 使用self.assertEqual(resp["code"], code)判断返回值是否与预期相等 |
| **4** | 针对删除项目成功、输入数据缺失等情况，每一种情况编写一个方法 |
| **预期结果** | ①数据缺失：当发送数据有缺失时，断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1005)时，执行结果为pass  ②删除项目成功：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1000)，执行结果为pass  ③项目不存在：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2006)，执行结果为pass  ④用户未登录：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1001)，执行结果为pass | |
| **评价准则** | 断言self.assertEqual(resp["code"], code)是pass，还是failed | |
| **异常情况** | 无 | |

### 3.2.6 用例006 model/checkVersion接口单元测试

**表7 用例006 model/checkVersion接口单元测试用例表**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | model/checkVersion接口单元测试 | |
| **简要描述** | 本测试用例用于测试checkVersion接口功能是否能正确执行，并对输入数据作出检查 | |
| **前提和约束** | 安装flask框架、flask\_login、flask-sqlalchemy插件，引入unittest做好测试准备  使用app = project.create\_app()初始化本项目架构  已有账户登录系统，并将用户名存在flask\_login.current\_user.account中 | |
| **测试步骤** | **1** | 使用self.client.post(‘/model/checkVersion/’,data)向被测接口发送请求，data为本接口指定字段 |
| **2** | 使用 resp = json.loads(request.data)将返回数据转为json格式 |
| **3** | 使用self.assertEqual(resp["code"], code)判断返回值是否与预期相等 |
| **4** | 针对项目不存在、输入数据缺失等情况，每一种情况编写一个方法 |
| **预期结果** | ①数据缺失：当发送数据有缺失时，断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1005)时，执行结果为pass  ②项目不存在：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2006)，执行结果为pass  ③用户未登录：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1001)，执行结果为pass  ④查询成功：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1000)，执行结果为pass | |
| **评价准则** | 断言self.assertEqual(resp["code"], code)是pass，还是failed | |
| **异常情况** | 无 | |

### 3.2.7 用例007 model/addModel接口单元测试

**表8 用例007 model/addModel接口单元测试用例表**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | model/addModel接口单元测试 | |
| **简要描述** | 本测试用例用于测试addModel接口功能是否能正确执行，并对输入数据作出检查 | |
| **前提和约束** | 安装flask框架、flask\_login、flask-sqlalchemy插件，引入unittest做好测试准备  安装yaml和ruamel.yaml插件，能够实现对yaml文件的操作  使用app = project.create\_app()初始化本项目架构  已有账户登录系统，并将用户名存在flask\_login.current\_user.account中  被测账户已有项目，可以在项目下导入模型 | |
| **测试步骤** | **1** | 使用self.client.post(‘/model/addModel/<pid>’,data)向被测接口发送请求，data为本接口指定字段，pid为选定项目的id |
| **2** | 使用 resp = json.loads(request.data)将返回数据转为json格式 |
| **3** | 使用self.assertEqual(resp["code"], code)判断返回值是否与预期相等 |
| **4** | 针对项目不存在、输入数据缺失，文件格式错误等情况，每一种情况编写一个方法 |
| **预期结果** | ①数据缺失：当发送数据有缺失时，断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1005)时，执行结果为pass  ②项目不存在：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2006)，执行结果为pass  ③用户未登录：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1001)，执行结果为pass  ④文件格式错误：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2018)，执行结果为pass  ⑤文件丢失：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2017)，执行结果为pass  ⑥导入成功：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1000)，执行结果为pass | |
| **评价准则** | 断言self.assertEqual(resp["code"], code)是pass，还是failed | |
| **异常情况** | 上传的zip文件里出现格式错误文件，返回错误码2000（服务器错误） | |

### 3.2.8 用例008 model/editParam接口单元测试

**表9 用例008 model/editParam接口单元测试用例表**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | model/editParam接口单元测试 | |
| **简要描述** | 本测试用例用于测试editParam接口功能是否能正确执行，并对输入数据作出检查 | |
| **前提和约束** | 安装flask框架、flask\_login、flask-sqlalchemy插件，引入unittest做好测试准备  安装yaml和ruamel.yaml插件，能够实现对yaml文件的操作  使用app = project.create\_app()初始化本项目架构  已有账户登录系统，并将用户名存在flask\_login.current\_user.account中  被测账户的项目下已有模型，可以修改模型参数 | |
| **测试步骤** | **1** | 使用self.client.post(‘/model/editParam/<model\_id>’,data)向被测接口发送请求，data为本接口指定字段，model\_id为选定模型的id |
| **2** | 使用 resp = json.loads(request.data)将返回数据转为json格式 |
| **3** | 使用self.assertEqual(resp["code"], code)判断返回值是否与预期相等 |
| **4** | 针对模型不存在、输入数据缺失等情况，每一种情况编写一个方法 |
| **预期结果** | ①数据缺失：当发送数据有缺失时，断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1005)时，执行结果为pass  ②模型不存在：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2007)，执行结果为pass  ③用户未登录：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1001)，执行结果为pass  ④模型已经部署，不能修改参数：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2019)，执行结果为pass  ⑤修改成功：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1000)，执行结果为pass | |
| **评价准则** | 断言self.assertEqual(resp["code"], code)是pass，还是failed | |
| **异常情况** | 找不到配置文件地址，返回错误码2000（服务器错误），测试结果为failed | |

### 3.2.9 用例009 model/deleteModel接口单元测试

**表10 用例009 model/deleteModel接口单元测试用例表**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | model/deleteModel接口单元测试 | |
| **简要描述** | 本测试用例用于测试deleteModel接口功能是否能正确执行，并对输入数据作出检查 | |
| **前提和约束** | 安装flask框架、flask\_login、flask-sqlalchemy插件，引入unittest做好测试准备  使用app = project.create\_app()初始化本项目架构  已有账户登录系统，并将用户名存在flask\_login.current\_user.account中  被测账户的项目下已有模型，可以删除模型 | |
| **测试步骤** | **1** | 使用self.client.post(‘/model/deleteModel/’,data)向被测接口发送请求，data为本接口指定字段 |
| **2** | 使用 resp = json.loads(request.data)将返回数据转为json格式 |
| **3** | 使用self.assertEqual(resp["code"], code)判断返回值是否与预期相等 |
| **4** | 针对模型不存在、输入数据缺失等情况，每一种情况编写一个方法 |
| **预期结果** | ①数据缺失：当发送数据有缺失时，断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1005)时，执行结果为pass  ②模型不存在：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2007)，执行结果为pass  ③用户未登录：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1001)，执行结果为pass  ④模型正在运行，不能删除模型：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2013)，执行结果为pass  ⑤删除成功：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1000)，执行结果为pass | |
| **评价准则** | 断言self.assertEqual(resp["code"], code)是pass，还是failed | |
| **异常情况** | 无 | |

### 3.2.10 用例010 record/startModel接口单元测试

**表11 用例010 record/startModel接口单元测试用例表**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | record/startModel接口单元测试 | |
| **简要描述** | 本测试用例用于测试startModel接口功能是否能正确执行，并对输入数据作出检查 | |
| **前提和约束** | 安装flask框架、flask\_login、flask-sqlalchemy插件，引入unittest做好测试准备  配置TensorFlow v2.1.0&v1.14.0  配置pyTorch v1.5.0  使用app = project.create\_app()初始化本项目架构  已有账户登录系统，并将用户名存在flask\_login.current\_user.account中  被测账户的项目下已有模型，可以启动该模型 | |
| **测试步骤** | **1** | 使用self.client.post(‘/record/startModel/’,data)向被测接口发送请求，data为本接口指定字段 |
| **2** | 使用 resp = json.loads(request.data)将返回数据转为json格式 |
| **3** | 使用self.assertEqual(resp["code"], code)判断返回值是否与预期相等 |
| **4** | 针对模型不存在、输入数据缺失、模型已经部署等情况，每一种情况编写一个方法 |
| **预期结果** | ①数据缺失：当发送数据有缺失时，断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1005)时，执行结果为pass  ②模型不存在：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2007)，执行结果为pass  ③用户未登录：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1001)，执行结果为pass  ④模型已经在部署状态：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2015)，执行结果为pass  ⑤用户部署模型数达到上限：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2016)，执行结果为pass  ⑥部署运行成功：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1000)，执行结果为pass | |
| **评价准则** | 断言self.assertEqual(resp["code"], code)是pass，还是failed | |
| **异常情况** | 调用的部署接口deploy()发生错误，返回错误码2000（服务器错误） | |

### 3.2.11 用例011 record/ deleteRecord接口单元测试

**表12 用例011 record/ deleteRecord接口单元测试用例表**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | record/ deleteRecord接口单元测试 | |
| **简要描述** | 本测试用例用于测试deleteRecord接口功能是否能正确执行，并对输入数据作出检查 | |
| **前提和约束** | 安装flask框架、flask\_login、flask-sqlalchemy插件，引入unittest做好测试准备  安装yaml和ruamel.yaml插件，能够实现对yaml文件的操作  配置TensorFlow v2.1.0&v1.14.0  配置pyTorch v1.5.0  使用app = project.create\_app()初始化本项目架构  已有账户登录系统，并将用户名存在flask\_login.current\_user.account中  被测账户的项目下已有模型启动了实例，可以删除该实例 | |
| **测试步骤** | **1** | 使用self.client.post(‘/record/deleteRecord/’,data)向被测接口发送请求，data为本接口指定字段 |
| **2** | 使用 resp = json.loads(request.data)将返回数据转为json格式 |
| **3** | 使用self.assertEqual(resp["code"], code)判断返回值是否与预期相等 |
| **4** | 针对实例不存在、输入数据缺失等情况，每一种情况编写一个方法 |
| **预期结果** | ①数据缺失：当发送数据有缺失时，断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1005)时，执行结果为pass  ②实例不存在：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2020)，执行结果为pass  ③用户未登录：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1001)，执行结果为pass  ④实例在运行状态，不能删除：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2020)，执行结果为pass  ⑤实例运行成功：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1000)，执行结果为pass | |
| **评价准则** | 断言self.assertEqual(resp["code"], code)是pass，还是failed | |
| **异常情况** | 调用的部署接口delete()发生错误，返回错误码2000（服务器错误） | |

### 3.2.12 用例012 record/ pauseModel接口单元测试

**表13 用例012 record/ pauseModel接口单元测试用例表**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | record/pauseModel接口单元测试 | |
| **简要描述** | 本测试用例用于测试pauseModel接口功能是否能正确执行，并对输入数据作出检查 | |
| **前提和约束** | 安装flask框架、flask\_login、flask-sqlalchemy插件，引入unittest做好测试准备  配置TensorFlow v2.1.0&v1.14.0  配置pyTorch v1.5.0  使用app = project.create\_app()初始化本项目架构  已有账户登录系统，并将用户名存在flask\_login.current\_user.account中  被测账户的项目下已有模型启动了实例，可以删除该实例 | |
| **测试步骤** | **1** | 使用self.client.post(‘/record/pauseModel/’,data)向被测接口发送请求，data为本接口指定字段 |
| **2** | 使用 resp = json.loads(request.data)将返回数据转为json格式 |
| **3** | 使用self.assertEqual(resp["code"], code)判断返回值是否与预期相等 |
| **4** | 针对实例不存在、输入数据缺失等情况，每一种情况编写一个方法 |
| **预期结果** | ①数据缺失：当发送数据有缺失时，断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1005)时，执行结果为pass  ②实例不存在：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2020)，执行结果为pass  ③用户未登录：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1001)，执行结果为pass  ④实例已经在暂停状态：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2014)，执行结果为pass  ⑤实例暂停成功：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1000)，执行结果为pass | |
| **评价准则** | 断言self.assertEqual(resp["code"], code)是pass，还是failed | |
| **异常情况** | 调用的部署接口pause()发生错误，返回错误码2000（服务器错误） | |

### 3.2.13 用例013 record/restartModel接口单元测试

**表14 用例013 record/restartModel接口单元测试用例表**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | record/restartModel接口单元测试 | |
| **简要描述** | 本测试用例用于测试restartModel接口功能是否能正确执行，并对输入数据作出检查 | |
| **前提和约束** | 安装flask框架、flask\_login、flask-sqlalchemy插件，引入unittest做好测试准备  配置TensorFlow v2.1.0&v1.14.0  配置pyTorch v1.5.0  使用app = project.create\_app()初始化本项目架构  已有账户登录系统，并将用户名存在flask\_login.current\_user.account中  被测账户的项目下已有模型的实例被暂停，可以重新启动该实例 | |
| **测试步骤** | **1** | 使用self.client.post(‘/record/restartModel/’,data)向被测接口发送请求，data为本接口指定字段 |
| **2** | 使用 resp = json.loads(request.data)将返回数据转为json格式 |
| **3** | 使用self.assertEqual(resp["code"], code)判断返回值是否与预期相等 |
| **4** | 针对模型不存在、输入数据缺失、实例已运行等情况，每一种情况编写一个方法 |
| **预期结果** | ①数据缺失：当发送数据有缺失时，断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1005)时，执行结果为pass  ②模型不存在：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2007)，执行结果为pass  ③用户未登录：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1001)，执行结果为pass  ④实例已经运行：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2015)，执行结果为pass  ⑤用户部署模型数达到上限：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 2016)，执行结果为pass  ⑥实例重启成功：断言写为 self.assertEqual(resp["code"], 1000)，执行结果为pass | |
| **评价准则** | 断言self.assertEqual(resp["code"], code)是pass，还是failed | |
| **异常情况** | 调用的部署接口restart()发生错误，返回错误码2000（服务器错误） | |

### 3.2.14 用例014 部署模块 - deploy单元测试

**表15 用例014 部署模块-deploy单元测试**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | deploy单元测试 | | |
| **简要描述** | 本测试主要用于在部署模块内部检测模型的实例能否正常启动运行。 | | |
| **前提和约束** | 给定模型文件、类型、配置项文件以及模型模板；且需满足实例运行的内存和数量限制。 | | |
| **测试步骤** | **1** | 准备模型文件（以MNIST数据集及其模型为例）、配置项文件、模型模板文件；为后续测试服务是否可用，还需准备该模型对应的输入样例。 | |
| **2** | 设置内存限制（包含以用户为单位、以项目为单位、以实例为单位）、数量限制（以用户为单位）。   |  |  |  | | --- | --- | --- | | 内存限制 | 以用户为单位 | 2000MB | | 以项目为单位 | 1024MB | | 以实例为单位 | 512MB | | 数量限制 | 以用户为单位 | 10个 | | 以项目为单位 | 5个 | | |
| **3** | 调用deploy()方法，将上述参数传入。并将结果打印至控制台。 | |
| **4** | 使用post方法（form\_data形式）请求步骤3中传出的url，携带待预测数据和key。 | |
| **预期结果** | 测试步骤3 : 控制台打印该实例运行的URL、端口、实例运行进程ID、key值以及状态码。  测试步骤4 : 服务器返回预测结果。 | | |
| **评价准则** | 超出设定的内存和数量限制时选择不运行实例或杀掉实例运行进程；未超出限制时则正常运行。  返回的部署结果URL是可用的，只有在携带key的情况下才能请求服务。  请求服务返回的结果与该模型在其他条件下（如本地）得到的结果是一致的。 | | |
| **异常情况** | 模型文件不存在或加载错误 | | 程序终止运行并返回相应错误码（4031、4034） |
| 配置文件不存在或配置项异常 | | 程序终止运行并返回相应错误码（4033） |
| 无可用端口 | | 程序终止运行并返回相应错误码（4036） |
| 运行实例的flask程序启动失败 | | 程序终止运行并返回相应错误码（4035） |

### 3.2.15 用例015 部署模块 - delete单元测试

**表16 用例015 部署模块-delete单元测试**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | delete单元测试 | | |
| **简要描述** | 本测试主要用于在部署模块内部检测模型的实例能否正常删除。 | | |
| **前提和约束** | 给定模型实例的进程ID，该实例不处于运行状态。 | | |
| **测试步骤** | **1** | 将pid传入delete()，调用该方法。 | |
| **2** | 打印delete()方法的运行结果。 | |
| **预期结果** | 测试步骤2 : 控制台输出删除结果的状态码。 | | |
| **评价准则** | 返回的状态码为4044。  请求该实例服务时URL不可访问。 | | |
| **异常情况** | 实例正在运行状态 | | 程序终止运行并返回相应错误码（4042） |
| 不存在该实例 | | 程序终止运行并返回相应错误码（4041） |

### 3.2.16 用例016 部署模块 - pause单元测试

**表17 用例016 部署模块-pause单元测试**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | pause单元测试 | | |
| **简要描述** | 本测试主要用于在部署模块内部检测模型的实例能否正常暂停服务。 | | |
| **前提和约束** | 给定模型实例的进程ID以及运行进程所在的端口；该实例处于运行状态。 | | |
| **测试步骤** | **1** | 将pid和port参数传入pause()，调用该方法。 | |
| **2** | 打印pause()的运行结果至控制台。 | |
| **预期结果** | 步骤2 : 控制台输出暂停结果（True | False） | | |
| **评价准则** | 返回的暂停结果为True。  请求该实例服务时URL不可访问。 | | |
| **异常情况** | 传入端口参数port无进程运行 | | 程序终止运行并返回False |
| 传入端口参数port对应进程ID与传入参数pid不一致 | | 程序终止运行并返回False |

### 3.2.17 用例017 部署模块 - restart单元测试

**表18 用例017 部署模块-restart单元测试**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | restart单元测试 | | |
| **简要描述** | 本测试主要用于在部署模块内部检测处于暂停状态的模型实例能否正常地恢复服务。 | | |
| **前提和约束** | 给定模型实例的进程ID以及运行程序所在的端口；实例处于暂停状态。 | | |
| **测试步骤** | **1** | 将pid和port参数传入restart()，调用该方法。 | |
| **2** | 打印restart()的运行结果至控制台。 | |
| **预期结果** | 步骤2 : 控制台输出暂停结果（True | False） | | |
| **评价准则** | 返回的重启结果为True。  请求该实例服务时URL可访问，且携带key和待遇测数据请求服务所返回的结果与其他环境下模型的表现一致。 | | |
| **异常情况** | 传入端口参数port无进程运行 | | 程序终止运行并返回False |
| 传入端口参数port对应进程ID与传入参数pid不一致 | | 程序终止运行并返回False |

# 4 功能需求测试

## 4.1 测试需求

**表19 功能需求测试用例与需求文档对应表**

| **类型** | **功能需求** | **SRS对应章节** | **测试用例** | **测试点** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 账户管理 | 用户注册 | 3.1.1 | 用例101用户注册功能测试 | 用户是否能正常注册 |
| 用户注册信息要求是否能给出提示 |
| 用户注册的反馈信息是否能够通过页面正确表现 |
| 表单数据是否能按照要求传递给后端 |
| 用户登录 | 3.1.2 | 用例102 用户登录功能测试 | 用户是否能正常登录 |
| 页面是否能准确反馈用户登录信息匹配问题 |
| 用户登出 | 3.1.3 | 用例103 用户登出功能测试 | 用户是否能正常登出 |
| 用户登出后的信息是否进行注销 |
| 项目管理 | 新建项目 | 3.1.4 | 用例104 用户新建项目功能测试 | 用户是否能新建项目 |
| 项目新建后在页面中的展现是否清晰 |
| 正确新建的用户-项目信息是否能传递给后端 |
| 查看项目 | 3.1.5 | 用例105 用户查看项目功能测试 | 用户是否能够查看用户已存在的项目 |
| 删除项目 | 3.1.6 | 用例106 用户删除项目功能测试 | 用户是否能删除个人项目中的项目 |
| 后端数据库中用户-项目信息是否删除 |
| 更新项目 | 3.1.7 | 用例107用户更新项目功能 | 用户是否能够更新项目的具体信息 |
| 项目下所有的模型和实例对应的相关信息是否能够同步更新 |
| 模型管理 | 在项目中导入模型 | 3.1.8 | 用例108在项目中导入模型功能测试 | 用户是否能够成功在对应项目下导入模型 |
| 用户是否能够导入多个模型，相同模型能够避免重复导入 |
| 模型信息是否更新到后端数据库，且模型文件能否保存至服务器，并生成文件路径存储在数据库中 |
| 对模型部署的参数进行设置 | 3.1.9 | 用例109模型部署参数设置功能测试 | 系统是否能够按照用户需求对模型的参数进行合理配置 |
| 页面信息是否与服务器部署时的参数保持一致 |
| 查看某一项目下所有模型及相关配置 | 3.1.10 | 用例110查看项目下所有模型及其配置的功能测试 | 用户能否查看项目下特定模型的配置信息、参数信息、版本号 |
| 用户能够查看的模型是否包含项目下的所有模型文件 |
| 删除模型 | 3.1.11 | 用例 111 删除项目下模型的功能测试 | 是否能够删除项目下的指定模型 |
| 数据库中该被删除模型信息是否更新为不可访问 |
| 实例管理 | 启动实例 | 3.1.12 | 用例112启动实例功能测试 | 门户系统是否存储正确文件所在服务器的位置 |
| 服务器启动对应配置文件参数的机器学习运行加载模型 |
| 端口分配是否合理 |
| 删除模型 | 3.1.13 | 用例 113 删除实例功能测试 | 用户删除实例后是否不再消耗服务器内存及计算资源 |
| 无需响应用户的请求，端口释放 |
| 暂停运行中的实例 | 3.1.14 | 用例 114 暂停实例功能测试 | 后端是否能够停止该实例对外提供服务并保留该实例所在远端服务器的运行 |
| 恢复暂停中的实例 | 3.1.15 | 用例 115 恢复实例功能测试 | 后端是否能够恢复该实例对外提供的服务，是实例可以响应外界发送过来的请求 |

## 测试用例描述

### 4.2.1 用例101 用户注册功能测试

**表20 用例101用户注册功能测试**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | 用户注册功能测试 | | |
| **简要描述** | 本测试主要用于测试用户是否能在网站注册账号以获取网站功能的使用权限 | | |
| **前提和约束** | 服务器正常运行，客户机网络连接状况良好，且装有浏览器 | | |
| **测试步骤** | **1** | 登陆网站页面，点击注册按钮 | |
| **2** | 根据页面提示信息，填写注册的用户名、设置密码、确认密码和邮箱 | |
| **3** | 点击注册按钮 | |
| **预期结果** | 页面返回用户注册成功结果信息，并提示用户可以通过注册的账号登陆，将正确有效的注册信息存入账户数据库中 | | |
| **评价准则** | 返回清晰正确的注册结果 | | |
| **异常情况** | 用户在页面注册中填写的信息不符合提示要求规范 | | 点击注册按钮后，不符合规范要求的输入框会标红并再次弹出正确的规范提示，让用户进行修改 |
| 输入的用户名在账户数据库中已存在 | | 注册失败，页面显示提示信息“该用户名已存在” |
| 设置密码和确认密码不匹配 | | 注册失败，在页面显示提示信息“两次输入的密码不匹配” |
| 输入的邮箱格式不正确 | | 注册失败，在页面显示提示信息“邮箱格式不正确” |
| 输入的邮箱在账户数据库中已存在 | | 注册失败，在页面显示提示信息“该邮箱已被注册” |

### 4.2.2 用例102 用户登录功能测试

**表21 用例102用户登录功能测试**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | 用户登录功能测试 | | |
| **简要描述** | 本测试主要用于测试用户是否能通过输入正确的用户名和密码登录其账号，获得管理其私有的项目和模型信息的权限 | | |
| **前提和约束** | 服务器正常运行，客户机网络连接状况良好，且装有浏览器 | | |
| **测试步骤** | **1** | 登陆网站页面，点击登录按钮 | |
| **2** | 根据页面提示信息，输入用户名/邮箱和对应的密码 | |
| **3** | 点击登录按钮 | |
| **预期结果** | 后端数据库进行搜索，当信息匹配时，前端页面进行跳转到用户个人主页 | | |
| **评价准则** | 能够正确的验证用户登录信息，并且进行页面跳转 | | |
| **异常情况** | 输入的用户名/邮箱和密码在账户数据库中不匹配 | | 登录失败，在页面显示提示信息“输入的用户名与密码不匹配” |

### 4.2.3 用例103 用户登出功能测试

**表22 用例103用户登出功能测试**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | 用户登出功能测试 | | |
| **简要描述** | 本测试主要用于测试用户在使用完毕管理功能后，可登出账户，避免他人误操作用户数据，滥用权限 | | |
| **前提和约束** | 服务器正常运行，客户机网络连接状况良好，且装有浏览器 | | |
| **测试步骤** | **1** | 在个人页面中，点击右上角退出按钮 | |
| **预期结果** | 页面跳转到登录页面 | | |
| **评价准则** | 当前用户的登录状态是否已注销 | | |
| **异常情况** | 用户登录后，打开多个个人页面，登出其中一个后，在另一个停留的个人页面中进行操作 | | 操作失败，直接跳转到首页登录页面 |

### 4.2.4 用例104 用户新建项目功能测试

**表23 用例104用户新建项目功能测试**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | 用户新建项目功能测试 | | |
| **简要描述** | 本测试主要用于测试用户在个人页面中能否创建新的项目 | | |
| **前提和约束** | 服务器正常运行，客户机网络连接状况良好，且装有浏览器 | | |
| **测试步骤** | **1** | 在个人页面中，点击新建项目 | |
| **2** | 跳转到创建项目页面中，输入项目名称、项目路由和项目描述，其中项目描述不是必填项 | |
| **3** | 点击创建按钮 | |
| **预期结果** | 跳转到项目页面，新建的项目出现在项目页面中，项目信息传递给后端数据库 | | |
| **评价准则** | 当前符合创建要求的项目能否成功添加进个人页面中的项目列表 | | |
| **异常情况** | 当前用户存在同名的项目 | | 添加项目失败，输出存在同名项目提示信息 |

### 4.2.5 用例105 用户查看项目功能测试

**表24 用例105用户查看项目功能测试**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | 用户查看项目功能测试 | | |
| **简要描述** | 本测试主要用于测试用户是否能够查看个人页面中的所有项目 | | |
| **前提和约束** | 服务器正常运行，客户机网络连接状况良好，且装有浏览器 | | |
| **测试步骤** | **1** | 在个人页面中，选择所需要查看的项目列表 | |
| **2** | 点击当前选定项目的查看按钮 | |
| **预期结果** | 跳转到相应的项目页面，能够显示当前项目的基本信息及其模型 | | |
| **评价准则** | 能否准确跳转到选定的项目的基本信息页面 | | |
| **异常情况** | 当用户名下没有任何项目时 | | 此时项目列表为空，没有查看功能 |

### 4.2.6 用例106 用户删除项目功能测试

**表25 用例106用户删除项目功能测试**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | 用户删除项目功能测试 | |
| **简要描述** | 本测试主要用于测试能否实项目管理中删除项目的需求 | |
| **前提和约束** | 服务器正常运行，客户机网络连接状况良好，且装有浏览器 | |
| **测试步骤** | **1** | 在个人页面中，选择需要删除的项目 |
| **2** | 点击当前选定项目的删除按钮 |
| **3** | 核实项目名称后，点击确定按钮 |
| **预期结果** | 当前项目列表中去掉了删除的项目，后端数据库中去除用户-项目 | |
| **评价准则** | 能否及时更新项目列表，并且不存在已经删除的项目，可以创建与已删除项目同名的项目 | |

### 4.2.7 用例107 用户更新项目功能测试

**表26 用例107用户更新项目功能测试**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | 用户更新项目功能测试 | | |
| **简要描述** | 本测试主要用于测试用户在新建项目一段时间后，发现当初新建项目时填写的信息并不准确，而删除项目重建会影响到项目下包含的模型和实例，因此只修改更新项目的功能 | | |
| **前提和约束** | 服务器正常运行，客户机网络连接状况良好，且装有浏览器 | | |
| **测试步骤** | **1** | 在个人页面中，选择所需要更新的项目列表 | |
| **2** | 点击当前选定项目的修改按钮 | |
| **3** | 选择对应要修改的内容（项目名称、路由、描述）进行填写 | |
| **4** | 点击保存更改 | |
| **预期结果** | 当前项目的修改信息进行更新，包括此项目下的所有模型和实例，其对应的项目名也进行了修改 | | |
| **评价准则** | 能否准确更新当前项目下的所有内容的修改，以及后端数据库中存储的对应信息的修改 | | |
| **异常情况** | 修改的项目名与已存在的项目名重复 | | 修改失败，提示“该用户下存在同名项目” |

### 4.2.8 用例108 项目中导入模型功能测试

**表27 用例108项目中导入模型功能测试**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | 项目中导入模型功能测试 | | |
| **简要描述** | 本测试主要用于测试是否能够在制定项目中导入模型文件 | | |
| **前提和约束** | 服务器正常运行，客户机网络连接状况良好，且装有浏览器 | | |
| **测试步骤** | **1** | 在指定的项目页面，点击导入模型按钮 | |
| **2** | 跳转到导入模型页面，填写名称、类型、版本，以及选择本地的模型文件进行上传，模型描述为选填项 | |
| **3** | 点击导入按钮 | |
| **预期结果** | 需要上传的模型上传至指定的项目页面下，可以查看此模型的详情 | | |
| **评价准则** | 能否按照所填写的信息准确上传至指定项目，并且后端数据库存储相应的模型信息和文件所在服务器的路径 | | |
| **异常情况** | 后端只能找到文件而找不到模型信息 | | 再次设置模型信息到数据库中，直到成功保存至数据库，返回模型导入成功 |
| 只能找到模型信息找不到模型文件 | | 再次将模型保存，生产文件路径保存至数据库中，返回模型导入成功 |

### 4.2.9 用例109 模型部署参数设置功能测试

**表28 用例109模型部署参数设置功能测试**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | 模型部署参数设置功能测试 | | |
| **简要描述** | 本测试主要用于测试是否能够配置指定模型的参数 | | |
| **前提和约束** | 服务器正常运行，客户机网络连接状况良好，且装有浏览器 | | |
| **测试步骤** | **1** | 在指定的项目页面中，选择所要设置参数的模型，点击设置参数按钮 | |
| **2** | 跳转到参数设置页面，选择网络服务运行环境 | |
| **3** | 选择是否需要预留内存，是的话，填入预留内存的大小 | |
| **4** | 点击确定按钮 | |
| **5** | 重新启动模型实例 | |
| **预期结果** | 页面返回设置成功，更新指定模型的参数配置，可成功地重新启动模型实例 | | |
| **评价准则** | 更新当前模型参数设置，与服务器中模型配置保持一致 | | |
| **异常情况** | 用户预留的内存大小超过最大可预留的大小 | | 配置失败，提示“内存大小不足，请重新选择” |
| 溢出、通讯失败的服务器错误 | | 配置失败，提示“服务器错误，请稍后” |
| 用户处于非法登录状态 | | 配置失败，提示“用户未登录” |

### 4.2.10 用例110 查看项目下所有模型及其配置的功能测试

**表29 用例110查看项目下所有模型及其配置的功能测试**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | 查看项目下所有模型及其配置的功能测试 | | |
| **简要描述** | 本测试主要用于测试用户是否能够查看某一项目下所有的模型文件，并查看模型相关的配置信息、参数信息、版本号等 | | |
| **前提和约束** | 服务器正常运行，客户机网络连接状况良好，且装有浏览器 | | |
| **测试步骤** | **1** | 在指定的项目页面中，选择需要查看的模型，点击查看详情按钮 | |
| **2** | 跳转到指定模型的详细信息页面，可以查看其所有的基本信息，包括配置信息、参数信息、版本号等 | |
| **预期结果** | 跳转到当前指定模型信息页面，显示所有当前模型的信息，包括配置信息等，可以下载对应上传的文件 | | |
| **评价准则** | 模型信息能够完全显示，与后端数据库信息保持一致匹配 | | |
| **异常情况** | 溢出、通讯失败的服务器错误 | | 配置失败，提示“服务器错误，请稍后” |
| 用户处于非法登录状态 | | 配置失败，提示“用户未登录” |

### 4.2.11 用例111 删除项目下模型的功能测试

**表30 用例111删除项目下模型的功能测试**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | 删除项目下模型的功能测试 | | |
| **简要描述** | 本测试主要用于测试用户是否能够删除项目中指定模型 | | |
| **前提和约束** | 服务器正常运行，客户机网络连接状况良好，且装有浏览器 | | |
| **测试步骤** | **1** | 在指定的项目页面中，选择需要删除的模型，点击删除模型按钮 | |
| **2** | 确认是否要删除的模型信息，点击确定 | |
| **预期结果** | 当前项目页面下的模型列表进行更新，删除的模型进行去处 | | |
| **评价准则** | 删除的模型不再显示，对应后端数据库信息更新为不可访问 | | |
| **异常情况** | 溢出、通讯失败的服务器错误 | | 配置失败，提示“服务器错误，请稍后” |
| 用户处于非法登录状态 | | 配置失败，提示“用户未登录” |

### 4.2.12 用例112 启动实例功能测试

**表31 用例112 启动实例功能测试**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | 启动实例功能测试 | | |
| **简要描述** | 本测试主要用于测试在索引到文件所在服务器位置后使用对应的机器学习运行时是否能够加载该模型并使其常驻端口，新建后台运行的Flask程序用于响应用户发出的模型使用请求，并成为一个具体的实例 | | |
| **前提和约束** | 服务器正常运行，客户机网络连接状况良好，且装有浏览器 | | |
| **测试步骤** | **1** | 在指定的项目页面中，选择需要启动实例的模型，点击查看详情按钮 | |
| **2** | 跳转到当前模型基本信息页面，在部署信息中，点击启动实例 | |
| **预期结果** | 实例启动完毕，页面返回给用户生成的URL，可以复制链接 | | |
| **评价准则** | 生成的URL与服务器生成的URL保持一致 | | |
| **异常情况** | 文件夹地址错误 | | 启动实例失败，后端接收到错误码4031 |
| 文件地址错误 | | 启动实例失败，后端接受到错误码4032 |
| 配置项错误 | | 启动实例失败，后端接收到错误码4033 |
| 初始化Flask程序错误 | | 启动实例失败，后端接收到错误码4034 |
| 无多余端口号 | | 启动实例失败，后端接收到错误码4035 |

### 4.2.13 用例113 删除实例功能测试

**表32 用例113 删除实例功能测试**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | 删除实例功能测试 | | |
| **简要描述** | 本测试主要用于测试是否能够删除已启动或暂停中的实例 | | |
| **前提和约束** | 服务器正常运行，客户机网络连接状况良好，且装有浏览器 | | |
| **测试步骤** | **1** | 在指定的项目页面中，选择需要删除实例的模型，点击查看详情按钮 | |
| **2** | 跳转到当前模型基本信息页面，在部署信息中，点击删除实例 | |
| **3** | 检查各项参数是否已经被清空 | |
| **预期结果** | 成功删除实例，实例各项参数被清空 | | |
| **评价准则** | 远端服务器终止当前实例运行，不再消耗服务器内存及计算资源，也不再响应用户的服务请求，数据库中该实例状态是否更新 | | |
| **异常情况** | 不存在该实例 | | 删除实例失败，后端接收到错误码4041 |
| 当前实例正在使用，无法删除 | | 删除实例失败，后端接受到错误码4042 |
| 实例进程删除失败 | | 删除实例失败，后端接受到错误码4043 |

### 4.2.14 用例114 暂停实例功能测试

**表33 用例114 暂停实例功能测试**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | 暂停实例功能测试 | | |
| **简要描述** | 本测试主要用于测试是否能够对运行中的模型部署实例进行暂停服务的功能 | | |
| **前提和约束** | 服务器正常运行，客户机网络连接状况良好，且装有浏览器 | | |
| **测试步骤** | **1** | 在指定的项目页面中，选择需要暂停实例的模型，点击查看详情按钮 | |
| **2** | 跳转到当前模型基本信息页面，在部署信息中，点击暂停实例 | |
| **预期结果** | 页面对于实例状态显示为，已部署，暂停中 | | |
| **评价准则** | 该实例所监听的端口是否被屏蔽，数据库中该实例状态是否更新，是否返回暂停成功的响应 | | |
| **异常情况** | 数据库中不存在该实例或者当前实例已处于暂停状态 | | 暂停实例失败 |

### 4.2.15 用例115 恢复实例功能测试

**表34 用例115 恢复实例功能测试**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **名称** | 恢复实例功能测试 | | |
| **简要描述** | 本测试主要用于测试是否能够对暂停中的实例进行恢复服务的功能 | | |
| **前提和约束** | 服务器正常运行，客户机网络连接状况良好，且装有浏览器 | | |
| **测试步骤** | **1** | 在指定的项目页面中，选择需要恢复实例的模型，点击查看详情按钮 | |
| **2** | 跳转到当前模型基本信息页面，在部署信息中，点击恢复实例 | |
| **预期结果** | 页面对于实例状态显示为，已部署，运行中 | | |
| **评价准则** | 该实例所监听的端口是否被打开，数据库中该实例状态是否更新，是否返回恢复成功的响应 | | |
| **异常情况** | 数据库中不存在该实例或者当前实例已处于运行中状态 | | 恢复实例失败 |

# 5 性能需求测试

## 5.1 测试需求

**表35 性能需求测试用例与需求文档对应表**

| **性能需求** | **SRS对应章节** | **测试用例** | **测试点** |
| --- | --- | --- | --- |
| 运行模型实例的内存需求 | 3.2.1 | 用例201运行模型实例的常规性能测试 | 在平均网络环境中，当用户运行的模型实例占用内存不大于500 MB时，API必须在300毫秒内返回模型预测结果 |
| 用例202运行模型实例的负载性能测试 | 在平均网络环境中，当用户运行的模型实例占用内存不大于2 GB时，API必须在1秒内返回模型预测结果 |
| 用例203运行模型实例的压力情况测试 | 当用户运行的模型实例占用内存大于2 GB时，为保证本项目租用的学生服务器的正常运行，系统将强行结束已运行的模型实例，并向用户返回模型实例内存占用过大的提示 |
| 网站界面的并发访问能力 | 3.2.2 | 用例204 网站界面并发访问的常规性能测试 | 在平均网络环境中，当系统网站界面的访问量不超过每分钟30次时，网站应当在200毫秒内返回请求页面 |
| 用例205 网站界面并发访问的负载性能测试 | 在平均网络环境中，当系统网站界面的访问量不超过每分钟100次时，网站应当在800毫秒内返回请求页面 |
| 用例206 网站界面并发访问的压力性能测试 | 在平均网络环境中，当系统网站界面的访问量不超过每分钟200次时，网站应当在3秒内返回请求页面，且系统维持正常运行 |

## 5.2 测试用例描述

### 5.2.1 用例201 运行模型实例的常规性能测试

**表36 用例201 运行模型实例的常规性能测试**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | 运行模型实例的常规性能测试 | |
| **简要描述** | 本用例主要用于测试系统在运行小型模型实例时是否能够满足SRS的性能需求 | |
| **前提和约束** | 服务器系统正常工作，客户端处于平均网络环境中，准备好若干训练好的深度学习模型文件，每个模型文件在运行时的内存占用不超过500 MB | |
| **测试步骤** | **1** | 在项目中新建项目，导入前述深度学习模型，并启动实例 |
| **2** | 使用Postman向API发送图片预测请求 |
| **3** | 查看Postman中的返回数据报的Time属性，该属性为API的响应时间 |
| **预期结果** | 所有的测试模型实例的响应时间均小于300毫秒 | |
| **评价准则** | 响应时间小于300毫秒的测试用例占总测试用例的比例 | |
| **异常情况** | 响应时间过长，无法及时处理相应 | |

### 5.2.2 用例202 运行模型实例的负载性能测试

**表37 用例202 运行模型实例的负载性能测试**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | 运行模型实例的负载性能测试 | |
| **简要描述** | 本用例主要用于测试系统在运行中型模型实例时是否能够满足SRS的性能需求 | |
| **前提和约束** | 服务器系统正常工作，客户端处于平均网络环境中，准备好若干训练好的深度学习模型文件，每个模型文件在运行时的内存占用不超过2 GB | |
| **测试步骤** | **1** | 在项目中新建项目，导入前述深度学习模型，并启动实例 |
| **2** | 使用Postman向API发送图片预测请求 |
| **3** | 查看Postman中的返回数据报的Time属性，该属性为API的响应时间 |
| **预期结果** | 所有的测试模型实例的响应时间均小于1秒 | |
| **评价准则** | 响应时间小于1秒的测试用例占总测试用例的比例 | |
| **异常情况** | 响应时间过长，无法及时处理相应 | |

### 5.2.3 用例203 运行模型实例的压力情况测试

**表38 用例203 运行模型实例的压力情况测试**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | 运行模型实例的压力情况测试 | |
| **简要描述** | 本用例主要用于测试系统在运行大型模型实例时是否能够满足SRS的性能需求 | |
| **前提和约束** | 服务器系统正常工作，客户端处于平均网络环境中，准备好若干训练好的深度学习模型文件，每个模型文件在运行时的内存占用均大于2 GB | |
| **测试步骤与预期结果** | **1** | 在项目中新建项目，导入前述深度学习模型，并尝试启动实例 |
| **2** | 系统阻止该模型运行，浏览器返回消息“部署失败” |
| **3** | 再次导入用例202的深度学习模型，尝试启动实例 |
| **4** | 实例启动成功，使用Postman向API发送图片预测请求，可以得到与用例202相同的响应 |
| **评价准则** | 系统能在模型实例占用内存大于2 GB时阻止模型实例运行，以保障系统稳定性 | |
| **异常情况** | 文件过大，系统无法支持出现卡顿 | |

### 5.2.4 用例204 网站界面并发访问的常规性能测试

**表39 用例204 网站界面并发访问的常规性能测试**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | 网站界面并发访问的常规性能测试 | |
| **简要描述** | 本用例主要用于测试系统是否能够满足SRS中关于网站界面并发访问的性能需求 | |
| **前提和约束** | 服务器系统正常工作，客户端安装http\_load | |
| **测试步骤** | **1** | 新建urls.txt文件，在文件中保存本系统网页前端的访问URL |
| **2** | 运行http\_load -fetches 30 -seconds 60 urls.txt |
| **3** | 在运行压力测试期间，从浏览器访问本系统，尝试新建、修改、查看项目，尝试新建、修改、查看模型，并尝试运行与暂停模型实例 |
| **预期结果** | 所有访问请求能得到返回码200，即服务器正常响应，同时在浏览器中所做的操作能在200毫秒内得到响应 | |
| **评价准则** | 响应时间小于200毫秒的访问请求数量占总的访问请求数量的百分比，在浏览器中执行操作的结果 | |
| **异常情况** | 页面打开过多，系统无法正确处理 | |

### 5.2.5 用例205 网站界面并发访问的负载性能测试

**表40 用例205 网站界面并发访问的负载性能测试**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | 网站界面并发访问的负载性能测试 | |
| **简要描述** | 本用例主要用于测试系统是否能够满足SRS中关于网站界面并发访问的性能需求 | |
| **前提和约束** | 服务器系统正常工作，客户端安装http\_load | |
| **测试步骤** | **1** | 新建urls.txt文件，在文件中保存本系统网页前端的访问URL |
| **2** | 运行http\_load -fetches 100 -seconds 60 urls.txt |
| **3** | 在运行压力测试期间，从浏览器访问本系统，尝试新建、修改、查看项目，尝试新建、修改、查看模型，并尝试运行与暂停模型实例 |
| **预期结果** | 所有访问请求能得到返回码200，即服务器正常响应，同时在浏览器中所做的操作能在800毫秒内得到响应 | |
| **评价准则** | 响应时间小于800毫秒的访问请求数量占总的访问请求数量的百分比，在浏览器中执行操作的结果 | |
| **异常情况** | 页面打开过多，系统无法正确处理 | |

### 5.2.6 用例206 网站界面并发访问的压力性能测试

**表41 用例206 网站界面并发访问的压力性能测试**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | 网站界面并发访问的压力性能测试 | |
| **简要描述** | 本用例主要用于测试系统是否能够满足SRS中关于网站界面并发访问的性能需求 | |
| **前提和约束** | 服务器系统正常工作，客户端安装http\_load | |
| **测试步骤** | **1** | 新建urls.txt文件，在文件中保存本系统网页前端的访问URL |
| **2** | 运行http\_load -fetches 200 -seconds 60 urls.txt |
| **3** | 在运行压力测试期间，从浏览器访问本系统，尝试新建、修改、查看项目，尝试新建、修改、查看模型，并尝试运行与暂停模型实例 |
| **预期结果** | 90%的访问请求能得到返回码200，即服务器正常响应，同时在浏览器中所做的操作能在3秒内得到响应 | |
| **评价准则** | 被正常响应的访问请求数量占总的访问请求数量的百分比，在浏览器中执行操作的结果 | |
| **异常情况** | 页面打开过多，系统无法正确处理 | |

# 6 接口需求测试

## 6.1 测试需求

**表42 接口需求测试用例与需求文档对应表**

| **接口需求** | **SRS对应章节** | **测试用例** | **测试点** |
| --- | --- | --- | --- |
| 用户接口 | 3.3.1 | 用例101至用例115 浏览器前端页面测试 | 功能需求的测试用例已经覆盖了浏览器前端页面部分，故不再单独为浏览器前端页面这一用户接口设置测试用例 |
| 用例301 REST API测试 | 用户与REST API的交互过程是否符合SRS约定 |
| 软件接口 | 3.3.2 | 用例302 软件接口测试 | 系统向MySQL发送的查询数据请求是否符合SRS约定 |
| 系统向MySQL发送的修改数据请求是否符合SRS约定 |
| 系统向MySQL发送的添加数据请求是否符合SRS约定 |
| 系统向MySQL发送的删除数据请求是否符合SRS约定 |

## 6.2 测试用例描述

### 6.2.1 用例301 REST API测试

**表43 用例301 REST API测试**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | REST API测试 | |
| **简要描述** | 本用例主要用于测试系统是否能够满足SRS中关于REST API的用户接口需求 | |
| **前提和约束** | 服务器系统正常工作，已经完成模型实例的启动并获得REST API访问URL | |
| **测试步骤** | **1** | 启动Postman，在目标URL中输入模型实例的访问地址 |
| **2** | 编辑数据报的字段，在data字段输入待检测图片的灰度矩阵，在key字段输入浏览器显示的模型实例的key字符串 |
| **3** | 点击发送按钮，稍等片刻，接收REST API返回的预测结果 |
| **预期结果** | 返回数据报的data字段与对应模型的预期运行结果相符，status字段为‘success’ | |
| **评价准则** | 数据报字段是否与模型运行结果一致 | |
| **异常情况** | 返回结果错误，未返回与模型匹配的结果 | |

### 6.2.2 用例302 软件接口测试

**表44 用例302 软件接口测试**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | 软件接口测试 | |
| **简要描述** | 本用例主要用于测试系统是否能够满足SRS中关于MySQL数据库的软件接口需求 | |
| **前提和约束** | 服务器系统正常工作，MySQL已启动并与系统建立连接 | |
| **测试步骤** | **1** | 在MySQL中启动查询日志的记录选项 |
| **2** | 从浏览器访问本系统，尝试注册与登录账户，尝试新建、修改、查看项目，尝试新建、修改、查看模型，并尝试运行与暂停模型实例 |
| **3** | 保存查询日志文件，在MySQL中关闭查询日志的记录选项 |
| **预期结果** | 查询日志文件中记录的SQL查询语句与用户的操作行为相符，数据库条目与用户的操作行为相符 | |
| **评价准则** | 用户的操作行为与SQL查询保持一致，数据库数据管理与用户操作结果一致 | |
| **异常情况** | 数据库查询内容与用户操作内容不匹配 | |

# 7 软件质量特征测试

## 7.1 测试需求

**表45 软件质量特征测试用例与需求文档对应表**

| **软件质量特征** | **SRS对应章节** | **测试用例** | **测试点** |
| --- | --- | --- | --- |
| 用户接口兼容性 | 5.1 | 用例401 | 用户在通过Firefox浏览器、Chrome浏览器、或Microsoft Edge浏览器访问系统时，系统是否能正常提供服务 |
| 容错性 | 5.2 | 用例402 | 用户在注册、登录、管理项目时输入的特殊符号是否会引发系统异常 |
| 用例403 | 用户在注册、登录、管理项目时输入的超长字符串是否会引发系统异常，系统是否能返回长度超过限制的错误提示 |
| 易用性 | 5.3 | 用例404 | 在缩放浏览器显示大小比例时，网站界面均应保持正常显示，网页元素无乱序，无重叠 |
| 安全性 | 5.4 | 用例405 | SQL注入攻击（SQL Injection）测试 |

## 7.2 测试用例描述

### 7.2.1 用例401 用户接口兼容性测试

**表46 用例401 用户接口兼容性测试**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | 用户接口兼容性测试 | |
| **简要描述** | 本用例主要用于测试系统是否能够满足SRS中关于用户接口兼容性的要求 | |
| **前提和约束** | 服务器系统正常工作 | |
| **测试步骤** | **1** | 通过Firefox浏览器访问本系统，尝试注册与登录账户，尝试新建、修改、查看项目，尝试新建、修改、查看模型，并尝试运行与暂停模型实例。 |
| **2** | 通过Chrome浏览器访问本系统，尝试注册与登录账户，尝试新建、修改、查看项目，尝试新建、修改、查看模型，并尝试运行与暂停模型实例。 |
| **3** | 通过Microsoft Edge浏览器访问本系统，尝试注册与登录账户，尝试新建、修改、查看项目，尝试新建、修改、查看模型，并尝试运行与暂停模型实例。 |
| **预期结果** | 使用各个浏览器访问本系统的过程中，各类操作均能正常完成 | |
| **评价准则** | 正常完成的操作数量占总的操作数量的百分比 | |
| **异常情况** | 浏览器无法正确使用本系统 | |

### 7.2.2 用例402 特殊符号容错性测试

**表47 用例402 特殊符号容错性测试**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | 特殊符号容错性测试 | |
| **简要描述** | 本用例主要用于测试系统是否能够满足SRS中关于系统容错性的要求 | |
| **前提和约束** | 服务器系统正常工作 | |
| **测试步骤** | **1** | 分别在以下区域输入的特殊符号：a)注册时的用户名和密码文本框中，b)登录时的用户名和密码文本框中，c)管理项目时的项目名称和项目简介文本框中 |
| **2** | 观察提交包含特殊符号的字符串后是否会引发系统异常 |
| **预期结果** | 对于包含特殊符号的字符串，系统能不受到特殊符号的影响，继续正常工作 | |
| **评价准则** | 系统因为异常输入而崩溃的次数占异常输入测试次数的比例 | |
| **异常情况** | 系统受到特殊符号的影响，无法正常工作 | |

### 7.2.3 用例403 超长字符串容错性测试

**表48 用例403 超长字符串容错性测试**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | 超长字符串容错性测试 | |
| **简要描述** | 本用例主要用于测试系统是否能够满足SRS中关于系统容错性的要求 | |
| **前提和约束** | 服务器系统正常工作 | |
| **测试步骤** | **1** | 分别在以下区域输入的随机构造的长度大于1000的字符串：a)注册时的用户名和密码文本框中，b)登录时的用户名和密码文本框中，c)管理项目时的项目名称和项目简介文本框中 |
| **2** | 观察提交超长字符串后是否会引发系统异常，系统是否返回错误提示 |
| **预期结果** | 对于提交的超长字符串，系统能返回错误提示，并继续正常工作 | |
| **评价准则** | 系统因为异常输入而崩溃的次数占异常输入测试次数的比例 | |
| **异常情况** | 无 | |

### 7.2.4 用例404 易用性测试

**表49 用例404 易用性测试**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | 易用性测试 | |
| **简要描述** | 本用例主要用于测试系统是否能够满足SRS中关于网站界面易用性的要求 | |
| **前提和约束** | 服务器系统正常工作 | |
| **测试步骤** | **1** | 打开网站界面，尝试以不同比例缩放页面，并在保持缩放状态的情况下点击各个功能 |
| **2** | 观察页面元素是否有重叠和乱序，各个按钮和文本框是否能正常工作 |
| **预期结果** | 网站页面内容无重叠，无乱序，各个按钮和文本框能正常工作 | |
| **评价准则** | 系统缩放时出现显示异常的页面元素的数量 | |
| **异常情况** | 无 | |

### 7.2.5 用例405 SQL注入攻击测试

**表50 用例405 SQL注入攻击测试**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名称** | SQL注入攻击测试 | |
| **简要描述** | 本用例主要用于测试系统抵御SQL注入攻击的能力 | |
| **前提和约束** | 服务器系统正常工作 | |
| **测试步骤** | **1** | 构造包含各种SQL注入攻击信息的访问请求 |
| **2** | 分别在以下区域输入包含攻击信息的字符串：a)注册时的用户名和密码文本框中，b)登录时的用户名和密码文本框中，c)管理项目时的项目名称和项目简介文本框中 |
| **3** | 检查构造的SQL注入攻击是否成功 |
| **预期结果** | SQL注入攻击失败，网页提示非法字符串，或是直接忽略非法SQL语句 | |
| **评价准则** | SQL注入攻击失败的次数占总尝试次数的比例 | |
| **异常情况** | 无 | |

# 8 总结

本文档描述了C组开发项目 ***基于Flask的深度学习自动化部署系统*** 的测试需求，共设计了46个测试用例，其中包含了单元测试用例17个，功能需求测试用例15个，性能需求测试用例6个，接口需求测试用例2个，软件质量特征测试用例5个。

# 参考文献

1. 邹欣.构建之法[M].北京.人民邮电出版社,2015:264-296
2. 软件工程测试方法[EB/OL]. <https://blog.csdn.net/fightfaith/article/details/47858101>
3. C\_Flask\_5.18\_软件需求规格说明书\_ver2.4.1.docx. [EB/OL].

https://github.com/bhsei/20\_C/blob/master/实验1：软件需求分析/C\_Flask\_5.18\_软件需求规格说明书\_ver2.4.1.docx