### 张竹君个人工作介绍

我主要负责的部分是门户系统的后端开发部分（与另一位组员一起）。

门户系统的后端采用了Python Falsk框架，主要是与前端进行数据交互，以及调用部署系统。其中包括设计和create数据库数据表，设计后端整体结构，具体的功能包括用户管理、项目管理、模型管理和实例管理四大部分。前端的每个页面渲染、每个接口调用，都需要后端有相应的实现。

我主要负责的部分是后端整体结构的设计，用户管理模块，部分的项目管理，以及少部分的模型管理和实例管理。还参与了部分文档的撰写以及测试评审。

### 工作收效和分析

因为Flask默认的框架结构过于简单，所以花了较长的时间来设计新的后端整体结构。最终的方案是保留一个app入口和一个project文件夹，在project下展开放置整个后端的配置文件、初始化文件，以及routes文件夹分页面进行路由设置、services文件夹下放置可以抽取出的常用数据库操作、static和template放置前端文件。并配置连接了远程数据库。

采用flask-login模块管理用户登录，写了初始的用户管理部分代码，项目页的详情、查看模型列表及详细信息，以及实例的暂停和恢复等。

后期在测试阶段修改了不少bugs，参与评审了H、F、G的测试工作。

### 体会和建议

1. 完成整个项目的配置对我来说是最难的。参考了很多博客，最后整个运行起来登录成功的时候非常开心。
2. 测试工作真的非常重要。在开发阶段以“完成功能”为目的，很多问题作为开发人员难以想到，以至于在测试和评审阶段真的改了很多问题。
3. 团队良好的沟通和合作很重要。门户系统的开发有包括我在内的三位成员，很多问题往往第一时间就会进行沟通统一，开发过程才可以顺利的进行。
4. 最后涉及到服务器更新时，以后可以考虑更好的版本控制，尤其是保证github和服务器的代码同步更新，以降低维护成本。