

软 件 工 程 实 验

**基于区块链EOS平台的美食点评系统**

**-----小众点评**

**个人工作总结**

**编写人：刘思远**

**编制时间：2020年6月12日**

# 个人工作内容

本人工作内容具体分具体如下：

1. 小组会议记录两次。
2. 实验二需求评审阶段负责B、C、E、F四个小组的格式审查。
3. 实验四测试需求规格说明书的撰写，测试用例的设计，测试的执行(评审前一轮，评审后两轮)，测试结果报告的撰写，评审后的内容更进与修改。
4. 实验五测试评审阶段负责A，I，、G、H的评审工作与反馈更进。
5. 实验六整体工作与执行情况分析与追踪。

总体工作统计大致如下(具体测试工作不便于统计，总体进行了部分功能的三轮测试)：

|  |  |
| --- | --- |
| 文字 | 图表 |
| 18000+ | 24+ |

# 个人体会与展望

这次课程让我获益良多，首先我们小组通过这次课程经历了基于区块链EOS平台的美食点评系统完整的软件生命周期。从需求文档的设计、软件的设计与开发、软件测试用例的设计与执行到最后的部署与使用，每一个环节都耗费了我们组员极大的心血。虽然中间过程坎坷，几经波折，在评审工作后，我们小组都发现了软件在需求与测试用例的设计上都有一些不大不小的错误。我个人也是主要参与了评审工作、测试工作与进度的追踪分析工作。感谢这次课程给了我一个在团队协作中认识自己的机会，感谢这次课的形式让我对自己的工作有了更深刻的感触与体会，在互动与交锋之中收获了成长。未来我也将继续从事软件工程这个行业，继续投身于不同的项目之中，继续与不同的人进行协作与交锋。这便是软件工程的魅力，谁无暴风劲雨时，守得云开见月明。