

软 件 工 程 实 验

**基于区块链EOS平台的美食点评系统**

**-----小众点评**

**个人工作总结**

**编写人：叶明林**

**编制时间：2020年6月11日**

# 工作内容

本人工作内容具体分具体如下：

1. 小组会议记录两次。
2. 实验二需求评审阶段负责对B组和E组的需求规格说明书进行审查。
3. 实验三软件设计与实现中，软件设计说明书部分内容的编写以及软件交互模块的编码实现。
4. 实验五测试评审阶段负责对H组和I组的的测试评审工作。
5. 实验七配置管理计划和配置管理过程分析报告的编写。

最终统计数据大致如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文字 | 图表 | 代码 |
| 8000+ | 约10个 | 613行 |

# 个人体会

通过这次课程我体会到了软件工程这门学科的复杂性，因为不仅要考虑项目的复杂性还要考虑到小组各个成员之间的配合。在这个课程小组中，我主要负责开发和配置管理两部分，首先对于开发，我明白了要想在每次开发活动中都拿到一个稳定、清晰、明确的需求是多么不容易，在实际开发中都会遇到需求不打断变动或者需求不清晰的地方，这会给开发工作带来不小的难度；对于配置管理，要制定一个完美的配置管理流程也不是一件很简单的事，感觉最重要的是便于对文档的版本追踪。

在这门课上我不仅学到了一些软件工程的理论知识，还增强了自己的动手能力和与队友的交流沟通能力。