

软 件 工 程 实 验

**基于区块链EOS平台的美食点评系统**

**-----小众点评**

**个人工作总结**

**编写人：许栋亮**

**编制时间：2020年6月10日**

# 工作内容

作为组长，我的日常工作有组织大家会议，每周日常汇报，一些实验分工，负责在评审阶段和他组的基本交流。

作为成员，和陈瀚清同学参与了需求分析规格说明书的书写和修改、和其他组员在需求评审复评审对C组和F组的评审和反馈，在测试评审复评审阶段完成对G组和H组的评审和反馈，在项目计划书中制定了详细的时间安排和评分公式标准。有一次会议记录。

最终统计数据如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文字 | 图表 | 代码 |
| 8964 | 17个 | 0行 |

# 个人体会

通过学习此课程，并有幸担任组长，使自己不仅对整个项目开发流程有了更深的了解，而且还深刻体会到团队中分工协作的重要性。

最大的收获主要是汇报工作和分工计划安排上，汇报工作时在完成甲方的基本要求后，也应该有自己的思考，觉得某些实验该提前做，或者穿插到每周中，那么就应该落实下来，不应该完全顺着甲方的基本要求走，应该力求进度超越甲方要求。其次是分工安排上，力求工作量平均是件很好的事情，但是这样会带来很多另外的工作量，最后觉得分工安排其实是可以自己独立分下去，虽然可能多点少点，但可以保证分工及时。再就是计划安排上，计划也应该实时更新，不应该只按照课程安排弄个第一版的计划，然后就一直不更新。这样的计划其实除了起提醒作用，其实是没有别的意义的，而且也不能交代甲方。