## 个人工作总结

本人工作侧重于代码开发部分，主要负责部分实验代码的撰写以及产品测试，同时负责组长以及小组长临时安排的任务等。

软件工程实验课是我这学期印象最深刻的一门课，我想了下，首先老师细致入微，对任务要求以及分配都很详细。其次小组内组长负责踏实，对组内任务的调度分配合理有序，每次都是自己把自己负责的部分迅速干完以后，对组员再进行帮助。还有就是我们开发组的成员：孙维华，王子璇，王伟民，这三位同学对我的 学习以及任务也提供了非常大的帮助。因为自己基础较差，经常会有各种各样的问题，而每次向队友求助的时候，队友也总会伸以援手，非常感谢同学们的帮助。

在软件工程的学习中，我了解到了软件并非是一些代码这么简单，在开发软件的过程中，编写代码的工作量其实只占不到所有工程量的30%，而后期的管理和维护更是占了60%到80%之多。一个完整的项目规划须包括，软件的定义，可行性分析报告，项目开发计划，软件需求说明书，概要设计说明书，详细设计说明书，用户操作手册，测试计划，测试分析报告，开发进度报告，项目开发总结报告，软件维护手册，软件问题报告，软件修改报告，等多个文档，每个文档都要上级验收审查，而文档数量众多，要做好这点真的不是很容易，而恰恰写好文档正能保证完成软件工程其中一个目的的关键，既研究如何用最小的开销做出生存期较长的软件，再加上各个阶段都要进行周密的策划、详细的分工部署和人员安排，且各阶段要据具体情况不断的反复才能达成，所以代码只是开发软件这个浩大的工程的一个小小的过程。

　　而编码的学习中，我更了解到形成自己独特的规范的编码风格是非常重要的事。因为这影响到了软件后期繁重的维护，大家都要阅读你的程序，如果你写的程序毫无规范可言，那么别人怎么能读懂你的程序?读不懂程序，维护又从何谈起呢?所以，我们在今后的学习中，一定要注意这方面的培养，在写程序的过程中，要逐步的在规范的基础上形成属于自己的风格，即方便自己的修改，也方便日后他人的阅读。

这门课让我学习到了很多不限于知识上的东西，非常感谢老师的耐心指导和组内成员的帮助。