# 软件工程实验总结

# 一、认识

我本科也是软件工程，因此在本科的大三暑期也有一次软件工程实践，那时是一个8个人的team，我们8个人要在小学期的两周时间中，做出一个社交网站。当时没有什么科学的方法，也就是每天大家一起讨论，划定作业范围，就算是做完这个软件工程实践了。抱着这样的心态，我在学习这学期的这门课程的时候，认识到了很多新的东西。学习到了一些新的思想、新的工具、新的方法。对软件开发过程有了一个新的认识。

# 实验过程中出现的问题

## 实验工具

这次实验老师让我们学会使用RUCM来进行用例建模。由于我上学期没有选修高等软件工程这门课程，因此我还得学习这一工具的使用，从安装exlipse，配置环境，到rucm插装，都是一个学习过程，比如环境没配上，工具怎么使用等等，这些问题都花费了时间来解决。

第二个实验工具是MS Project，这也是我第一次使用的工具，当然这个工具在使用上还是比较简单的，但是在使用一些更专门的功能的时候还是会遇上一些问题，比如在划分工时的时候，总是自动修改我已经设定好的工时等等，这些问题，都对我们任务进度提供了阻碍。

第三个管理工具是github，其实这个工具很早以前就了解，但是从来没有这样正式的使用过。多人使用github进行项目管理会遇到同步的问题，就是有可能后上传的人不小心覆盖掉了之前上传的人修改的文件，这些问题都需要进行协调解决。

## 任务分工和计划的实施

在实验中，由于本身缺乏长期的项目开发管理的经验，所以刚开始做出来的这个开发计划有严重的问题。实际上，在后来的实验过程中，这个进度计划都是在不断的修改当中的。究其原因，还是对软件开发过程的理解不足，准备不足，而且对于每个组员的时间安排情况也没有进行充分的沟通。

团队的任务分配也是一个主要的问题。任务的安排很难做的公平分配，总会存在有人多做，有人少做的问题，当然总的来说，整个实验过程中，工作量的安排尽量做到了人人安排。但是在实际的开发中，考虑到效率问题，每个人做擅长的领域，才是提高效率的方法，工作量不均难免会有，只是需要保持在一个合理的范围内。

# 实验收获和感想

通过这次软件工程实验课，我掌握了RUCM、MS Project这两个用于软件工程开发的软件的用法，对于GIThub的使用，我了解这一个管理工具的强大，我相信这一工具对我今后的工作也会有极大的帮助。对于软件开发过程我也有了一个崭新的了解，比如从需求分析到测试用例到评审到成果展示等等。通过这次实验的小组协作完成任务，我理解了teamwork的重要性

最后，我感谢刘超和任健老师，在每一次的课程评审中都详细的指出了我们的问题，对于我们每一次提交的作业都进行了认真的审阅。