

# A卷

## 2020-2021 学年第 1 学期

(2020 秋季)

# 《编译原理与技术》期末考试卷

班级	学号	
姓名		

2021年1月8日



# 《程序编译与技术》 期末考试卷

注意事项: 1. 所有答案请直接写在题目中, 另附纸无效。

2. 交卷时请以班为单位交卷。

题号			_				四				4 A
	١	_	III	1	2	3	4	5	6	7	总分
成绩											
阅卷人 签字											
任课教师签字											

### 

#### 一、填空题(每空1分,共11分)

1.	2 型文法就是指上下文文法,若用 $G = (V_N, V_T, P, S)$ 表示它,则它要求 $G$ 中的
	所有规则 $\alpha \rightarrow \beta$ 都满足: $\alpha$ 是一个非终结符,而 $\beta$ 属于。
2.	词法分析器的输出结果是。
3.	如果文法无二义性,则与最右推导互为逆过程的是。
4.	在符号表上最常执行的操作是登录符号表和,这些操作根据所编译的语言是否具有显式声明而稍有不同。
5.	某个 C 语言程序中有语句 a = f(5),编译器报告该语句中含有错误,错误信息是函数 f 没有定义,编译程序是在
6.	翻译文法中的符号,包括非终结符、终结符和,都是有穷集合中的符号,都没有值的概念。
7.	与机器相关的代码优化技术,一旦产生变化,相应的优化方法也要做出调整。
8.	以下中间代码含有个基本块,每个基本块所含有的语句分别是(填写语句编号或编号范围,如 "3-5" 或 "7",不同基本块间用逗号分隔)。
	1 a = 123456
	2 b = 567890
	3 c = 1000000007
	4 d = a * b
	5 <b>if</b> (d < c) <b>goto</b> 8
	6   d = d - c
	7 <b>goto</b> 5
	8 return d
9.	已知行优先存储的数组 x 的各维度长度依次为 2、5、10,各维度的下标都从 0 开始计算,

x[0][0], x[0][1], ..., x[1][0], x[1][1], ... 的顺序存储数组元素)

则元素 x[1][3][5] 的地址和 x 的首地址之差是\_\_\_\_\_个元素长度。(行优先存储,即按

#### 二、判断题(每题1分,共7分)

请将答案以正确(√)或错误(×)的形式直接填写在下面的表格中,在其它地方作答无效。

题号	1	2	3	4	5	6	7
选项							

- 1. 对给定的文法 G[S], 若至少有一个句型存在两个或两个以上的不同的最左(或最右)推导, 这是判定是二义文法的充分必要条件。
- 2. 素短语不含其它素短语,且至少含有一个终结符。
- 3. 动态数组的存储空间在编译时就可完全确定。
- 4. 在 C 语言程序执行过程中,静态变量的存储空间不在过程的活动记录中。
- 5. 对于源程序中的声明语句,编译程序通常不产生可执行代码。
- 6. LL(1)分析方法是非递归预测语法分析方法。
- 7. LR(1)文法是 3 型文法。

#### 三、单选题(每题2分,共10分)

请将答案直接填写在下面的表格中,在其它地方作答无效。

题号	1	2	3	4	5
选项					

1. 已知文法 G[S]为: S → aSbb | a, 该文法描述的语言是\_\_\_\_\_\_

$$A. \ L=\{a^mb^n \ | \ m,n\geq 0\}$$

B. 
$$L = \{a^n b^{n+1} \mid n \ge 0\}$$

C. 
$$L = \{a^nb^{2n} \mid n \ge 1\}$$

D. 
$$L = \{a^{n+1}b^{2n} \mid n \ge 1\}$$

2. 对于文法 G[S]:

 $S \rightarrow aAbBd$ 

 $A \rightarrow Ab \mid a$ 

 $B \rightarrow c \mid d$ 

aabbcd 是文法 G[S]的一个句子,指出这个句子的句柄是

A. a B. ab C. c

D. d

	力。乐机之机入入于
3.	表达式 $a * b - (c + d)$ 的逆波兰式是
	A. $abcd + - *$
	B. ab * cd + -
	C. abcd * + -
	D. abcd + * -
4.	若状态 k 含有项目 "A $\rightarrow \alpha$ ·",且仅当输入符号 a $\in$ FOLLOW(A) 时,才用规则 "A $\rightarrow \alpha$ "
	归约的语法分析方法是
	A. LALR(1)分析法
	B. LR(0)分析法
	C. LR(1)分析法
	D. SLR(1)分析法
5	对于以下中间代码,可以进行的优化是
٥.	sum = 0
	r = <b>(</b> 外部赋值 <b>)</b>
	len = (外部赋值)
	i = 0

```
start:
    if (i > len) goto end
    size = r * 6.28
   x = size * i
    sum = sum + x
   i = i + 1
    goto start
end:
```

- A. 死代码删除
- B. 公共子表达式删除

return sum

- C. 函数内联
- D. 循环不变量外提

#### 四、综合题(共72分)

1. (共8分) 已知文法 G(E)

 $E \rightarrow T \mid E+T$   $T \rightarrow F \mid T*F$  $F \rightarrow (E) \mid i$ 

- (1)给出句型 (T\*F+i) 的最右推导; (2分)
- (2)给出句型 (T\*F+i) 的短语、简单短语、句柄、素短语、最左素短语。(6分)

- 2. (共10分)对于正则表达式 (a|b)\*a(a|b)
  - (1) 构造与之等价的最小化 DFA (应写明过程); (8分)
  - (2) 构造与(1) 中最小化 DFA 等价的右线性文法。(2分)

注: 如答题位置不够,请写在本页背面。

3. (共10分)有如下 C语言程序段:

```
1  void g(int v) {
2   int d;
3  }
4
5  void f() {
6   int a, b;
7   int c[10];
8   {
9   int d[10];
10   double b;
11   g(a);
12  }
13 }
```

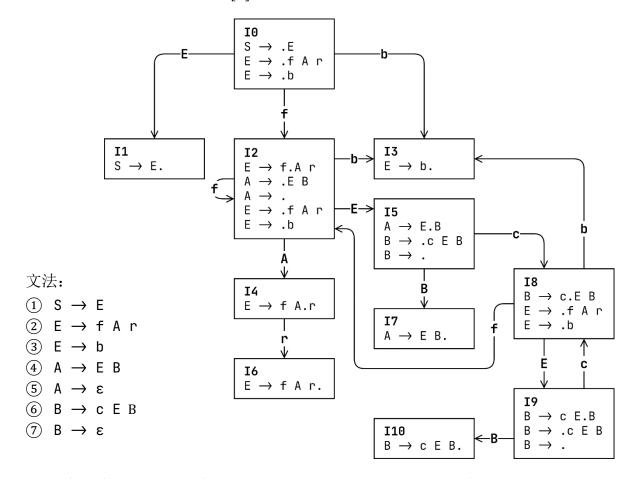
(1) 按照下面的表头格式, 画出**编译**到第 10 行结尾时栈式符号表的内容。(不需要写出全局符号)(5 分)

层次	名称	种类	类型

(2) 画出当**运行时**程序控制流从函数 f 进入,通过调用 g 第一次运行到第 2 行结尾时,程序运行栈上各活动记录的状态和内容。(以表格顶端为栈底)(5 分)

- 4. (共 12 分)对于文法 G[S]
  - $\bigcirc$  S  $\rightarrow$  E
  - (2) E  $\rightarrow$  f A r
  - (3) E  $\rightarrow$  b
  - 4 A  $\rightarrow$  E B
  - $\bigcirc$  A  $\rightarrow$   $\epsilon$
  - (6) B  $\rightarrow$  c E B
  - $\bigcirc$  B  $\rightarrow$   $\epsilon$
- (1) 计算每个产生式右端的 First 集和每个非终结符的 Follow 集; (用 # 代表输入结束,下同)(6分)
- (2) 这个文法是 LL(1) 文法吗? 如果是, 画出它的 LL 分析表。(6分)

5. (共14分)上题中文法 G[S]对应的项目集如下所示。



- (1) 这个文法是 SLR(1)文法吗? 如果是,填写以下的 SLR(1) 分析表。(8分)
- (2) 利用 SLR(1)分析表,分析输入串fbcbr(6分)

状态		ACTION					GOTO			
1八心	f	r	b	С	#	S	Е	Α	В	
Ι0										
I 1										
I 2										
I 3										
I 4										
I 5										
Ι6										
I 7										
I 8										
Ι9										
I 10										

# 北京航空航天大學

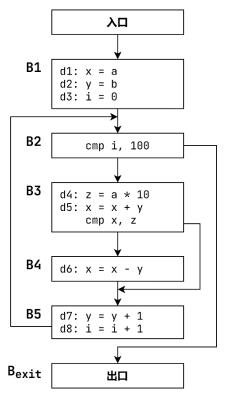
步骤	状态栈 (栈底在左)	已识别符号	待输入串	动作
1	# 0	#	fbcbr#	初始化
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				

6. (共8分)对于如下四元式代码:

```
// a, b, c 由外部赋值
d = a + b
e = d * c
f = e * 9
g = a + b
h = g * c
i = h * c
j = f + i
result = j * 2
// result 是计算结果
```

- (1) 请为以上代码构建 DAG (直接写出结果); (4分)
- (2) 使用课本中的启发式算法从 DAG 重新导出中间代码。(4分)

7. (共10分)有如下程序流图:



(1) 对图中变量,求每个基本块的 def 和 use 集合;做活跃变量分析:计算每个基本块最终的 in 集合;(中间各列可用于写明中间过程)(8分)

	use	def	in	out	in	out	in	out
<b>B</b> 1								
<b>B2</b>								
В3								
<b>B4</b>								
B5								
Bexit								

提示:

到达定义分析公式  $in[B] = \bigcup_{B \in \mathbb{N}} \inf[B] = \sup[B] \cup (\inf[B] - \ker[B])$  活跃变量分析公式  $out[B] = \bigcup_{B \in \mathbb{N}} \inf[B] = \sup[B] \cup (out[B] - \inf[B])$ 

(2) 根据活跃变量分析结果给出变量的冲突图(变量 A 与变量 B 冲突的标准为,变量 A 的某个定义点处变量 B 活跃,反之亦然)。(2 分)