

MyIGCoach Manuel Utilisateur

Projet Fil Rouge Groupe Frédéric Hugues Gabriel
Session BNP PF 1

Ce document à pour but d'expliquer le fonctionnement de l'application web myIGCoach.

L'application myIGCoach est un outil pour l'aide au calcul de la charge glycémique d'un repas.



Pour lancer l'application, ouvrir votre navigateur favori et naviguer sur l'url :

Localhost:4200

L'application affiche alors son écran d'accueil.

A partir de cet écran il est possible :

- d'effectuer une préparation en tant qu'utilisateur anonyme (*pas de possibilité de sauvegarde*).
- de s'identifier en tant qu'utilisateur
- de créer un nouvel utilisateur (*possibilité non implémentée actuellement*)



L'application myIGCoach peut s'utiliser de 2 façons :

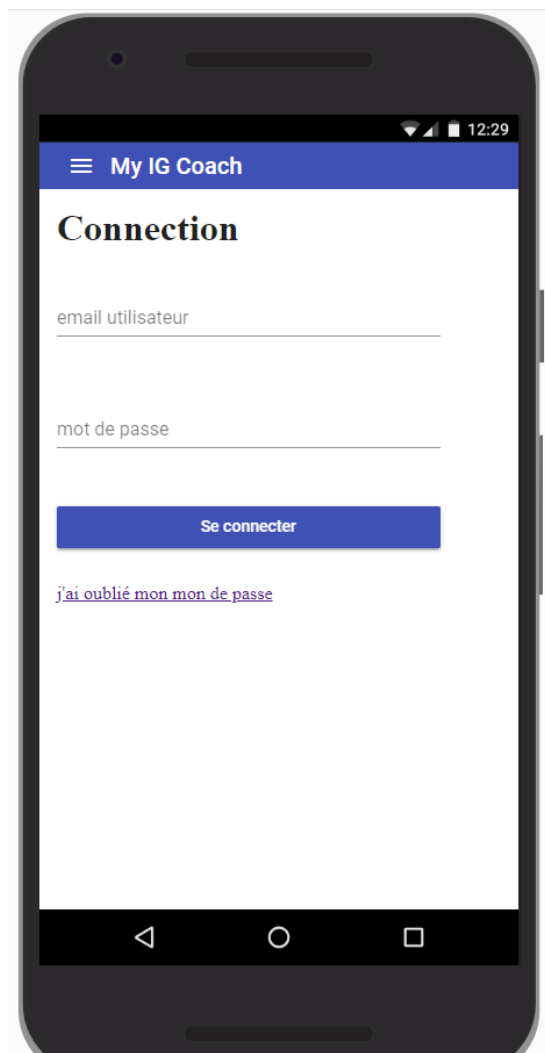
- Soit en mode **non connecté** (autrement dit utilisateur anonyme).

Dans ce mode il est uniquement possible d'afficher les informations nutritives de la base alimentaire et de calculer la charge glycémique d'une préparation, mais il n'est pas possible d'enregistrer cette préparation pour un usage ultérieur.

- Soit en mode **connecté** (autrement dit utilisateur authentifié).

Dans ce mode il sera alors possible d'enregistrer les préparations en tant que recettes, utilisables ultérieurement dans d'autres préparations. Il sera également possible de consulter la liste des recettes enregistrées.

Ce mode offrira également (possibilité non implémentée actuellement) la possibilité d'enregistrer une préparation en tant que repas, afin de pouvoir effectuer un suivi quotidien de la charge glycémique et de son évolution.



Pour utiliser l'application myIGCoach en tant qu'utilisateur authentifié, à partir de l'écran d'accueil, cliquez sur le bouton « Se connecter ».

L'application affiche alors l'écran de connexion.

L'utilisateur doit alors saisir ses identifiants de connections (email et mot de passe associé), puis cliquer sur le bouton « Se connecter ».

NOTA : Il n'est actuellement pas possible de créer de nouveaux comptes utilisateurs dans l'application (fonctionnalité non implémentée à l'heure actuelle).

Cependant un compte invité (Guest) préexistant est disponible afin de pouvoir tester l'application :

l'email de se compte est : guest.filrouge.fhg@gmail.com

Le mot de passe est : [guest](#)

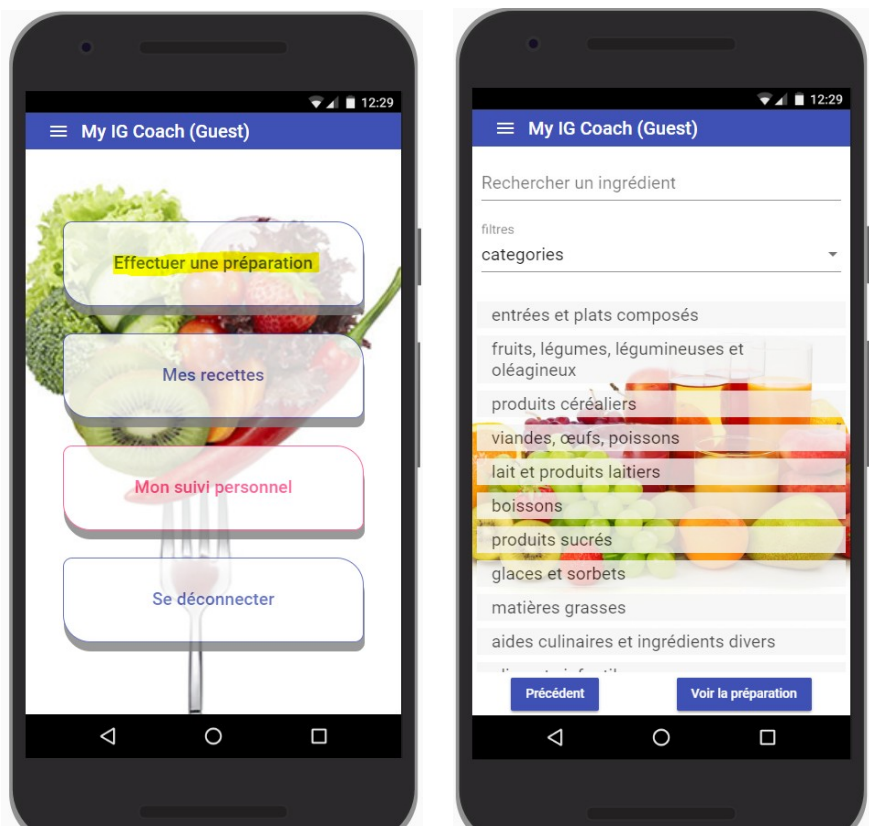


Une fois correctement authentifié, l'utilisateur est redirigé vers un écran d'accueil personnalisé :

Le nom de l'utilisateur actuellement connecté est affiché entre parenthèses après le titre de l'application.

Il est alors possible d'effectuer une préparation en tant qu'utilisateur authentifié, ce qui permet de la sauvegarder en tant que recette.

L'écran offre en outre la possibilité d'afficher les recettes de l'utilisateur, son suivi personnel, ou de se déconnecter.



Pour effectuer une nouvelle préparation, à partir du menu d'accueil, cliquer sur le bouton «Effectuer une préparation »

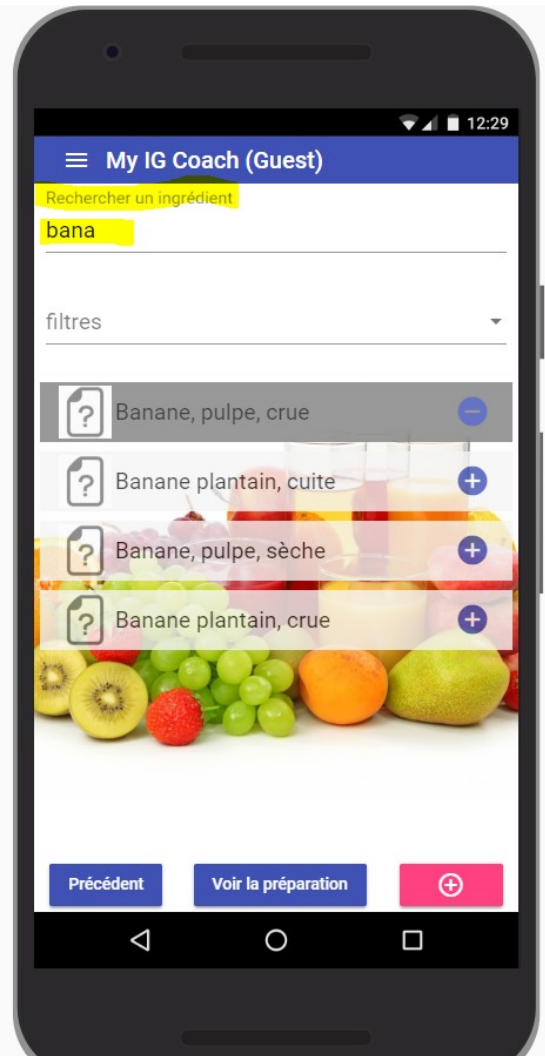
L'application affiche alors l'écran de « choix des aliments ».

L'utilisateur doit donc choisir les aliments composant sa préparation, à partir des aliments disponibles dans la base alimentaire de l'application. Pour cela l'utilisateur dispose de 3 possibilités :

- Recherche par une partie du nom de l'aliment,
- Sélection à partir d'une catégorie / sous catégorie d'aliments
- Sélection à partir de la liste globale.

Pour effectuer une sélection d'aliment en fonction de son nom, il suffit de saisir une partie du nom recherché dans la zone « Rechercher un ingrédient »

L'application affiche alors les ingrédients dont le nom correspond à la recherche demandée.





Pour effectuer une sélection d'aliment en fonction de leur catégorie, il faut dans la liste déroulante « filtre » choisir « catégories »

L'application affiche alors les liste des catégories d'aliments connues dans la base alimentaire.

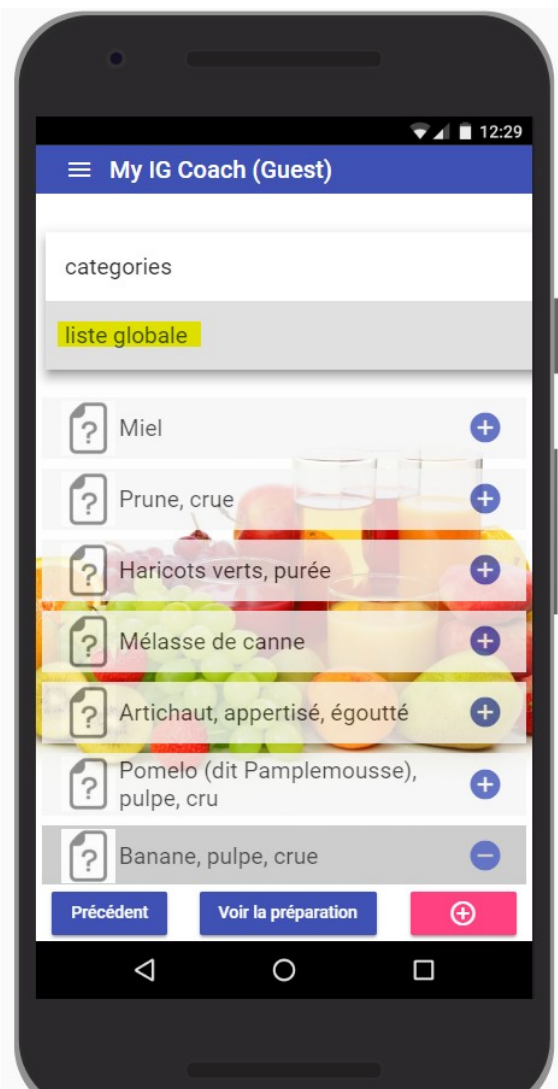
En cliquant sur une catégorie, on accède a la liste des sous-catégories de cette catégorie.

Lorsqu'il n'y a pas de sous catégorie, l'application affiche alors la liste des aliments correspondants à la catégorie/sous-catégorie choisie.

Il est également possible d'afficher la liste complète des aliments contenus dans la base alimentaire.


Pour cela, dans la liste déroulante « filtres », choisir « liste globale » .

L'application affiche alors la liste de tous les aliments contenus dans la base alimentaire.

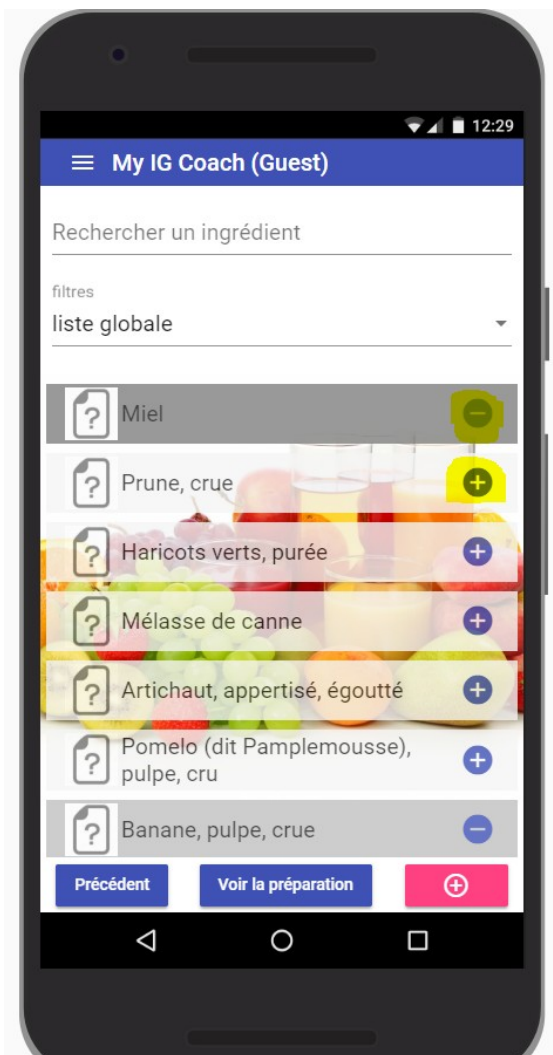


Lorsque l'aliment désiré est affiché,

Pour ajouter l'aliment à la préparation en cours, l'utilisateur doit cliquer sur le bouton 

Pour retirer un aliment de la préparation en cours, l'utilisateur doit cliquer sur le bouton 

Si un aliment désiré n'existe pas dans la base alimentaire, l'utilisateur a la possibilité de créer un nouvel aliment. Pour cela il faut cliquer sur le bouton 



The image shows a smartphone screen with the 'My IG Coach (Guest)' app. The interface includes a header with a menu icon and the text 'My IG Coach (Guest)'. Below the header, there is a section for adding a new ingredient. It features a text input field labeled 'Ingrédient' with a question mark icon to its left, and a dropdown menu labeled 'Catégorie'. Below these fields is a table for nutritional values. The table has two columns: the nutrient name and the value in g/100g. The nutrients listed are: Valeur Calorique (Kcal), Indice glycémique, Charge glycémique, Lipides, Glucides, Protéines, Sucres, Fibres, and Sel. Each row has a corresponding input field. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Enregistrer' (blue) and 'Annuler' (pink).

Nutriments	Valeur	Unité
Valeur Calorique		Kcal
Indice glycémique		
Charge glycémique		
Lipides		g/100g
Glucides		g/100g
Protéines		g/100g
Sucres		g/100g
Fibres		g/100g
Sel		g/100g

Pour créer un nouvel aliment, à partir de l'écran de choix des aliments, cliquer sur le bouton 

L'application affiche alors l'écran de saisie d'un aliment.

L'utilisateur doit alors renseigner le nom, la catégorie et les informations nutritives de l'aliment, puis cliquer sur le bouton « enregistrer »




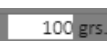







Lorsque l'utilisateur à fini (ou en cours) de sélectionner les aliments devant composer sa préparation, il peut consulter sa préparation en cliquant sur le bouton « Voir la préparation »

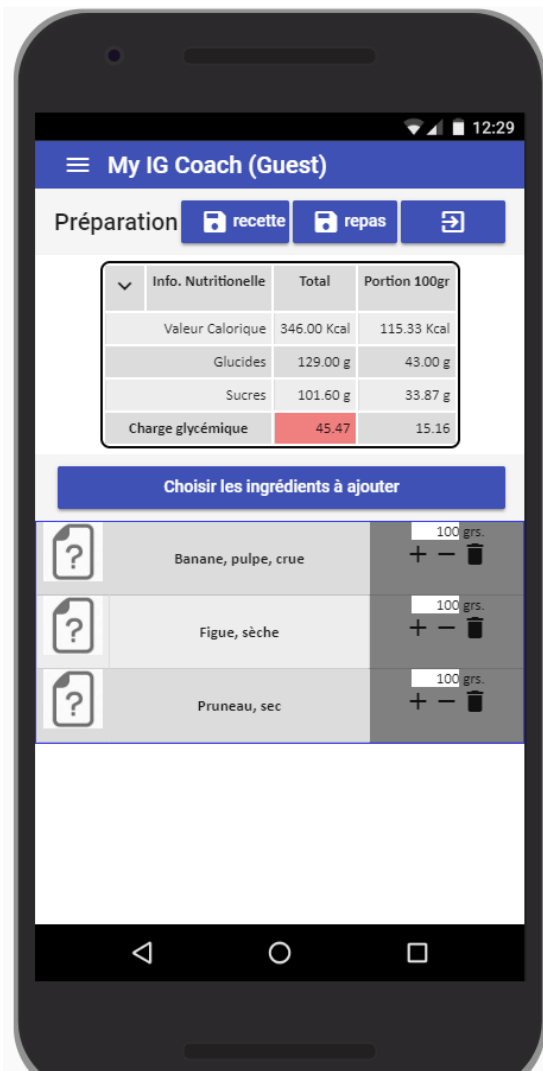
L'application affiche alors l'écran de la préparation. Sur cet écran sont disponibles :


- Les informations nutritives totales de la préparation.
- La liste des ingrédients composant la préparation.

L'utilisateur à la possibilité d'éditer sa préparation.

A partir de l'écran d'affichage de la préparation l'utilisateur peut :

- Afficher plus de détails sur les informations nutritionnelles de la préparation en cliquant sur le bouton  Les informations de ce panneau se recalculent automatiquement à chaque changement sur la liste des ingrédients.
- Changer la quantité d'un ingrédient, en saisissant la quantité désirée dans la zone de saisie , ou en utilisant les boutons  et 
- Supprimer un ingrédient en cliquant sur le bouton 
- Ajouter des ingrédients à la préparation en cliquant sur le bouton  ce qui ramène à l'écran de choix des ingrédients.
- Enregistrer la préparation en tant que recette .
- Enregistrer la préparation en tant que repas  (fonctionnalité non implémentée actuellement).
- Quitter l'édition de la préparation  (attention si la préparation n'a pas été sauvegardée, elle sera perdue et il faudra recommencer une nouvelle préparation)



Pour créer une nouvelle recette, l'utilisateur doit commencer par effectuer une préparation. Ensuite à partir de l'écran d'affichage de la préparation l'utilisateur doit cliquer sur le bouton 

L'application affiche alors l'écran de saisie des informations de la recette. L'utilisateur doit :



- Saisir le nom de la recette,
- Sélectionner la catégorie de la recette,
- Optionnellement, saisir un commentaire (descriptif) pour la recette.

Il faut cliquer ensuite sur le bouton 

L'application renvoie alors vers l'écran d'édition de la recette.




A partir de l'écran d'édition d'une recette, l'utilisateur peut :

- Voir la catégorie et le commentaire en cliquant sur le bouton 
- Modifier le nom, la catégorie ou le commentaire en cliquant sur le bouton 

Les autres fonctionnalités sont identiques à l'édition d'une préparation :

- affichage détaillé des infos nutritionnelles,
- ajout / suppression d'ingrédients,
- modification des quantités.

Attention, les modifications effectuées sur la recette ne seront sauvegardées que si l'utilisateur clique sur le bouton 

En cliquant sur le bouton  l'utilisateur quitte l'édition de la recette et retourne à l'écran d'accueil. Si des modifications n'ont pas été préalablement enregistrées, elles seront perdues.





Pour consulter sa liste de recettes, à partir de l'écran d'accueil, l'utilisateur doit cliquer sur le bouton



L'application affiche alors l'écran « Mes recettes ».

Les recettes sont listées par catégories et sous catégories.

L'utilisateur peut :

- Éditer une recette en cliquant sur le bouton  correspondant.
- Supprimer une recette en cliquant sur le bouton  correspondant.
- Revenir à l'écran d'accueil en cliquant sur 