

WEB ESTUDO #1

Para a próxima semana (dias 6 e 8 de maio)

- Assistir as aulas da playlist [Logica de Programacao](#)
- Resolver os exercícios
- Concluir o curso [Lógica de Programação](#)
- Criar um repositório e salvar anotações e exercícios

EXERCÍCIOS

1. Soma de dois números: Peça dois números ao usuário e exiba a soma deles.
2. Par ou ímpar: Leia um número inteiro e diga se ele é par ou ímpar.
3. Média de três notas: Leia três notas de um aluno, calcule a média e informe se ele foi aprovado (média ≥ 7).
4. Maior entre dois números: Leia dois números e informe qual é o maior, ou se são iguais.
5. Contador de 1 a 10: Use um laço for ou while para imprimir os números de 1 a 10.
6. Tabuada: Peça um número e mostre a tabuada dele de 1 a 10.
7. Soma de 1 até N: Peça um número N e calcule a soma de todos os números de 1 até N.
8. Verificador de senha: Peça uma senha e só permita continuar se for igual a "1234", usando while.
9. Número positivo, negativo ou zero: Leia um número e diga se ele é positivo, negativo ou igual a zero.
10. Contar vogais: Peça uma palavra e conte quantas vogais ela tem (a, e, i, o, u).
11. Verificar ano bissexto: Peça um ano e diga se ele é bissexto (divisível por 4 e não por 100, exceto se divisível por 400).
12. Gerador de sequência: Peça um número e gere uma sequência de 0 até esse número, pulando de 2 em 2.
13. Verificador de número primo: Peça um número e diga se ele é primo (divisível apenas por 1 e por ele mesmo).
14. Inverter palavra: Peça uma palavra e exiba-a invertida (ex: "python" → "nohtyp").
15. Jogo de adivinhação simples: O programa escolhe um número entre 1 e 10 e o usuário tenta adivinhar. Use random para gerar o número.