

Begriffe zu Klassen und Objekten

Aufgabe Begriffe

Erklären Sie diese Begriffe:

→ in Worten

→ sofern möglich mit einem Stück Source Code

- Klasse
- Attribut
- Methode
- Constructor
- Eigenschaften
- Klasse identifiziert sich..

- Objekt
- Identität
- Zustand
- Verhalten
- Wie lange bleibt die gleiche Identität erhalten?
- Wie lange bleibt der gleiche Zustand erhalten?
- Wie lange bleibt das gleiche Verhalten erhalten?

- Variable
- Deklaration
- Initialisierung
- Zuweisung
- Instanz, Instanziierung, instanziiert
- Referenz
- referenzieren
- Datentyp
- Wert

Aufgabe UML, Klassen und Objektdiagramm

- Erklären Sie, was die UML ist.
- Skizzieren Sie ein Objekt-Diagramm mit verschiedenen Flugzeugen.
- Skizzieren Sie das passende Klassendiagramm