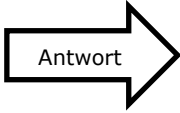



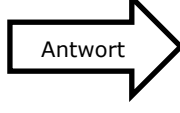

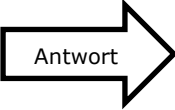

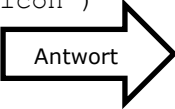



Partnerinterview

Primitive Type, Wrapperklasse ..

Links	Rechts
<p>Erklären Sie den Unterschied zwischen Objekt und Klasse!</p> <p>Antwort </p>	
	<p>Erklären Sie den Unterschied zwischen Objekt und Referenz!</p> <p>Antwort </p>
<p>Erklären Sie die Besonderheit der <i>Primitive Data Types</i> von Java in Bezug auf <i>Schreibweise</i>, was passiert <i>im Speicher</i>, was wird einer Variablen <i>zugewiesen</i></p> <p>Antwort </p>	
	<p>Erklären Sie was hier passiert.</p> <pre>boolean isVerheiratet; isVerheiratet = true;</pre> <p>Antwort </p>
<p>Erklären Sie was hier passiert.</p> <pre>Integer anzahlKinder = 2;</pre> <p>Antwort </p>	
	<p>Erklären Sie, was hier passiert.</p> <pre>Auto vw = new Auto("VW Golf"); Auto opel = vw;</pre> <p>Antwort </p>
Es geht auf der Rückseite noch weiter!!!	

<p>Erklären Sie, ergibt der Vergleich true oder false?</p> <pre>Auto vw = new Auto("VW Golf"); Auto opel = vw; opel.setMarke("Opel"); if (vw == opel) { System.out.println("Gleiche Marke"); }</pre> <p style="text-align: right;"> Antwort</p>	
	<p>Was gibt es auf der Konsole aus?</p> <pre>Tier pferd = new Tier("Pferd"); Tier hund = new Tier("Hund"); pferd = hund; System.out.println(pferd.getText());</pre> <p style="text-align: left;"> Antwort</p>
<p>Erklären Sie den Begriff Copy Constructor. Ergänzen Sie zu diesem Code ein Beispiel.</p> <pre>Flugzeug f16 = new Flugzeug("Fighting Falcon")</pre> <p style="text-align: right;"> Antwort</p>	
	<p>Für was dient <i>equals</i> und was ist der Unterschied zu <i>==</i>? Machen Sie ein Beispiel</p> <p style="text-align: left;"> Antwort</p>

Zusatzaufgabe für die Schnellen:

Schreiben Sie ein kleines Stück Code probieren Sie primitive Datentypen, Wrapperklassen, Klassen, Objekte, Referenzen aus.