

## CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



### INICIANTE

Crie um programa que **verifique se uma palavra** fornecida pelo usuário é um **palíndromo**.

Um palíndromo é uma palavra ou frase que é lida da mesma forma tanto da **esquerda para a direita** quanto da **direita para a esquerda**.



## CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



## INTERMEDIÁRIO

Crie um programa que encontre o número que falta em uma dada uma sequência de números de 1 a N. Veja alguns exemplos:

		100			
Entrac	ta c	do u	ISUa	ITI	0

1	2	1	5
-		4	3

#### Saída do programa após descobrir o número

CONTRACTOR OF THE STATE OF THE				
1	2	3	4	5

#### Entrada do usuário

2	4	8	10
-			10

#### Saída do programa após descobrir o número

2	4	6	8	10
---	---	---	---	----



## CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



# COMO ENVIAR O DESAFIO?

Você deverá enviar o código no e-mail: clubedeprogramacaounifesspa@gmail.com

O título do e-mail deve ser:

Desafio da semana [numero] - [nivel do desafio] - [Seu nome completo]

Anexe os arquivos em .zip (e remova os .exe)

