

# ***DESAFIO DA SEMANA #007***

***CLUBE DE  
PROGRAMAÇÃO***

*Válido de 06/05/2024 até 10/05/2024*



# CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



## INICIANTE

Crie um programa que simule um **lançador de dados de jogo de tabuleiro**. Deve pedir ao usuário a quantidade de lados e a quantidade de dados a serem lançados e exibir resultados.

### Tipos de dados do menu:

- Moeda (Falar se é cara ou coroa);
- Dado de 6 lados;
- Dado de 8 lados;
- Dado de 12 lados;
- Dado de 20 lados.



# CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



## INTERMEDIÁRIO

Crie um programa **gerador de senhas**. O usuário insere uma quantidade de caracteres que deseja que a senha tenha (com uma limitação de **pelo menos 8 caracteres**).

O programa gera a senha de acordo com os seguintes critérios:

- Conter números.
- Conter letras maiúsculas e minúsculas.
- Conter pelo menos um caractere especial como @, #, \$, %.

