

# ***DESAFIO DA SEMANA #008***

***CLUBE DE  
PROGRAMAÇÃO***

*Válido de 13/05/2024 até 17/05/2024*



# CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



## INICIANTE

Faça um algoritmo que leia o valor de um produto e determine o **valor que deve ser pago**, conforme a escolha da **forma de pagamento** pelo comprador.

Imprima na tela o **valor final** do produto a ser pago.

Utilize a tabela de condições de pagamento para efetuar o cálculo adequado.

**Tabela na próxima página**



# CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



## INICIANTE

### Tabela de condições de pagamento:

- 1 - À Vista em Dinheiro ou Pix, recebe 15% de desconto.
- 2 - À Vista no cartão de crédito, recebe 10% de desconto.
- 3 - Parcelado no cartão em duas vezes, preço normal do produto sem juros.
- 4 - Parcelado no cartão em três vezes ou mais, preço normal do produto mais juros de 10%.



# CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



## INTERMEDIÁRIO

Escreva um programa que gere um **campo minado** com dimensões especificadas pelo usuário, onde o usuário pode selecionar células para revelar se há uma mina nelas ou não.

O programa deve exibir o número de minas adjacentes a cada célula revelada e permitir que o usuário continue revelando células até que todas as células seguras tenham sido reveladas ou uma mina seja encontrada.

