

# ***DESAFIO DA SEMANA #004***

***CLUBE DE  
PROGRAMAÇÃO***

*Válido de 15/04/2024 até 19/04/2024*



# CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



## INICIANTE

Crie um programa que simule o funcionamento de **uma calculadora científica básica**. O programa deve ser capaz de realizar operações como adição, subtração, multiplicação, divisão, exponenciação e raiz quadrada.

Também implemente uma opção para fazer o cálculo de uma equação de segundo grau, usando **método de Bhaskara**.



# CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



## INTERMEDIÁRIO

Crie um programa que **converta um número de uma base numérica para outra.**

O programa deve permitir a conversão entre bases **binária, octal, decimal e hexadecimal**, com o número fornecido pelo usuário.

