

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1

по курсу “Объектно-ориентированное программирование”

I семестр, 2021/22 учебный год

Студент: Степанов Данила Михайлович, группа М8О-207Б-20

Преподаватель: Дорохов Евгений Павлович, каф. 806

Задание:

Разработать программу на языке C++ согласно варианту задания. Программа должна получать данные из стандартного ввода и выводить данные в стандартный вывод.

Вариант №4:

Реализовать класс FuzzyNumber для работы с нечеткими числами, которые представляются тройками чисел $(x - e_l, x, x + e_r)$. Для чисел $A = (A - a_l, A, A + a_r)$ и $B = (B - b_l, B, B + b_r)$ арифметические операции выполняются по следующим формулам:

- сложение $A + B = (A + B - a_l - b_l, A + B, A + B + a_r + b_r)$;
- вычитание $A - B = (A - B - a_l - b_l, A - B, A - B + a_r + b_r)$;
- умножение $A \cdot B = (A \cdot B - B \cdot a_l - A \cdot b_l + a_l \cdot b_l, A \cdot B, A \cdot B + B \cdot a_l + A \cdot b_l + a_l \cdot b_l)$;
- обратное число $A = (1 / (A + a_r), 1 / A, 1 / (A - a_l)), A > 0$;
- деление $A / B = ((A - a_l) / (B + b_r), A / B, (A + a_r) / (B - b_l)), B > 0$;

Считать $e_l = e_r$, то есть число представлено парой $\langle x, e \rangle$.

Реализовать операции сравнения по x .

Описание программы:

Исходный код разделён на 3 файла:

- FuzzyNumber.h – описание класса FuzzyNumber
- FuzzyNumber.cpp – реализация класса FuzzyNumber
- main.cpp – основная программа

Дневник отладки:

Проблем не возникло.

Тестирование программы:

Sum of fuzzy numbers: (15, 18, 21)

Difference of fuzzy numbers: (-7, -4, -1)

Composition of fuzzy numbers: (54, 77, 104)

Quotient of fuzzy numbers: (0.461538, 0.636364, 0.888889)

Opposite fuzzy number: (0.125, 0.142857, 0.166667)

First number < than second one

Sum of fuzzy numbers:(8.5, 9.45, 10.4)

Difference of fuzzy numbers: (-8.4, -7.45, -6.5)

Composition of fuzzy numbers: (4, 8.45, 13.35)

Quotient of fuzzy numbers: (0.0561798, 0.118343, 0.1875)

Opposite fuzzy number: (0.666667, 1, 2)

First number < than second one

Sum of fuzzy numbers:(9.217, 12.427, 15.637)

Difference of fuzzy numbers: (2.337, 5.547, 8.757)

Composition of fuzzy numbers: (5.88363, 30.9153, 58.4769)

Quotient of fuzzy numbers: (1.37754, 2.6125, 13.6913)

Opposite fuzzy number: (0.105854, 0.111272, 0.117275)

Sum of fuzzy numbers:(83.1, 91.423, 99.746)

Difference of fuzzy numbers: (-3.146, 5.177, 13.5)

Composition of fuzzy numbers: (1695.6, 2082.84, 2487.18)

Quotient of fuzzy numbers: (0.937388, 1.12005, 1.375)

Opposite fuzzy number: (0.020202, 0.0207039, 0.0212314)

Sum of fuzzy numbers:(13.36, 14.34, 15.32)

Difference of fuzzy numbers: (11.46, 12.44, 13.42)

Composition of fuzzy numbers: (8.862, 12.7205, 16.944)

Quotient of fuzzy numbers: (10.55, 14.0947, 20.1714)

Opposite fuzzy number: (0.0708215, 0.0746826, 0.0789889)

Sum of fuzzy numbers:(7.17, 7.38, 7.59)

Difference of fuzzy numbers: (1.61, 1.82, 2.03)

Composition of fuzzy numbers: (12.188, 12.788, 13.392)

Quotient of fuzzy numbers: (1.57706, 1.65468, 1.73285)

Opposite fuzzy number: (0.208333, 0.217391, 0.227273)

Sum of fuzzy numbers:(47.23, 49.26, 51.29)

Difference of fuzzy numbers: (-47.67, -45.64, -43.61)

Composition of fuzzy numbers: (80.901, 85.8845, 90.988)

Quotient of fuzzy numbers: (0.035996, 0.0381454, 0.040484)

Opposite fuzzy number: (0.543478, 0.552486, 0.561798)

First number < than second one

Sum of fuzzy numbers:(62.405, 64.616, 66.827)

Difference of fuzzy numbers: (49.073, 51.284, 53.495)

Composition of fuzzy numbers: (315.802, 386.295, 459.232)

Quotient of fuzzy numbers: (7.31002, 8.69337, 10.6301)

Opposite fuzzy number: (0.0169348, 0.0172563, 0.0175902)

Sum of fuzzy numbers:(33.247, 43.027, 52.807)

Difference of fuzzy numbers: (-33.687, -23.907, -14.127)

Composition of fuzzy numbers: (156.362, 319.945, 529.352)

Quotient of fuzzy numbers: (0.144066, 0.285655, 0.487725)

Opposite fuzzy number: (0.0743494, 0.104603, 0.176367)

First number < than second one

Sum of fuzzy numbers:(119.803, 130.503, 141.203)

Difference of fuzzy numbers: (87.837, 98.537, 109.237)

Composition of fuzzy numbers: (708.955, 1830.37, 2970.49)

Quotient of fuzzy numbers: (4.41473, 7.16511, 18.4975)

Opposite fuzzy number: (0.00865951, 0.0087321, 0.00880592)

Вывод:

При выполнении лабораторной работы были изучены основы работы с классами в C++: был реализован класс FuzzyNumber для работы с нечеткими числами и перегружены арифметические операторы для класса. Также были изучены система сборки и система контроля версии. Знания, полученные при выполнении работы, необходимы для дальнейшего изучения ООП.

Исходный код:

FuzzyNumber.h:

```
#ifndef FAZZYNUMBER_H
#define FAZZYNUMBER_H

#include <iostream>

class FuzzyNumber
{
public:
    FuzzyNumber operator+(const FuzzyNumber& N);
    FuzzyNumber operator-(const FuzzyNumber& N);
    FuzzyNumber operator*(const FuzzyNumber& N);
    FuzzyNumber operator/(const FuzzyNumber& N);

    bool operator<(const FuzzyNumber& N);
    bool operator>(const FuzzyNumber& N);
```

```

bool operator==(const FazzyNumber& N);
bool operator<=(const FazzyNumber& N);
bool operator>=(const FazzyNumber& N);
bool operator!=(const FazzyNumber& N);

friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, FazzyNumber other);
friend std::istream& operator>>(std::istream& is, FazzyNumber other);

FazzyNumber get_opposite();

FazzyNumber(float l, float x, float r): l(l), x(x), r(r) {}
FazzyNumber(): l(0), x(0), r(0) {}

private:
    float l, x, r;
};

#endif

```

FazzyNumber.cpp:

```

#include "FazzyNumber.h"

FazzyNumber FazzyNumber::operator+(const FazzyNumber& N)
{
    return FazzyNumber(this->l + N.l, this->x + N.x, this->r + N.r);
}

FazzyNumber FazzyNumber::operator-(const FazzyNumber& N)
{
    return FazzyNumber(this->l - N.r, this->x - N.x, this->r - N.l);
}

FazzyNumber FazzyNumber::operator*(const FazzyNumber& N)
{
    return FazzyNumber(this->l * N.l, this->x * N.x, this->r * N.r);
}

FazzyNumber FazzyNumber::operator/(const FazzyNumber& N)
{
    if (N.x <= 0) {
        throw std::invalid_argument("Operation A/B, where B < 0\n");
    }
    return FazzyNumber(this->l / N.r, this->x / N.x, this->r / N.l);
}

FazzyNumber FazzyNumber::get_opposite()
{
    if (this->x <= 0) {
        throw std::invalid_argument("Operation of getting opposite of A, where A < 0\n");
    }
    return FazzyNumber(1 / this->r, 1 / this->x, 1 / this->l);
}

bool FazzyNumber::operator<(const FazzyNumber& N)
{
    return this->x < N.x;
}

bool FazzyNumber::operator>(const FazzyNumber& N)
{
    return this->x > N.x;
}

bool FazzyNumber::operator==(const FazzyNumber& N)

```

```

{
    return this->x == N.x;
}

bool FuzzyNumber::operator<=(const FuzzyNumber& N)
{
    return this->x <= N.x;
}

bool FuzzyNumber::operator>=(const FuzzyNumber& N)
{
    return this->x >= N.x;
}

bool FuzzyNumber::operator!=(const FuzzyNumber& N)
{
    return this->x != N.x;
}

std::ostream& operator<<(std::ostream& os, FuzzyNumber other)
{
    os << "(" << other.l << ", " << other.x << ", " << other.r << ")";
    return os;
}

std::istream& operator>>(std::istream& is, FuzzyNumber other)
{
    is >> other.l >> other.x >> other.r;
    return is;
}

```

main.cpp:

```

#include "FuzzyNumber.h"
#include <fstream>

int main()
{
    std::ifstream file("test_01.txt");
    int size;
    file >> size;
    for(int i = 0; i < size; i++) {
        float a, b, c, e, f, g;
        file >> a >> b >> c >> e >> f >> g;
        FuzzyNumber N1(a, b, c); FuzzyNumber N2(e, f, g);
        std::cout << "Sum of fuzzy numbers:" << N1 + N2 << "\n";
        std::cout << "Difference of fuzzy numbers: " << N1 - N2 << "\n";
        std::cout << "Composition of fuzzy numbers: " << N1 * N2 << "\n";
        std::cout << "Quotient of fuzzy numbers: " << N1 / N2 << "\n";
        std::cout << "Opposite fuzzy number: " << N1.get_opposite() << "\n";
        if (N1 < N2) {
            std::cout << "First number < than second one\n";
        }
        if (N1 == N2) {
            std::cout << "First number is equal to second one\n";
        }
        std::cout << "\n";
    }
    return 0;
}

```