

Bài: Play on words. WORDS.PAS

Để mở được cánh cửa bí mật ở một lâu đài cổ, các nhà khảo cổ học phải giải quyết vấn đề sau: Có một lượng lớn các mảnh nam châm ở trước cánh cửa, trên mỗi mảnh ghi một từ. Các mảnh phải được sắp xếp thành một dãy sao cho ký tự đầu tiên của từ trên mỗi mảnh (từ mảnh thứ hai trở đi) phải giống từ ký tự cuối cùng của từ trên mảnh trước. Ví dụ: mảnh có từ “acm” có thể xếp sau mảnh có từ “motorola”.

Cho biết các từ trên các mảnh nam châm, hãy giúp nhà khảo cổ kiểm tra xem có thể ghép được tất cả các mảnh, mỗi mảnh một lần thành một dãy hay không để mở được cánh cửa bí mật.

Dữ liệu vào từ tệp văn bản WORDS.INP:

- Dòng đầu ghi số T ($T \leq 50$).
- Mỗi test: dòng đầu tiên ghi số nguyên dương N là số lượng các mảnh nam châm ($1 \leq N \leq 100000$). N dòng tiếp theo, mỗi dòng một xâu ký tự mô tả một từ được viết trên một mảnh nam châm, các từ chỉ gồm các ký tự ‘a’ đến ‘z’ và có độ dài ít nhất là 2 và không vượt quá 1000. Các từ giống nhau có thể lặp lại.

Kết quả ghi ra tệp WORDS.OUT, nếu có thể ghép được thành một dãy thì ghi ‘Yes’, nếu không thì ghi ‘No’.

Ví dụ:

WORDS.INP	WORDS.OUT
3	No
2	Yes
acm	No
ibm	
3	
acm	
malform	
mouse	
2	
ok	
ok	