

FullStack

Exercícios da Semana

[M1S2] Ex 1 - [App SaveCollege] Estruturas de repetição

Calcular a média e imprimir o nome dos alunos aprovados ou reprovados utilizando estruturas de repetição. Realize as mesmas operações de cálculo e impressão do nome dos alunos aprovados/reprovados utilizando agora estruturas de repetição.

[M1S2] Ex 2 - [App LoginStart] Criar login

Faça uma página de login que verifique se o login e a senha do usuário batem com um login e senha fictício (armazenados em um objeto). A página deve conter inputs e um botão para logar. Após o login, se as credenciais baterem com as fictícias deve-se imprimir 'logado', senão imprimir 'credenciais incorretas'.

[M1S2] Ex 3 - [App LoginStart] Salvar login no LocalStorage

Utilizar a página de login para criar um sistema de autenticação utilizando localStorage. Quando o usuário logar, salvar as credenciais localmente. Se as credenciais existirem localmente, ir para uma página com um botão de logout, se elas não existirem, ir para a página de login.

[M1S2] Ex 4 - [App LoginStart] Operações na conta

Faça com que o usuário possa alterar informações da conta, que serão salvas em localStorage, como url da imagem de perfil, e-mail e nome.

[M1S2] Ex 5 - Cronômetro

Crie um cronômetro que seja executado por um botão, conte 10 segundos, e no fim imprima um texto: 'Seu tempo acabou!! Tente novamente!!'.

[M1S2] Ex 6 - Tabuada

Desenvolva um gerador de tabuada, capaz de gerar a tabuada de qualquer número inteiro entre 1 a 10. O usuário deve informar de qual numero ele deseja ver a tabuada. A saída deve ser conforme o exemplo abaixo:

Tabuada de 5:

5 X 1 = 5

5 X 2 = 10

...

5 X 10 = 50

[M1S2] Ex 7 - PadariaTech

O Sr. Manoel Joaquim acaba de adquirir uma panificadora e pretende implantar a metodologia da tabelinha, que já é um sucesso na sua loja de 1,99. Você foi contratado para desenvolver o programa que monta a tabela de preços de pães, de 1 até 50 pães, a partir do preço do pão informado pelo usuário, conforme o exemplo abaixo:

Preço do pão: R\$ 0.18

Panificadora Pão de Ontem - Tabela de preços

1 - R\$ 0.18

2 - R\$ 0.36

...

50 - R\$ 9.00

[M1S2] Ex 8 - PadariaTechPlus

O Sr. Manoel Joaquim expandiu seus negócios para além dos negócios de 1,99 e agora possui uma loja de conveniências. Faça um programa que implemente uma caixa registradora rudimentar. O programa deverá receber um número desconhecido de valores referentes aos preços das mercadorias. Um valor zero deve ser informado pelo operador para indicar o final da compra. O programa deve então mostrar o total da compra e perguntar o valor em dinheiro que o cliente forneceu, para então calcular e mostrar o valor do troco. Após esta operação, o programa deverá voltar ao ponto inicial, para registrar a próxima compra. A saída deve ser conforme o exemplo abaixo:

Lojas Tabajara

Produto 1: R\$ 2.20

Produto 2: R\$ 5.80

Produto 3: R\$ 0

Total: R\$ 9.00

Dinheiro: R\$ 20.00

Troco: R\$ 11.00

...