

Document Lucrare Proiect 3: Dragomir Bianca-Nicola, 324AC

Aplicatia realizata preia o imagine sursa, continuta intr-un JSON si prelucrata in canvas, dintr-un API DOG (<https://dog.ceo/dog-api/>). Pagina include initial un buton ce genereaza afisarea unei imagini aleatorii cu un caine:

Get Random Dog

La apasarea acestuia, se realizeaza prelucrarea JSON asincron si apare pe ecranul utilizatorului imaginea generata:

Get Random Dog



Am ales optiunea 2 de prelucrare a imaginii, astfel ca, dupa un timp de 2 secunde (2000 milisecunde) setat prin utilizarea setTimeout, imaginea este inlocuita cu versiunea oglindita a sa (astfel incat pixelii din dreapta sa ajunga in stanga si invers):

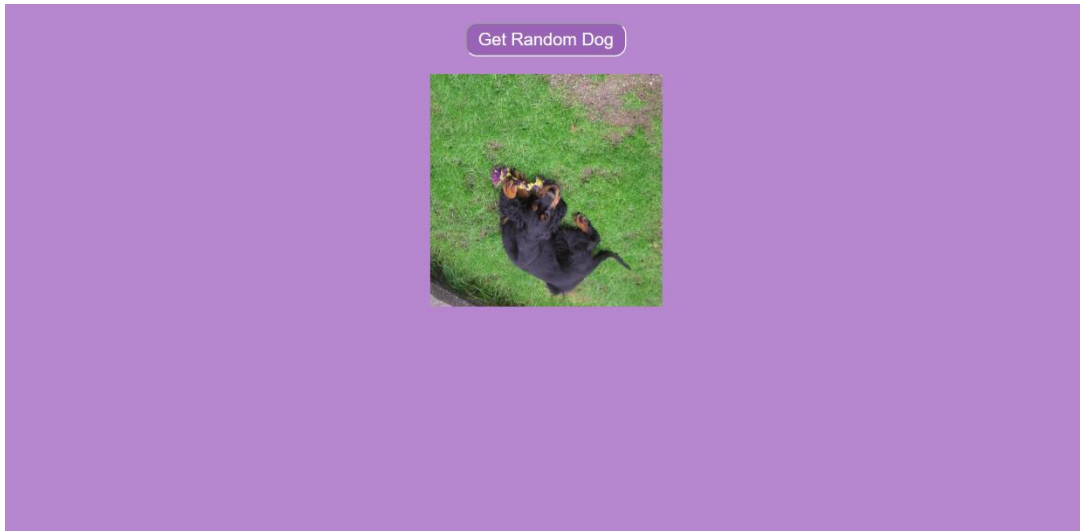
Get Random Dog



Tema de procesare aleasa este: **10. Image mirroring (atat pe verticala cat si pe orizontala).**

Urmatoarele doua imagini afiseaza rotirea imaginii, pe orizontala si verticala, cu un timeout de 1000ms intre actiunile de procesare ale imaginii, indeplinind astfel conditia de procesare a imaginii in felii in executie:

a) Pe orizontala



b) Pe verticala

