

# Projeto RCONNECT

## 04 – Glossário

FACULDADE IMPACTA DE TECNOLOGIA

TURMA DE SISTEMA DE INFORMAÇÃO – 3A

ENGENHARIA DE REQUISITOS

## Sumário

1	Glossário	2
2	Alunos	6

## 1 Glossário

20 Itens

TERMO, CONCEITO OU ABREVIACÃO	DEFINIÇÃO
ACCESS POINT	É um dispositivo de rede que permite levar o sinal de Internet a áreas em que a cobertura original proporcionada por um roteador é limitada. Usam conexão com cabo com dispositivos centrais de rede e levam sinal wireless para a outra ponta com mais velocidade.
ANATEL	Agência Nacional de Telecomunicações é o órgão que regula o setor de telecomunicações. Seus principais papéis são fiscalizar e editar normas para o setor, assim como intermediar conflitos entre operadoras e consumidores.
ADAPTADOR DE FIBRA	É um pequeno dispositivo usado para terminar ou vincular os cabos ou conectores de fibra óptica entre duas linhas de fibra óptica.
BACKBONE	É uma infraestrutura responsável pelo transporte de dados ou pode ser entendido como uma espinha dorsal de conexões que designa o esquema de ligações centrais de um sistema de redes mais amplo, tipicamente de elevado desempenho e com dimensões continentais.
BAUD RATE	Medida de taxa de transmissão elétrica de dados em uma linha de comunicação. Mede o número de sinais elétricos transmitidos por unidade de tempo.
BPS	Uma medida da taxa de transferência real de dados de uma linha de comunicação. É dada em bits por segundo. Variantes ou derivativos importantes incluem Kbps (= 1.000 bps) e Mbps (= 1.000.000 bps)
BRIDGE	Um dispositivo que conecta duas ou mais redes de computadores transferindo, seletivamente, dados entre ambas.
BROWSER	Um navegador de rede, navegador web, navegador da internet ou simplesmente navegador é um programa que habilita seus usuários a interagirem com documentos HTML hospedados em um servidor da rede.

CABO DROP	Cabo drop é um tipo de cabo de fibra óptica usado para levar o serviço de internet ao usuário final em uma rede FTTx.
CABO UTP	Os cabos UTP (Par Trançado Não Blindado) é o tipo de cabo mais utilizado para criar redes de computadores baseados em fios. Ele é vantajoso devido ao seu baixo custo, sua facilidade de instalação, flexibilidade em mudanças e alterações, e pela capacidade de suportar a completa largura de banda LAN.
DBI	É a medida de ganho da antena. Quanto maior o dBi, maior será a potência e consequentemente o alcance da antena. É usado o decibel como unidade de medida.
DOMÍNIO	É um nome que serve para localizar e identificar conjuntos de computadores na Internet. Este nome foi concebido com o objetivo de facilitar a memorização dos endereços de computadores na Internet. Isto é, sem ele, teríamos que memorizar uma sequência grande de números.
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol é uma sigla usada no meio informático que significa Protocolo de Configuração Dinâmica de Endereços de Rede. Através do DHCP é possível fazer uma configuração automática e dinâmica de computadores que estejam ligados a uma rede TCP/IP.
DNS	Domain Name System é um serviço e protocolo da família TCP/IP para o armazenamento e consulta a informações sobre recursos da rede. A implementação é distribuída entre diferentes servidores e trata principalmente da conversão de nomes internet em seus números IP 's correspondentes.
ETHERNET	Um padrão muito usado para a conexão física de redes locais, originalmente desenvolvido pelo Palo Alto Research Center (PARC) da Xerox nos EUA. Descreve protocolo, cabeamento, topologia e mecanismos de transmissão.
FIBRA ÓPTICA	É uma tecnologia de transmissão de dados em alta velocidade por meio de luz. São cabos feitos de material transparente e reflexivo, extremamente fino.
FTP	File Transfer Protocol ou Protocolo Padrão da Internet, usado para transferência de arquivos entre computadores.
HOST	Por definição, o host é qualquer computador ou máquina que esteja conectado a uma rede, que conta com números de IP e com um nome de servidor definido.

GATEWAY	É um termo em inglês que significa portão ou portal. Sistema que possibilita o intercâmbio de serviços entre redes com tecnologias ou protocolos distintos.
HUB	É um usado para conectar vários dispositivos à rede. O hub transmite todos os dados a todos os dispositivos conectados a ele.
IP	Internet Protocol é um número que identifica um dispositivo em uma rede (um computador, impressora, roteador etc.). Estes dispositivos fazem parte de uma rede e são identificados por um número de IP.
PING	Packet Internet Groper é um comando para testar o alcance de uma rede, usado para medir o tempo de resposta da conexão do seu computador com outros dispositivos na rede local ou Internet. A ferramenta envia pequenos pacotes de dados para sites ou endereços de IP e calcula quantos milissegundos (ms) o demora para responder.
PORTA	Uma abstração usada pelo protocolo TCP/IP para distinguir entre conexões simultâneas para um único host destino. O termo também é usado para denominar um canal físico de entrada ou de um dispositivo.
PROTOCOLO	Na ciência da computação, um protocolo é uma convenção que controla e possibilita uma conexão, comunicação, transferência de dados entre dois sistemas computacionais. De maneira simples, um protocolo pode ser definido como "as regras que governam" a sintaxe, semântica e sincronização da comunicação.
PROVEDOR DE ACESSO	Instituição que se liga à Internet, via um ponto de presença ou outro provedor, para obter conectividade IP e repassá-la a outros indivíduos e instituições, em caráter comercial ou não.
REPETIDOR	Dispositivo responsável por receber o sinal do roteador ou access point e expandi-lo, fazendo com que a cobertura wi-fi tenha um alcance maior. Basicamente ele recebe o sinal e o replica.
ROTEADOR	Dispositivo responsável por receber a sua conexão de internet fornecida por uma operadora (rede WAN) e distribuir essa conexão para sua rede interna (LAN).
SWITCH	É um dispositivo que funciona como um elemento que controla a comunicação entre os dispositivos conectados à rede. Os switches segmentam a rede, possibilitando que o fluxo de informações entre os dispositivos seja mais eficiente. Um

	switch é basicamente um equipamento para estender os pontos de rede, conectando todos os aparelhos em uma só rede.
TCP	Transmission Control Protocol que faz referência ao sistema de envio de pacotes mais comum da internet. Ao acessar um site, seu computador manda dados ao servidor pedindo que ele envie os conteúdos da página à máquina que está sendo utilizada.
UDP	Espécie de “irmão” do protocolo TCP, o UDP (User Datagram Protocol) também se baseia no envio de pacotes de informações, mas remove toda a parte de verificação de erros da outra tecnologia. O objetivo dessa opção é acelerar o processo de envio de dados, visto que todas as etapas de comunicação necessárias para verificar a integridade de um pacote contribuem para deixá-lo mais lento.
VPN	Virtual Private Network é uma rede de comunicações privada normalmente utilizada por uma empresa ou um conjunto de empresas e/ou instituições, construída em cima de uma rede de comunicações pública. A VPN é bastante usada para conectar um computador remoto à rede corporativa, por exemplo, via linha telefônica direta ou via Internet.
VLAN	Virtual Local Area Network é uma rede logicamente independente. É quando se cria uma separação entre partes da rede. Literalmente divide a rede em pedaços separados, onde um pedaço não fala com o outro
WAN	Wide Area Network: Rede de telecomunicações que interliga usuários geograficamente afastados.

## 2 Alunos

Adalto de Almeida Linhares Santos

Beatriz Garcia de Andrade

Eduardo Francelino

Igor Frutuoso Domingos de Lima

Pedro Silverio Puerta

Samuel Bezerra Bernardo

Thaís de Lima Santos