

## Piattaforma di Shopping Online



# Progetto LASD-Parte 1

## Shopping Online

Si sviluppi un servizio di acquisti online di capi d'abbigliamento. Gli utenti che interagiscono con il servizio devono obbligatoriamente registrarsi ed effettuare l'accesso prima di poter visualizzare i prodotti disponibili. Ciascun prodotto di abbigliamento 'e caratterizzato da un nome e da tutte le taglie disponibili di quel prodotto

Nome Progetto:  
Piattaforma di Shopping Online

Scotto di Covella Biagio  
N86003605  
20 Aprile 2022

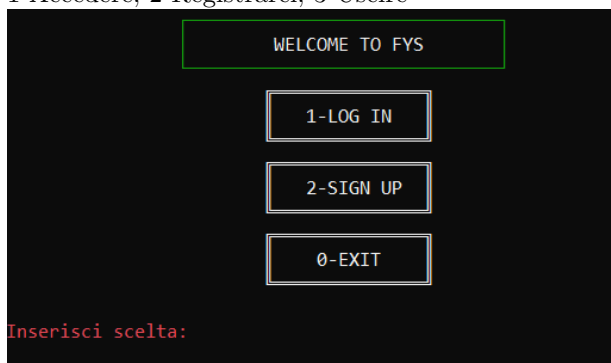
# Indice

<b>1</b>	<b>Manuale d'uso</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Scelte implementative</b>	<b>7</b>
<b>3</b>	<b>Divisione dei file</b>	<b>8</b>

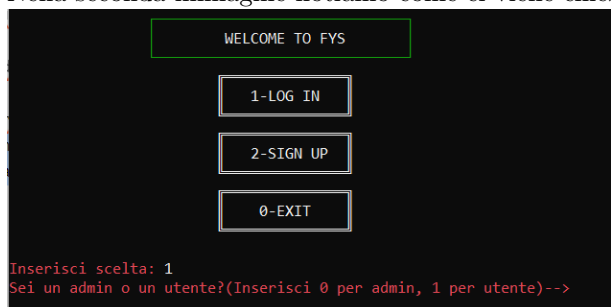
# Capitolo 1

## Manuale d'uso

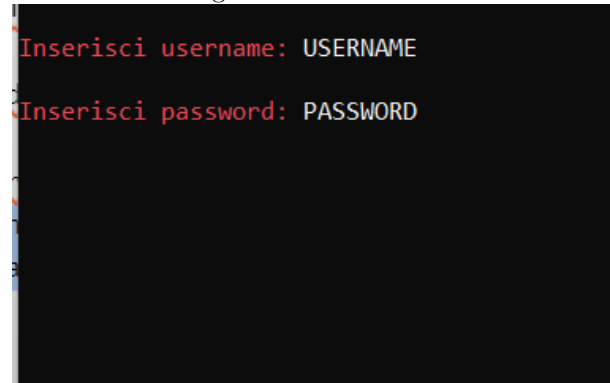
La prima immagine che segue ci mostra la home dell'applicativo C, nella quale possiamo scegliere se:  
1-Accedere; 2-Registrarci; 3-Uscire



Nella seconda immagine notiamo come ci viene chiesto di autenticare il nostro ruolo



Nella terza immagine vediamo come avviene l'accesso vero e proprio al sistema



Nella successiva immagine ci viene mostrata la home dell'utente cliente.

In particolare nelle prossime immagini verranno mostrate le funzioni selezionate dall'elenco presente in questa immagine.



```
1) MAGLIANUOVA1 99.00$: XXS:0; XS:9; S:9; M:9; L:9; XL:9; XXL:9;
2) MAGLIANUOVA 99.00$: XXS:100; XS:9; S:9; M:9; L:9; XL:9; XXL:9;
3) MAGLIANUOVA2 99.00$: XXS:100; XS:9; S:9; M:9; L:9; XL:9; XXL:9;
4) Maglietta_Rossa 5.00$: XXS:5; XS:5; S:5; M:5; L:5; XL:5; XXL:5;
5) MagliaBlu 87.90$: XXS:24; XS:39; S:459; M:13; L:45; XL:13; XXL:34;
6) Jeans_corto 87.90$: XXS:29; XS:39; S:459; M:13; L:45; XL:13; XXL:34;
7) Pants_rosso 87.90$: XXS:29; XS:39; S:459; M:13; L:45; XL:13; XXL:34;
8) MagliaARANCIONE 2.00$: XXS:0; XS:1; S:1; M:1; L:1; XL:1; XXL:1;

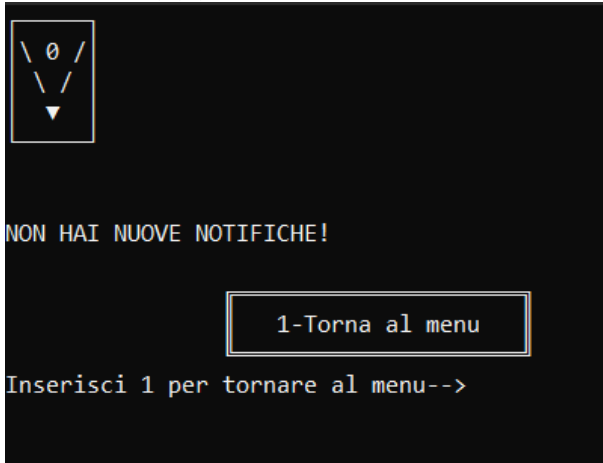
1-Torna al menu

Inserisci 1 per tornare al menu-->

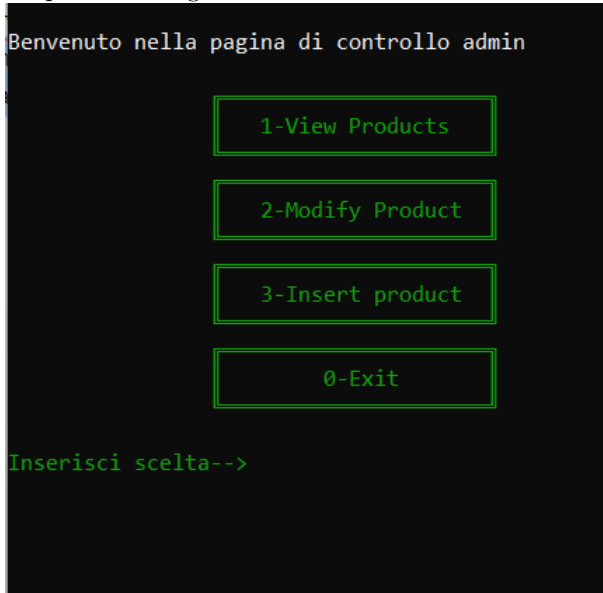
Quale prodotto vuoi comprare(Selezionare un numero solo; 0 per andare al carrello)?
1) MAGLIANUOVA1 99.00$: XXS:0; XS:9; S:9; M:9; L:9; XL:9; XXL:9;
2) MAGLIANUOVA 99.00$: XXS:100; XS:9; S:9; M:9; L:9; XL:9; XXL:9;
3) MAGLIANUOVA2 99.00$: XXS:100; XS:9; S:9; M:9; L:9; XL:9; XXL:9;
4) Maglietta_Rossa 5.00$: XXS:5; XS:5; S:5; M:5; L:5; XL:5; XXL:5;
5) MagliaBlu 87.90$: XXS:24; XS:39; S:459; M:13; L:45; XL:13; XXL:34;
6) Jeans_corto 87.90$: XXS:29; XS:39; S:459; M:13; L:45; XL:13; XXL:34;
7) Pants_rosso 87.90$: XXS:29; XS:39; S:459; M:13; L:45; XL:13; XXL:34;
8) MagliaARANCIONE 2.00$: XXS:0; XS:1; S:1; M:1; L:1; XL:1; XXL:1;
1
Selezionare una taglia: XXS, XS, S, M, L, XL, XXL --> XXS
Inserire quantita' --> 5

Quale prodotto vuoi comprare(Selezionare un numero solo; 0 per andare al carrello)?
1) MAGLIANUOVA1 99.00$: XXS:0; XS:9; S:9; M:9; L:9; XL:9; XXL:9;
2) MAGLIANUOVA 99.00$: XXS:100; XS:9; S:9; M:9; L:9; XL:9; XXL:9;
3) MAGLIANUOVA2 99.00$: XXS:100; XS:9; S:9; M:9; L:9; XL:9; XXL:9;
4) Maglietta_Rossa 5.00$: XXS:5; XS:5; S:5; M:5; L:5; XL:5; XXL:5;
5) MagliaBlu 87.90$: XXS:24; XS:39; S:459; M:13; L:45; XL:13; XXL:34;
6) Jeans_corto 87.90$: XXS:29; XS:39; S:459; M:13; L:45; XL:13; XXL:34;
7) Pants_rosso 87.90$: XXS:29; XS:39; S:459; M:13; L:45; XL:13; XXL:34;
8) MagliaARANCIONE 2.00$: XXS:0; XS:1; S:1; M:1; L:1; XL:1; XXL:1;
1
Selezionare una taglia: XXS, XS, S, M, L, XL, XXL --> XXS
Inserire quantita' --> 5
```

Le funzioni 4,5,6,7 sono di facile intuizione



In questa immagine ci viene mostrata la home dell'utente admin



## Capitolo 2

# Scelte implementative

In questa sezione verranno esposte e giustificate le scelte implementative fatte durante la progettazione dello shopping online.

Il progetto si struttura sull'utilizzo di sei strutture (cliente,admin,prodotti,listaDiAttesa,Taglie,carrello) principali, e di quattro file.txt che ci aiuteranno nella simulazione del database e nella gestione dei dati. In particolare:

- La struttura cliente ci permette di creare un utente cliente formato da un nome, un cognome, una username, una password e un conto. In fase di registrazione l'utente fornirà tutte queste informazioni che verranno registrate sul file databaseClienti.txt .
- La struttura admin ci permette di creare un utente admin formato da un nome, un cognome, una username e una password. In fase di registrazione l'utente fornirà tutte queste informazioni che verranno registrate sul file databaseAdmin.txt .
- La struttura prodotti ci permette di creare un prodotto formato da un nome, un prezzo, un identificativo e da una lista di taglie. In fase di registrazione l'utente admin fornirà tutte queste informazioni che verranno registrate sul file databaseProdotti.txt .
- La struttura taglie ci permette di creare una lista di taglie formate da una taglia e una quantità. In fase di registrazione l'utente admin fornirà tutte queste informazioni che verranno inserite nella struttura del prodotto e poi registrate sul file databaseProdotti.txt .
- La struttura listaDiAttesa ci permette di creare una lista di prodotti che un utente richiede ma che non sono disponibili, ed è formata da una serie di informazioni sul cliente e sul prodotto richiesto. Tutte queste informazioni saranno registrate sul file databaseListaDiAttesa.txt .
- La struttura Carrello ci permette di creare una lista di prodotti selezionati dall'utente per essere comprati.

Si è scelto di usare solo liste doppiamente linkate per una semplicità che garantisce l'uso di queste strutture. Inoltre i file sono il cuore centrale di questo programma in quanto simulano le funzioni di un database e garantiscono la permanenza dei dati inseriti.

## Capitolo 3

# Divisione dei file

Per maggior chiarezza è stato decisivo di suddividere il progetto in quattro file .c, che utilizzano la medesima libreria .h, all'interno della quale troviamo i prototipi delle funzioni implementate nei file, e infine un file main che sarà l'unità centrale del progetto.

In particolare abbiamo:

- file funzioniAdmin.c
- file funzioniCliente.c
- file funzioniListaAttesa.c
- file funzioniProdotti.c
- file mainProgetto.c
- file prototipi.h

All'interno del primo file troviamo tutte le funzioni che vengono utilizzate per gestire le azioni che un utente admin (amministratore) può compiere. In particolare abbiamo una funzione "unitControlAdmin" che è il cuore centrale della gestione dell'utente admin.

All'interno del secondo file troviamo tutte le funzioni che vengono utilizzate per gestire le azioni che un utente cliente può compiere. In particolare abbiamo una funzione "unitControlCliente" che è il cuore centrale della gestione dell'utente cliente.

All'interno del terzo file troviamo le funzioni che ci permettono, qualora il cliente dovesse chiederlo, di creare una lista di attesa nel momento in cui un prodotto richiesto non è disponibile.

All'interno del quarto file troviamo tutte le funzioni relative alla gestione dei prodotti, in particolare abbiamo una tripla suddivisione:

- funzioni sulle taglie
- funzioni sui prodotti
- funzioni sul carrello

In particolare la prima sezione ci permette di creare una lista di taglie nel momento in cui viene creato un prodotto; nella seconda abbiamo una gestione dei prodotti; nella terza abbiamo le funzioni che creano e gestiscono il carrello, ossia i prodotti che un cliente acquista

All'interno del quinto file abbiamo il main del progetto.

Per compilare da linea di comando:

```
gcc -o shoppingOnline MainProgetto.c FunzioniAdmin.c FunzioniCliente.c FunzioniListaDiAttesa.c FunzioniProdotti.c
```