



BIAGIO SCOTTO DI COVELLA

07/12/2001

[Lago Patria, Giugliano in Campania \(Na\), Italia](#)

+39 3347595887

biagioscottodicovella@gmail.com

www.linkedin.com/in/biagio-s-b6837231a

<https://github.com/biagioSc/biagioSc>

Patente AM, B



PRESENTAZIONE

Mi sono laureato a luglio 2024 in Informatica presso l'Università Federico II di Napoli e attualmente frequento il corso di laurea magistrale in Sicurezza Informatica presso l'Università di Salerno. Durante il mio percorso accademico ho avuto modo di approcciarmi e fare esperienza nell'uso dei principali linguaggi di programmazione, tra cui Java, Python, Kotlin, C e C++, oltre che dei linguaggi di markup come HTML, XML, CSS e LaTeX, e di gestione dei database come SQL e PLSQL.

Grazie ai progetti sviluppati durante gli anni, ho approfondito il processo di sviluppo, con particolare attenzione alla creazione di applicazioni mobile. Ho inoltre avuto esperienza nell'uso di strumenti di distribuzione come Docker e di controllo di versione come Git.

Pur avendo un obiettivo di completare gli studi in Sicurezza Informatica, nutro un forte interesse per lo sviluppo front-end, con particolare attenzione all'UX/UI Design. Intendo quindi specializzarmi ulteriormente in questo ambito, combinando competenze tecniche e di design.

Sono una persona versatile, con una buona capacità di adattarmi e spaziare tra i diversi ambiti dell'informatica. Mi reputo abbastanza portato all'apprendimento di nuovi software di sviluppo e argomenti. Presto grande attenzione ai dettagli, sono meticoloso e apprezzo il lavoro di squadra, che integro con una buona capacità organizzativa, che credo sia elemento essenziale per il successo di qualsiasi progetto. Sono fortemente motivato a intraprendere la mia carriera lavorativa, desideroso di mettermi in gioco e di consolidare le conoscenze acquisite negli anni di studio e di esperienza personale, arricchendole costantemente con nuove sfide e opportunità.

Attualmente sono alla ricerca di un'opportunità lavorativa che mi permetta o di approfondire il settore della cybersecurity, o di applicare le mie competenze come developer, con un focus particolare sul front-end, o esplorare e crescere nel campo dell'UX/UI Design.



COMPETENZE LINGUISTICHE

LINGUA MADRE • ITALIANO

ALTRE LINGUE • INGLESE

ASCOLTO **B1** LETTURA **B1** SCRITTURA **B1** PRODUZIONE ORALE **B1** INTERAZIONE ORALE **A2**

ALTRE LINGUE • SPAGNOLO

ASCOLTO **A1** LETTURA **A1** SCRITTURA **A1** PRODUZIONE ORALE **A1** INTERAZIONE ORALE **A1**



ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2024
2020

LAUREA TRIENNALE • INFORMATICA

Istituto: Università Degli Studi di Napoli Federico II

Voto finale: 101/110

Tesi: Jamact Un modello di induzione dinamica del Phantom Traffic Jam per agevolare il transito dei veicoli di trasporto pubblico

Descrizione Tesi: Realizzazione di un modello innovativo per agevolare il transito di veicoli prioritari nei punti più critici delle città. Questo modello teorico è stato poi applicato ad una particolare classe di veicoli, i veicoli di trasporto pubblico, andando a migliorare il modello di base utilizzando un isomorfismo con il problema del commesso viaggiatore e la gestione delle coincidenze dei treni.

2020
2015

DIPLOMA • LICEO SCIENTIFICO DELLE SCIENZE APPLICATE

Istituto: Liceo Statale Ettore Majorana, Pozzuoli

Voto finale: 100/100



ESPERIENZE FORMATIVE E/O LAVORATIVE

OGGI
2022

RICERCATORE • COLLABORAZIONE IN PROGETTI DI RICERCA

Durante il mio percorso di studi presso l'Università Federico II, ho collaborato con un gruppo di ricerca composto da studenti e professori, che mi ha portato alla pubblicazione di quattro articoli scientifici. Questi lavori si concentrano sul campo dei problemi veicolari e approfondiscono le seguenti tematiche:

- Vehicular ad Hoc Networks (VANETs)
- Sistemi Intelligenti per la Gestione del Traffico
- Sistemi Intelligenti di Parcheggio
- Phantom Traffic Jam

Gli articoli sono stati pubblicati su Springer e presentati in conferenze internazionali, contribuendo a rafforzare le mie competenze nella ricerca e nell'approfondimento di tecnologie innovative.

2022
2020

ADDETTO ACQUISIZIONE • E-COMMERCE DI PRODOTTI PER LA CLIMATIZZAZIONE

Durante la mia esperienza lavorativa, mi sono occupato della gestione degli acquisti e dello sviluppo dell'e-commerce. Le attività principali includevano:

- Gestione degli acquisti dai fornitori: tenevo traccia degli ordini e delle scorte con Excel e gestivo i rapporti con i fornitori.
- Sviluppo e manutenzione del sito e-commerce: utilizzavo Magento per aggiornare il catalogo prodotti, modificare le informazioni e migliorare l'aspetto delle pagine usando HTML.

Grazie a questa esperienza, ho migliorato le mie capacità con Excel, nella gestione delle pagine web e delle schede prodotto. Ho anche approfondito le mie conoscenze di HTML e CSS, oltre a imparare le basi di SEO e PHP.



COMPETENZE DIGITALI E LAVORI

COMPETENZE ACQUISITE

Linguaggi

- Java, C, Python, Kotlin: Ottima esperienza nello sviluppo di applicazioni e software utilizzando questi linguaggi.
- HTML, CSS, XML: Competenze nello sviluppo di siti web, con attenzione alla struttura e al design.
- C++, Dart, Prolog, ML, Bash/Shell Scripting: Conoscenze di base e utilizzo introduttivo di questi linguaggi.
- LaTeX: Solida esperienza nell'uso del linguaggio di markup per la redazione di report, articoli scientifici e documenti accademici.
- SQL, PLSQL: Competenze nella progettazione e gestione di database relazionali.

Ambienti di Sviluppo e Strumenti

- Eclipse: Esperienza nello sviluppo di software in Java.
- JetBrains IDEs: Competenza nell'uso degli strumenti JetBrains (come IntelliJ IDEA, PyCharm e WebStorm) per lo sviluppo in diversi linguaggi di programmazione, tra cui Java e Python.
- Android Studio: Sviluppo di applicazioni mobili per Android, utilizzando Java e Kotlin, con particolare attenzione alla progettazione e implementazione di interfacce utente.
- GitHub: Uso di GitHub per il controllo delle versioni e la gestione collaborativa del codice sorgente.
- PostgreSQL: Esperienza nella progettazione, gestione e manipolazione di database relazionali.
- Figma: Utilizzo di Figma per la progettazione e prototipazione di interfacce utente (UI/UX Design).
- Jira: Competenza nell'uso di Jira per la gestione dei progetti.
- Docker: Esperienza nell'utilizzo di Docker per la containerizzazione e la distribuzione di applicazioni in ambienti isolati e scalabili.
- AWS (Amazon Web Services): Conoscenze di base nell'uso di servizi cloud.
- Pacchetto Office (in particolare Excel): Ottima padronanza del Pacchetto Office, con ottimo utilizzo di Microsoft Excel per l'analisi dei dati, creazione di grafici e gestione di fogli di calcolo.

PROGETTI

AccessManager: Password Manager Locale

AccessManager è un password manager progettato per garantire la sicurezza e la privacy degli utenti, mantenendo tutte le informazioni esclusivamente in locale, senza dipendere da connessioni a internet o da server esterni. Le principali caratteristiche dell'app sono:

- Database Locale: L'app utilizza un database locale per archiviare le credenziali in modo sicuro e protetto. Le informazioni, tra cui nomi utente, password e altre credenziali sensibili, vengono salvate direttamente sul dispositivo, senza necessità di sincronizzazioni esterne.
- Crittografia Avanzata: Per garantire la massima sicurezza, le informazioni sono criptate utilizzando algoritmi di crittografia robusti (come AES), assicurando che i dati siano protetti da accessi non autorizzati.
- Nessuna Connessione Necessaria: Essendo un'app completamente offline, AccessManager non richiede alcuna connessione internet per funzionare, il che riduce i rischi associati a vulnerabilità nei server remoti e consente agli utenti di mantenere il pieno controllo dei propri dati.
- Interfaccia Utente Intuitiva: L'app presenta un'interfaccia semplice e facile da usare, che permette di aggiungere, visualizzare e gestire le credenziali in modo rapido ed efficiente.
- Backup e Recupero Sicuro: Sebbene i dati siano archiviati localmente, è prevista la possibilità di fare backup sicuri (su supporti esterni) per evitare la perdita di dati importanti.

AccessManager è stato sviluppato con l'intento di offrire una soluzione di gestione delle credenziali totalmente sicura e indipendente dalla rete, rispondendo alle esigenze di chi desidera mantenere il massimo livello di privacy e protezione per le proprie informazioni sensibili.

BotNet

Ho sviluppato botnet per scopi educativi e di ricerca, utilizzando Python, con l'obiettivo di comprendere più a fondo le minacce informatiche e le vulnerabilità dei sistemi. Questo lavoro mi ha consentito di studiare il comportamento delle botnet e di progettare strategie di difesa più efficaci. In particolare, la botnet implementata era dotata di funzionalità avanzate che le consentivano di accedere al file system del sistema target e di emulare un terminale. Da qui, era possibile eseguire i principali comandi, lanciare operazioni critiche e recuperare un'ampia gamma di informazioni desiderate, rendendo possibile un'analisi approfondita dei dati recuperati.

App di Aste online DietiDeals

Dietideals è un'applicazione di aste online sviluppata a scopo educativo per approfondire le tecniche di sviluppo mobile e server-side. La struttura dell'app è composta dai seguenti elementi chiave:

- Frontend (Android): L'app è stata sviluppata in Java su Android Studio. La logica di gestione delle aste, la visualizzazione delle offerte e il flusso delle operazioni effettuate, sia lato cliente che lato venditore, sono stati implementati direttamente nell'app, con particolare attenzione alla gestione della concorrenza e all'aggiornamento in tempo reale dei dati.
- Backend (Spring Boot): Il server è stato sviluppato utilizzando Spring Boot per esporre API REST che gestiscono operazioni come la registrazione degli utenti, la gestione delle aste, l'invio delle offerte e il monitoraggio delle attività.
- Database (PostgreSQL): Il sistema di gestione dei dati è stato implementato con PostgreSQL, un database relazionale robusto e scalabile. Questo ha permesso di gestire efficacemente le informazioni sugli utenti, le aste e le transazioni in tempo reale, mantenendo l'integrità dei dati e ottimizzando le query.
- Architettura e Distribuzione (Docker e AWS): Il backend è stato containerizzato tramite Docker e distribuito su AWS per sfruttare l'infrastruttura scalabile. Grazie a Docker, è stato possibile creare un ambiente isolato per il backend, che può essere facilmente distribuito e replicato su più istanze di server.
- Gestione dei File (Amazon S3): Per la gestione dei file di grandi dimensioni, come le immagini delle aste, ho utilizzato Amazon S3. Questo ha permesso una gestione scalabile e sicura dei file, riducendo al minimo il carico sul server principale e garantendo una rapida disponibilità dei file ai clienti.

Con Dietideals, ho imparato a gestire l'interazione tra un'app mobile e un backend complesso, a progettare API REST efficienti, e a distribuire un'applicazione in un ambiente cloud.



ALTRE ESPERIENZE

ORGANIZZAZIONE TORNEI SCOLASTICI

Durante il mio percorso scolastico, ho organizzato diversi tornei di calcio che hanno coinvolto gli studenti della scuola. Le principali attività e responsabilità da me gestite sono state:

- Pianificazione e Organizzazione: Ho progettato ogni aspetto del torneo, inclusi la definizione delle regole, la strutturazione del calendario delle partite e la gestione delle iscrizioni delle squadre.
- Promozione dell'Evento: Ho gestito la promozione del torneo all'interno della scuola, utilizzando canali come annunci pubblici, volantini e social media per incrementare la partecipazione degli studenti.
- Gestione degli Eventi: Durante i giorni del torneo, ho supervisionato lo svolgimento, risolvendo eventuali problematiche che si sono presentate e assicurandomi che tutto procedesse senza intoppi.

Questa esperienza mi ha permesso di sviluppare competenze nella pianificazione e gestione degli eventi, nella gestione di persone e/o clienti e nella comunicazione.

2020

2017

2018
2009

ATTIVITÀ SPORTIVA • CALCIO

Nel corso degli anni, ho praticato sport a livello dilettantistico, iniziando presso diverse scuole calcio. Successivamente, ho avuto l'opportunità di entrare nel settore giovanile del Monte di Procida. Alla fine, ho deciso di concludere la mia parentesi sportiva a livello agonistico per concentrarmi maggiormente sui miei studi.



PUBBLICAZIONI

2024

[Analysis and Development of a New Method for Defining Path Reliability in WebGIS based on Fuzzy Logic and Dispersion Indices](#)

Per pianificare un viaggio, è essenziale un itinerario preciso che consideri traffico, distanza e tipi di strade. Tuttavia, spesso le informazioni sono inaffidabili. Una soluzione innovativa utilizza la logica fuzzy e gli indici di dispersione per valutare le variazioni del traffico in diverse ore e giorni, migliorando l'affidabilità dei servizi di navigazione con dati reali da Google Maps.

2024

[Energy Sharing Among Vehicles on a Vehicular Network](#)

Con la transizione verso i veicoli elettrici, emergono sfide nella gestione della ricarica delle batterie. Questo documento propone una soluzione per la condivisione di energia tra veicoli elettrici, ispirata alla ricarica wireless per smartphone e utilizzando reti VANET. Le tecniche di comunicazione V2V e V2G mirano a risolvere i problemi di ricarica e promuovere una mobilità sostenibile e un uso ottimizzato dell'energia.

2023

[A Parking System Based on Priority Scheme](#)

I veicoli parcheggiati in spazi divisi in posti auto raggiungibili tramite percorsi interni non utilizzano al meglio lo spazio disponibile. Questo documento propone un modello di soluzione che adotta un layout di parcheggio a scacchiera, ottimizzando la superficie disponibile e aumentando la capacità dei posti auto. A tal fine, viene utilizzato un isomorfismo con il gioco del quindici.

2022

[A Resource Allocation Technique for VANETs Inspired to the Banker's Algorithm](#)

Con la rapida crescita del numero di veicoli sulle strade, la congestione del traffico sta diventando un problema nelle grandi città. Questo lavoro si ispira all'algoritmo del banchiere, usato nei sistemi operativi per gestire l'allocazione delle risorse ai processi. Trattiamo i veicoli come processi che fanno richieste e le strade come risorse da allocare, proponendo un algoritmo per gestire la distribuzione dei veicoli sui percorsi disponibili al fine di ridurre la congestione del traffico.



CONFERENZE

02/2024

[The 12-th International Conference on Emerging Internet, Data & Web Technologies \(EIDWT-2024\)](#)

03/2023

[The 37th International Conference on Advanced Information Networking and Applications \(AINA-2023\)](#)

10/2022

[The 17th International Conference on P2P, Parallel, Grid, Cloud and Internet Computing](#)



HOBBY E INTERESSI

Nel mio tempo libero, mi impegno in diverse attività che mi aiutano a mantenere un equilibrio tra lavoro, studio e vita personale, arricchendo continuamente le mie competenze e passioni. Lo sport occupa una parte importante della mia routine, praticando principalmente calcio e corsa, ma mi piace anche dedicarmi ad altri sport come tennis, padel e basket quando ne ho l'opportunità.

Oltre agli sport, impiego una buona parte del mio tempo nell'ideazione e sviluppo di progetti, sia in ambito informatico che in altri settori. Mi piace sperimentare con lo sviluppo di applicazioni mobile, creando piccoli progetti personali per affinare le mie abilità di programmazione. Non mi limito solo al mondo digitale: sono anche interessato a ideare progetti pratici che possano avere applicazioni reali e utili nella vita quotidiana.

La lettura è un altro mio interesse, in particolare i racconti che esplorano esperienze personali di persone che hanno raggiunto i propri obiettivi, da cui traggo ispirazione per il mio futuro. Mi piace approfondire anche temi legati ai miei hobby e al mio campo di studi, scoprendo nuove prospettive e idee, arricchendo il mio bagaglio di conoscenze.

Infine, sono appassionato di cucina e, naturalmente, il calcio rimane la mia più grande passione, sia come sport praticato che come interesse personale.