



Biagio Scotto di Covella

Nazionalità: Italiana **Data di nascita:** 07/12/2001 **Sesso:** Maschile

Numero di telefono: (+39) 3347595887

Indirizzo e-mail: biagioscottodicovella@gmail.com

WhatsApp Messenger: 3347595887

Instagram: https://www.instagram.com/_biagioscotto/

Sito web: <https://github.com/biagioSc/biagioSc>

Abitazione: Viale medusa, 19 Ex 25, 80014 GIUGLIANO IN CAMPANIA (Italia)

PRESENTAZIONE

Sono un informatico neolaureato con una forte passione per la CyberSecurity e lo sviluppo di app mobile. Affascinato tanto dalla sicurezza informatica quanto dallo sviluppo grafico di app e siti web, mi reputo una persona versatile e in grado di spaziare tra i vari campi dell'informatica. Ho una notevole capacità di apprendimento rapido sia di nuovi software di sviluppo sia di nuovi argomenti. Estremamente attento ai dettagli, meticoloso e con una preferenza per il lavoro di squadra, credo fermamente che l'organizzazione sia la base di ogni successo.

Il mio obiettivo è proseguire gli studi con una laurea magistrale in CyberSecurity, al contempo continuando a approfondire le tematiche di UI/UX tramite corsi formativi.

Durante i miei studi, ho collaborato con un gruppo di ricerca su tematiche avanzate come:

- Vehicular ad Hoc Networks
- Intelligent Systems for Traffic Congestion Management
- Intelligent Parking Systems

Questa collaborazione ha portato alla pubblicazione di diversi articoli per Springer e alla presentazione dei miei lavori presso conferenze internazionali. Il mio lavoro di tesi si è concentrato sulla realizzazione di un modello innovativo per agevolare il transito dei veicoli di trasporto pubblico nei punti più critici delle città, utilizzando un isomorfismo con il problema del commesso viaggiatore e la gestione delle coincidenze dei treni.

Sono entusiasta di esplorare nuove opportunità e di mettermi in gioco nelle prossime esperienze formative e lavorative, e sono attualmente alla ricerca di un impiego che mi permetta di conciliare lavoro e studio.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Diploma

Liceo Scientifico Ettore Majorana [08/09/2015 – 20/06/2020]

Città: Pozzuoli | Paese: Italia | Voto finale: 100 | Livello EQF: Livello 4 EQF

Principali materie studiate:

- **Matematica:** Calcolo, algebra, geometria, statistica
- **Fisica:** Meccanica, termodinamica, elettromagnetismo
- **Chimica:** Chimica inorganica e organica, reazioni chimiche
- **Biologia:** Struttura degli organismi, genetica, ecologia
- **Informatica:** Programmazione, algoritmi, sviluppo software
- **Scienze della Terra:** Geologia, meteorologia, astronomia
- **Italiano:** Letteratura, analisi testuale, composizione
- **Lingue straniere:** Inglese, comprensione e comunicazione
- **Storia e Filosofia:** Eventi storici, correnti di pensiero
- **Educazione fisica:** Attività sportive, anatomia di base

Competenze professionali acquisite:

- Pensiero critico e analitico
- Competenze tecniche e scientifiche avanzate
- Progettazione e sviluppo

- Lavoro di squadra
- Abilità comunicative

Laurea Triennale in Informatica

Università degli Studi di Napoli Federico II [01/09/2020 – 12/07/2024]

Città: Napoli | Paese: Italia | Campi di studio: Tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC) | Voto finale: 101 | Livello EQF: Livello 6 EQF | Tesi: Jamact Un modello di induzione dinamica del Phantom Traffic Jam per agevolare il transito dei veicoli di trasporto pubblico

Principali Materie Studiate

- 1. Algebra:**
 - Logica, teoria dei numeri, logica matematica, strutture algebriche.
- 2. Analisi Matematica:**
 - Calcolo differenziale e integrale, serie numeriche, funzioni di una variabile reale.
- 3. Geometria:**
 - Geometria euclidea e analitica, algebra lineare, spazi vettoriali.
- 4. Fisica:**
 - Meccanica classica, elettromagnetismo, termodinamica.
- 5. Algoritmi e strutture dati:**
 - Algoritmi e strutture dati, alberi, grafi, algoritmi di ordinamento e di ricerca, principi di programmazione, linguaggi di programmazione.
- 6. Architettura degli Elaboratori:**
 - Struttura e funzionamento dei computer, organizzazione della memoria, processori.
- 7. Sistemi Operativi:**
 - Gestione delle risorse hardware e software, processi, file system, sicurezza.
- 8. Basi di Dati:**
 - Modelli di dati, linguaggi di interrogazione (SQL), progettazione di database.
- 9. Reti di Calcolatori:**
 - Protocollo TCP/IP, reti locali e geografiche, sicurezza delle reti.
- 10. Ingegneria del Software:**
 - Ciclo di vita del software, metodi di sviluppo, gestione dei progetti software.
- 11. Programmazione Web:**
 - Tecnologie web, HTML, CSS, JavaScript, framework di sviluppo web.
- 12. Altro:**
 - Sviluppo di progetti con Python, Java, Springboot, CSS, HTML, Dart.

Altre Attività Formative

- **Tirocini:** Esperienze di ricerca.

ESPERIENZA LAVORATIVA

Assistente alle vendite

E-commerce di prodotti per la climatizzazione e il riscaldamento

Città: Pozzuoli | Paese: Italia

Durante la mia esperienza lavorativa, mi sono occupato di diverse attività legate alla gestione e allo sviluppo del loro e-commerce in questione. Le principali responsabilità includevano:

- 1. Gestione degli Acquisti dai Fornitori:**
 - Utilizzo di **Excel** per monitorare e gestire gli ordini di acquisto
 - Rapporti con i fornitori.
- 2. Sviluppo e Manutenzione del Sito e-Commerce:**
 - Utilizzo di **Magento** per gestire il catalogo prodotti, inclusa l'aggiunta di nuovi articoli, la modifica di quelli esistenti e la gestione delle categorie.
 - Applicazione di competenze in **HTML** per apportare modifiche al layout e al design delle pagine prodotto, migliorando la user experience e l'attrattiva visiva del sito.
 - Aggiornamento regolare delle descrizioni dei prodotti, delle immagini e dei prezzi per garantire l'accuratezza e la rilevanza delle informazioni.

3. Ottimizzazione del Contenuto:

- Creazione e ottimizzazione delle descrizioni dei prodotti e dei contenuti del sito per migliorare il posizionamento SEO e aumentare la visibilità online.
- Collaborazione con il team di marketing per sviluppare campagne promozionali e sconti stagionali.

4. Analisi dei Dati e Reportistica:

- Generazione di report periodici utilizzando **Excel** per analizzare gli acquisti e migliorarne i profitti
- Monitoraggio delle metriche chiave del sito, come il traffico web, le conversioni e il tasso di abbandono del carrello, per implementare azioni correttive.

Competenze Acquisite

- **Gestione e ottimizzazione delle scorte:** Capacità di gestire efficientemente gli ordini e le scorte di magazzino utilizzando Excel.
- **Sviluppo e manutenzione di e-commerce:** Esperienza nell'uso di Magento per la gestione di cataloghi prodotti e nell'uso di HTML per la modifica di contenuti web.
- **Analisi dei dati:** Abilità nell'analizzare i dati di vendita e generare report per prendere decisioni basate sui dati.
- **SEO e marketing digitale:** Conoscenze di base di SEO e marketing digitale per migliorare la visibilità e le performance del sito.

Questa esperienza mi ha permesso di sviluppare competenze tecniche e gestionali che sono state fondamentali per il successo del progetto e-commerce, migliorando l'efficienza operativa e l'esperienza del cliente.

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: italiano

Altre lingue:

inglese

ASCOLTO B1 LETTURA B1 SCRITTURA A2

PRODUZIONE ORALE A2 INTERAZIONE ORALE A2

spagnolo

ASCOLTO A2 LETTURA A2 SCRITTURA A2

PRODUZIONE ORALE A2 INTERAZIONE ORALE A2

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

PUBBLICAZIONI

[2024]

Analysis and Development of a New Method for Defining Path Reliability in WebGIS based on Fuzzy Logic and Dispersion Indices Per pianificare un viaggio, è essenziale un itinerario preciso che consideri traffico, distanza e tipi di strade. Tuttavia, spesso le informazioni sono inaffidabili. Una soluzione innovativa utilizza la logica fuzzy e gli indici di dispersione per valutare le variazioni del traffico in diverse ore e giorni, migliorando l'affidabilità dei servizi di navigazione con dati reali da Google Maps.

Walter Balzano, Antonio Lanuto, Erasmo Prosciutto e Biagio Scotto di Covella, Springer, 492-501

[2024]

Energy Sharing Among Vehicles on a Vehicular Network Con la transizione verso i veicoli elettrici, emergono sfide nella gestione della ricarica delle batterie. Questo documento propone una soluzione per la condivisione di energia tra veicoli elettrici, ispirata dalla ricarica wireless per smartphone e utilizzando reti VANET. Le tecniche di comunicazione V2V e V2G mirano a risolvere i problemi di ricarica e promuovere una mobilità sostenibile e un uso ottimizzato dell'energia.

Walter Balzano, Antonio Lanuto, Erasmo Prosciutto e Biagio Scotto di Covella, Springer, 415-422

[2023]

A Parking System Based on Priority Scheme I veicoli parcheggiati in spazi divisi in posti auto raggiungibili tramite percorsi interni non utilizzano al meglio lo spazio disponibile. Questo documento propone un modello di soluzione che adotta un layout di parcheggio a scacchiera, ottimizzando la superficie disponibile e aumentando la capacità dei posti auto. A tal fine, viene utilizzato un isomorfismo con il gioco del quindici.

[2022]

A Resource Allocation Technique for VANETs Inspired to the Banker's Algorithm Con la rapida crescita del numero di veicoli sulle strade, la congestione del traffico sta diventando un problema nelle grandi città. Questo lavoro si ispira all'algoritmo del banchiere, usato nei sistemi operativi per gestire l'allocazione delle risorse ai processi. Trattiamo i veicoli come processi che fanno richieste e le strade come risorse da allocare, proponendo un algoritmo per gestire la distribuzione dei veicoli sui percorsi disponibili al fine di ridurre la congestione del traffico.

Walter Balzano, Erasmo Prosciutto, Biagio Scotto di Covella e Silvia Stranieri, Springer, 222–231

CONFERENZE E SEMINARI

[02/2024] Napoli

The 12-th International Conference on Emerging Internet, Data & Web Technologies (EIDWT-2024) La 12^a Conferenza Internazionale EIDWT-2024 tratta teorie, pratiche e concetti di tecnologie emergenti di Internet, Dati e Web, focalizzandosi sulla loro applicabilità in ambito aziendale e accademico. Si discuterà di networking delle informazioni e sfruttamento dei dati da Data Centers, Data Grids e Clouds, unendo varie tecnologie per integrare, analizzare e visualizzare i dati.

Link: <https://voyager.ce.fit.ac.jp/conf/eidwt/2024/>

[10/2022] Tirana

The 17th International Conference on P2P, Parallel, Grid, Cloud and Internet Computing Le tecnologie P2P, Grid, Cloud e Internet risolvono problemi complessi aggregando risorse distribuite. Grid Computing, nato per il calcolo scientifico, si è ampliato a varie forme come Semantic e Data Grid. P2P, inizialmente usato per la condivisione di file, supporta ora applicazioni distribuite su larga scala. Il Cloud Computing si concentra sull'efficienza e i modelli di business, mentre l'Internet Computing supporta tutti questi paradigmi. La conferenza presenta ricerche innovative.

Link: <https://voyager.ce.fit.ac.jp/conf/3pgcic/2022/index.php>

[03/2023] Brasile

The 37th International Conference on Advanced Information Networking and Applications (AINA-2023) The International Conference on Advanced Information Networking and Applications (AINA-2023) will be held at Federal University of Juiz de Fora, Brazil, March 29 to March 31, 2023. This is the 37-th edition of AINA. The conference covers theory, design and application of computer networks and distributed computing and information systems. Aside from the regular presentations, the conference will include keynote addresses with speakers from both industry and academia.

Link: <https://voyager.ce.fit.ac.jp/conf/aina/2023/>

COMPETENZE ORGANIZZATIVE

Organizzazioni scolastiche Durante il mio percorso scolastico, ho organizzato e coordinato diversi tornei di calcio che hanno coinvolto attivamente gli studenti e promosso lo spirito sportivo all'interno della scuola. Le principali attività e responsabilità svolte includono:

- **Pianificazione e Organizzazione:** Ho progettato dettagliatamente ogni fase del torneo, inclusa la definizione delle regole, la struttura del calendario delle partite e la gestione delle iscrizioni delle squadre.
- **Coordinamento delle Squadre:** Mi sono occupato della comunicazione con le squadre partecipanti, assicurandomi che fossero informati sugli orari delle partite, sulle regole del torneo e su altri dettagli logistici.
- **Gestione degli Eventi:** Durante i giorni del torneo, ho supervisionato lo svolgimento delle partite, assicurandomi che tutto procedesse senza intoppi e risolvendo eventuali problematiche che potessero sorgere.

- **Promozione dell'Evento:** Ho contribuito alla promozione del torneo all'interno della scuola, utilizzando canali di comunicazione come annunci pubblici, volantini e social media per aumentare la partecipazione degli studenti.
- **Valutazione e Feedback:** Alla conclusione del torneo, ho raccolto feedback dalle squadre partecipanti e dagli spettatori per valutare l'esperienza complessiva e identificare aree di miglioramento per futuri eventi.

Questa esperienza mi ha permesso di sviluppare competenze cruciali nella pianificazione degli eventi, nella gestione delle risorse umane e nella comunicazione efficace, oltre a rafforzare il mio impegno nel promuovere attività extrascolastiche.

COMPETENZE DIGITALI

Competenze acquisite

Linguaggi:

- **Java, C, Python:** Ampia esperienza nello sviluppo di applicazioni e software utilizzando questi linguaggi.
- **HTML, CSS:** Competenze nello sviluppo di siti web statici e dinamici.
- **C++, Dart, Prolog:** Utilizzo base di questi linguaggi.
- **Latex:** Ampia conoscenza del linguaggio di marcatura latex per la stesura di report, paper e appunti.
- **SQL:** Progettazione e gestione di database relazionali.

Sviluppo di Simulatori con Pygame

- Ho utilizzato **Pygame**, una libreria di Python per lo sviluppo in 2D di simulatori di traffico.

Creazione di Botnet

- Ho sviluppato botnet per scopi educativi e di ricerca, utilizzando Python per comprendere meglio le minacce informatiche e le vulnerabilità dei sistemi. Questo mi ha permesso di studiare il comportamento delle botnet e di sviluppare strategie di difesa efficaci.

Ambienti di Sviluppo e Strumenti:

- **Eclipse:** Utilizzo di Eclipse per lo sviluppo di software in Java.
- **JetBrains:** Esperienza con gli IDE di JetBrains per diversi linguaggi di programmazione.
- **Android Studio:** Sviluppo di applicazioni mobili per Android utilizzando Java e Dart.
- **GitHub:** Uso avanzato di GitHub per il controllo delle versioni e la collaborazione su progetti di sviluppo.
- **PostgreSQL:** Esperienza nella gestione e manipolazione di dati con PostgreSQL.

Strumenti di Office:

- **Pacchetto Office:** Utilizzo avanzato di Microsoft Office, con particolare attenzione a Excel per l'analisi dei dati e la creazione di report.

Competenze in Microsoft Excel

- **Analisi dei Dati e Reporting:** Ottima conoscenza di Excel nella creazione di report dettagliati e analisi dei dati utilizzando strumenti avanzati di Excel come tabelle pivot, grafici dinamici e formule complesse. Capacità di trasformare dati grezzi in informazioni chiave per decisioni strategiche.
- **Automazione e Macro:** Conoscenza base nella programmazione di macro VBA (Visual Basic for Applications) per automatizzare compiti ripetitivi e ottimizzare i flussi di lavoro.
- **Gestione e Manipolazione Dati:** Competente nell'uso di funzioni di calcolo automatico, nonché nella manipolazione dei dati attraverso filtri, ordinamenti e consolidamenti.
- **Visualizzazione Dati:** Abilità nella progettazione di dashboard interattive e visualizzazioni efficaci utilizzando grafici e tabelle per rappresentare chiaramente le informazioni e facilitare la comprensione dei dati.

- **Gestione dei Fogli di Lavoro:** Esperienza nella creazione e gestione di fogli di lavoro ben strutturati, inclusa l'organizzazione dei dati e l'implementazione di controlli di qualità per garantire precisione e affidabilità.
- **Integrazione con Altri Strumenti:** Conoscenza base per integrare Excel con altri software e piattaforme, come Microsoft Power BI e database SQL, per creare soluzioni di reporting avanzate e migliorare l'interoperabilità dei dati.

Progetti Rilevanti:

- **Sviluppo di Applicazioni Mobili:** Creazione di applicazioni mobili per Android che includono funzionalità di gestione delle attività e interazione tra più utenti.

PATENTE DI GUIDA

Patente di guida: AM

Patente di guida: B 23/06/2020

HOBBY E INTERESSI

Hobby e interessi Nel mio tempo libero mi dedico a varie attività che mi aiutano a mantenere un equilibrio tra il lavoro o lo studio e la vita personale, coltivando competenze e passioni diverse. Lo sport occupa una parte significativa del mio tempo: gioco a calcio una volta a settimana, partecipando a tornei e partite con una squadra fondata con amici. Pratico anche il tennis e il padel occasionalmente e seguo i tornei in televisione. Inoltre, mi piace giocare a ping pong e freccette. Negli ultimi anni, ho iniziato a fare surf, un'attività che mi permette di connettermi con la natura, migliorare il mio equilibrio e la forza fisica, e trascorrere giornate al mare, uno dei miei luoghi preferiti. In passato, ho praticato anche lo skateboarding, ma ora mi concentro principalmente sul surf. Un'altra attività che pratico regolarmente è la corsa, che mi aiuta a mantenere una buona forma fisica e a rilassarmi dopo giornate intense.

La musica è un'altra mia grande passione. Ascolto vari generi musicali che mi aiutano a rilassarmi e a trovare ispirazione. Ho anche seguito corsi per imparare a suonare la chitarra.

Oltre agli sport, amo dedicarmi allo sviluppo di progetti in campo informatico e non solo. Mi piace sperimentare con lo sviluppo di applicazioni mobili, creando piccoli progetti personali per migliorare le mie competenze di programmazione, ma anche ideare progetti al di là del mondo informatico. E in ambito tecnologico sono anche un appassionato di videogiochi.

Nel tempo libero, mi dedico anche alla lettura, soprattutto di racconti gialli, romanzi e libri che narrano esperienze personali di persone che hanno raggiunto i propri obiettivi di vita, traendo ispirazione per il mio futuro. Mi interessano anche libri che approfondiscono vari aspetti della realtà, i miei hobby e il mio campo di studi.

Sono appassionato di cucina e amo sperimentare nuovi piatti, trovando nella cucina un'attività rilassante che stimola la mia creatività.

Infine, la mia più grande passione legata al calcio è viaggiare per seguire la mia squadra del cuore, sia in casa che in trasferta, sostenendo la mia città ovunque possibile. Collezione anche maglie sportive, in particolare quelle della mia squadra del cuore e delle varie città che visito.

Queste attività non solo arricchiscono la mia vita personale, ma contribuiscono anche allo sviluppo di competenze trasferibili come la gestione del tempo, la creatività, il lavoro di squadra e la capacità di adattamento, rendendomi una persona più completa e versatile.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

Napoli, 19/07/2024