

Blockchain e Smart contract per giuristi 3.0

Biagio Distefano

Ethereum



Nella Blockchain Ethereum, oltre a operazioni lineari come “Da Tizio a Caio 10 Ether”, è possibile eseguire operazioni complesse, condizionali, che costituiscono la c.d. business logic

Queste operazioni complesse vengono eseguite da tutti i nodi (peer) della rete nella propria Ethereum Virtual Machine (EVM), e vengono validate e inserite nella blockchain (circa) come le transazioni normali

Smart Contracts



Le istruzioni delle operazioni complesse sono contenute in
portafogli speciali

I portafogli speciali che contengono questa logica sono detti
Smart Contracts

Smart Contracts



Gli **Smart Contract** vengono scritti in un linguaggio di programmazione che viene tradotto in istruzioni per la **EVM**

Una volta scritto e compilato lo **Smart Contract**, questo viene immesso nella **Blockchain** (cd. *deployment*) e gli verrà assegnato un suo indirizzo portafogli

Conoscendone l'indirizzo, è possibile interagire con lo **Smart Contract** attraverso il proprio portafogli

Smart Contracts



Scriveremo il nostro **Smart Contract** in un linguaggio di programmazione chiamato **Solidity**

Per scrivere lo smart contract useremo un ambiente di sviluppo integrato (integrated development environment, IDE) chiamato **Remix** direttamente sul browser

Andate su

<http://remix.ethereum.org/>

Trovate le risorse su

[https://github.com/raptored01/
siena-2019-bc-sc](https://github.com/raptored01/siena-2019-bc-sc)

Remix

The image shows the Remix IDE interface with several annotations in Italian:

- Chiudete questo** (Close this): A red arrow points to the close button (X) of the `browser/ballot.sol` tab.
- Create un nuovo file "Compravendita.sol"** (Create a new file "Compravendita.sol"): A red arrow points to the `+` icon in the file browser on the left.
- Copiate e incollate il codice che trovate nelle risorse sotto "contratti", "Compravendita.sol"** (Copy and paste the code you find in the resources under "contracts", "Compravendita.sol"): A red arrow points to the `constructor` function in the Solidity code editor.

The Solidity code in the editor is as follows:

```
1 pragma solidity ^0.5.1;
2
3 contract Ballot {
4
5     struct Voter {
6         uint weight;
7         bool voted;
8         uint8 vote;
9         address delegate;
10    }
11
12    struct Proposal {
13        uint voteCount; // could add other data about proposal
14    }
15
16    address chairperson;
17    mapping(address => Voter) voters;
18    Proposal[] proposals;
19
20    /// Create a new ballot with $(_numProposals) different proposals.
21    constructor (uint8 _numProposals) public {
```

The terminal at the bottom displays the following text:

```
remix.exeCurrent(): Run the script currently displayed in the editor
remix.help(): Display this help message
remix.debugHelp(): Display help message for debugging

- Welcome to Remix v0.7.6 -

You can use this terminal for:

• Checking transactions details and start debugging.
• Running JavaScript scripts. The following libraries are accessible:

  o web3 version 1.0.0
  o ethers.js
  o swarmgw
  o compilers - contains currently loaded compiler

• Executing common command to interact with the Remix interface (see list of commands above). Note that these commands can also be included and run from a JavaScript script.
• Use exports/.register(key, obj)/.remove(key)/.clear() to register and reuse object across script executions.

>
```

Remix

Selezionate la versione 0.5.7+commit.6da8b019 →

Compile il codice →

Tutto OK (potete ignorare il warning)

```
1 pragma solidity ^0.5.7;
2
3
4 contract Compravendita {
5
6     address payable public proprietario;
7     string public targa = "ETH2019SI";
8     uint public prezzo = 0;
9     uint constant oneEther = 1 ether;
10    bool public inVendita = false;
11    event Acquisto(address compratore, address venditore, uint prezzo);
12
13    constructor () public {
14        proprietario = msg.sender;
15    }
16
17    function mettiInVendita(uint _prezzo) public {
18        require(msg.sender == proprietario, "Solo il proprietario può mettere in vendita");
19        prezzo = _prezzo * oneEther;
20        inVendita = true;
21    }
22
23    function toglidallaVendita(uint256) public {
24        require(msg.sender == proprietario, "Solo il proprietario può togliere dalla vendita");
25        inVendita = false;
26    }
27
28    function acquista() public payable {
29        require(inVendita == true, "Non in vendita");
30        require(msg.sender != proprietario, "Solo chi non è proprietario può acquistare");
31        require(msg.value == prezzo, "Prezzo errato");
32        proprietario.transfer(msg.value);
33        address venditore = proprietario;
34        proprietario = msg.sender;
35        inVendita = false;
36        emit Acquisto(msg.sender, venditore, msg.value);
37    }
38
39 }
```

Current version: 0.5.7+commit.6da8b019.Emscripten.clang

Select new compiler version

Auto compile Enable Optimization Hide warnings

Start to compile (Ctrl-S)

Compravendita Swarm

Details ABI Bytecode

Static Analysis raised 6 warning(s) that requires your attention. Click here to show the warning(s).

Compravendita

[2] only remix transactions, script

Search transactions

Remix

Scegliete il portafogli con cui effettuare le operazioni

Immettete il contratto nella blockchain

Chiamate le funzioni del contratto

Vedete i log del contratto

Interrogate le variabili pubbliche del contratto

```
contract Compravendita {
    address payable public proprietario;
    string public targa = "ETH2019SI";
    uint public prezzo = 0;
    uint constant oneEther = 1 ether;
    bool public inVendita = false;
    event Acquisto(address compratore, address venditore, uint prezzo);

    constructor () public {
        proprietario = msg.sender;
    }

    function mettiInVendita(uint _prezzo) public {
        require(msg.sender == proprietario, "Solo il proprietario può mettere in vendita");
        prezzo = _prezzo * oneEther;
        inVendita = true;
    }

    function toglidallaVendita(uint256) public {
        require(msg.sender == proprietario, "Solo il proprietario può togliere dalla vendita");
        inVendita = false;
    }

    function acquista() public payable {
        require(inVendita == true, "Non in vendita");
    }
}
```

Environment: JavaScript VM

Account: 0xca3...a733c (99.9999999999999310)

Gas limit: 3000000

Value: 0 wei

Deploy

At Address: Load contract from Address

Transactions recorded: 1

Deployed Contracts

Compravendita at 0x692...77b3a (memory)

Function	Arguments
acquista	
mettiInVendita	uint256 _prezzo
togliDallaVendita	uint256

inVendita

prezzo

proprietario

targa

creation of Compravendita pending...

[vm] from:0xca3...a733c to:Compravendita.(constructor) value:0 wei
data:0x608...90029 logs:0 hash:0x2d3...b1fb2

Usiamo uno Smart Contract su una Blockchain reale (Ethereum Ropsten Testnet)

Una versione smart del PRA

Il contratto si trova all'indirizzo

0xD9c453dC11773866e4f89b65A34164ACfb4C2dab

(cliccate sull'indirizzo per vederlo su etherscan)

L'applicazione web si trova qui: <http://smartsiena.ddns.net>

Decreto Semplificazioni (d.l. 14 dicembre 2018, n. 135) convertito in legge con modificazioni dalla L. 12/2019

Art. 8-ter

Tecnologie basate su registri distribuiti e smart contract

1. Si definiscono "tecnologie basate su registri distribuiti" le tecnologie e i protocolli informatici che usano un registro condiviso, distribuito, replicabile, accessibile simultaneamente, architetturealmente decentralizzato su basi crittografiche, tali da consentire la registrazione, la convalida, l'aggiornamento e l'archiviazione di dati sia in chiaro che ulteriormente protetti da crittografia verificabili da ciascun partecipante, non alterabili e non modificabili.
2. **Si definisce "smart contract" un programma per elaboratore che opera su tecnologie basate su registri distribuiti** e la cui esecuzione vincola automaticamente due o più parti sulla base di effetti predefiniti dalle stesse. **Gli smart contract soddisfano il requisito della forma scritta** previa identificazione informatica delle parti interessate, attraverso un processo avente i requisiti fissati dall'Agenzia per l'Italia digitale con linee guida da adottare entro novanta giorni dalla data di entrata in vigore della legge di conversione del presente decreto.
3. La memorizzazione di un documento informatico attraverso l'uso di tecnologie basate su registri distribuiti produce gli effetti giuridici della validazione temporale elettronica di cui all'articolo 41 del regolamento (UE) n. 910/2014 del Parlamento europeo e del Consiglio, del 23 luglio 2014.
4. Entro novanta giorni dalla data di entrata in vigore della legge di conversione del presente decreto, l'Agenzia per l'Italia digitale individua gli standard tecnici che le tecnologie basate su registri distribuiti debbono possedere ai fini della produzione degli effetti di cui al comma 3.