NOTAS

Desafio: Aprenda na Prática Programação Orientada a Objetos

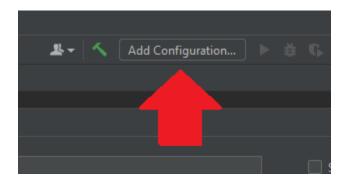
Resumo de modificações feitas em um fork do projeto disponibilizado pela professora Camila Cavalcante em: https://github.com/cami-la/desafio-poo-dio

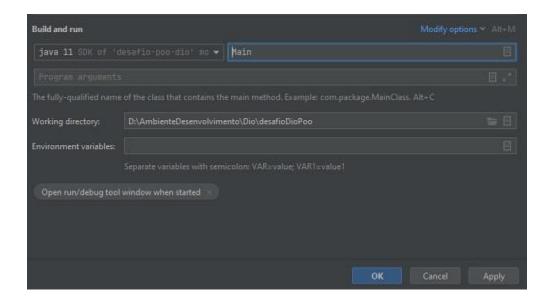
Criar projeto base

Passo 1: Acesse o link: https://github.com/cami-la/desafio-poo-dio, crie um fork, depois faça um clone do seu for usando o comando

git clone https://github.com/biagolini/DesafioDioPoo

Passo 2: Defina a configuração para rodar seu projeto na IDE IntelliJ.





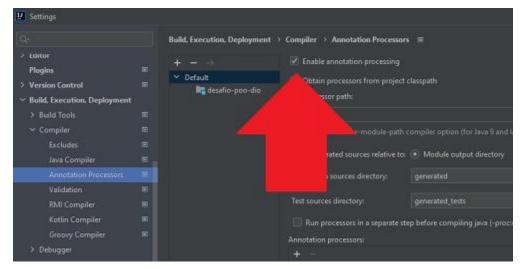
Passo 3: Implementar o Lombok.

Faça download do arquivo .jar do Lombok, disponível no link https://projectlombok.org/download. Salve no local de sua preferência. Em seguida configure sua IDE para habilitar o uso das anotações do Lombok, bem como o

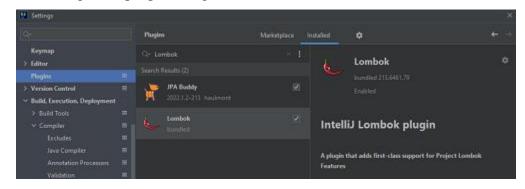
Passo 3.1: No Eclipse, veja referências: https://youtu.be/OhD5xvj4kQw + https://youtu.be/745W-dng3wk

Passo 3.2: No IntelliJ.

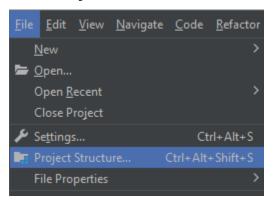
Certifique-se que o processamento de anotações está habilitado: Veja: https://stackoverflow.com/a/27430992/4678899



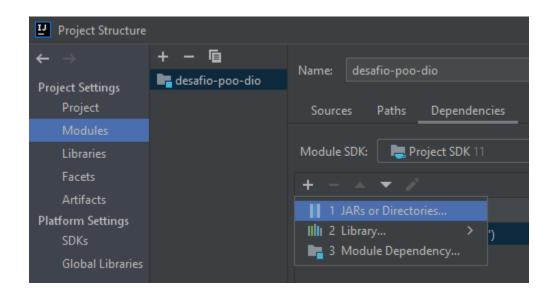
Em settings, busque pelo Plugin do Lombok e ative o mesmo.

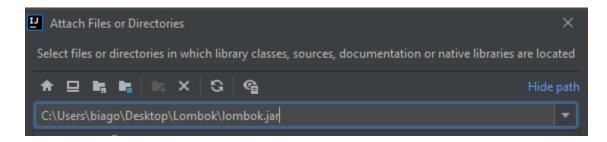


File \rightarrow Project Structure ...



Modules \rightarrow + JARs or Directories.. \rightarrow Selecione o Arquivo Jar que você fez download no inicio desse passo do tutorial \rightarrow Ok \rightarrow Ok.





Deixar o código mais "limpo" com o Lombok

Passo 1: Para facilitar a leitura do código, vamos utilizar as anotações abaixo para deixar nosso código mais consigo, ou seja, reduz a verborragia.

```
import lombok.Getter;
import lombok.NoArgsConstructor;
import lombok.Setter;

@Getter
@Setter
@NoArgsConstructor
```

Passo 2: Postar parcial no git

```
git add .
git commit -m "Parte 01 Lombok"
git push origin master
```

Implementar seleção de comandos

Passo 1: Aqui, criamos um método dentro de uma nova classe, de forma que por dentro da função Main, vamos chamar apenas esse método.

src/br/com/dio/desafio/dominio/Comandos.java

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
public void corrida(){
                System.out.println(cuso.toString());
                System.out.println(mentoria.toString());
                Bootcamp bootcamp = operacao3();
                System.out.println(bootcamp.toString());
```

```
private Curso operacaol() {
    titulo= scanner.nextLine();
    curso.setDescricao(descricao);
   scanner.nextLine();
private Mentoria operacao2() {
   mentoria.setTitulo(titulo);
   mentoria.setDescricao(descricao);
private Bootcamp operacao3() {
   scanner.nextLine();
   scanner.nextLine();
```

```
Curso atual = this.operacao1();
        cursos.add(atual);
    bootcamp.setNome(titulo);
private List<Dev> operacao4() {
        System.out.printf("Informe um nome: \n");
        nome= scanner.nextLine();
       devs.add(new Dev());
    return devs;
private void operacao5() {
   List<Dev> devs = this.operacao4();
```

Passo 2: Desenvolver função main.

import br.com.dio.desafio.dominio.Comandos;

public class Main {
 public static void main(String[] args) {
 Comandos comandos = new Comandos();
 comandos.corrida();
 }
}

Passo 3: Postar parcial no git

```
git add .
git commit -m "Parte O2 Implementação de menu de opções"
git push origin master
```