

## HISTÓRIA / ORIGEM

- Criada por Tim Berners-Lee no CERN (1989–1990)
- Primeiros navegadores: WorldWideWeb (renomeado para Nexus em 1994) — foi o primeiro navegador e editor WYSIWYG
- Pré-história: Memex, SGML e Projeto Xanadu como influências precursora

## COMPONENTES FUNDAMENTAIS

- HTML / Hipermídia: linguagem de marcação para conexão de documentos com texto, imagens, vídeos, etc.
- Navegador: programa para acessar páginas (ex.: Explorer, Chrome, Firefox, etc.)
- Servidor Web: armazena e entrega páginas via HTTP

## ESTRUTURA / TOPOLOGIA

- Modelo “Bow Tie”: núcleo fortemente conectado, grupos “In” e “Out” (ligam-se ao núcleo) e páginas desconectadas.
- Representações visuais como clusters multidimensionais ajudam a visualizar as conexões da Web



É um sistema de informação que permite o compartilhamento de conteúdo pela Internet por meio de métodos amigáveis, destinados a atrair usuários além de especialistas em TI e amadores.

## EVOLUÇÃO TECNOLÓGICA

- Semantic Web (Web 3.0): web com metadados legíveis por máquinas, criada para automatizar tarefas complexas.
- Web 4.0: próxima fase, com IA avançada, internet das coisas, realidade aumentada, blockchain → integração física e digital.

## IMPACTO SOCIAL E COGNITIVO

- Acesso universal ao conhecimento e comunicação global em tempo real.
- Transformação econômica com e-commerce, trabalho remoto e economia digital.
- Mudança cognitiva na forma de buscar e processar informações.
- Novos desafios: fake news, privacidade e sobrecarga de dados.