



Proposta Inicial de Jogo

Beatriz Iamauchi Barroso - 166531
Pedro Igor Salvador Alves - 187044



Introdução

Ideia Central do Jogo

Avatar Escape

Vamos nos basear no famoso anime “Avatar, a lenda de Aang”. A ideia é dividirmos o labirinto em 4 partes, simbolizando os 4 livros do anime. Em cada parte, Aang precisa passar pelos sentinelas do fogo que estão escondidos nas células do tabuleiro. No entanto, Aang consegue ver alguns personagens que são conhecidos do anime e que, de alguma maneira, contribuem para a sua performance no jogo.

A cada etapa, Aang precisa enfrentar vilões para que possa passar para a outra etapa, até que chegue na última, onde enfrentará o “Senhor do Fogo Ozai”

Aang possui alguns atributos como vida e estado avatar (atributo este usado apenas no último vilão)



Interface

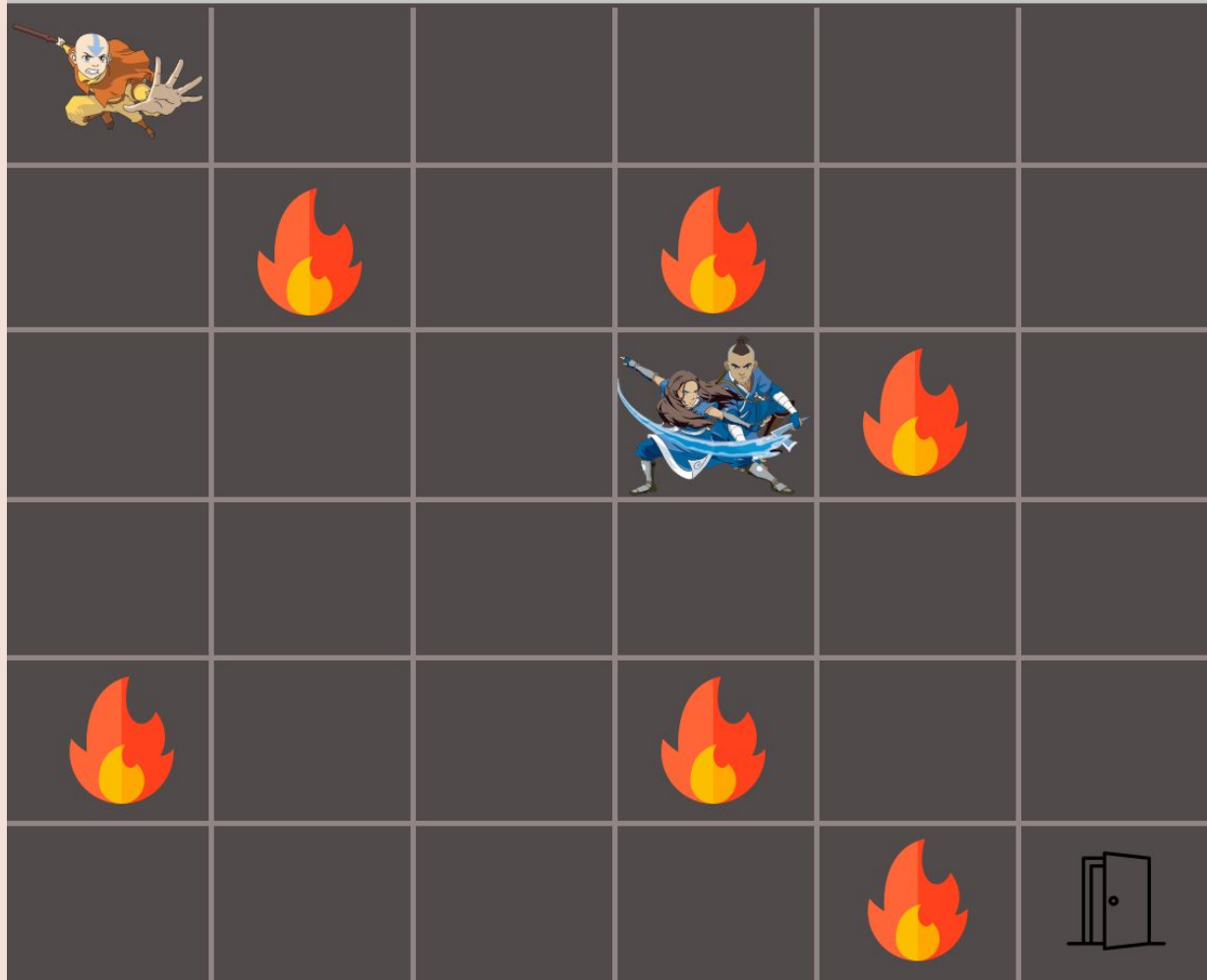


<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	

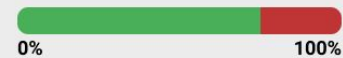
JOGAR

Avatar Escape

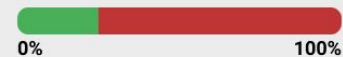
Fase 1



Vida

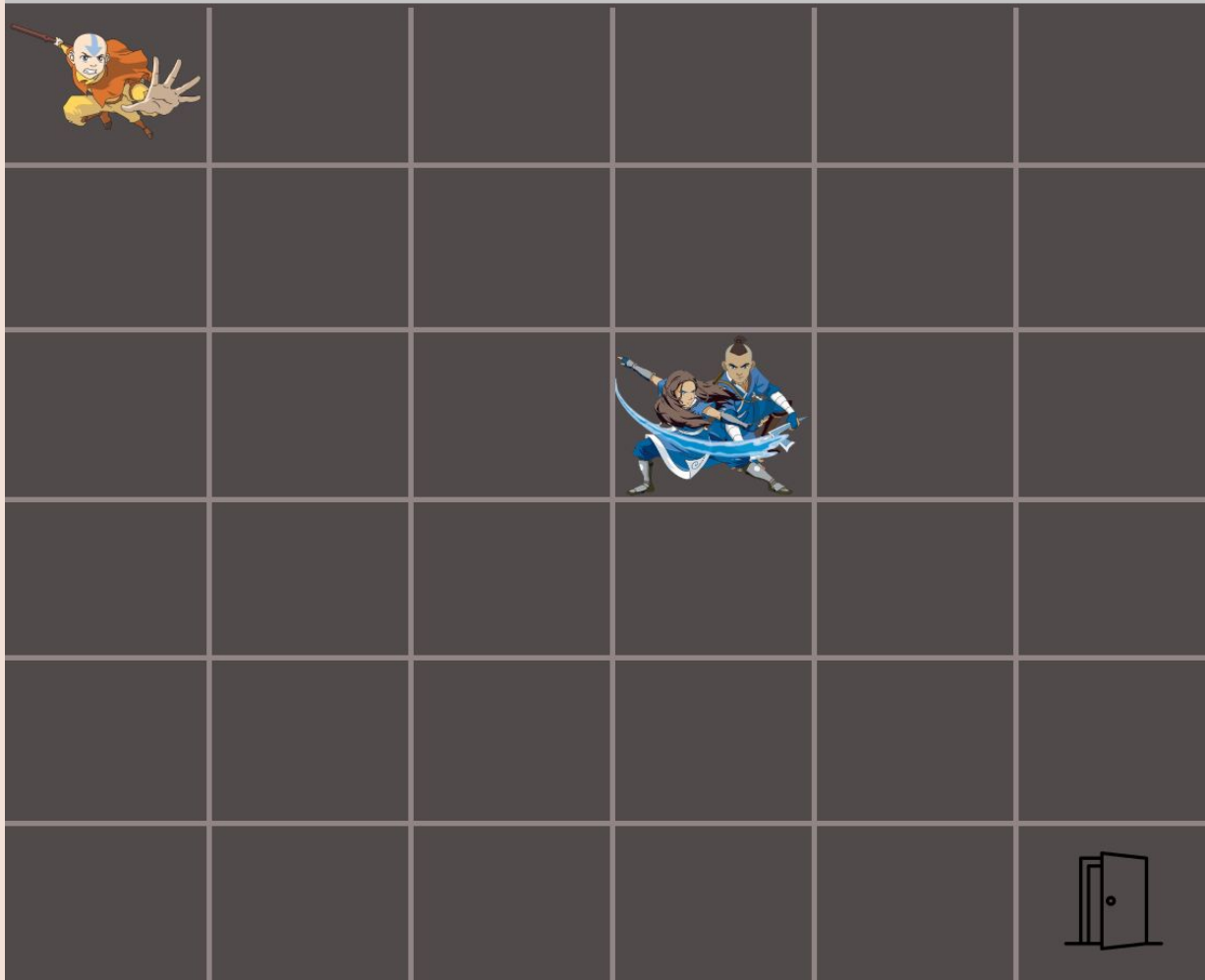


Estado Avatar



Avatar Escape

Fase 1



Vida

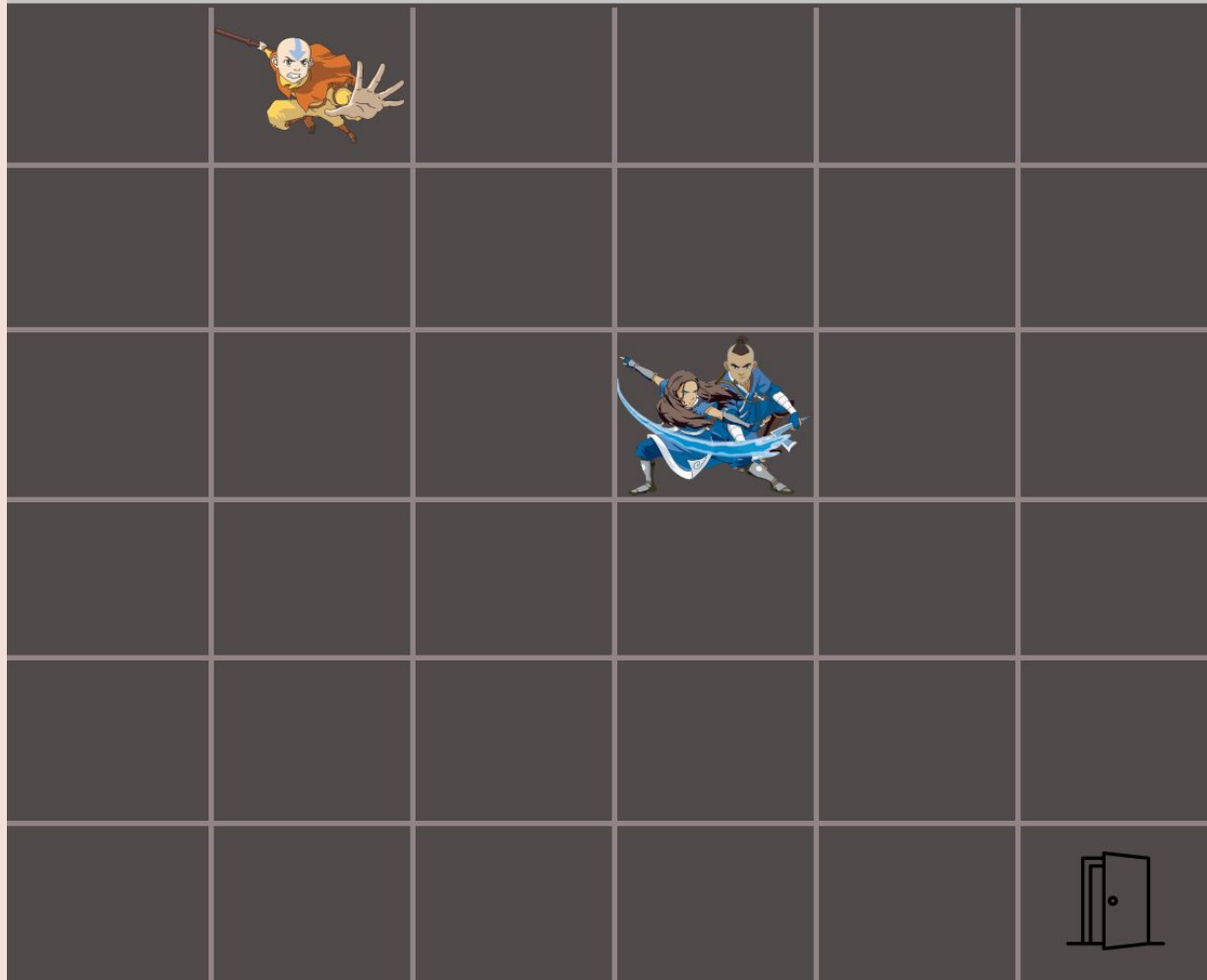


Estado Avatar



Avatar Escape

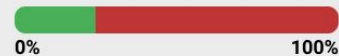
Fase 1



Vida

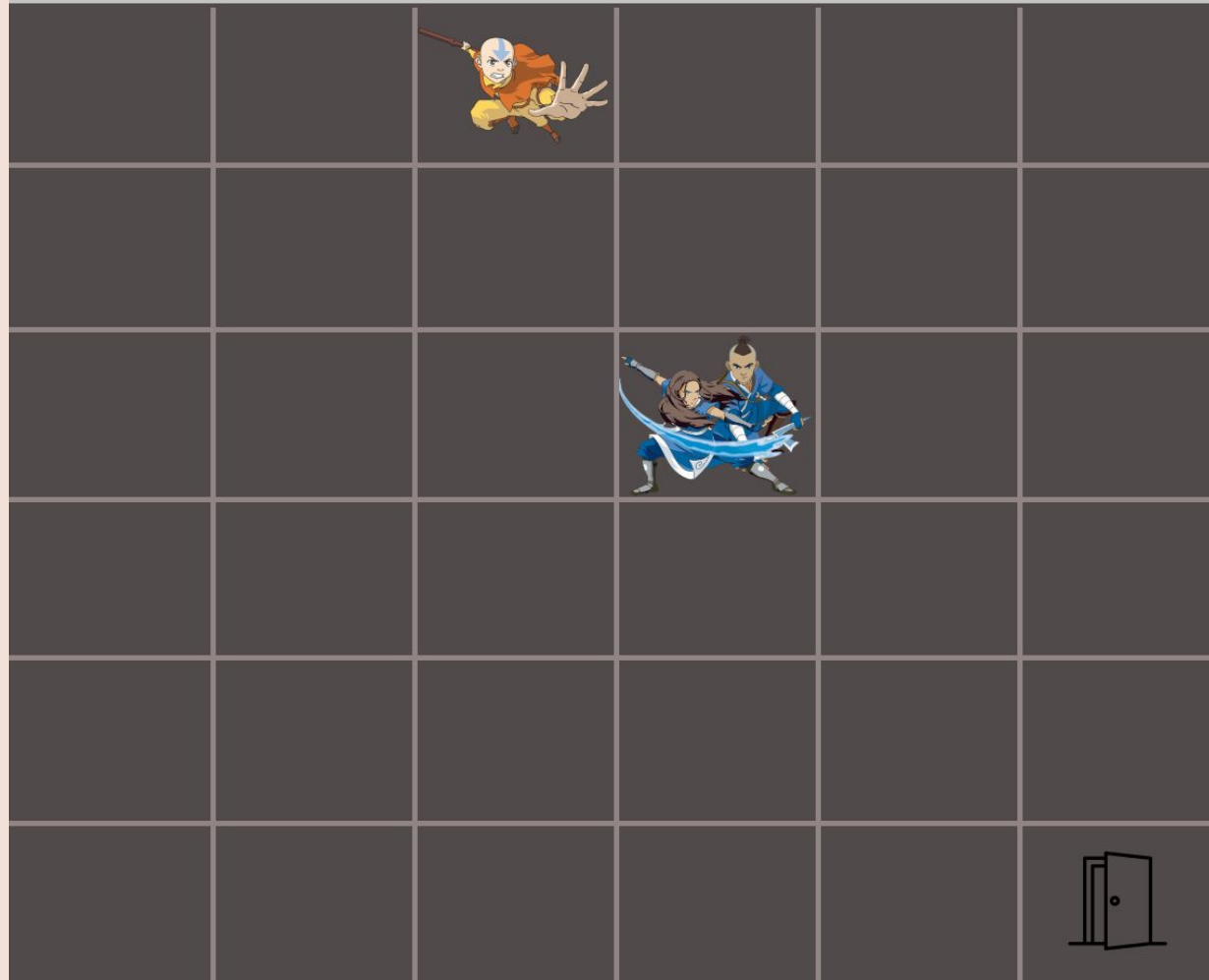


Estado Avatar



Avatar Escape

Fase 1



Vida



0%

100%

Estado Avatar



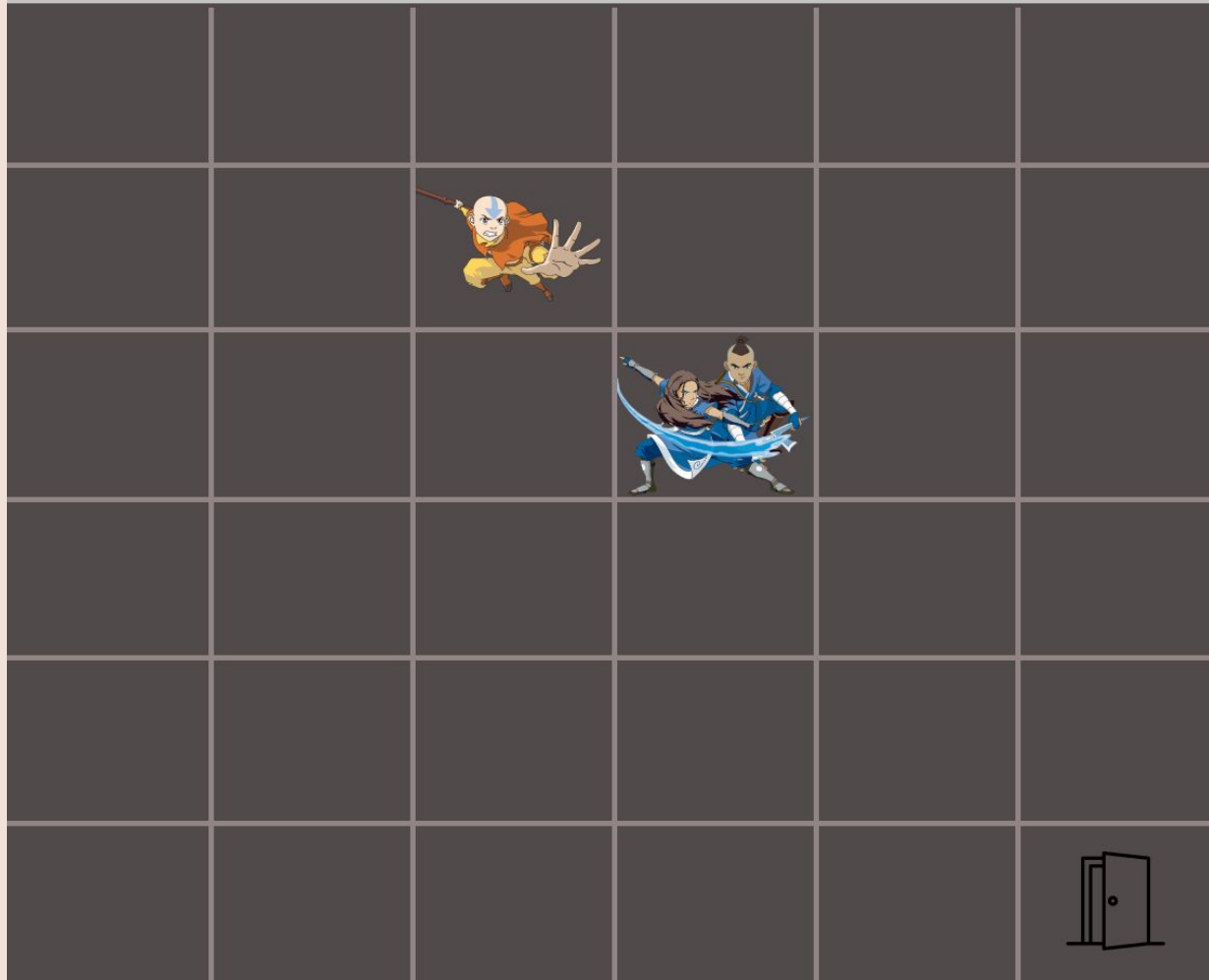
0%

100%



Avatar Escape

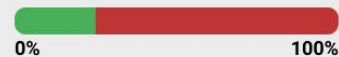
Fase 1

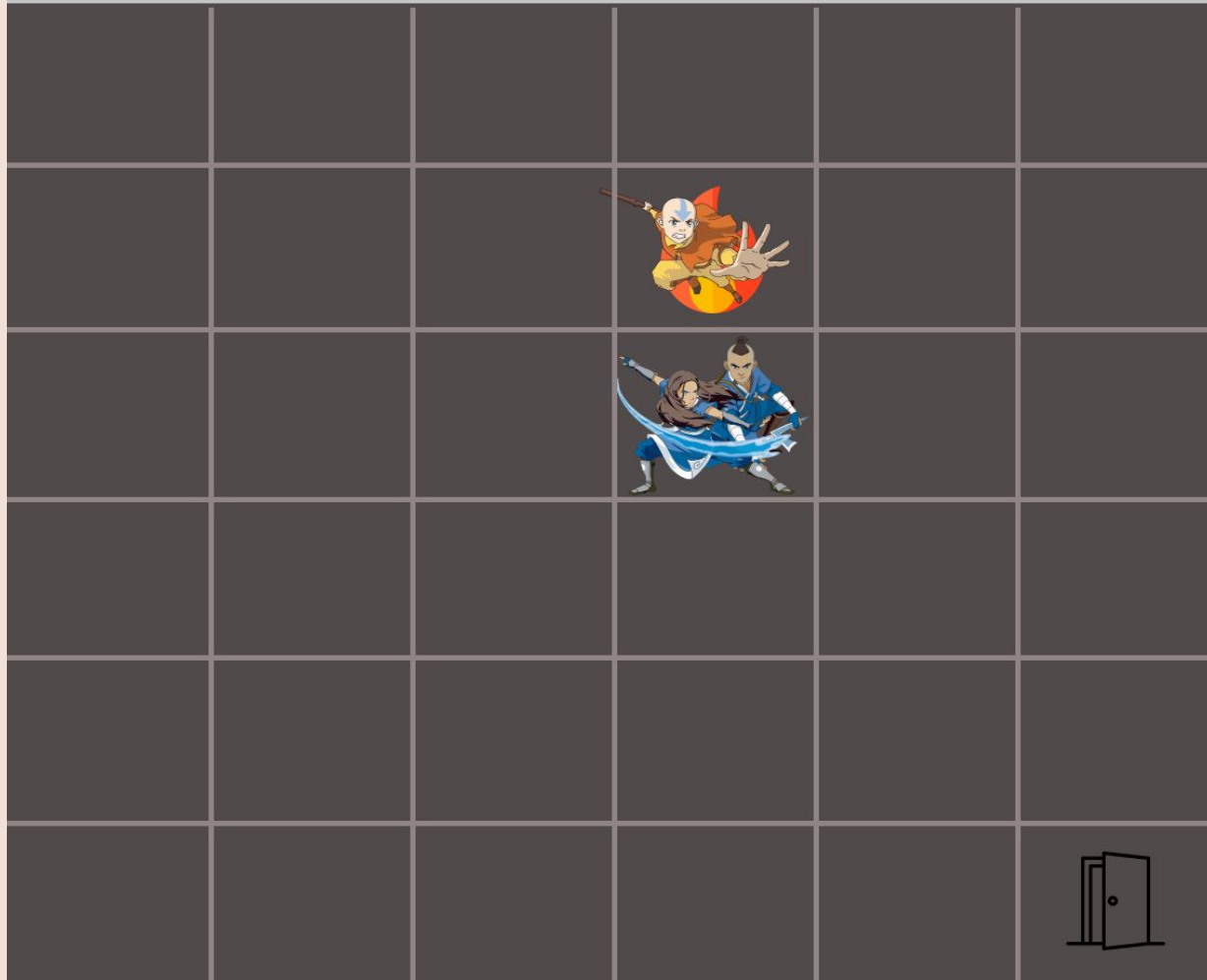


Vida



Estado Avatar

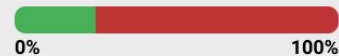




Vida

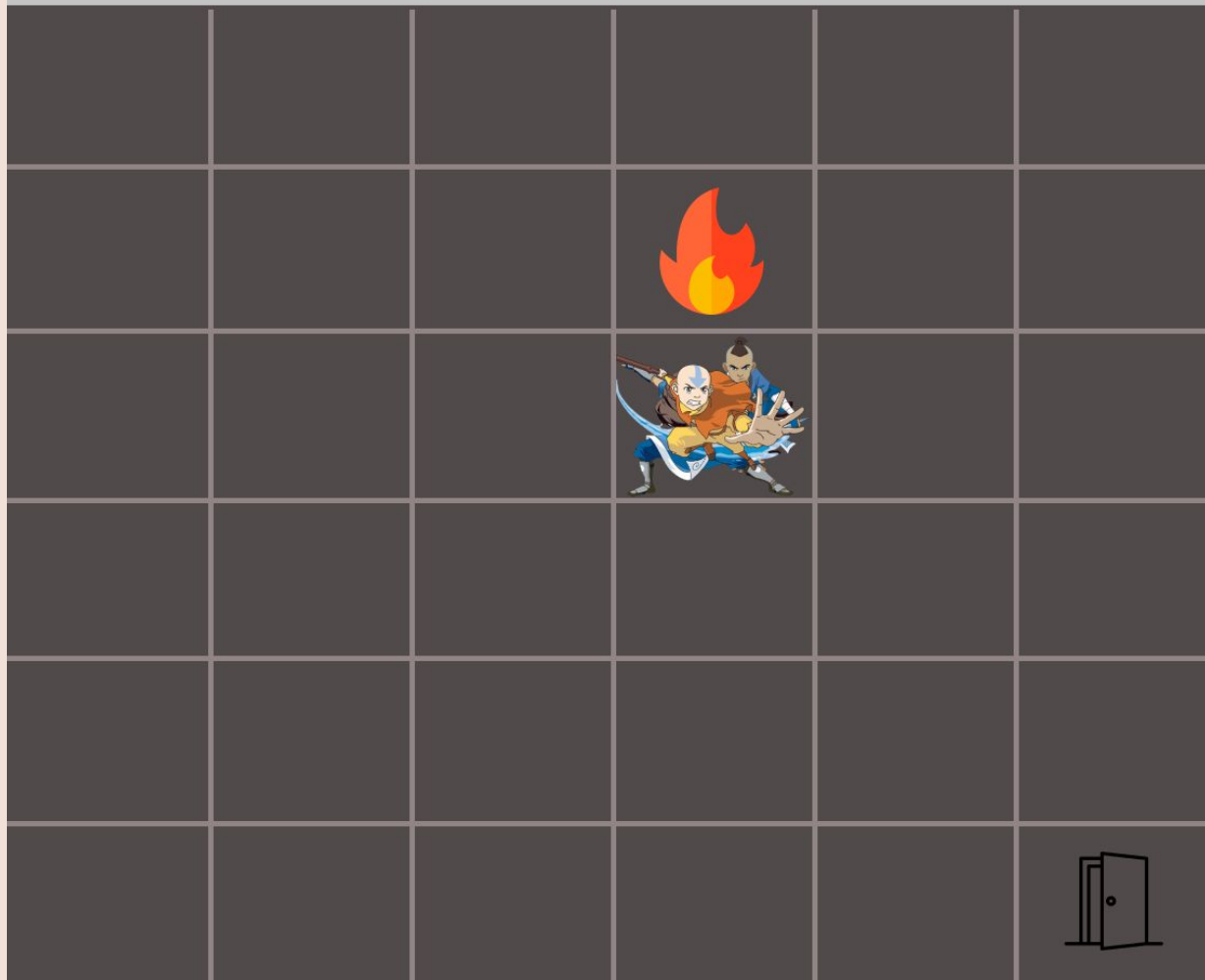


Estado Avatar

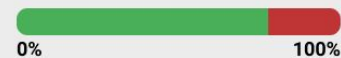


-5% de Vida
Você não pode
ficar aí, tem
um sentinela
do fogo!





Vida



Estado Avatar



+25% de Vida
Você encontrou
a Katara e o
Sokka!



Avatar Escape

Fase 1



Vida



0%

100%

Estado Avatar



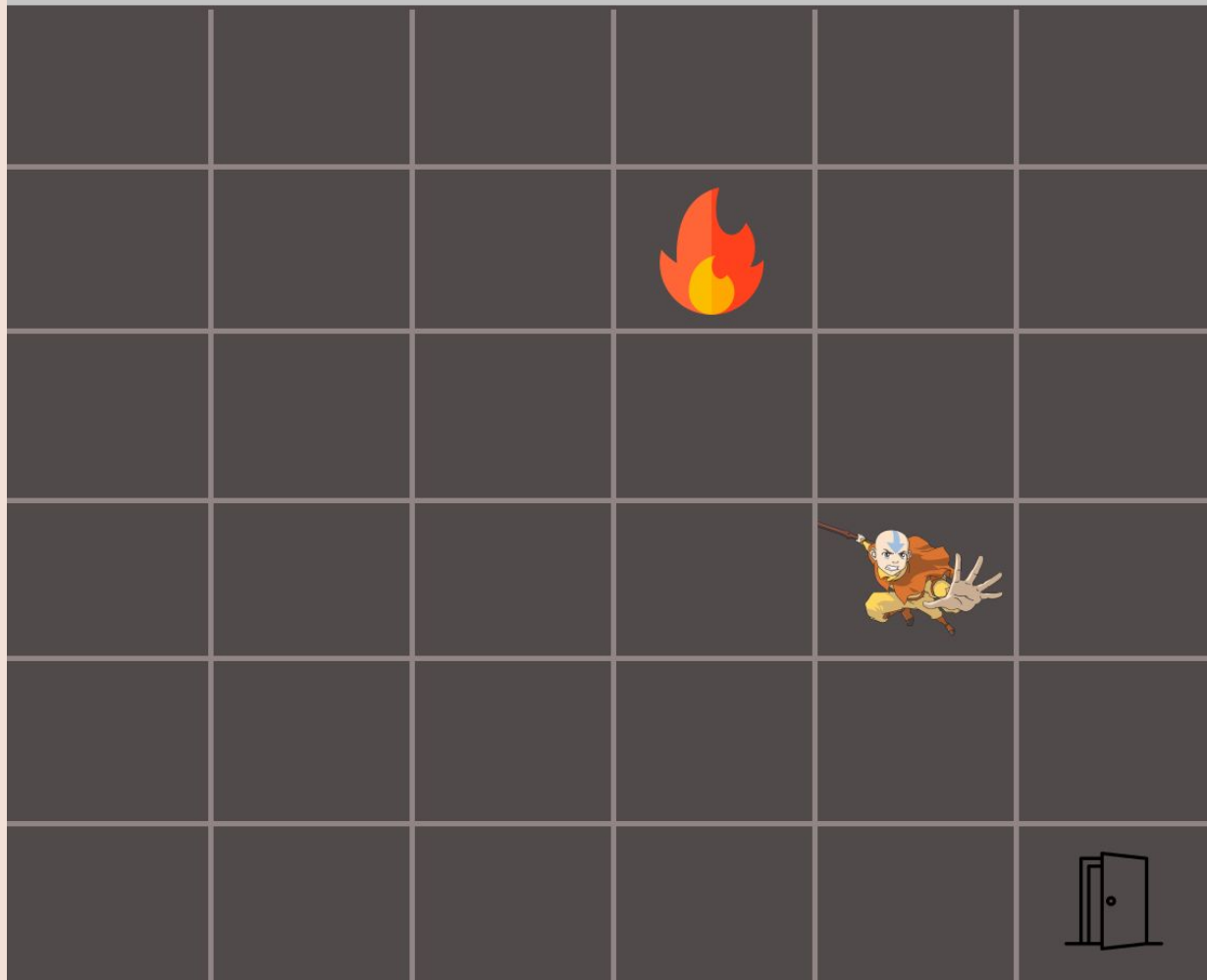
0%

100%

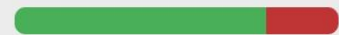


Avatar Escape

Fase 1



Vida



0%

100%

Estado Avatar

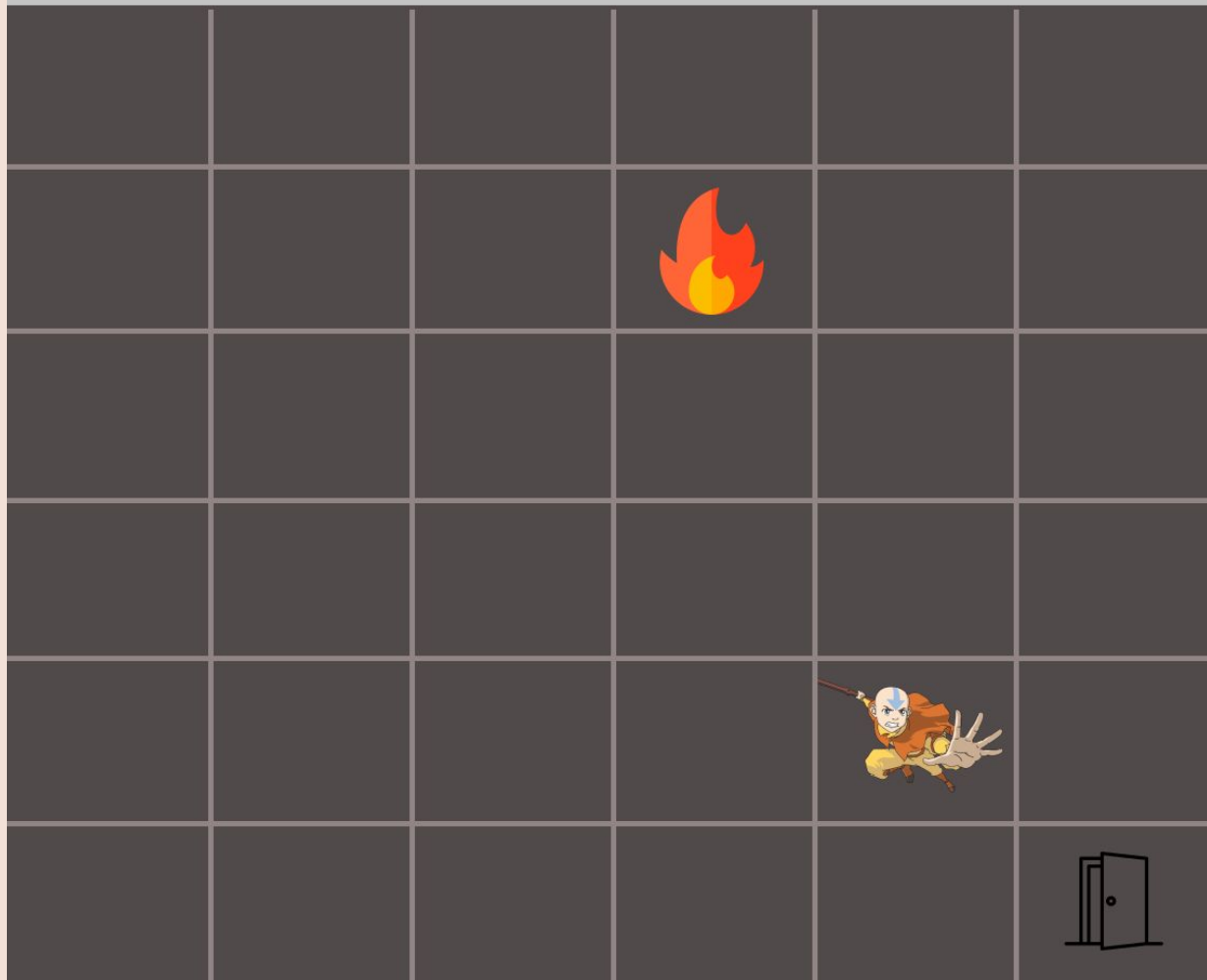


0%

100%

Avatar Escape

Fase 1



Vida



0%

100%

Estado Avatar

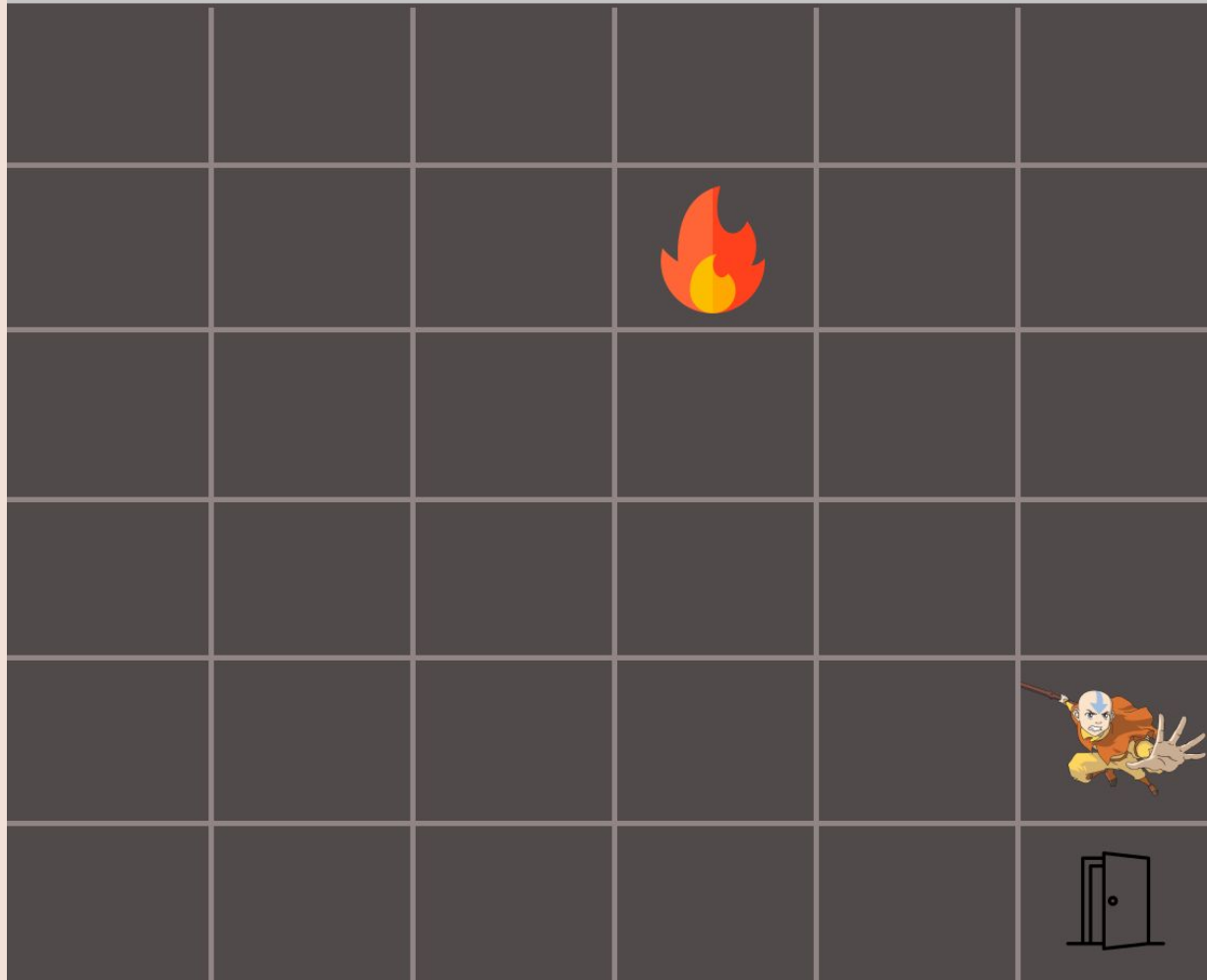


0%

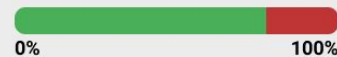
100%

Avatar Escape

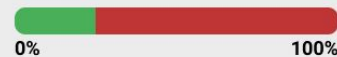
Fase 1



Vida



Estado Avatar



Avatar Escape

Fase 1



Vida



0%

100%

Estado Avatar



0%

100%

Avatar Escape

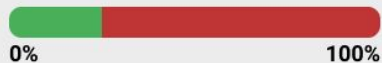
Fase 1 - Vilão



Vida



Estado Avatar



X



Lutem!

Vida



Força



Avatar Escape

Fase 2



Vida



Estado Avatar





Vida



Estado Avatar



+25% de Vida
+5% de Estado
Avatar
Você encontrou
a Toph!



Vida



Estado Avatar



**Você encontrou
o Appa! Vá
direto para a
próxima fase!**



Avatar Escape

Fase 3



Vida



0%

100%

Estado Avatar



0%

100%



Vida



Estado Avatar



+25% de Vida
+15% de Estado
Avatar
Você encontrou
o Zukko!



Avatar Escape

Fase 3 - Vilão



Vida



0%

100%

Estado Avatar



0%

100%



X



Lutem!

Vida



0%

100%

Força



0%

100%

Avatar Escape

Fase Final



Vida



0%

100%

Estado Avatar



0%

100%



X



Lutem!

Vida



0%

100%

Força



0%

100%



**Parabéns Aang! Você derrotou
todos os inimigos e ganhou o jogo!**



JOGAR NOVAMENTE



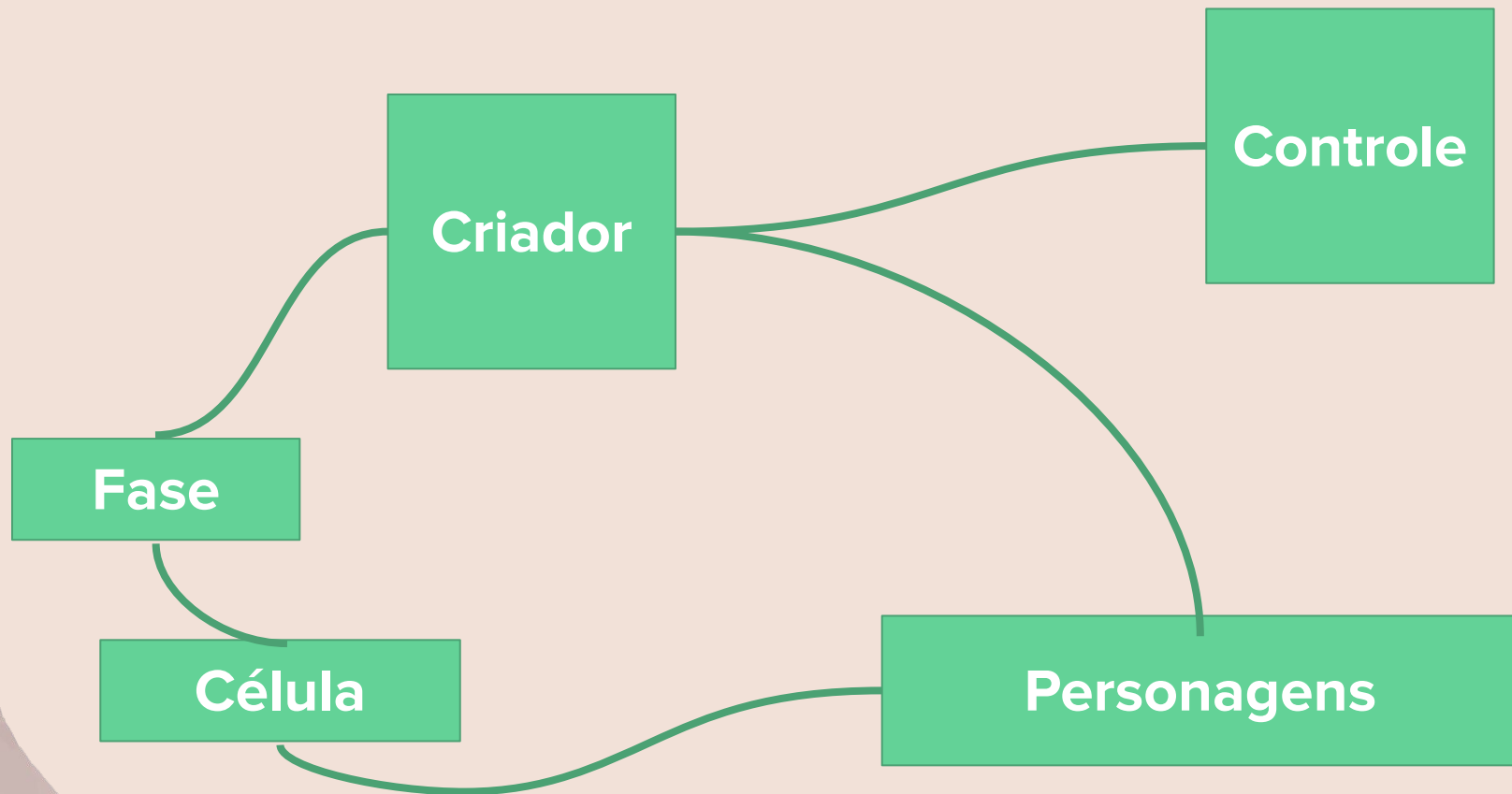
Poxa Aang, você perdeu toda a sua vida e seus inimigos ganharam a guerra :(



JOGAR NOVAMENTE



Arquitetura



Personagens do Jogo

- Aang, personagem principal que possui vida e estado avatar
- Katara e Sokka, personagens que dão mais vida para Aang
- Toph, personagem que dá mais vida e estado avatar para Aang
- Zuko, personagem que dá mais vida e estado avatar para Aang
- Appa, personagem que permite pular de fase sem enfrentar o vilão da fase
- Sentinela do Fogo, personagem que tira vida de Aang e bloqueia sua passagem naquela célula
- Navios da Nação do Fogo, vilão da primeira fase
- Dai Li, vilão da segunda fase
- Azula, vilã da terceira fase
- Senhor do Fogo Ozai, vilão da última fase



Obrigado!