

# Cahier de charge

## 1. Introduction

### 1.1. But du projet

Le présent projet s'inscrit dans le cadre de rendre plus attractif le site web de l'IFI. En effet cette plateforme permettra d'offrir plus de contenu, plus d'information ciblée aux visiteurs. Aussi, pour permettre également aux utilisateurs d'avoir une vision plus globale (localisation, architecture, design...) de l'établissement de l'IFI.

### 1.2. Liste des acteurs, et leur mission

#### 1.2.1. Maîtrise d'œuvre

Le maître d'œuvre est composé comme suit dans le tableau ci-dessous :

Groupe	Nom et prénom (s)	Description
Pilotage	M. Vinh Tuong HO	C'est l'équipe qui est chargée de prendre les décisions relatives aux objectifs recherchés dans le cadre du projet. Le groupe de pilotage définit les orientations, approuve le plan d'actions établi par le groupe de projet et valide les choix techniques et fonctionnels.
Projet	<ul style="list-style-type: none"><li>- Aboubacar</li><li>- Cephas</li><li>- Diallo</li><li>- Nsangu</li><li>- Perrault</li></ul>	Il est constitué de personnes chargées de l'exécution du projet. Il a pour tâche principale la conception du système, la réalisation et le déploiement de l'application. Il fournit également des rapports au groupe de pilotage qui informe sur l'état d'avancement du projet.

**Tableau1 : Acteurs du projet**

#### 1.2.2. Maîtrise d'ouvrage (client)

Le principal client est l'Institut francophone International (IFI).

## **1.3. Références**

- Le site web de l'IFI;
- La visite guidée de l'opéra de Hanoi;

# **2. Contexte**

## **2.1. Objectifs**

Les objectifs principaux visés par ce projet sont :

- la redynamisation du site web de l'IFI. Il s'agit principalement d'améliorer l'attractivité du site en offrant plus de contenus visuels et détaillés des locaux de l'Institut.
- la virtualisation des locaux et autres propriétés de l'IFI. A ce niveau, le projet vise à numériser toutes propriétés que l'Institut souhaite rendre public et accessible sur le Web.
- le rapprochement de l'IFI de ses partenaires. En effet, cette plateforme devra répondre à un certains nombre de questions des partenaires qui souhaiteront avoir une idée des installations de l'Institut.

## **2.2. Hypothèses**

Dans le cadre du présent projet, les facteurs dont le changement conduirait à une révision du dossier de spécification des besoins logiciels sont :

- le navigateur de la machine cliente (PC, Smartphone),
- la capacité graphique de la machine cliente (PC, Smartphone),
- le débit de connexion Internet du client.

# **3. Description générale**

## **3.1. Intégration dans le système**

La plateforme à développer n'est pas liée directement au site web déjà mis en place. En effet, il s'agira d'offrir un accès à la plate forme à partir du site web. Cependant, il n'est pas exclu des communication entre les deux sites.

## **3.2. Fonctions du projet**

La plateforme virtuelle devra permettre d'accéder à l'ensemble des bâtiments de l'IFI répartis sur toute l'Université et même au delà. Cet accès doit être possible à partir de n'importe quel terminal (PC, tablette, smartphone...). Une fois, un bâtiment choisi, l'utilisateur pourra effectuer une visite guidée (animation sonore, texte...) plus détaillée.

En outre, l'application doit pouvoir interagir avec l'utilisateur de manière intelligible en faisant des suggestions de visites. A ce niveau, le visiteur pourra lancer le mode lecture automatique.

Par ailleurs, le visiteur pourra effectuer un certain d'opérations lui permettant par exemple de zoomer, d'effectuer des rotations...

## **3.3. Caractéristiques des utilisateurs**

Les utilisateurs cible sont :

- Les étudiants : plus précisément les futur étudiants qui souhaitent venir à l'IFI;
- Les partenaires : qui veulent se faire une idée concrète de l'établissement;
- Les professeurs : qui veulent se faire une idée sur les salles de cours, et laboratoires de l'IFI;
- Les personnels : qui veulent se faire une idée sur la disposition des différents bureaux de l'administration de l'IFI;
- Autres

## **3.4. Contraintes de développement**

### **3.4.1. Moyens matériels**

Les moyens matériels sont essentiellement :

- Les ordinateurs portables, et smartphones du groupe projet;
- Autres matériels de haute performance fournis par le maître d'ouvrage;

Il se peut que dans le cadre de ce projet, nous ayons besoin de matériels plus sophistiqué et performant notamment un appareil photo, une vue satellitaire...

### **3.4.2. Moyens logiciels**

Les moyens logiciels sont essentiellement :

- Eclipse, Anaconda comme IDE;

- panotour ,autopano giga/pro4, photomerge de photoshop
- Les bibliothèques Opengl, Opencv comme outils de traitement d'image;
- Le Framework Django;

Il se peut qu'on ait besoin des logiciels de traitement d'image propriétaire tels que Photoshop et Corel.

### **3.4.3. Moyens financiers**

Dans le cadre de ce présent projet les acteurs auront à se déplacer, à communiquer et à utiliser l'internet sur le terrain. A cet effet, une dotation financière pour faire face à ces charges sera nécessaire pour la réalisation du projet.

Ainsi une évaluation de 2 500 000 VND soit 500 000 VND par acteur du groupe projet.

## **3.5. Contraintes d'exploitation**

Etant donné que l'application sera intégrée dans le site web de l'IFI, la principale contrainte d'exploitation est la connexion internet.

# **4. Expression détaillée des requis**

## **4.1. Spécifications fonctionnelles**

- visite guidée des locaux de l'IFI à travers des images,
- lecture automatique des images,
- suggestion de navigation,
- animation sonore et textuelle.
- recherche de site précis

## **4.2. Spécifications d'interface**

### **4.2.1. Logiciel – Logiciel**

Comme évoqué plus haut, la plateforme a un fonctionnement autonome. Mais, il se peut qu'il y ait une interaction entre le site web et la plateforme.

### **4.2.2. Logiciel – Matériel**

Pour avoir accès à la plateforme, il faut une connexion Internet acceptable. En principe, tout périphérique (PC, tablette, smartphone) peut avoir accès à la plateforme.

### 4.2.3. Homme – Machine

- un menu déroulant permettant l'accessibilité aux différentes fonctionnalités de l'application;
- un champ de saisie du local ou propriété désirée;
- un menu d'aide à la navigation pour les opérations d'orientation;

## 4.3. Spécifications Opérationnelles

L'application sera hébergée sur le serveur de l'IFI. En outre, la plateforme devra être accessible 24h/24h. De plus, en cas de défaillance du système, les données ne doivent pas subir un changement. Enfin, le système doit être performant de sorte à répondre rapidement aux demandes de l'utilisateur.

## 4.4. Qualités requises

Voici la liste des facteurs de qualité qui sont définis pour ce projet :

- **Exactitude**

L'application doit satisfaire ses spécifications et remplir les objectifs de la mission utilisateur. A ce niveau, l'application doit fournir un contenu exact par rapport au bâtiment ou au site visité.

- **Fiabilité**

L'application doit réaliser les fonctionnalités définies avec le degré de précision requis tout au long de la présentation.

- **Efficacité**

L'application doit permettre aux utilisateurs d'atteindre le résultat prévu quelque soit la recherche locale ciblée.

- **Testabilité**

L'application doit pouvoir être testée facilement, afin de permettre la validation de ses fonctionnalités opérationnelles.

## 4.5. Documentation

Liste de la documentation du projet :

- Conception globale
- Conception détaillée

- Sources + commentaires (doc générée par un outil de documentation)
- Documents de tests

## 5. Glossaire

IFI : Institut francophone international

Opengl : Open Graphic Library

Opencv : Open Computer Vision

PC : Personal Computer