1. Cinemática

$$v = \frac{\mathrm{d} s}{\mathrm{d} t}$$

$$a_{\rm t} = \frac{\mathrm{d}\,v}{\mathrm{d}\,t}$$
 $a_{\rm t} = v\,\frac{\mathrm{d}\,v}{\mathrm{d}\,s}$

$$a_{\rm t} = v \frac{\mathrm{d} v}{\mathrm{d} s}$$

$$v_x = \frac{\mathrm{d}\,x}{\mathrm{d}\,t}$$

$$a_x = \frac{\mathrm{d}\,v_x}{\mathrm{d}\,t}$$

$$a_x = \frac{\mathrm{d}\,v_x}{\mathrm{d}\,t} \qquad \qquad a_x = v_x \,\frac{\mathrm{d}\,v_x}{\mathrm{d}\,x}$$

2. Cinemática vetorial

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a b \cos \theta = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$$

$$\vec{r} = x \,\hat{\imath} + y \,\hat{\jmath} + z \,\hat{k} \qquad \qquad \vec{v} = \frac{\mathrm{d}\,\vec{r}}{\mathrm{d}\,t} \qquad \qquad a = \sqrt{\vec{a} \cdot \vec{a}}$$

$$\vec{v} = \frac{\mathrm{d}\vec{r}}{\mathrm{d}t}$$

$$a=\sqrt{\vec{a}\cdot\vec{a}}$$

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \int_0^t \vec{v} \, \mathrm{d}t \qquad \qquad \vec{v} = \vec{v}_0 + \int_0^t \vec{a} \, \mathrm{d}t$$

$$\vec{v} = \vec{v}_0 + \int_0^t \vec{a} \, \mathrm{d} \, t$$

$$\vec{a} = \frac{\mathrm{d}\,\vec{v}}{\mathrm{d}\,t}$$

Movimento relativo:

$$\vec{r}' = \vec{r} + \vec{r}'$$

$$\vec{v}' = \vec{v} + \vec{v}'_{\rm O}$$

$$\vec{a}' = \vec{a} + \vec{a}'_{\Omega}$$

3. Movimento curvilíneo

$$\vec{a}\times\vec{b}=-\vec{b}\times\vec{a}$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = a b \sin \theta \, \hat{n} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix}$$

$$\vec{v} = \dot{s} \, \hat{e}_{t}$$

$$\vec{a} = \dot{v} \ \hat{e}_{\rm t} + \frac{v^2}{R} \ \hat{e}_{\rm n}$$

$$a^2=a_{\rm t}^2+a_{\rm n}^2$$

Movimento circular:

$$s = R \theta$$

$$\vec{\omega} = \omega \, \hat{e}_{axis}$$

$$\vec{\omega} = \omega \, \hat{e}_{\rm axis} \qquad \vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r} \qquad \vec{a} = \vec{\alpha} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \vec{v}$$

$$v = R \omega$$

$$a_{\rm t} = R \alpha$$

$$\theta = \frac{\mathrm{d}\,\theta}{\mathrm{d}\,\theta}$$

$$\omega = \frac{\mathrm{d}\,\theta}{\mathrm{d}\,t} \qquad \qquad \alpha = \frac{\mathrm{d}\,\omega}{\mathrm{d}\,t} \qquad \qquad \alpha = \omega\,\frac{\mathrm{d}\,\omega}{\mathrm{d}\,\theta}$$

$$\alpha = \omega \frac{\mathrm{d} \, \omega}{\mathrm{d} \, \theta}$$

4. Mecânica vetorial

$$\vec{p} = m\vec{v}$$

$$\sum_{i=1}^{n} \vec{F}_i = m \, \vec{a}$$

$$F_e \le \mu_e R_n$$

$$F_{\rm c} = \mu_{\rm c} R_{\rm n}$$

Esfera num fluido:

$$N_{\rm R} = r v \left(\frac{\rho}{n}\right)$$

$$F_{\rm f}=6\,\pi\,\eta\,r\,v\quad (N_{\rm R}<1\,)$$

$$F_{\rm f} = 6\,\pi\,\eta\,r\,v \quad (N_{\rm R} < 1\,) \qquad \quad F_{\rm f} = \frac{\pi}{4}\,\rho\,r^2\,v^2 \quad (N_{\rm R} > 10^3\,) \label{eq:Ff}$$

5. Dinâmica dos corpos rígidos

$$M_{\rm O} = F b$$

$$\vec{M}_{\rm O} = \vec{r} \times \vec{F}$$

$$M_z = \begin{vmatrix} x & y \\ F_x & F_y \end{vmatrix}$$

$$\vec{r}_{cm} = \frac{1}{\vec{r}} \int \vec{r} \, dn$$

$$\vec{r}_{\rm cm} = \frac{1}{m} \int \vec{r} \, \mathrm{d} \, m$$
 $\vec{v}_{\rm cm} = \frac{1}{m} \int \vec{v} \, \mathrm{d} \, m$

$$\vec{a}_{\rm cm} = \frac{1}{m} \int \vec{a} \, \mathrm{d} \, m$$

$$\sum_{i=1}^{n} \vec{F}_i = m \, \vec{a}_{\rm cm}$$

$$\sum_{i=1}^{n} M_{z,i} = I_z \, \alpha$$

$$I_z = \int R^2 \,\mathrm{d}\, m$$

6. Trabalho e energia

$$W_{12}=\int\limits_{s_1}^{s_2}F_{\rm t}\,\mathrm{d}\,s$$

$$W_{12} = E_{\rm c}(2) - E_{\rm c}(1)$$

$$E_{\rm c}=\frac{1}{2}m\,v_{\rm cm}^2+\frac{1}{2}I_{\rm cm}\,\omega^2$$

$$U = -\int_{\vec{r}}^{\vec{r}} \vec{F} \cdot d\vec{r}$$

$$W_{12} = U(1) - U(2) \\$$

$$U_g = m g z$$

$$U_{\rm e} = \frac{1}{2} k \, s^2$$

$$E_{\rm m}=E_{\rm c}+U$$

$$\int\limits_{s_1}^{s_2} F_{\rm t}^{\rm nc} \, {\rm d}\, s = E_{\rm m}(2) - E_{\rm m}(1)$$

$$\Omega = \sqrt{\frac{k}{m}} = 2\,\pi\,f$$

$$s = A\,\sin(\Omega\,t + \phi_0)$$

$$E_{\rm m} = \frac{1}{2} m \, v^2 + \frac{1}{2} k \, s^2$$

7. Sistemas dinâmicos

$$\dot{x}_1=f_1(x_1,x_2)$$

$$\dot{x}_2 = f_2(x_1, x_2)$$

$$\vec{u} = f_1(x_1, x_2)\,\hat{e}_1 + f_2(x_1, x_2)\,\hat{e}_2$$

$$\ddot{x} = f(x, \dot{x})$$

$$y = \dot{x}$$

$$\vec{u} = y\,\hat{\imath} + f(x,y)\,\hat{\jmath}$$

Sistemas conservativos

$$\frac{\partial f_1}{\partial x_1} + \frac{\partial f_2}{\partial x_2} = 0$$

$$f_1 = \frac{\partial H}{\partial x_0}$$

$$f_2 = -\frac{\partial H}{\partial x_1}$$

Ponto de equilíbrio: $\vec{u} = \vec{0}$ (estável ou instável).

Ciclo: curva fechada no espaço de fase.

Órbita homoclínica: começa e termina no mesmo ponto de equilíbrio instável.

Órbita heteroclínica: liga vários pontos de equilíbrio instável.

8. Mecânica lagrangiana

$$\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}\,t}\left(\frac{\partial E_\mathrm{c}}{\partial \dot{q}_j}\right) - \frac{\partial E_\mathrm{c}}{\partial q_j} + \frac{\partial U}{\partial q_j} = Q_j$$

$$Q_j = \sum_i \vec{F}_i \cdot \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial a_i}$$

$$\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}\,t}\left(\frac{\partial E_\mathrm{c}}{\partial \dot{q}_i}\right) - \frac{\partial E_\mathrm{c}}{\partial q_i} + \frac{\partial U}{\partial q_i} - \lambda\,\frac{\partial f}{\partial q_i} = Q_j$$

$$\lambda \frac{\partial f}{\partial a_i}$$
 = força de ligação_j

9. Sistemas lineares

$$\frac{\mathrm{d}\,\vec{r}}{\mathrm{d}\,t} = \mathbf{A}\,\vec{r}$$

$$\vec{r} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix}$$

Valores próprios: $\lambda^2 - \operatorname{tr}(\mathbf{A}) \lambda + \det(\mathbf{A}) = 0$

Valores próprios λ	Tipo de ponto	Estabilidade
2 reais; sinais opostos	ponto de sela	instável
2 reais, positivos	nó repulsivo	instável
2 reais, negativos	nó atrativo	estável
2 complexos; parte real positiva	foco repulsivo	instável
2 complexos; parte real negativa	foco atrativo	estável
2 imaginários	centro	estável
1 real, positivo	nó impróprio repulsivo	instável
1 real, negativo	nó impróprio atrativo	estável

10. Sistemas não lineares

(Em cada ponto de equilíbrio é a matriz da aproximação linear do sistema.)