Enrico Napolitan 1229054 – Reti di Calcolatori Consegna 2 Ping

Opzioni utili:

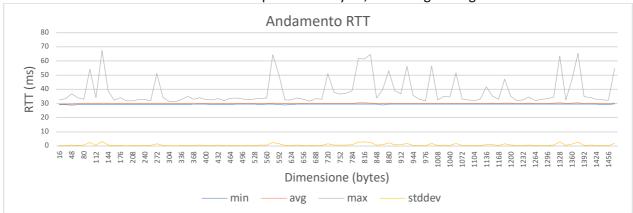
-c count Definire il numero di pacchetti spediti per ogni sessione

-m ttl Definire Time To Live per ogni pacchetto

-s <u>packetsize</u> Specificare la dimesione del payload del pacchetto, da 16 (dimensione minima per avere il round trip time) a 1472 (dimensione massima supportata)

-D Specificare di non frammentare i bit Usando come server di riferimento 88.80.187.84:

- a. Tramite il comando "ping 88.80.187.84 -m <ttl>", variando il parametro "ttl" (partendo da 1 e aumentando) trovo il numero di hop di distanza dalla destinazione. La risposta dal server è arrivata solo con ttl > 8, quindi il numero di hop è 9.
- b. Tramite il comando "ping 88.80.187.84 -D -c 200 -s <packetsize>", incrementando la dimensione da 16 a 1472 con un passo di 16 bytes, creo il seguente grafico:



Il grafico di min e avg ha un andamento crescente ma essendo una variazione di 0,7ms (da 29,058ms a 29,706ms) non si nota nell'immagine.

Il valore minimo si ha in corrispondenza della dimensione minima (16 bytes) ed è di 29,058ms. La dimensione massima del trasferimento dati sarà quindi: 16+20+8 bytes (outbound) + 24 bytes (inbound) = 68 bytes. Quindi avremo che $R^* = \frac{68 \cdot 8}{29.058} = 18,721 Mb/s$.

Iperf

TCP:

Avviato server tramite comando: "iperf -s -p 22054". Eseguito il test della rete tramite comando "iperf -c 88.80.187.84 -p 22054".

UDP:

Avviato server tramite comando: "iperf -s -p 22054 -u". Eseguito il test della rete tramite comando "iperf -c 88.80.187.84 -p 22054 -u -b20M". Risultati:

Possiamo subito vedere che il bitrate, misurato tramite il throughput del comando iperf, è perfettamente in linea con quanto ottenuto tramite il comando ping.