Universidad Nacional de Ingeniería Área de conocimiento de la Tecnología de la información y comunicación Ingeniería de sistemas



Mejoras del proyecto elaborado en clase.

Integrantes: Katherine Nahemi Acevedo Umaña

Melany Victoria Téllez Rodriguez

Lilliam Maria Tapia Pérez

Bianca Danelia Hernandez Molina Jacqueline Dayana Carcache Payan Heylin de los Angeles Pineda Siu.

Asignatura: Programación 2.

URL de git: https://github.com/bianca-hernandez05/Banco2t1-Mejorado.git

Fecha: Sábado 24 de mayo del 2025.

Docente: Ing. Abel Edmundo Marin Reyes.

Programa después de algunas mejoras Katherine

□ Carpeta Data

Código

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System Ling;
using System.Text;
using System. Threading. Tasks;
using Microsoft.EntityFrameworkCore;
using BancoSimple2T1.Models;
namespace BancoSimple2T1.Data
   6 referencias
   public class BancoSimpleContext : DbContext
        //Aqui se llaman a cada una de las clases que estan dentro de la carpeta Models
        //las cuales representan cada una de las tablas que estan en la base de datos.
        3 referencias
        public DbSet <Cliente> Cliente { get; set; }
        public DbSet <Cuenta> Cuenta { get; set;}
        public DbSet <Transaccion> Transacciones { get; set;}
```

```
Oreferencias

protected override void OnConfiguring(DbContextOptionsBuilder optionsBuilder)

{
    optionsBuilder.UseSqlServer(@"Server = DESKTOP-QHPU8CM\SQLEXPRESS; database =BancoSimple2T1; trusted_Connection = true; trustset
}

//Definicion de filtro global
Oreferencias
protected override void OnModelCreating(ModelBuilder modelBuilder)
{
    modelBuilder.Entity<Cuenta>().HasQueryFilter ( c => c.Activa);
}
```

☐ Carpeta Models Clase

Cliente

Código

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Ling;
using System.Text;
using System. Threading. Tasks;
namespace BancoSimple2T1.Models
    4 referencias
    public class Cliente
        //Se agregan cada uno de los atributos de la clase Cliente
        //los cuales son los mismos atributos de la tabla Cliente de la base de datos.
        0 referencias
        public int ClienteId { get; set; }
        5 referencias
        public string Nombre { get; set; }
        public string Identificacion { get; set; }
        0 referencias
        public List<Cuenta> Cuentas { get; set; } = new List<Cuenta>();
```

Clase Cuenta

© código

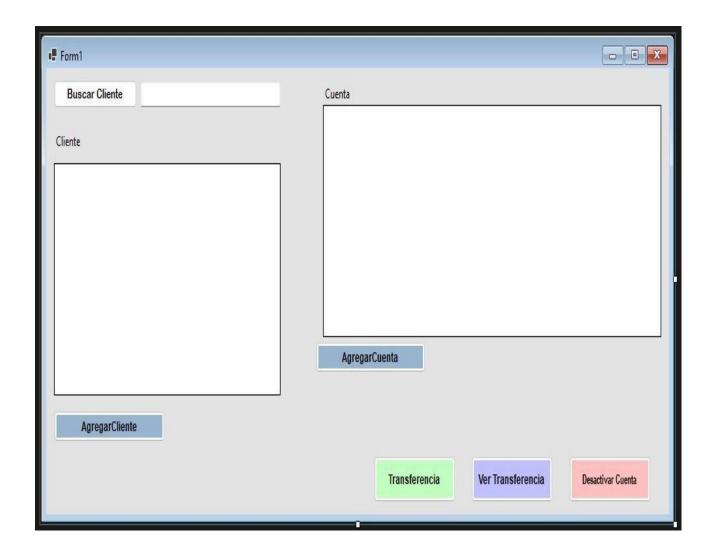
```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Ling;
using System.Text;
using System. Threading. Tasks;
namespace BancoSimple2T1.Models
    6 referencias
    public class Cuenta
        //Se agregan cada uno de los atributos de la clase Cuenta
        //los cuales son los mismos atributos de la tabla Cuenta de la base de datos.
        5 referencias
        public int CuentaId { get; set; }
        4 referencias
        public string NumeroCuenta { get; set; }
        6 referencias
        public decimal Saldo { get; set; }
        7 referencias
        public bool Activa { get; set; } = true;
        2 referencias
        public int ClienteId { get; set; }
        6 referencias
        public Cliente cliente { get; set; }
```

Clase Transaccion

Código

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System Ling;
using System.Text;
using System. Threading. Tasks;
namespace BancoSimple2T1.Models
    2 referencias
    public class Transaccion
        //Se agregan cada uno de los atributos de la clase Transaccion
        //los cuales son los mismos atributos de la tabla Transacciones de la base de datos.
        0 referencias
        public int TransaccionId { get; set; }
        1 referencia
        public decimal Monto { get; set; }
        1 referencia
        public DateTime Fecha { get; set; } = DateTime.Now;
        1 referencia
        public string Descripcion { get; set; }
        1 referencia
        public int ? CuentaOrigenId { get; set; }
        public int ? CuentaDestinoId { get; set; }
```

Diseño



```
//Este boton sirve para agregar a cada uno de los clientes
1 referencia
private void btnAgregarCliente_Click(object sender, EventArgs e)
{
   var form = new AgregarClienteForm();
   if (form.ShowDialog() == DialogResult.OK)
   {
        _db.Cliente.Add(form.NuevoCliente);
        _db.SaveChanges();
        CargarInformacion();
}
```

```
//Este boton sirve para agregar las cuentas de cada cliente
1 referencia
private void btnAgregarCuenta_Click(object sender, EventArgs e)

{
    if (dgvClientes.SelectedRows.Count == 0)
    {
        MessageBox.Show("Seleccione un cliente primero");
        return;
    }

    var clienteId = (int)dgvClientes.SelectedRows[0].Cells["ClienteId"].Value;
    var form = new AgregarCuentaForm(clienteId);
    if (form.ShowDialog() == DialogResult.OK)
    {
        _db.Cuenta.Add(form.NuevaCuenta);
        _db.SaveChanges();
        CargarInformacion();
    }
}
```

```
//Este metodo sirve para realizar las transaaciones (de dinero)
//de la cuenta de un cliente a otra cuenta de otro cliente
private void RealizarTransaccion(int cuentaOrigenId, int cuentaDestinoId, decimal monto)
    using var transferencia = _db.Database.BeginTransaction(System.Data.IsolationLevel.Serializable)
    try
        //Filtro y ordenacion
        var cuentaOrigen = _db.Cuenta.FirstOrDefault(c => c.CuentaId == cuentaOrigenId);
        var cuentaDestino = _db.Cuenta.FirstOrDefault(c => c.CuentaId == cuentaDestinoId);
        //Agui se verifica si la cantidad del monnto de x cuenta es la adecuada
        //para poder transferir a otra cuenta (monto suficiente)
        if (cuentaOrigen == null || cuentaDestino == null)
            throw new Exception("Una o ambas cuentas no existen");
        if (!cuentaOrigen.Activa || !cuentaDestino.Activa)
            throw new Exception("Una o ambas cuentas están inactivas");
        if (cuentaOrigen.Saldo < monto)</pre>
            throw new Exception("Saldo Insuficiente en la cuenta Origen");
        cuentaOrigen.Saldo -= monto;
        cuentaDestino.Saldo += monto;
```

```
//Aqui se registra la transaccion
    _db.Transacciones.Add(new Transaccion
        Monto = monto,
        Fecha = DateTime.Now,
        Descripcion = "Transferencia entre cuentas",
        CuentaOrigenId = cuentaOrigenId,
        CuentaDestinoId = cuentaDestinoId
    });
    _db.SaveChanges();
   //Aqui esta completada la Transaccion
    transferencia.Commit();
    MessageBox.Show("Transferencia realizada");
    CargarInformacion();
catch (Exception ex)
    transferencia.Rollback();
    var inner = ex.InnerException?.Message ?? "No hay InnerException";
   MessageBox.Show($"Error al quardar:\n{ex.Message}\n\nDetalle:\n{inner}");
```

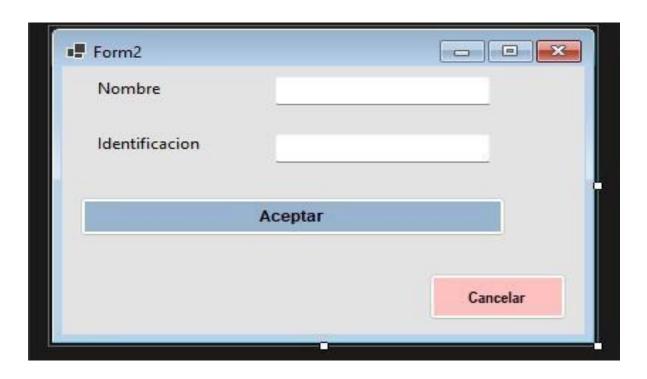
```
//Este boton sirve para transferir el dinero de una cuenta a otra
//teniendo en cuenta las dos cuentas seleccionadas
1 referencia
private void btnTransferencia_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (dgvCuentas.SelectedRows.Count != 2)
    {
        MessageBox.Show("Seleccione exactamente 2 cuentas");
        return;
    }
    var cuentaOrigenId = (int)dgvCuentas.SelectedRows[1].Cells["CuentaId"].Value;
    var cuentaDestinoId = (int)dgvCuentas.SelectedRows[0].Cells["CuentaId"].Value;
    var form = new TransaccionesForms(cuentaOrigenId, cuentaDestinoId);
    if (form.ShowDialog() == DialogResult.Ok)
    {
        RealizarTransaccion(cuentaOrigenId, cuentaDestinoId, form.Monto);
    }
}
```

```
//Este boton ayuda a desactivar la cuenta de un cliente que esta activa
//y que talvez ya no la usara
referencia
private void btnDesactivar_Click(object sender, EventArgs e)
{
   if (dgvCuentas.SelectedRows.Count != 1)
   {
      MessageBox.Show("Selecciones solo una cuenta exactamente");
      return;
   }
   else
   {
      var cuentaId = (int)dgvCuentas.SelectedRows[0].Cells["CuentaId"].Value;
      var cuenta = _db.Cuenta.Find(cuentaId);
      cuenta.Activa = false;
      _db.SaveChanges();
      CargarInformacion();
   }
}
```

```
//Este boton sirve para buscar el nombre del ciente que se require encontrar
//dentro de la tabla de clientes del form1
1 referencia
private void btnBuscarCliente_Click_1(object sender, EventArgs e)
   //Busqueda de patrones con like
   var patron = txtBuscarCliente.Text;
   var cliente = _db.Cliente.Where(c => EF.Functions.Like(c.Nombre, $"%{patron}%")).ToList();
   dgvClientes.DataSource = cliente;
//Este boton nos ayuda a poder identificar las tranferencias que se han hecho
//durante la ejecucion del programa
1 referencia
private void btnVerTransferencia_Click_1(object sender, EventArgs e)
   var form = new VerTransferenciaForms();
   form.ShowDialog();
```

Formulario AgregarClienteForm

Diseño



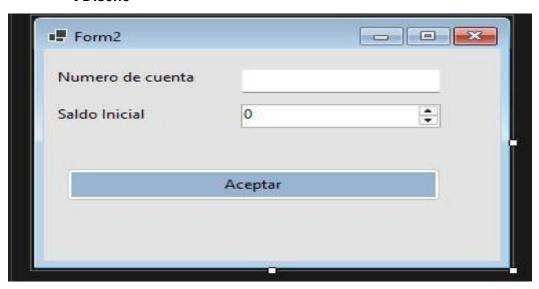
☐ código AgregarClienteForm.cs

```
//Este boton se utiliza para aceptar de que se esta agregando un nuevo cliente
//tanto su nombre y su identificacion
1referencia
private void btnAceptar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (string.IsNullOrWhiteSpace(txtNombre.Text) || string.IsNullOrWhiteSpace(txtIdentificacion.Text))
    {
        MessageBox.Show("Todos los campos son necesarios");
        return;
    }
    NuevoCliente = new Cliente
    {
        Nombre = txtNombre.Text,
        Identificacion = txtIdentificacion.Text
    };
    DialogResult = DialogResult.OK;
    Close();
}
```

```
//Este boton se utiliza para cancelar o eliminar
//es decir cuando ya no queremos agregar a x cliente
1 referencia
private void btnCancelar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    DialogResult = DialogResult.Cancel;
    Close();
}
```

Formulario AgregarCuentaForm

Diseño



☐ código AgregarCuentaForm.cs

```
using BancoSimple2T1.Models;
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace BancoSimple2T1
    public partial class AgregarCuentaForm : Form
        //Aqui mandamos a llamar a la clase cuenta para crear una cuenta cuenta para un cliente
        public Cuenta NuevaCuenta { get; private set; }
        private int _clienteId;
        //en este metodo se necesita el id del cliente al que queremos agregarle
        //una nueva cuenta
        1 referencia
        public AgregarCuentaForm(int clienteId)
            InitializeComponent();
            _clienteId = clienteId;
```

```
//Este boton se utiliza para aceptar de que estamos agregando
//una nueva cuenta a un cliente en especifico
1 referencia
private void btnAceptar_Click(object sender, EventArgs e)
{
   if (string.IsNullOrWhiteSpace(txtNumeroCuenta.Text))
   {
      MessageBox.Show("El numero de cuenta es requerido");
      return;
   }

   NuevaCuenta = new Cuenta
   {
      NumeroCuenta = txtNumeroCuenta.Text,
      Saldo = numSaldoInicial.Value,
      ClienteId = _clienteId,
      Activa = true
   };

   DialogResult = DialogResult.OK;
   Close();
}
```

☐ Formulario TransaccionesForms

Diseño



Código TransaccionesForms.cs

```
using BancoSimple2T1.Data;
using Microsoft.EntityFrameworkCore;
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System Drawing;
using System.Linq;
using System Text;
using System. Threading. Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace BancoSimple2T1
   public partial class TransaccionesForms : Form
        public decimal Monto { get; private set; }
        //Se necesita 2 variables la cuenta que va a tranferir (dinero) y la
        // cuenta que va a obtener el dinero
        private int _cuentaOrigenId;
        private int _cuentaDestinoId;
        //Llamamos a la clase BancoSimpleContext y creamos un objeto para comunicacion (db)
        private BancoSimpleContext db;
```

```
//Llamamos a la clase BancoSimpleContext y creamos un objeto para comunicacion (db)
private BancoSimpleContext db;

//Para la ejecucion de este formulario se necesita la cuenta a transferir y la que
//obtendra la transferencia
1 referencia
public TransaccionesForms(int cuentaOrigenId, int cuentaDestinoId)
{
    InitializeComponent();
    _cuentaOrigenId = cuentaOrigenId;
    _cuentaDestinoId = cuentaDestinoId;

    db = new BancoSimpleContext();
    CargarInformacionCuenta();
}
```

```
//Este metodo nos ayuda a cargar la informacion de la transaccion
//teniendo en cuenta losnombres de las personas y el mosto a transferir y a resivir
referencia
private void CargarInformacionCuenta()
{
    var cuentaOrigen = db.Cuenta.
        Include(c => c.cliente).
        First(c => c.CuentaId == _cuentaOrigenId);

    var cuentaDestino = db.Cuenta.
        Include(c => c.cliente).
        First(c => c.CuentaId == _cuentaDestinoId);

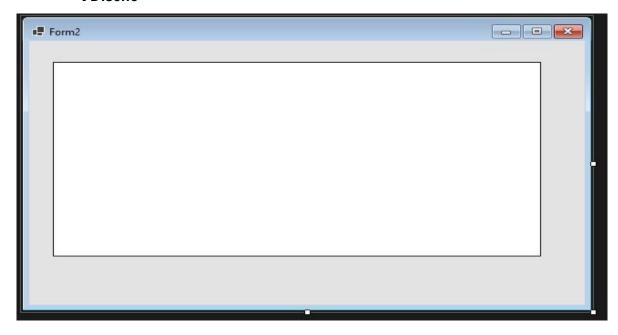
    lblOrigen.Text = $"Nombre: {cuentaOrigen.cliente.Nombre} cuenta {cuentaOrigen.NumeroCuenta}";
    lblDestino.Text = $"Nombre: {cuentaDestino.cliente.Nombre} cuenta {cuentaDestino.NumeroCuenta}";
    lblDisponible.Text = $"Saldo Disponible : {cuentaOrigen.Saldo:c}";
}
```

```
//Este boton nos ayuda para aceptar la transaccion que se quiere realizar
!referencia
private void btnAceptar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (decimal.TryParse(txtSaldo.Text, out decimal monto) && monto > 0)
    {
        Monto = monto;
        DialogResult = DialogResult.OK;
        Close();
    }
    else
    {
        MessageBox.Show("Ingrese un monto mayor a 0");
    }
}

//Este boton nos ayuda a cancelar la transaccion que ya no se quiere realizar
!referencia
private void btnCancelar_Click(object sender, EventArgs e)
{
        DialogResult = DialogResult.Cancel;
        Close();
}
```

Formulario VerTransferenciaForms

Diseño



□ Código VerTransferenciaForms.cs

```
using BancoSimple2T1.Data;
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace BancoSimple2T1
    public partial class VerTransferenciaForms : Form
        //Aqui mandamos a llamar a la clase BancoSimpleContext mediante
        //una instancia para tener conexion mediante el objeto (con)
        private BancoSimpleContext con = new BancoSimpleContext();
        1 referencia
public VerTransferenciaForms()
            InitializeComponent();
            CargarTransferencias();
```

```
//Este metodo nos ayuda a ver las transferencias que se hicieron durante la ejecucion
//del programa
1 referencia
private void CargarTransferencias()
{
    dgvTransferencias.DataSource = con.Transacciones.ToList();
}
```

Durante la revisión del programa sBancoSimple2T1, se realizaron las primeras mejoras importantes para optimizar el funcionamiento y facilitar la comprensión del usuario. En primer lugar, se corrigió y se cambié los nombres de las variables y métodos que estaban mal escritos o no eran representativos, utilizando nombres más claros.

También se realizó comentarios para uno de los métodos y funciónes del código para que su propósito fuera más entendible. Además, en los formularios con diseño, se les mejoro la estructura visual, ajustando nombres, colores y tipos de letra para ofrecer una mejor experiencia al usuario; como también, se realizaron mejoras en las clases que están dentro de las carpetas Data y Models, organizando mejor el código y asegurando una mayor coherencia en todo el proyecto.

Durante cada mejora se estará subiendo un documento con los cambios realizados a partir de este programa.

Mejoras Jacqueline

Bueno primero observamos que en el código del Form1 hay varios duplicados, para evitar esto vamos a crear 4 métodos nuevos en esta clase. Simplificamos la instancia.

```
// Instancia de BancoSimpleContext para acceder a la base de datos con _db.
private readonly BancoSimpleContext _db = new();
1 referencia
```

```
// Método para validar la selección en un DataGridView
3 referencias
private bool ValidarSeleccion(DataGridView dgv, int cantidadEsperada, string mensajeError)
{
    if (dgv.SelectedRows.Count != cantidadEsperada)
    {
        MessageBox.Show(mensajeError);
        return false;
    }
    return true;
}
```

```
// >>>>> CAMBIO: Sobrecarga método ObtenerIdSeleccionado para fila específi
2 referencias
private int ObtenerIdSeleccionado(DataGridView dgv, string nombreColumna, i
{
    return (int)dgv.SelectedRows[indexFila].Cells[nombreColumna].Value;
}
```

```
// Método para guardar cambios y recargar datos
2 referencias
private void GuardarYCargar()
{
    _db.SaveChanges();
    CargarInformacion();
}
```

```
// Método para obtener el Id seleccionado en un DataGridView, columna dada
1 referencia
private int ObtenerIdSeleccionado(DataGridView dgv, string nombreColumna)
{
    return (int)dgv.SelectedRows[0].Cells[nombreColumna].Value;
}
```

Ya aplicados los cambios:

```
//Este boton ayuda a desactivar la cuenta de un cliente que esta activa
//y que talvez ya no la usara
1 referencia
private void btnDesactivar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // CAMBIO: validar selección con método
    if (!ValidarSeleccion(dgvCuentas, 1, "Seleccione solo una cuenta exactamente"))
        return;

else
    {
        var cuentaId = (int)dgvCuentas.SelectedRows[0].Cells["CuentaId"].Value;
        var cuenta = _db.Cuenta.Find(cuentaId);
        cuenta.Activa = false;
        // CAMBIO: guardar y recargar con método
        GuardarYCargar();
    }
}
```

```
//Este boton sirve para transferir el dinero de una cuenta a otra
//teniendo en cuenta las dos cuentas seleccionadas
1 referencia
private void btnTransferencia_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // CAMBIO: validar selección con método
    if (!ValidarSeleccion(dgvCuentas, 2, "Seleccione exactamente 2 cuentas"))
        return;

    // CAMBIO: uso método sobrecargado para fila 1 y fila 0
    var cuentaOrigenId = ObtenerIdSeleccionado(dgvCuentas, "CuentaId", indexFila: 1);
    var cuentaDestinoId = ObtenerIdSeleccionado(dgvCuentas, "CuentaId", indexFila: 0);

    var form = new TransaccionesForms(cuentaOrigenId, cuentaDestinoId);
    if (form.ShowDialog() == DialogResult.OK)
    {
        RealizarTransaccion(cuentaOrigenId, cuentaDestinoId, form.Monto);
    }
}
```

```
//Este boton sirve para agregar las cuentas de cada cliente
1 referencia
private void btnAgregarCuenta_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // CAMBIO: validación usando método nuevo
    if (!ValidarSeleccion(dgvClientes, 1, "Seleccione un cliente primero"))
        return;

    // CAMBIO: obtener id usando método nuevo
    var clienteId = ObtenerIdSeleccionado(dgvClientes, "ClienteId");
    var form = new AgregarCuentaForm(clienteId);
    if (form.ShowDialog() == DialogResult.OK)
    {
        _db.Cuenta.Add(form.NuevaCuenta);
        // CAMBIO: reemplazo
        GuardarYCargar();
    }
}
```

En el código de TransaccionesForms creamos un nuevo método.

```
// CAMBIO: metodo para obtener la cuenta con su cliente
2 referencias
private Cuenta ObtenerCuentaConCliente(int cuentaId)
{
    return db.Cuenta.Include(c => c.cliente).First(c => c.CuentaId == cuentaId);
}
```

Lo implementamos de la siguiente forma:

```
//Este metodo nos ayuda a cargar la informacion de la transaccion
//teniendo en cuenta losnombres de las personas y el mosto a transferir y a resivir
1 referencia
private void CargarInformacionCuenta()
{
    // CAMBIO: con el nuevo metodo
    var cuentaOrigen = ObtenerCuentaConCliente(_cuentaOrigenId);
    var cuentaDestino = ObtenerCuentaConCliente(_cuentaDestinoId);

    lblOrigen.Text = $"Nombre: {cuentaOrigen.cliente.Nombre} cuenta {cuentaOrigen.NumeroCuenta}";
    lblDestino.Text = $"Nombre: {cuentaDestino.cliente.Nombre} cuenta {cuentaDestino.NumeroCuenta}";
    lblDisponible.Text = $"Saldo Disponible : {cuentaOrigen.Saldo:c}";
}
```

 En el VerTransferenciaForms simplificamos la instancia, que es la misma que utilizamos en el Form1.

```
// Instancia de BancoSimpleContext para acceder a la base de datos con _db.
private readonly BancoSimpleContext _db = new();
1 referencia
```

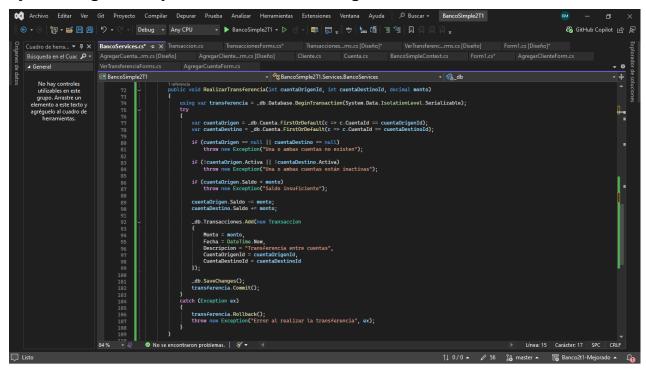
```
private void Cargar[ransferencias()
{
    dgvTransferencias.DataSource = _db.Transacciones.ToList();
}
```

Los cambios realizados, como la creación de métodos reutilizables y la sobrecarga de funciones, no solo eliminaron el código repetido, sino que también mejoraron significativamente la organización, legibilidad y mantenibilidad del proyecto. Al centralizar funciones comunes como la validación de selección o la obtención de IDs desde el DataGridView, se reduce la posibilidad de errores y se facilita el mantenimiento del código. Estos ajustes también permiten una estructura más clara y coherente para futuras mejoras del sistema.

Mejoras Bianca

El método RealizarTransaccion() lo tenaimos en el Fom1 Lo que hicimos fue

- -Moverlo a una clase de servicio (BancoServices).
- -Simplificar el código en el formulario (Form1).
- -Aplicar el principio de responsabilidad única (SRP).
- -Mejorar la legibilidad y la reutilización del código.



¿Qué mejoras tiene esto?

- Separación de responsabilidades: el Form1 ya no maneja lógica compleja, solo llama al servicio.
- Código reutilizable: ahora este método se puede usar desde cualquier otro formulario si se desea.
- Manejo centralizado de excepciones: los errores se gestionan desde un solo lugar.

El botón solo manda a llamar al servicio

```
BancoSimple2T1

| Using BancoSimple2T1.Data;
| Using BancoSimple2T1.Models;
| Using BancoSimple2T1.Models;
| Using BancoSimple2T1.Services;
| Using BancoSimple2T1.Form
| Sometimes of the service of the se
```

Esto permite llamar a RealizarTransferencia() sin copiar la lógica dentro del formulario.

BancoServices es una clase de servicio que se encarga de manejar la lógica de negocio del banco, como:

- Agregar clientes.
- Agregar cuentas.
- Obtener listas de clientes o cuentas activas.
- Realizar transferencias entre cuentas.
- Hacer validaciones y manejar errores.

¿POR QUÉ ES IMPORTANTE CREAR ESTA CLASE?

1. Separación de responsabilidades

Antes, el formulario (Form1) hacía TODO: mostraba la interfaz **y** ejecutaba la lógica del negocio (como las transferencias).

Ahora, cada clase tiene una función clara:

Clase	Responsabilidad	
Form1	Mostrar interfaz, manejar botones, mostrar mensajes.	
BancoServices	Hacer operaciones reales sobre los datos (clientes, cuentas, transferencias).	

2. Reutilización del código

Si luego agregas un nuevo formulario (por ejemplo, para cajeros o reportes), **puedes** reutilizar los métodos de BancoServices sin volver a copiar código.

3. Facilita el mantenimiento

Si hay un error o necesitas cambiar la lógica de transferencias o agregar más validaciones, solo cambias el código en BancoServices, no en todos los formularios.

4. Mejora la legibilidad

Ahora sabes que toda la lógica importante está en un solo lugar: la clase BancoServices.

Esto hace que el código sea más fácil de entender para ti o cualquier persona que lo revise.

Mejora aplicada	Descripción
Separación de	Form1 se queda con lo visual y BancoServices
responsabilidades	maneja la lógica.
Código limpio y	Se puede entender más fácil cada parte del
organizado	programa.
Reutilización	El método de transferencia puede usarse desde
	otros formularios.
Manejo de errores	Se usa try/catch en el servicio y se lanza una
adecuado	excepción más clara.
Escalabilidad	Si el negocio crece (más validaciones, reglas,

Mejora aplicada	Descripción
	etc.), solo se modifica en BancoServices.

Mejoras en diseño

