

Proiectați și implementați o aplicație Java tip consola pentru rezolvarea problemei propuse. Se va evidenția o arhitectură stratificată. Informațiile vor fi preluate din fișiere text având separator #.

### 3. Agenda personală

Se cere dezvoltarea unei aplicații care să sprijine utilizatorii în organizarea eficientă a timpului și a relațiilor sociale. Aplicația va avea următoarele funcționalități:

F01. adăugarea de contacte (nume utilizator:String, adresa:String, număr de telefon:String, adresa email:String);

F02. programarea unor activități (denumire:String, descriere:String, data:Date, locul:String, durata:Duration, contacte:List<Contacte>);

F03. generarea unui raport cu activitățile pe care le are utilizatorul (nume, user, parola) la o anumită dată, ordonate după ora de început.

Excepție este aruncată dacă este un format invalid.

La pornire apare un meniu de unde se pot alege cele 3 funcționalități.

Userii sunt predefiniți, nu se poate adăuga user.

Din fișiere se citesc obiecte.