Comenzado el	sábado, 28 de septiembre de 2024, 18:59
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 28 de septiembre de 2024, 19:45
Tiempo empleado	45 minutos 51 segundos
Calificación	17,00 de 20,00 (85 %)
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00	Un proceso existe desde que el programa es cargado en el espacio de direcciones de memoria del mismo. ○ Verdadero ◎ Falso ✔
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00	Todas las interrupciones por hardware generarán un Cambio de Contexto entre procesos ○ Verdadero ◎ Falso ✔
Pregunta 3	Indique que imprime el siguiente programa:

Incorrecta
Se puntúa 0,00
sobre 1,00

Indique que imprime el siguiente programa: print 'Anda a rendir el Primer Parcial de Promo!' newpid = fork() if newpid == 0 print 'Estoy comenzando el Examen' execv('ps') print 'Termine el Examen' endif print '¿Como te fue?' exit(0) print 'Ahora anda a descansar' Seleccione una:

Seleccione una:

I.

×

En el padre imprime	En el hijo imprime
Anda a rendir el Primer Parcial de Promo! ¿Como te fue? Ahora anda a descansar	Estoy comenzando el Examen Listado de procesos en ejecución de linux

○ II.

En el padre imprime	En el hijo imprime
Anda a rendir el Primer Parcial de Promo!	Estoy comenzando el Examen Listado de procesos en ejecución de linux Termine el Examen

III.

III.

En el padre imprime	En el hijo imprime
 Anda a rendir el Primer Parcial de Promo! ¿Como te fue? 	Listado de procesos en ejecución de linux

O IV.

En el padre imprime	En el hijo imprime
 Anda a rendir el Primer	 Estoy comenzando el Examen Listado de procesos en
Parcial de Promo! ¿Como te fue? Ahora anda a descansar	ejecución de linux Termine el Examen

En el padre imprime	En el hijo imprime
Anda a rendir el Primer Parcial de Promo! ¿Como te fue?	Estoy comenzando el Examen Listado de procesos en ejecució de linux

Pregunta **4**Correcta
Se puntúa 1,00
sobre 1,00

La System Call fork() devuelve al proceso hijo el PID del proceso padre

Verdadero

● Falso ✓

Pregunta 5 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00	Un proceso en estado de listo en memoria principal nunca será llevado a memoria secundaria (swap out) ○ Verdadero ○ Falso ✔
Pregunta 6 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00	Durante un Cambio de Contexto (Context Switch), el despachador (dispatcher) cambia a Modo Usuario luego de realizar el salto a la instrucción del proceso que se va a ejecutar ○ Verdadero ○ Falso ✔
Pregunta 7 Incorrecta Se puntúa 0,00 sobre 1,00	El chequeo de protección de la memoria mediante los registros base y limite es realizado por el SO ante cada acceso a memoria que intenta un proceso
	© Verdadero ★ ○ Falso
Pregunta 8 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00	La ejecución de las rutinas de atención de interrupciones, referenciadas en el vector de interrupciones, no requieren de CPU. ○ Verdadero ◎ Falso ✔
Pregunta 9 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00	Si se aplica la planificación apropiativa por prioridades , cuando un proceso que llega a la cola de listos tiene más prioridad que el proceso que se está ejecutando; Seleccione una: a. Pasa a estado de listo b. Es Swapeado c. Ninguna de las otras opciones d. Continua su ejecución e. Pasa a estado de Espera
Pregunta 10 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00	Cómo detecta el hardware que un proceso en modo usuario está intentando ejecutar una instrucción privilegiada y qué ocurre? Seleccione una: a. Se detecta por el código de la instrucción entonces el HW finaliza el proceso. b. Se detecta por el código de la instrucción. El HW produce un trap al SO c. Lo detecta porque esa instrucción no está en el espacio de direcciones del proceso. Da error y finaliza el proceso d. Un proceso en modo usuario puede ejecutar una instrucción privilegiada, por lo tanto no ocurre nada
Pregunta 11 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00	La PCB es una estructura de datos unica que utiliza el Kernel para almacenar información de todos los procesos. Contiene una lista encadenada con los atributos de los procesos creados ○ Verdadero ◎ Falso ✔
Pregunta 12 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00	La PCB de un proceso se almacena en el espacio de direcciones del mismo ○ Verdadero ◎ Falso ✔

Pregunta 13 Correcta	Cuando un proceso quiere invocar una System Call, es el mismo proceso el que realiza el cambio a modo kernel para luego hacer un CALL a la rutina correspondiente.
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	○ Verdadero
33312 1,33	⊚ Falso ✔
Pregunta 14	Cuando hay un cambio de contexto, el valor del registro PSW (program status word, palabra de estado de programa) del
Correcta	proceso que se estaba ejecutando es guardado en la PCB de ese proceso
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	Verdadero ✓
	○ Falso
Pregunta 15	Las direcciones de retorno de las rutinas invocadas durante la atención de una SysCall son apiladas en:
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	Seleccione una:
	a. Stack en modo Usuario
	b. Stack en modo Kernel ✓
	c. Se usa una u otra indistintamente, según la que venia usando el proceso cuando llamo a la SysCall
Pregunta 16	Cuando un proceso quiere llamar a una system call, la instrucción que se ejecuta es la que permite cargar en el contador de
Correcta	programa (program counter, PC) del procesador la dirección de la rutina que corresponde a dicha la system call
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	○ Verdadero
	● Falso ✔
- 47	
Pregunta 17	En un diseño monolítico del kernel, todos los componentes de un SO se deben ejecutar en modo Kernel.
Se puntúa 0,00	⊚ Verdadero 🗶
sobre 1,00	○ Falso
10	
Pregunta 18 Correcta	En modo usuario no se puede interactuar con el hardware, por ejemplo mandar comandos de impresión a la impresora.
Se puntúa 1,00	Verdadero ✓
sobre 1,00	○ Falso
4.2	
Pregunta 19 Correcta	Una llamada al sistema (system call) genera la creación de un nuevo proceso del sistema operativo para atender la llamada.
Se puntúa 1,00	
sobre 1,00	○ Verdadero
	⊚ Falso ✓
Pregunta 20	Los algoritmos Apropiativos (Preemtive) para la planificación de la CPU son convenientes en procesos interactivos
Correcta	203 algoritanos Apropiativos (Freentitive) para la pianinicación de la CPO son convenientes, en procesos interactivos
Se puntúa 1,00	○ Verdadero ✓
sobre 1,00	○ Falso