Matematici Asistate de Calculator

Dr. Călin-Adrian POPA

Cursul 3

26 Februarie 2019

3 Sisteme de ecuaţii

- în capitolul precedent, am studiat metode de rezolvare a unei singure ecuaţii într-o singură necunoscută
- în acest capitol, considerăm problema rezolvării mai multor ecuaţii în acelaşi timp în mai multe necunoscute
- mare parte din atenţia noastră va fi îndreptată spre cazul în care numărul de ecuaţii şi numărul de necunoscute este acelaşi
- eliminarea gaussiană este cea mai bună soluţie pentru sisteme de ecuaţii liniare de dimensiune rezonabilă
- capitolul începe cu dezvoltarea unor versiuni eficiente şi stabile ale acestei tehnici foarte cunoscute
- mai departe în decursul capitolului, atenţia noastră va fi îndreptată către metode iterative, care sunt necesare pentru sisteme foarte mari
- în final, vom dezvolta metode pentru sisteme de ecuaţii neliniare

3.1 Eliminarea gaussiană

să considerăm sistemul

$$x + y = 3$$

 $3x - 4y = 2$. (1)

- un sistem de două ecuaţii cu două necunoscute poate fi privit atât din perspectivă algebrică, cât şi din perspectivă geometrică
- din perspectivă geometrică, fiecare ecuaţie liniară reprezintă o dreaptă în planul xy, după cum se prezintă în Figura 1

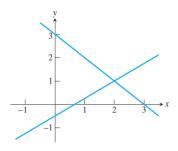


Figura 1: Soluţia geometrică a unui sistem de ecuaţii. Fiecare ecuaţie din (1) corespunde unei drepte din plan. Punctul de intersecţie reprezintă soluţia.

3.1 Eliminarea gaussiană

- punctul x = 2, y = 1 în care cele două drepte se intersectează satisface ambele ecuații şi reprezintă soluția pe care o căutăm
- perspectiva geometrică este de ajutor pentru vizualizarea soluţiilor sistemelor, dar pentru calculul acestor soluţii cu precizie mare, trebuie să ne întoarcem la algebră
- metoda cunoscută ca eliminarea gaussiană este o modalitate eficientă de a rezolva n ecuaţii în n necunoscute
- în următoarele câteva subsecţiuni, vom explora implementările eliminării gaussiene care funcţionează cel mai bine pentru anumite probleme tipice

- începem prin a descrie cea mai simplă formă a eliminării gaussiene
- de fapt, este atât de simplă încât nu avem garanţia reuşitei de a găsi o soluţie, nemaivorbind de acurateţea acestei soluţii
- modificările necesare pentru a îmbunătăţi această metodă naivă vor fi introduse începând din subsecţiunea următoare
- trei operaţii utile pot fi aplicate unui sistem liniar de ecuaţii care dau un sistem echivalent, adică unul care are aceleaşi soluţii
- aceste operaţii sunt:
 - (1) Interschimbarea unei ecuații cu o altă ecuație.
 - (2) Adunarea sau scăderea unui multiplu al unei ecuații dintr-o altă ecuație.
 - (3) Înmulţirea unei ecuaţii cu o constantă nenulă.
- pentru sistemul (1), putem scădea de 3 ori prima ecuație din a doua ecuație pentru a elimina necunoscuta x din a doua ecuație
- scăzând $3 \cdot [x + y = 3]$ din a doua ecuație, obținem sistemul echivalent

$$\begin{aligned}
x + y &= 3 \\
-7y &= -7.
\end{aligned} \tag{2}$$

 pornind de la ecuaţia de jos, putem rezolva de jos în sus ecuaţiile, până obţinem o soluţie completă, ca în

$$-7y = -7 \Rightarrow y = 1$$

şi

$$x + y = 3 \Rightarrow x + (1) = 3 \Rightarrow x = 2.$$

- prin urmare, soluţia sistemului (1) este (x, y) = (2, 1)
- aceeaşi operaţie de eliminare poate fi făcută în absenţa necunoscutelor prin scrierea sistemului în aşa-numita formă tabulară:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & | & 3 \\ 3 & -4 & | & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{scădem } 3 \times \text{rândul 1 din rândul 2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 & | & 3 \\ 0 & -7 & | & -7 \end{bmatrix}.$$
 (3)

- avantajul formei tabulare este acela că necunoscutele sunt ascunse în timpul eliminării
- când matricea pătratică din stânga tabloului este triangulară, putem rezolva de jos în sus sistemul pentru a găsi soluția

Exemplul 1

 aplicaţi eliminarea gaussiană în formă tabulară pentru sistemul de trei ecuaţii cu trei necunoscute:

$$x + 2y - z = 3$$

 $2x + y - 2z = 3$
 $-3x + y + z = -6$. (4)

sistemul poate fi scris în formă tabulară astfel:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & | & 3 \\ 2 & 1 & -2 & | & 3 \\ -3 & 1 & 1 & | & -6 \end{bmatrix}.$$
 (5)

doi paşi sunt necesari pentru a elimina coloana 1:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & | & 3 \\ 2 & 1 & -2 & | & 3 \\ -3 & 1 & 1 & | & -6 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & | & 3 \\ 2 & 1 & -2 & | & 3 \\ -3 & 1 & 1 & | & -6 \end{bmatrix} \quad \xrightarrow{\text{scădem } 2 \times \text{rândul } 1 \text{ din } \text{rândul } 2} \quad \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & | & 3 \\ 0 & -3 & 0 & | & -3 \\ -3 & 1 & 1 & | & -6 \end{bmatrix}$$

și încă un pas pentru a elimina coloana 2:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & | & 3 \\ 0 & -3 & 0 & | & -3 \\ 0 & 7 & -2 & | & 3 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & | & 3 \\ 0 & -3 & 0 & | & -3 \\ 0 & 7 & -2 & | & 3 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{scădem} -\frac{7}{3} \times \text{rândul 2 din rândul 3}} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & | & 3 \\ 0 & -3 & 0 & | & -3 \\ 0 & 0 & -2 & | & -4 \end{bmatrix}.$$

întorcându-ne la ecuaţii

$$\begin{array}{rcl}
 x + 2y - z & = & 3 \\
 -3y & = & -3 \\
 -2z & = & -4,
 \end{array}
 \tag{6}$$

putem rezolva aceste ecuaţii pentru necunoscutele

$$x = 3 - 2y + z
-3y = -3
-2z = -4.$$
(7)

și apoi pentru necunoscutele z, y, x în această ordine

- ultima parte se numeşte substituţie înapoi, sau rezolvare înapoi deoarece, după eliminare, ecuaţiile sunt uşor de rezolvat pornind de jos în sus
- soluţia este x = 3, y = 1, z = 2

forma generală a unui tablou pentru n ecuaţii cu n necunoscute este

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & | & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & | & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & | & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} & | & b_n \end{bmatrix}.$$

- pentru a efectua pasul de eliminare, trebuie să facem zerouri în triunghiul de jos, folosind operaţiile permise între rânduri
- putem scrie pasul de eliminare sub forma buclei

for
$$j = 1, ..., n - 1$$

eliminăm coloana j

end

- unde, "eliminăm coloana j", înseamnă "folosim operații între rânduri pentru a face zero în fiecare locație de sub diagonala principală, adică în locațiile $a_{i+1,i}$, $a_{i+2,j}$,..., a_{nj} "
- de exemplu, pentru a efectua eliminarea pentru coloana 1, trebuie să facem zerouri în a_{21}, \ldots, a_{n1}

 acest lucru poate fi scris ca următoarea buclă în interiorul buclei anterioare:

for
$$j = 1, ..., n - 1$$

for $i = j + 1, ..., n$
eliminăm intrarea a_{ij}
end
end

- mai rămâne să completăm pasul interior al buclei duble, pentru a aplica o operație între rânduri care face intrarea a_{ii} să fie zero
- de exemplu, prima intrare care va fi eliminată va fi a21
- pentru a realiza aceasta, scădem a_{21}/a_{11} înmulţit cu rândul 1 din rândul 2, presupunând că $a_{11} \neq 0$
- mai exact, primele două rânduri se transformă din

$$a_{11}$$
 a_{12} ... a_{1n} | b_1 a_{21} a_{22} ... a_{2n} | b_2

în

$$a_{11}$$
 a_{12} ... a_{1n} | b_1
0 $a_{22} - \frac{a_{21}}{a_{11}} a_{12}$... $a_{2n} - \frac{a_{21}}{a_{11}} a_{1n}$ | $b_2 - \frac{a_{21}}{a_{11}} b_1$

 operaţia de rânduri folosită pentru a elimina intrarea a_{i1} a primei coloane, şi anume,

se face într-o manieră similară

- procedura pe care tocmai am descris-o funcţionează cât timp numărul
 a₁₁ este nenul
- acest număr şi alte numere a_{ii} care vor deveni la un moment dat divizori în eliminarea gaussiană se numesc **pivoți**
- un pivot egal cu zero va determina oprirea algoritmului, după cum am explicat până acum
- această problemă va fi ignorată deocamdată, şi discutată mai pe larg în Secţiunea 3.3
- după eliminarea primei coloane, pivotul a₂₂ este utilizat pentru a elimina cea de-a doua coloană în aceeaşi manieră, precum şi coloanele rămase după aceea

 de exemplu, operaţia de rânduri folosită pentru a elimina intrarea a_{ij} este

- în notaţia noastră, a₂₂, de exemplu, se referă la noul număr aflat în acea poziţie după eliminarea coloanei 1, şi nu la valoarea iniţială a lui a₂₂
- introducând acest pas în aceeaşi buclă dublă obţinem următorul algoritm:

Algoritmul 1 (Eliminarea gaussiană)

```
for j=1,\ldots,n-1 if a_{jj}=0, stop, end for i=j+1,\ldots,n for k=j+1,\ldots,n a_{ik}=a_{ik}-\frac{a_{ij}}{a_{ij}}a_{jk} end b_i=b_i-\frac{a_{ij}}{a_{ij}}b_j end end
```

- două comentarii în legătură cu acest algoritm trebuie făcute: în primul rând, făcând indexul k să se deplaseze de la j la n va face zero în locația a_{ii}; totuși, deplasarea de la j + 1 la n este mai eficientă
- ultima variantă nu va face zero în locaţia a_{ij}, care a fost intrarea pe care încercăm să o eliminăm

- deşi aceasta pare a fi o greşeală, observăm că nu ne vom mai întoarce la această intrare în continuarea eliminării gaussiene sau a procesului de substituţie înapoi, ceea ce înseamnă că a pune un zero în acea poziţie reprezintă un pas irosit din punctul de vedere al eficienţei
- în al doilea rând, facem algoritmul să se oprească dacă un pivot egal cu zero este întâlnit
- după cum s-a menţionat deja, această posibilitate va fi luată în considerare mai serios atunci când vom discuta interschimbările de rânduri în Secţiunea 3.3
- după terminarea eliminării, tabloul este superior triangular:

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & | & b_1 \\ 0 & a_{22} & \dots & a_{2n} & | & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & | & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn} & | & b_n \end{bmatrix}$$

scris sub formă de ecuaţie, avem

$$a_{11}x_{1} + a_{12}x_{2} + \dots + a_{1n}x_{n} = b_{1}$$

$$a_{22}x_{2} + \dots + a_{2n}x_{n} = b_{2}$$

$$\vdots$$

$$a_{nn}x_{n} = b_{n},$$
(8)

unde, din nou, a_{ij} se referă la noile întrări, și nu la cele inițiale

 pentru a încheia calculul soluţiei x, trebuie să facem pasul de substituţie înapoi, care este o simplă rescriere a lui (8):

$$x_{1} = \frac{b_{1} - a_{12}x_{2} - \dots - a_{1n}x_{n}}{a_{11}}$$

$$x_{2} = \frac{b_{2} - a_{23}x_{3} - \dots - a_{2n}x_{n}}{a_{22}}$$

$$\vdots$$

$$x_{n} = \frac{b_{n}}{a_{nn}}.$$
(9)

sub formă de algoritm, pasul de substituţie înapoi este

Algoritmul 2 (Substituţia înapoi pentru eliminarea gaussiană)

$$\begin{array}{l} \text{for } i=n,\ldots,1\\ \text{for } j=i+1,\ldots,n\\ b_i=b_i-a_{ij}x_j\\ \text{end}\\ x_i=\frac{b_i}{a_{ii}}\\ \text{end} \end{array}$$

3.2 Factorizarea LU

- ducând ideea formei tabulare un pas mai departe ne aduce la forma matricială a unui sistem de ecuații
- forma matricială ne va economisi timp prin simplificarea algoritmilor şi a analizei lor

• sistemul (1) poate fi scris ca Ax = b în formă matricială, sau

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 3 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix}. \tag{10}$$

- vom nota de obicei matricea coeficienţilor cu A şi vectorul coeficienţilor liberi cu b
- în forma matricială a sistemelor de ecuaţii, vom considera că x este un vector coloană şi Ax este o înmulţire matrice-vector
- vrem să găsim x astfel încât vectorul Ax este egal cu vectorul b
- bineînţeles, aceasta este echivalent cu a avea egalitate între toate componentele lui Ax şi ale lui b, exact ceea ce cere sistemul iniţial (1)
- avantajul scrierii sistemelor de ecuaţii în formă matricială este că
 putem folosi operaţii cu matrici, cum ar fi înmulţirea matricilor, pentru a
 urmări paşii eliminării gaussiene
- factorizarea LU este o reprezentare matricială a eliminării gaussiene
- ea constă din scrierea matricii coeficienţilor A ca un produs dintre o matrice inferior triangulară L şi o matrice superior triangulară U
- factorizarea LU este versiunea eliminării gaussiene a unei lungi tradiţii în ştiinţă şi inginerie—descompunerea unei probleme complicate în părti mai simple

Dr. Călin-Adrian POPA

Definiţia 1

O matrice L de dimensiune $m \times n$ este **inferior triangulară** dacă intrările sale satisfac $l_{ij} = 0$ pentru i < j. O matrice U de dimensiune $m \times n$ este **superior triangulară** dacă intrările sale satisfac $u_{ij} = 0$ pentru i > j.

Exemplul 2

- găsiţi factorizarea LU pentru matricea A din (10)
- paşii de eliminare sunt aceiaşi ca pentru forma tabulară pe care am văzut-o anterior:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 3 & -4 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{scădem } 3 \times \text{rândul } 1 \text{ din rândul } 2} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -7 \end{bmatrix} = U. \tag{11}$$

- diferenţa este că acum stocăm multiplicatorul 3 folosit în pasul de eliminare
- observăm că am definit U ca fiind matricea superior triangulară care reprezintă rezultatul eliminării gaussiene

 definim L ca fiind matricea 2 × 2 inferior triangulară cu 1-uri pe diagonala principală şi multiplicatorul 3 în locaţia (2,1):

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 1 \end{bmatrix}.$$

acum putem verifica faptul că

$$LU = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 3 & -4 \end{bmatrix} = A. \tag{12}$$

ullet vom discuta motivul pentru care această relaţie are loc imediat, însă mai întâi vom ilustra aceiaşi paşi pe un exemplu de dimensiune 3×3

Exemplul 3

găsiţi factorizarea LU a matricii

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & -2 \\ -3 & 1 & 1 \end{bmatrix}. \tag{13}$$

- această matrice este matricea coeficienţilor sistemului (4)
- paşii de eliminare sunt aceiaşi ca mai sus:

- se formează matricea inferior triangulară L, ca în exemplul anterior, prin plasarea de 1-uri pe diagonala principală şi a multiplicatorilor în triunghiul inferior—în locaţiile unde au fost folosiţi pentru eliminare
- mai exact,

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ -3 & -\frac{7}{3} & 1 \end{bmatrix}. \tag{14}$$

- observăm că, de exemplu, 2 se află în locaţia (2,1) a matricii L, pentru că multiplicatorul a fost folosit pentru a elimina intrarea (2,1) a matricii
- acum putem verifica faptul că

$$LU = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ -3 & -\frac{7}{3} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & -2 \\ -3 & 1 & 1 \end{bmatrix} = A. \quad (15)$$

 motivul pentru care această procedură ne dă factorizarea LU rezultă din trei fapte care caracterizează matricile inferior triangulare

Faptul 1

Notăm cu $L_{ij}(-c)$ matricea inferior triangulară ale cărei intrări nenule sunt 1-uri pe diagonala principală şi -c în poziția (i,j). Atunci $A \to L_{ij}(-c)A$ reprezintă operația de rânduri "scădem c înmulțit cu rândul j din rândul j".

• de exemplu, înmulţirea cu $L_{21}(-c)$ ne dă

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -c & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} - ca_{11} & a_{22} - ca_{12} & a_{23} - ca_{13} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}.$$

Faptul 2

$$L_{ij}(-c)^{-1}=L_{ij}(c).$$

• de exemplu,

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -c & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ c & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

- folosind Faptele 1 şi 2, putem înţelege factorizarea LU din Exemplul 2
- deoarece pasul de eliminare poate fi reprezentat ca

$$L_{21}(-3)A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 3 & -4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -7 \end{bmatrix},$$

putem înmulți ambele părți la stânga cu $L_{21}(-3)^{-1}$ pentru a obține

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 3 & -4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -7 \end{bmatrix},$$

care este factorizarea LU a lui A

Dr. Călin-Adrian POPA

• pentru a trata matrici de dimensiune $n \times n$ cu n > 2, mai avem nevoie de încă un fapt

Matematici Asistate de Calculator

Faptul 3

Are loc următoarea ecuaţie:

$$\begin{bmatrix} 1 & & \\ c_1 & 1 & \\ & & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ c_2 & & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & c_3 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & & \\ c_1 & 1 & \\ c_2 & c_3 & 1 \end{bmatrix}.$$

- acest fapt ne permite să colectăm L_{ij}-urile inversate într-o singură matrice, care devine matricea L din factorizarea LU
- pentru Exemplul 3, aceasta revine la

- acum că am exprimat pasul de eliminare din eliminarea gaussiană ca un produs matricial LU, cum traducem pasul de substituţie înapoi?
- mai important, cum obţinem soluţia x?
- odată ce L și U sunt cunoscute, problema Ax = b poate fi scrisă ca LUx = b
- definim un nou vector auxiliar c = Ux
- atunci substituţia înapoi este o procedură în doi paşi:
 - (a) Rezolvăm Lc = b pentru a găsi c.
 - (b) Rezolvăm Ux = c pentru a găsi x.
- ambii paşi sunt simplu de realizat deoarece L şi U sunt matrici triangulare
- ilustrăm acest fapt pe cele două exemple folosite anterior

Exemplul 4

- rezolvaţi sistemul (10), folosind factorizarea LU (12)
- sistemul are factorizarea LU

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 3 & -4 \end{bmatrix} = LU = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -7 \end{bmatrix}$$

din (12), şi partea dreaptă este $b = [3, 2]^T$

• pasul (a) este

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix},$$

ceea ce corespunde sistemului

$$c_1 + 0c_2 = 3$$

 $3c_1 + c_2 = 2$.

- pornind de sus, soluţiile sunt $c_1 = 3$, $c_2 = -7$
- pasul (b) este

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ -7 \end{bmatrix},$$

ceea ce corespunde sistemului

$$x_1 + x_2 = 3$$

 $-7x_2 = -7.$

- pornind de jos, soluţiile sunt $x_2 = 1$, $x_1 = 2$
- aceasta este în acord cu eliminarea gaussiană clasică pe care am făcut-o anterior

Exemplul 5

- rezolvaţi sistemul (4), folosind factorizarea LU (15)
- sistemul are factorizarea LU

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & -2 \\ -3 & 1 & 1 \end{bmatrix} = LU = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ -3 & -\frac{7}{3} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

din (15), şi
$$b = [3, 3, -6]^T$$

• pasul Lc = b este

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ -3 & -\frac{7}{3} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ -6 \end{bmatrix},$$

ceea ce corespunde sistemului

$$\begin{array}{rcl} c_1 & = & 3 \\ 2c_1 + c_2 & = & 3 \\ -3c_1 - \frac{7}{3}c_2 + c_3 & = & -6. \end{array}$$

- pornind de sus, soluţiile sunt $c_1 = 3$, $c_2 = -3$, $c_3 = -4$
- pasul Ux = c este

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ -3 \\ -4 \end{bmatrix},$$

ceea ce corespunde sistemului

$$x_1 + 2x_2 - x_3 = 3$$

 $-3x_2 = -3$
 $-2x_3 = -4$

ceea ce se rezolvă pornind de jos în sus, dând $x = [3, 1, 2]^T$

- factorizarea LU este un pas semnificativ înainte în încercarea de a eficientiza eliminarea gaussiană
- din păcate, nu orice matrice admite o astfel de factorizare

Exemplul 6

- demonstraţi că $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$ nu are o factorizare LU
- factorizarea trebuie să aibă forma

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ a & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b & c \\ 0 & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b & c \\ ab & ac + d \end{bmatrix}.$$

- egalizând coeficienţii obţinem b = 0 şi ab = 1, ceea ce este o contradicție
- faptul că nu toate matricile au o factorizare LU înseamnă că mai sunt necesari anumiţi paşi înainte să declarăm factorizarea LU ca fiind un algoritm general de eliminare gaussiană
- în Secţiunea 3.3, factorizarea PA=LU este introdusă, care va rezolva această problemă

Dr. Călin-Adrian POPA

3.3 Factorizarea PA = LU

- forma eliminării gaussiene discutată până acum este adesea numită naivă, deoarece are o dificultate serioasă: descoperirea unui pivot egal cu zero
- pentru o matrice nesingulară, această problemă poate fi evitată folosind un algoritm îmbunătăţit
- cheia acestei îmbunătăţiri o reprezintă un protocol eficient pentru interschimbarea rândurilor matricii coeficienţilor numit pivotare parţială

3.3.1 Pivotarea parţială

- la începutul eliminării gaussiene clasice pentru un sistem de n ecuaţii cu n necunoscute, primul pas este să folosim elementul de pe diagonala principală a₁₁ ca pivot pentru a elimina prima coloană
- protocolul de pivotare parţială constă din compararea numerelor înainte de a efectua fiecare pas de eliminare
- cea mai mare intrare a primei coloane este localizată, şi rândul pe care ea se află este interschimbat cu rândul pivot, în acest caz cu primul rând
- cu alte cuvinte, la începutul eliminării gaussiene, pivotarea parţială presupune selectarea rândului p, unde

$$|a_{p1}| \ge |a_{i1}|,$$
 (17)

pentru orice $1 \le i \le n$, şi interschimbarea rândurilor 1 şi p

- apoi, eliminarea coloanei 1 se face ca de obicei, folosind noua versiune a lui a_{11} pe post de pivot
- multiplicatorul folosit pentru a elimina a_{i1} va fi

$$m_{i1}=\frac{a_{i1}}{a_{11}}$$

şi
$$|m_{i1}| \le 1$$

3.3.1 Pivotarea parţială

- aceeaşi verificare este aplicată fiecărei alegeri a pivotului pe tot parcursul algoritmului
- atunci când se decide al doilea pivot, vom începe cu valoarea curentă a lui a₂₂ şi vom verifica toate intrările care se află direct sub aceasta
- selectăm rândul p astfel încât

$$|a_{p2}|\geq |a_{i2}|,$$

pentru orice $2 \le i \le n$, şi dacă $p \ne 2$, rândurile 2 şi p vor fi interschimbate

- rândul 1 nu este niciodată implicat în acest pas
- dacă |a₂₂| este deja cel mai mare, nu are loc nicio interschimbare
- protocolul se aplică fiecărei coloane pe parcursul eliminării
- înaintea eliminării coloanei k, acel p cu $k \le p \le n$ şi cea mai mare valoare a lui $|a_{pk}|$ este localizat, şi rândurile p şi k sunt interschimbate, dacă este necesar, înaintea continuării eliminării
- observăm că pivotarea parţială asigură faptul că toţi multiplicatorii, adică toate intrările lui L, nu vor fi mai mari decât 1 în valoare absolută

3.3.1 Pivotarea parţială

Exemplul 7

- aplicaţi eliminarea gaussiană cu pivotare parţială pentru a rezolva sistemul (1)
- ecuaţiile pot fi scrise în formă tabulară astfel:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & | & 3 \\ 3 & -4 & | & 2 \end{bmatrix}.$$

- conform pivotării parţiale, comparăm $|a_{11}| = 1$ cu toate intrările de sub el. în acest caz doar cu intrarea $a_{21} = 3$
- deoarece $|a_{21}| > |a_{11}|$, trebuie să interschimbăm rândurile 1 şi 2
- noul tablou este

$$\begin{bmatrix} 3 & -4 & \mid & 2 \\ 1 & 1 & \mid & 3 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{scădem } \frac{1}{3} \times \text{rândul 1 din rândul 2}} \begin{bmatrix} 3 & -4 & \mid & 2 \\ 0 & \frac{7}{3} & \mid & \frac{7}{3} \end{bmatrix}.$$

- după substituția înapoi, soluția este $x_2 = 1$ și apoi $x_1 = 2$
- când am rezolvat acest sistem prima dată, multiplicatorul a fost 3, dar în cazul pivotării parțiale acesta nu ar apărea niciodată

3.3.1 Pivotarea parţială

Exemplul 8

 aplicaţi eliminarea gaussiană cu pivotare parţială pentru a rezolva sistemul

$$x_1 - x_2 + 3x_3 = -3$$

$$-x_1 - 2x_3 = 1$$

$$2x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 0.$$

acest exemplu poate fi scris în formă tabulară astfel:

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 3 & | & -3 \\ -1 & 0 & -2 & | & 1 \\ 2 & 2 & 4 & | & 0 \end{bmatrix}.$$

• conform pivotării parţiale, comparăm $|a_{11}| = 1$ cu $|a_{21}| = 1$ şi $|a_{31}| = 2$, şi alegem pe a_{31} ca fiind noul pivot

3.3.1 Pivotarea partială

acest lucru este obținut prin interschimbarea rândurilor 1 și 3:

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 3 & | & -3 \\ -1 & 0 & -2 & | & 1 \\ 2 & 2 & 4 & | & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{interschimbăm rândul 1 şi rândul 3}}$$

$$\xrightarrow{\text{interschimbăm rândul 1 şi rândul 3}}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 2 & 4 & | & 0 \\ -1 & 0 & -2 & | & 1 \\ 1 & -1 & 3 & | & -3 \end{bmatrix}$$

$$\frac{\text{sc\tilde{a}dem} - \frac{1}{2} \times \text{r\tilde{a}ndul 1 din r\tilde{a}ndul 2}}{} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 & 4 & | & 0 \\ 0 & 1 & 0 & | & 1 \\ 1 & -1 & 3 & | & -3 \end{bmatrix}$$

$$\xrightarrow{\text{scădem } \frac{1}{2} \times \text{rândul 1 din rândul 3}}$$

$$\frac{\text{scădem } \frac{1}{2} \times \text{rândul 1 din rândul 3}}{\longrightarrow} \begin{picture}(1 & -1 & 3 & | & -3 \\ \hline 2 & 2 & 4 & | & 0 \\ 0 & 1 & 0 & | & 1 \\ 0 & -2 & 1 & | & -3 \\ \hline \end{picture} .$$

înainte de a elimina coloana 2 trebuie să comparăm valoarea curentă a lui $|a_{22}|$ cu valoarea curentă a lui $|a_{32}|$

3.3.1 Pivotarea parţială

 deoarece cel din urmă este mai mare, interschimbăm din nou rândurile:

$$\begin{bmatrix} 2 & 2 & 4 & | & 0 \\ 0 & 1 & 0 & | & 1 \\ 0 & -2 & 1 & | & -3 \end{bmatrix} \quad \xrightarrow{\text{interschimbăm rândul 2 şi rândul 3}} \quad \begin{bmatrix} 2 & 2 & 4 & | & 0 \\ 0 & -2 & 1 & | & -3 \\ 0 & 1 & 0 & | & 1 \end{bmatrix}$$

$$\frac{\text{scădem} - \frac{1}{2} \times \text{rândul 2 din rândul 3}}{} \quad \begin{bmatrix} 2 & 2 & 4 & | & 0 \\ 0 & -2 & 1 & | & -3 \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} & | & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}.$$

- observăm că toţi multiplicatorii sunt mai mici decât 1 în valoare absolută
- acum ecuaţiile sunt simplu de rezolvat
- din

$$\frac{1}{2}x_3 = -\frac{1}{2}x_3 - \frac{1}{2}x_3 - \frac{1}{2}x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 0,$$

găsim că
$$x = [1, 1, -1]^T$$

3.3.1 Pivotarea parţială

- observăm că pivotarea parţială rezolvă şi problema pivoţilor egali cu zero
- când un potenţial pivot egal cu zero este întâlnit, spre exemplu, dacă
 a₁₁ = 0, acesta este imediat înlocuit cu un pivot nenul de undeva din
 coloana în care se află
- dacă nu există o astfel de intrare pe sau sub diagonala principală, atunci matricea este singulară şi eliminarea gaussiană oricum nu va putea oferi o soluţie

 înainte de a arăta cum se poate folosi interschimbarea rândurilor cu factorizarea LU pentru eliminare gaussiană, vom discuta proprietăţile fundamentale ale matricilor de permutare

Definiția 2

O matrice de permutare este o matrice $n \times n$ ale cărei intrări sunt toate zerouri, cu excepţia unui singur 1 pe fiecare rând şi pe fiecare coloană.

 echivalent, o matrice de permutare P se poate crea aplicând interschimbări arbitrare de rânduri matricii identitate de dimensiune n × n (sau interschimbări arbitrare de coloane)

• de exemplu,

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

sunt singurele matrici de permutare de dimensiune 2 × 2, şi

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \ \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \ \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

sunt cele şase matrici de permutare de dimensiune 3×3

 următoarea teoremă ne spune ce acţiune cauzează o matrice de permutare când este înmulţită la stânga cu o altă matrice

Teorema 1 (Teorema fundamentală a matricilor de permutare)

Fie P o matrice de permutare de dimensiune $n \times n$ formată printr-un anumit set de interschimbări de rânduri aplicate matricii identitate. Atunci, pentru orice matrice A de dimensiune $n \times n$, PA este matricea obţinută prin aplicarea exact aceluiaşi set de interschimbări de rânduri matricii A.

• de exemplu, matricea de permutare

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

este formată prin interschimbarea rândurilor 2 și 3 ale matricii identitate

 înmulţind o matrice arbitrară la stânga cu P are efectul interschimbării rândurilor 2 şi 3:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & b & c \\ g & h & i \\ d & e & f \end{bmatrix}.$$

 o bună metodă de a reţine Teorema 1 este de a ne imagina înmulţirea lui P cu matricea identitate I:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

- există două moduri diferite de a privi această egalitate: în primul rând, ca o înmulţire cu matricea identitate (astfel că obţinem matricea de permutare în dreapta); în al doilea rând, ca acţiunea matricii de permutare asupra rândurilor matricii identitate
- conţinutul Teoremei 1 este acela că interschimbările de rânduri cauzate de înmulţirea cu P sunt exact cele implicate în construcţia lui P

- în această subsecţiune, vom pune la un loc tot ce ştim despre eliminarea gaussiană pentru a da naştere factorizării PA=LU
- aceasta este formularea matricială a eliminării gaussiene cu pivotare parţială
- factorizarea PA=LU este abordarea standard pentru rezolvarea sistemelor de ecuaţii liniare
- după cum îi spune şi numele, factorizarea PA=LU este pur şi simplu factorizarea LU a unei versiuni cu rândurile interschimbate a matricii A
- sub acţiunea pivotării parţiale, rândurile care necesită interschimbare nu sunt ştiute de la început, deci trebuie să fim atenţi cu introducerea informaţiei despre interschimbare în factorizare
- în particular, trebuie să ţinem evidenţa multiplicatorilor anteriori când se face o interschimbare de rânduri
- începem cu un exemplu

Exemplul 9

găsiţi factorizarea PA=LU a matricii

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 5 \\ 4 & 4 & -4 \\ 1 & 3 & 1 \end{bmatrix}.$$

• în primul rând, rândurile 1 şi 2 trebuie interschimbate, conform pivotării parţiale:

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 5 \\ 4 & 4 & -4 \\ 1 & 3 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{P = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} } \xrightarrow{\text{interschimbăm rândurile 1 §i 2}} \begin{bmatrix} 4 & 4 & -4 \\ 2 & 1 & 5 \\ 1 & 3 & 1 \end{bmatrix} .$$

 vom folosi matricea de permutare P pentru a ţine evidenţa permutării cumulative a rândurilor care a fost făcută până la momentul actual

acum vom face două operaţii de rânduri, şi anume,

pentru a elimina prima coloană

- am făcut ceva inedit—în loc să plasăm doar un zero în poziţia eliminată, am făcut zero o locaţie de stocare
- în interiorul zero-ului de la poziția (i,j), stocăm multiplicatorul m_{ij} pe care l-am folosit pentru eliminarea acelei poziții
- facem acest lucru pentru un motiv: acesta este mecanismul prin care multiplicatorii vor rămâne pe rândul lor în cazul efectuării unor interschimbări viitoare
- în continuare, trebuie să facem o comparaţie pentru a alege al doilea pivot
- deoarece $|a_{22}| = 1 < 2 = |a_{32}|$, o interschimbare de rânduri este necesară înaintea eliminării celei de-a doua coloane

 observăm că multiplicatorii anteriori se mişcă împreună cu rândurile interschimbate:

$$\xrightarrow[\text{interschimb} \ \text{interschimb} \ \text$$

• în final, eliminarea se termină cu încă o operație de rânduri:

$$\xrightarrow{\text{scădem } -\frac{1}{2} \times \text{rândul 2 din rândul 3}} \begin{bmatrix} 4 & 4 & -4 \\ \frac{1}{4} & 2 & 2 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 8 \end{bmatrix}.$$

- cu aceasta, eliminarea este terminată
- acum putem citi factorizarea PA=LU:

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 & 5 \\ 4 & 4 & -4 \\ 1 & 3 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{4} & 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 4 & -4 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 8 \end{bmatrix}.$$
(18)

- intrările lui L se află în interiorul zerourilor din triunghiul inferior al matricii (sub diagonala principală), şi U este format de triunghiul superior
- permutarea finală (cumulativă) reprezintă matricea P

- folosirea factorizării PA=LU pentru a rezolva sistemul de ecuaţii
 Ax = b reprezintă doar o mică variaţie a versiunii A=LU
- înmulţim ecuaţia Ax = b cu P la stânga, şi apoi continuăm ca mai înainte:

$$PAx = Pb$$

$$LUx = Pb$$
 (19)

rezolvăm

- 1. Lc = Pb pentru a găsi c.
- 2. Ux = c pentru a găsi x. (20)
- cel mai important aspect este că, aşa cum am menţionat mai devreme, partea cea mai dificilă a calculului, şi anume determinarea factorizării PA=LU, poate fi făcută fără a cunoaşte pe b
- deoarece factorizarea LU rezultată este a lui PA, o versiune cu rândurile interschimbate a matricii coeficienţilor sistemului, este necesară o permutare a vectorului coeficienţilor liberi b în acelaşi fel, înainte de a se trece la etapa de substituţie înapoi

- acest lucru se realizează prin folosirea lui Pb în primul pas al substituţiei înapoi
- valoarea formulării matriciale a eliminării gaussiene este evidentă: toate detaliile eliminării şi pivotării sunt automate şi sunt cuprinse în ecuaţii matriciale

Exemplul 10

• folosiţi factorizarea PA=LU pentru a rezolva sistemul Ax = b, unde

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 5 \\ 4 & 4 & -4 \\ 1 & 3 & 1 \end{bmatrix}, \qquad b = \begin{bmatrix} 5 \\ 0 \\ 6 \end{bmatrix}.$$

- factorizarea PA=LU este cunoscută din (18)
- rămâne să efectuăm cele două substituții înapoi

• 1. *Lc* = *Pb*:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{4} & 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5 \\ 0 \\ 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 6 \\ 5 \end{bmatrix}.$$

pornind de sus, avem

$$\begin{array}{rcl} c_1 & = & 0 \\ & \frac{1}{4}(0) + c_2 & = & 6 \Rightarrow c_2 = 6 \\ & \frac{1}{2}(0) - \frac{1}{2}(6) + c_3 & = & 5 \Rightarrow c_3 = 8. \end{array}$$

• 2. Ux = c:

$$\begin{bmatrix} 4 & 4 & -4 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 6 \\ 8 \end{bmatrix}.$$

pornind de jos, avem

$$8x_3 = 8 \Rightarrow x_3 = 1$$

 $2x_2 + 2(1) = 6 \Rightarrow x_2 = 2$
 $4x_1 + 4(2) - 4(1) = 0 \Rightarrow x_1 = -1.$ (21)

• prin urmare, soluţia este $x = [-1, 2, 1]^T$

Exemplul 11

- rezolvaţi sistemul $2x_1 + 3x_2 = 4$, $3x_1 + 2x_2 = 1$ folosind factorizarea PA=LU cu pivotare parţială
- în formă matricială, sistemul se scrie sub formă de ecuaţie astfel:

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

- începem prin a ignora vectorul coeficienţilor liberi b
- conform pivotării parţiale, rândurile 1 şi 2 trebuie interschimbate (deoarece $a_{21} > a_{11}$)
- pasul de eliminare este

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow[\text{interschimbăm rândul 1 şi rândul 2}]{P = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}} \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}$$

$$\xrightarrow{\text{scădem } \frac{2}{3} \times \text{rândul 1 din rândul 2}} \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ \frac{2}{3} & \frac{5}{3} \end{bmatrix}.$$

prin urmare, factorizarea PA=LU este

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ \frac{2}{3} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 0 & \frac{5}{3} \end{bmatrix}.$$

prima substituţie înapoi Lc = Pb este

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ \frac{2}{3} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 4 \end{bmatrix}.$$

pornind de sus, avem

$$c_1 = 1$$

 $\frac{2}{3}(1) + c_2 = 4 \Rightarrow c_2 = \frac{10}{3}.$

• a doua substituţie înapoi Ux = c este

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 0 & \frac{5}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{10}{3} \end{bmatrix}.$$

pornind de jos, avem

$$\frac{5}{3}x_2 = \frac{10}{3} \Rightarrow x_2 = 2$$

$$3x_1 + 2(2) = 1 \Rightarrow x_1 = -1.$$
 (22)

- prin urmare, soluţia este $x = [-1, 2]^T$
- orice matrice n × n are o factorizare PA=LU
- pur şi simplu urmăm regula pivotării parţiale, iar dacă pivotul care rezultă este zero, înseamnă că toate intrările care trebuie eliminate sunt deja zero, deci coloana este terminată

Vă mulţumesc!