

Instructiuni de lucru cu Tortoise GIT for Windows pentru laboratorul de SDA

I. Precizari:

1. La laboratorul de SDA se va lucra folosind un sistem de versionare de tip GIT.
2. Atat aplicatiile din timpul laboratorului, cat si temele vor fi incarcate pe platforma gitlab.upt.ro
3. Accesul la platforma se face folosind userul si parola de email pentru domeniul @student.upt.ro pentru studenti, si @upt.ro pentru cadrele didactice
4. Fiecare student va crea un proiect separat pentru materia SDA respectand urmatorul naming convention:
AcronimMaterie_Gr_Sgr_Nume_Prenume
Exemplu: SDA_1_1_Popescu_Ion
ATENTIE: NU folositi . / sau alte simboluri in afara de litere, cifre si _ in denumirea proiectului
5. In acest proiect se vor crea foldere separate pentru fiecare aplicatie/tema respectand denumirea App_NumarAplicatie/Tema_NumarTema
6. Studentii vor da acces la proiectele ce contin aplicatiile si temele cadrului didactic cu care fac laboratorul, dandu-i drept de reporter/maintainer sau developer pe intreg proiectul, in functie de cerintele acestuia
7. Statiile din salile de laborator unde se desfasoara laboratoarele de SDA au instalate aplicatia TortoiseGIT si GIT for Windows
8. Pe calculatoarele personale, pentru ca sistemul sa functioneze ca si pe statiile de lucru din laborator, trebuie descarcat si instalat intai GIT for Windows si apoi TortoiseGIT
9. La finalul laboratorului, dupa ce studentii s-au asigurat ca au salvat si incarcat pe server modificarile facute la proiect, acestia au obligatia de a sterge credentialele pentru accesul la gitlab salvate pe statia de lucru si mai apoi folderul in care au clonat proiectul

II. Accesul la platforma gitlab.upt.ro

1. In browser se introduce adresa <https://gitlab.upt.ro/>
2. Se va face o redirectare automata la https://gitlab.upt.ro/users/sign_in
3. In fereastra ce apare introduceti credentialele adresei de email cu domeniul @student.upt.ro . NU bifati Remember me

Sign in - GitLab

gitlab.upt.ro/users/sign_in

BOSS Online Submi... IBM Bluemix Promo... Knowledge-Based S... Rezultate prelimina... ATS Garage Sensors | Statistics 2018_GNaC_ARUT... Sign in - GitLab Secretariat UPT » Ar... Filă nouă Course

Universitatea Politehnica Timisoara
Gitlab Repository

UPT

Username
cristina.stangaciu@upt.ro

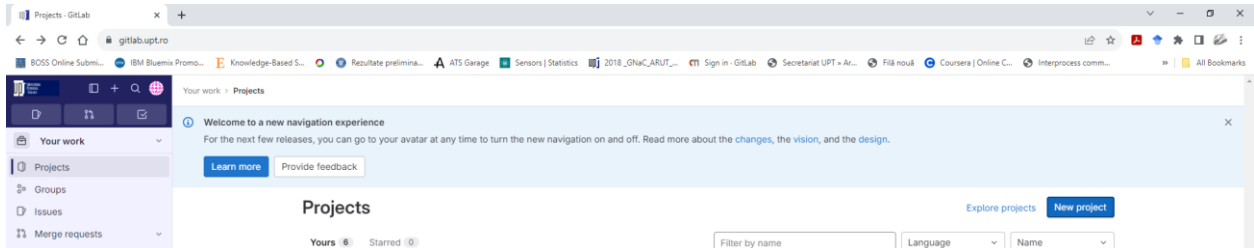
Password

☐ Remember me

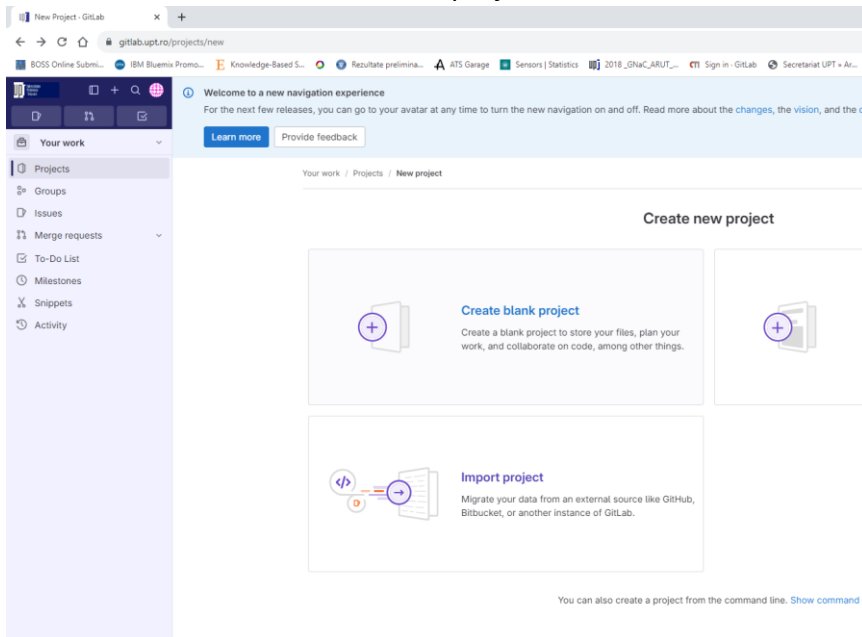
Sign in

III. Crearea unui nou proiect si adagarea cadrului didactic

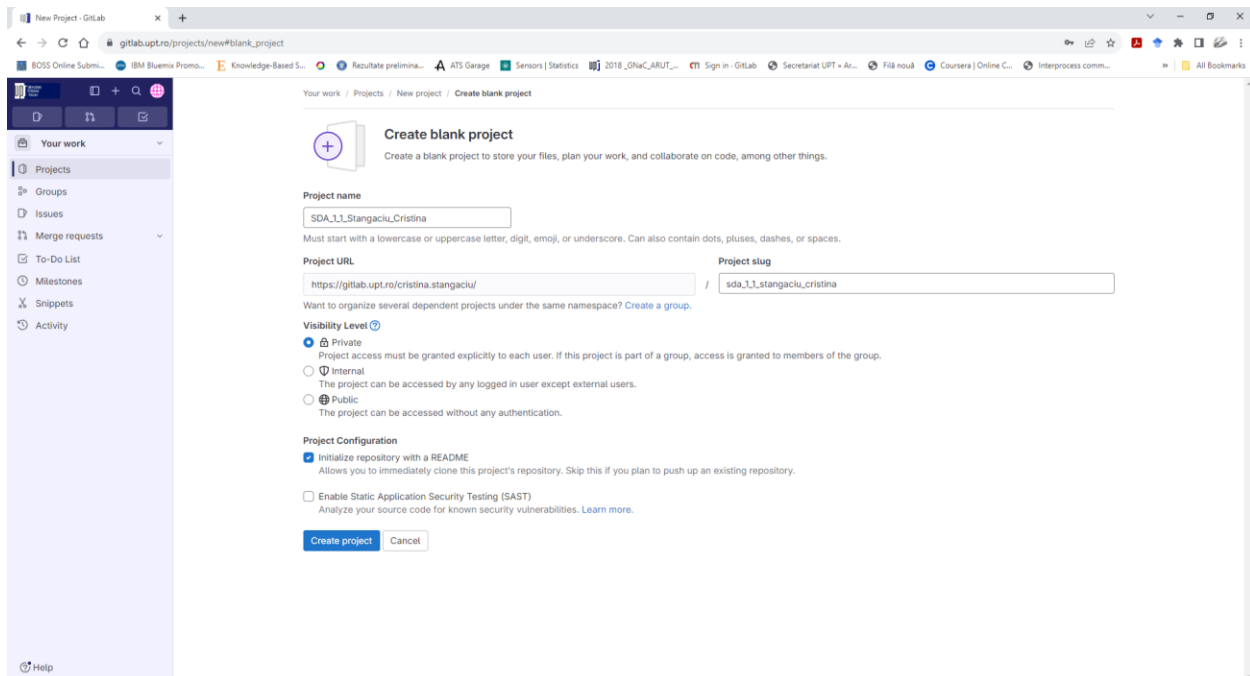
1. Pe pagina gitlab.upt.ro, dupa ce v-ati logat, urmarind pasii anteriori, dati click pe New project



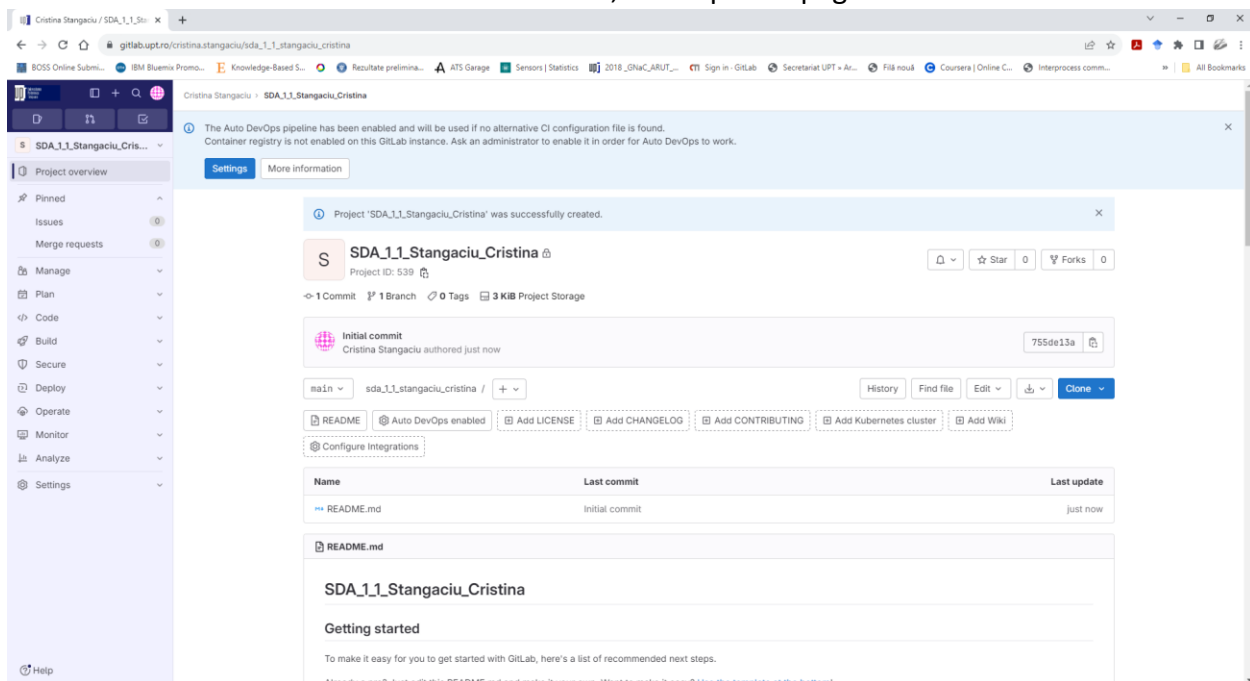
2. Selectati Create blank project



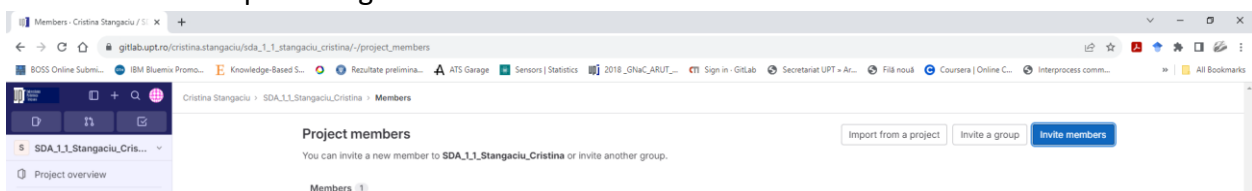
3. Completati numele proiectului, respectand naming convention (vezi precizarile din primul capitol), pastrand vizibilitatea pe privat



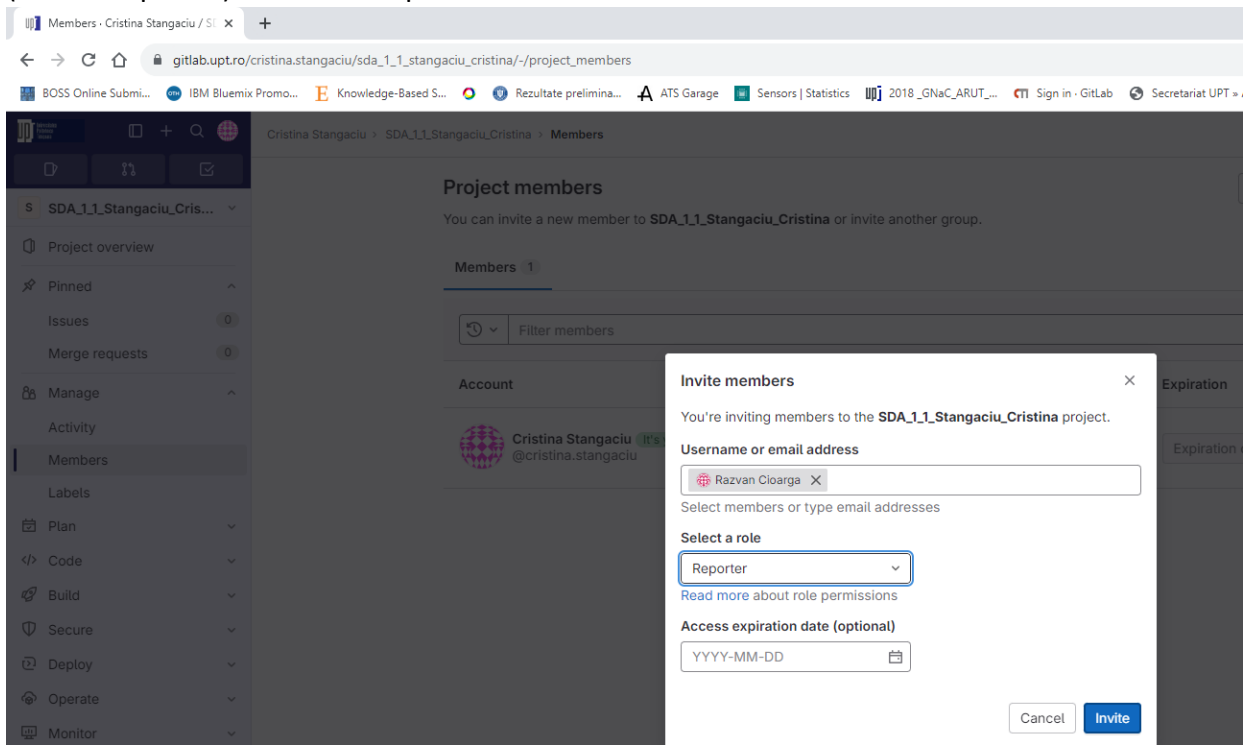
4. Proiectul a fost creat cu succes, daca apare o pagina cu acesta



5. Adaugarea cadrului didactic de la laborator ca membru in proiect – se face dand click pe Manage-> Members

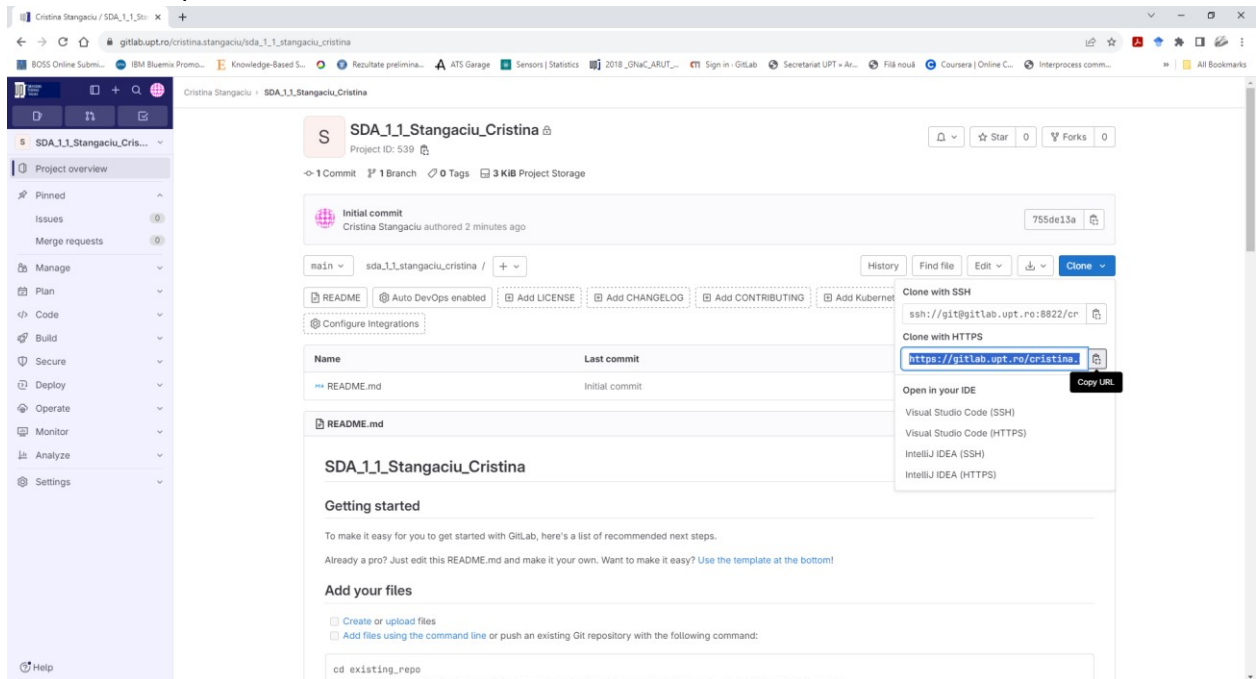


4. Din fereastra ce apare in urma efectuării pașilor anteriori, se da click pe invite members, apoi se introduce numele sau adresa de email a cadrului didactic de laborator si se seteaza rolul dorit (minim Reporter) si se da click pe invite

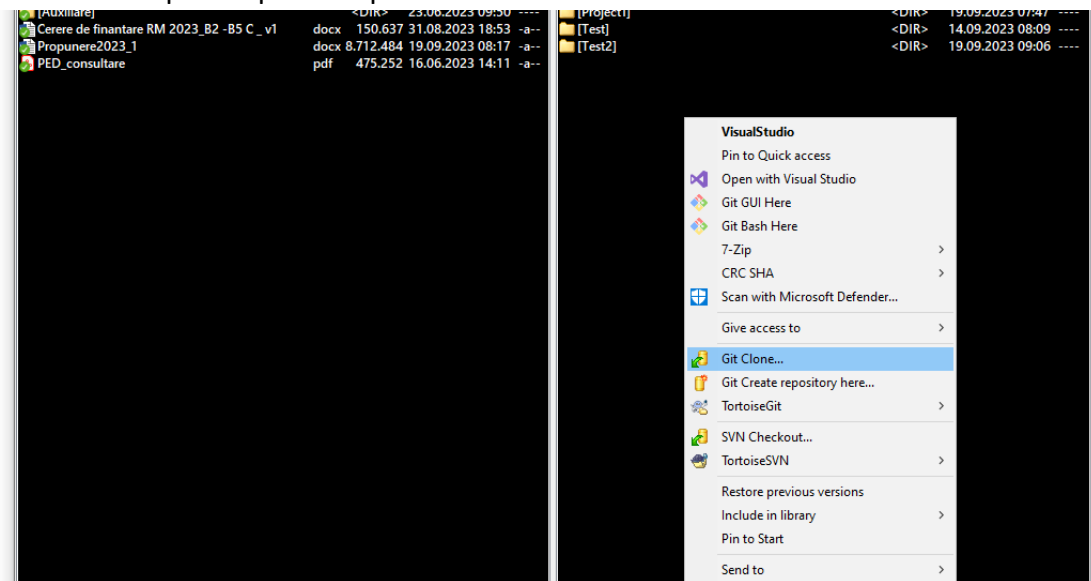


IV. Clonarea unui proiect deja creat

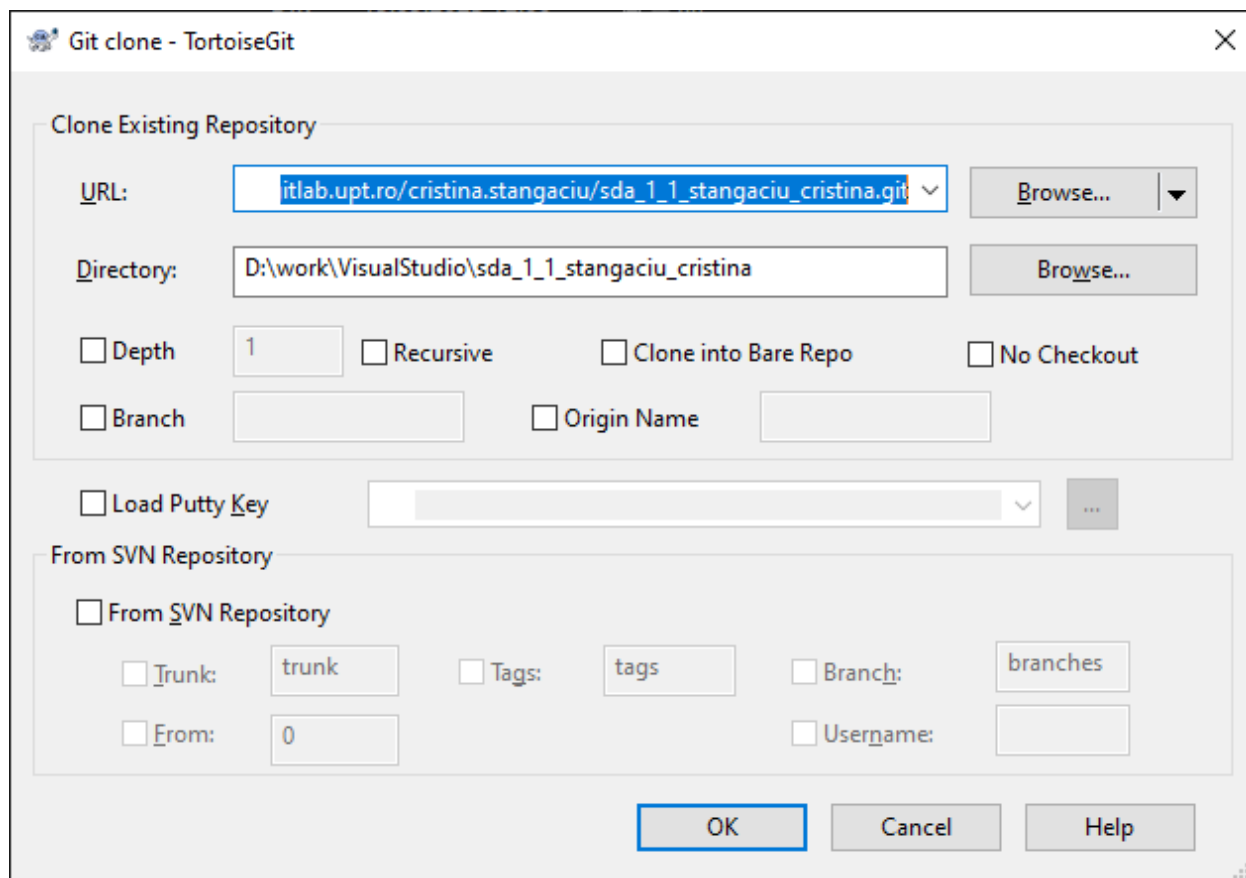
1. După ce s-au efectuat pașii anteriori, în proiectul creat, vizibil când se selectează Project Overview din meniul din stanga, se da click pe clone și se copiază adresa https



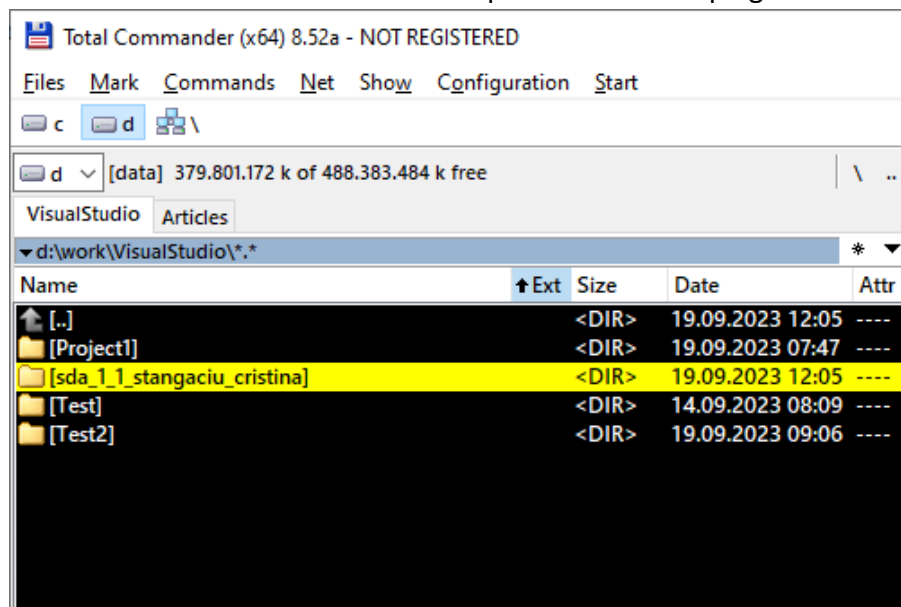
2. În folderul de lucru local, de pe statia de pe care se dezvoltă aplicația, se da click dreapta și apoi click pe Git Clone...



3. În spațiul dedicat URL se scrie adresa https copiată în pașii anteriori, dacă aceasta nu apare automat, apoi se da click pe OK și introduceți credențialele pentru @student.upt.ro

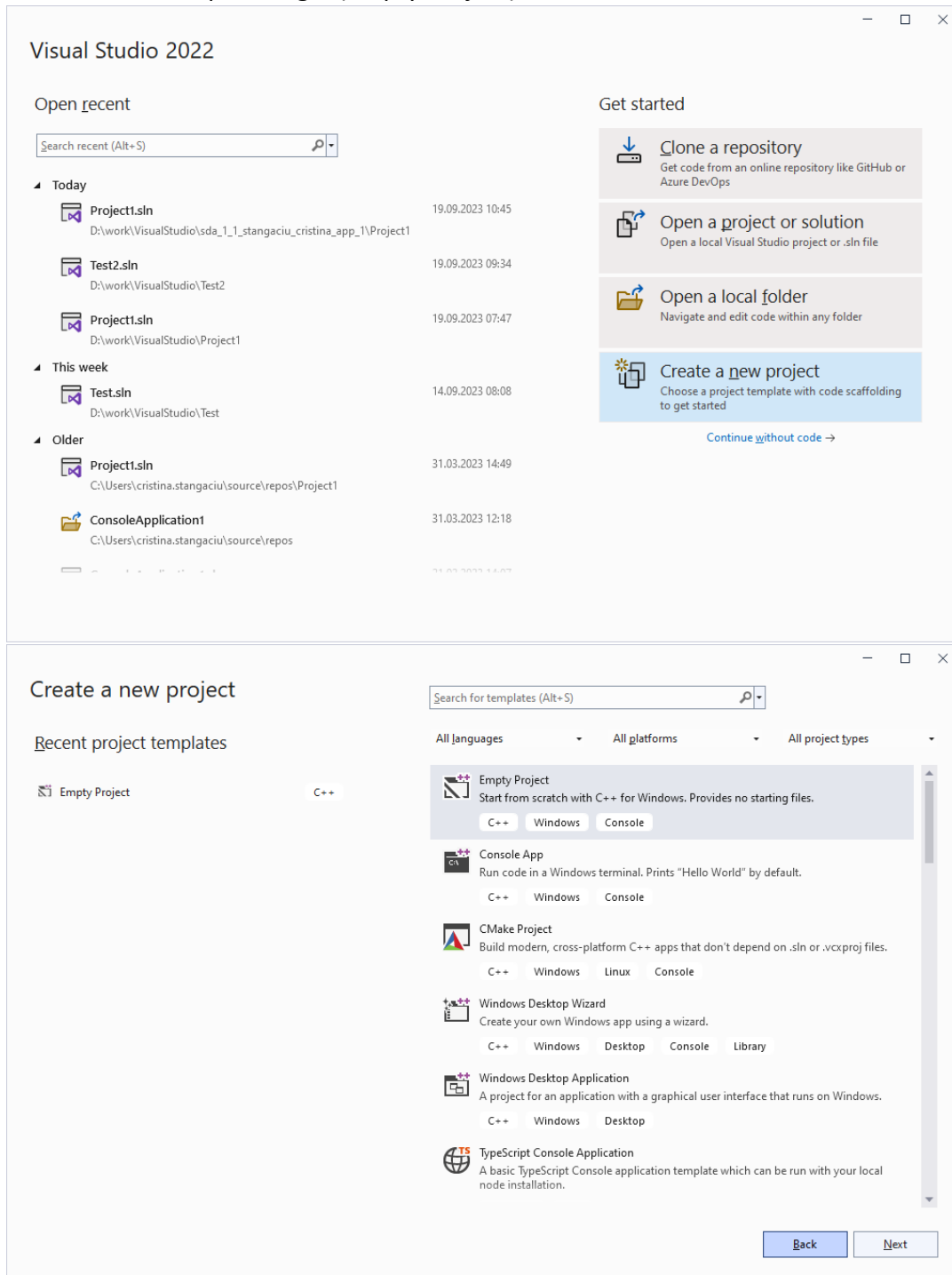


4. In ultima fereastră aparuta se da click pe Close si se verifica faptul ca a aparut un folder nou cu numele proiectului creat pe gitlab

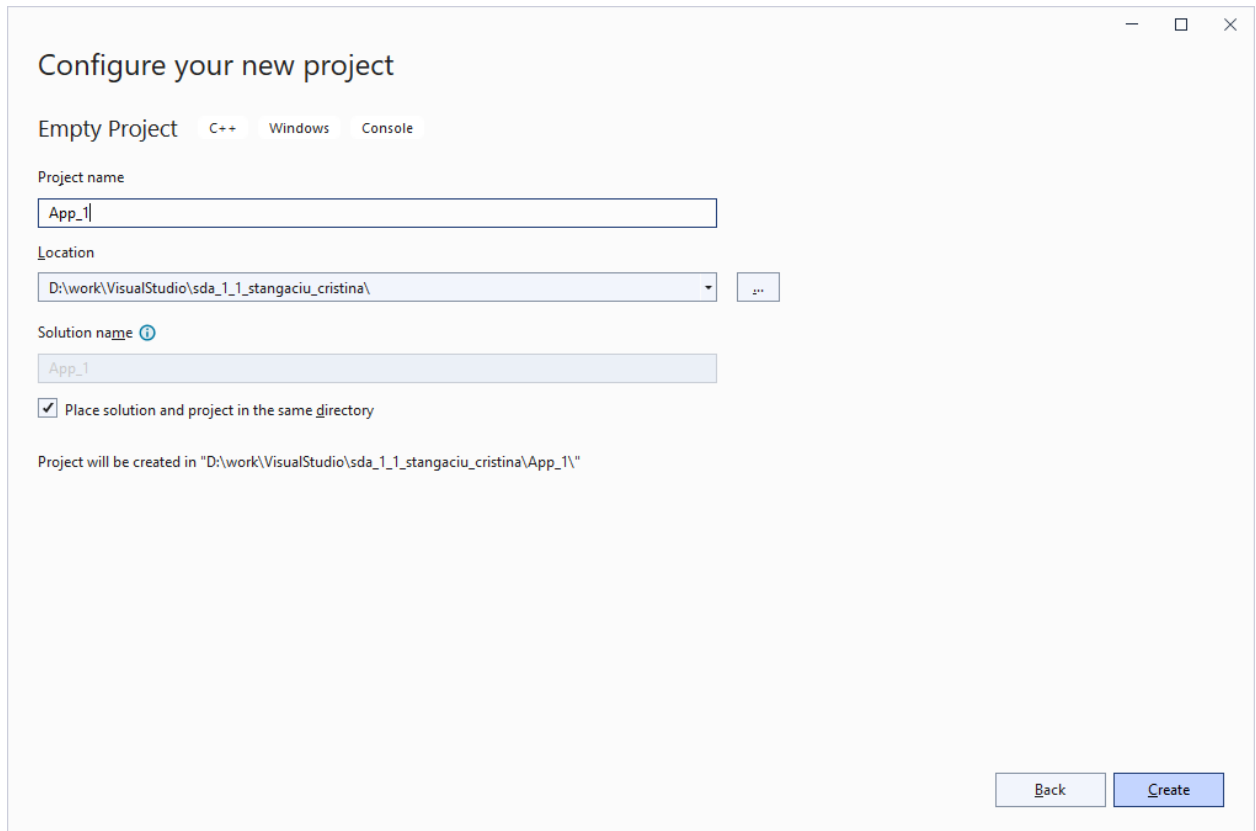


V. Crearea unui nou proiect de Visual Studio in cadrul proiectului de gitlab

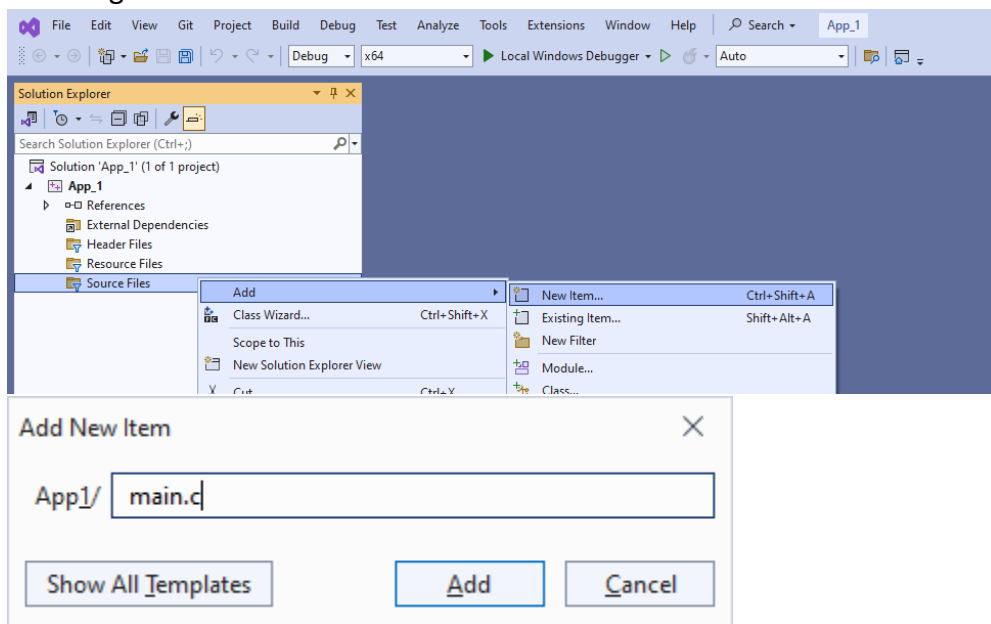
1. Se deschide aplicatia Visual Studio 2022
2. Se creaza un nou proiect gol (Empty Project) conform “Tutorial Visual Studio 2022”



3. Se da un nume aplicatiei care sa respecte punctul 5 din precizari si se selecteaza folderul in care se afla proiectul de gitlab clonat, ca in exemplul de mai jos, se bifeaza Place solution and project in the same directory, apoi se da click pe butonul Create.

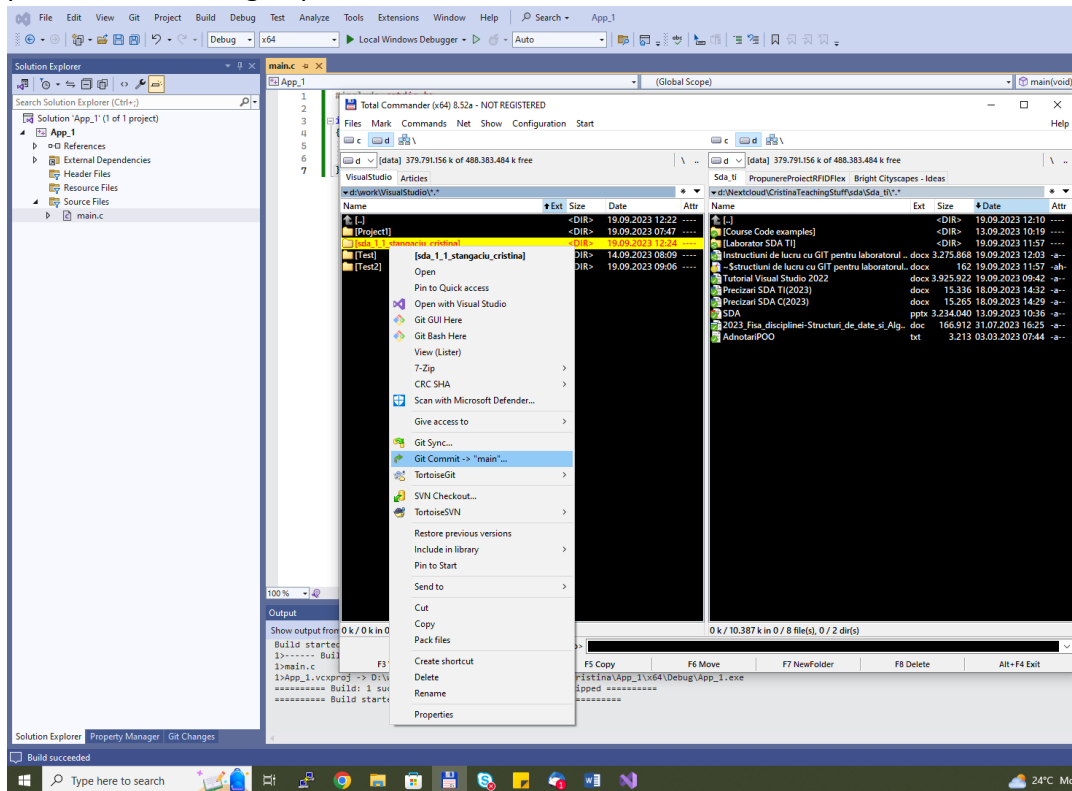


4. Se adauga fisiere urmarind "Tutorial Visual Studio 2022"

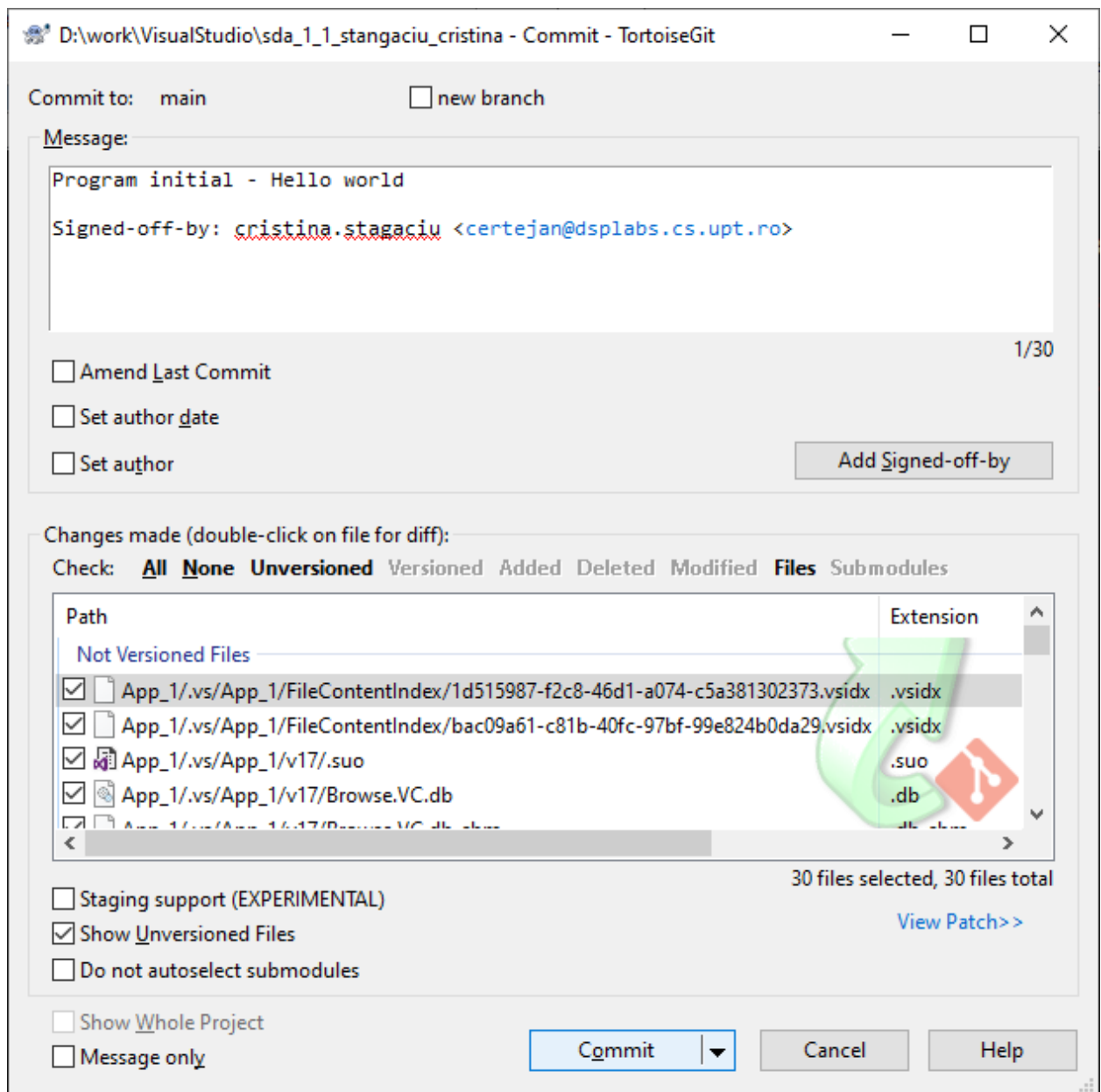


VI. Sincronizarea proiectului

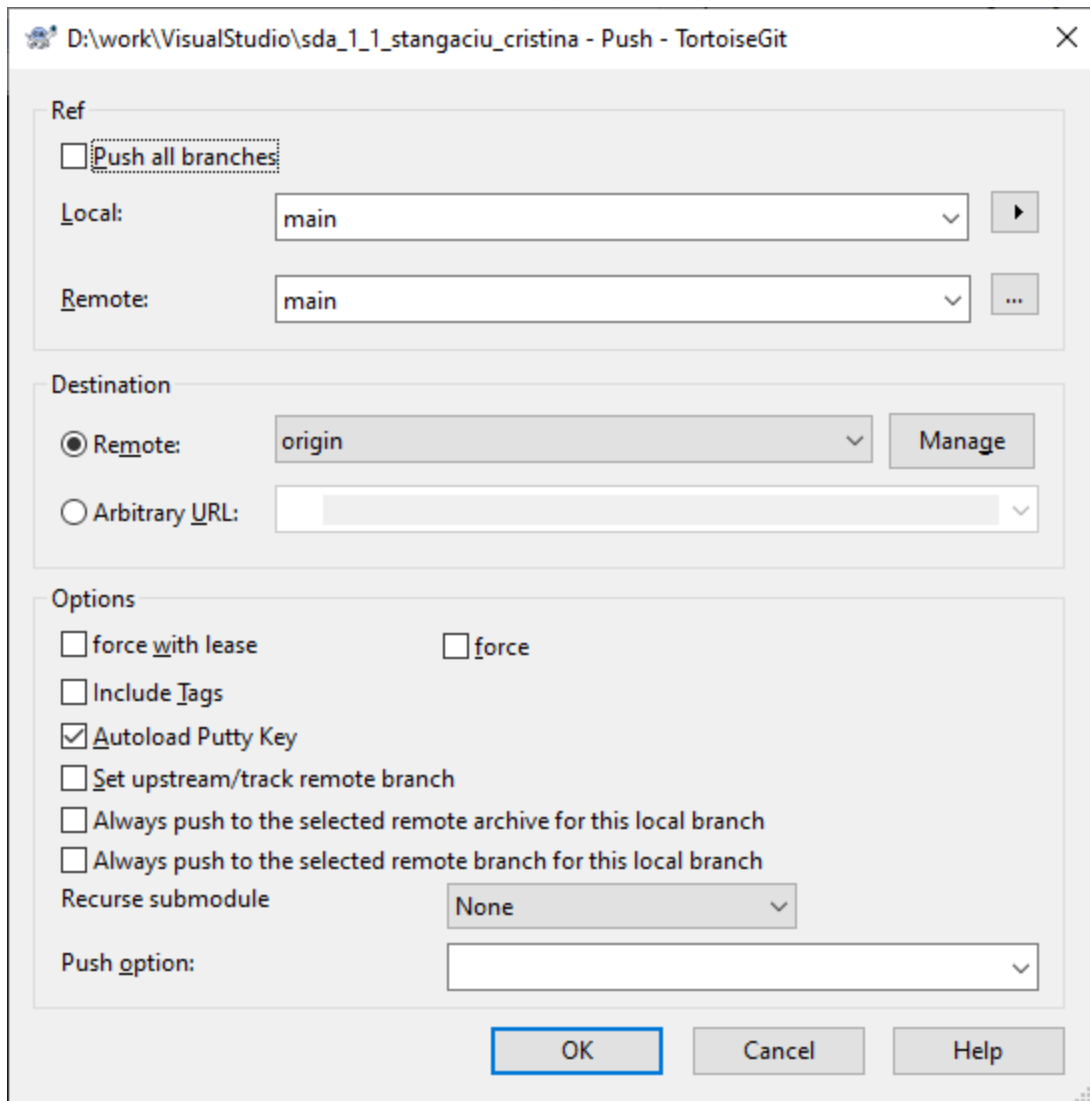
1. După ce s-au făcut modificări într-un proiect și s-au salvat fișierele, pentru ca aceste modificări să fie înregistrate de sistemul de versionare GIT, se va da click dreapta pe proiect și se va alege opțiunea Commit



1. În fereastra ce apare se va scrie un mesaj în care să se explice pe scurt modificările făcute, se va da click pe 'add Signed-off-by' și se selectează fișierele care se vor urca pe server. În cazul nostru pot fi toate (all) și apoi Commit



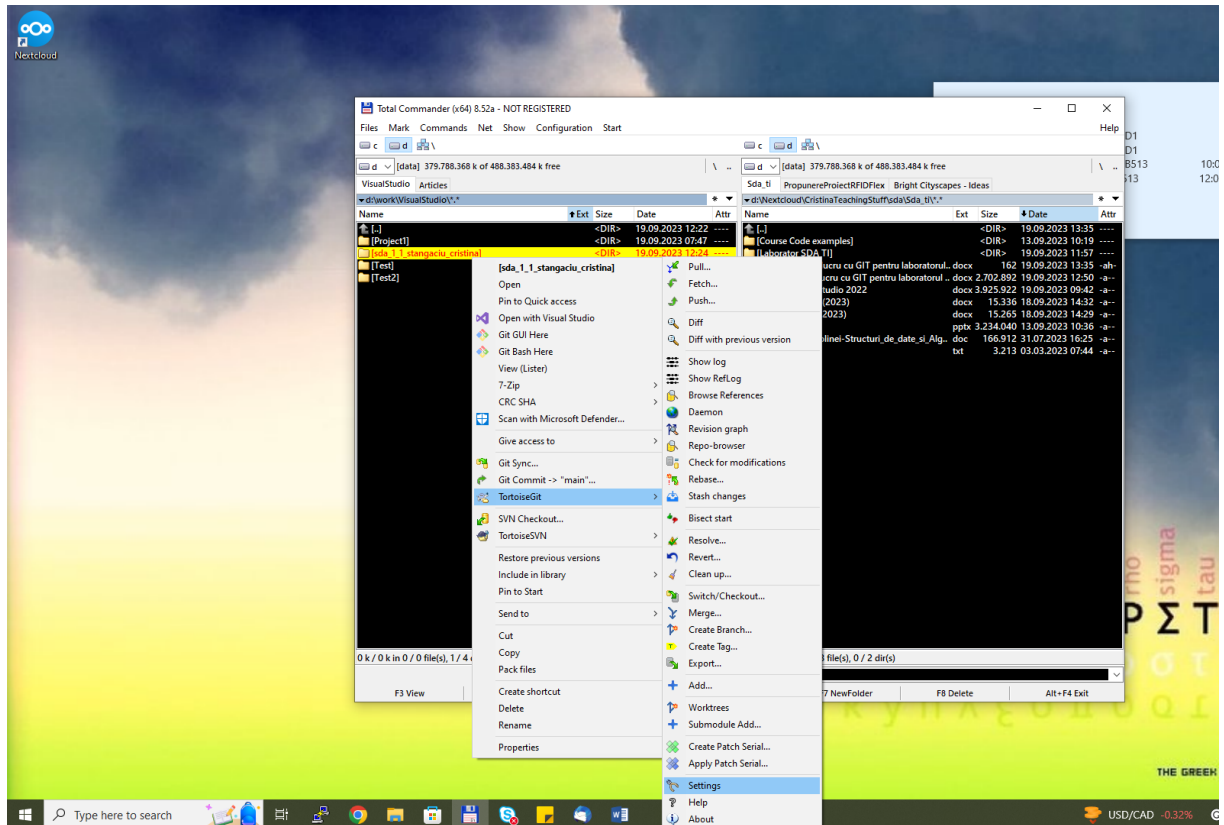
2. Daca nu apare niciun mesaj de eroare se va da Push in fereastra ce apare si apoi OK in urmatoarea



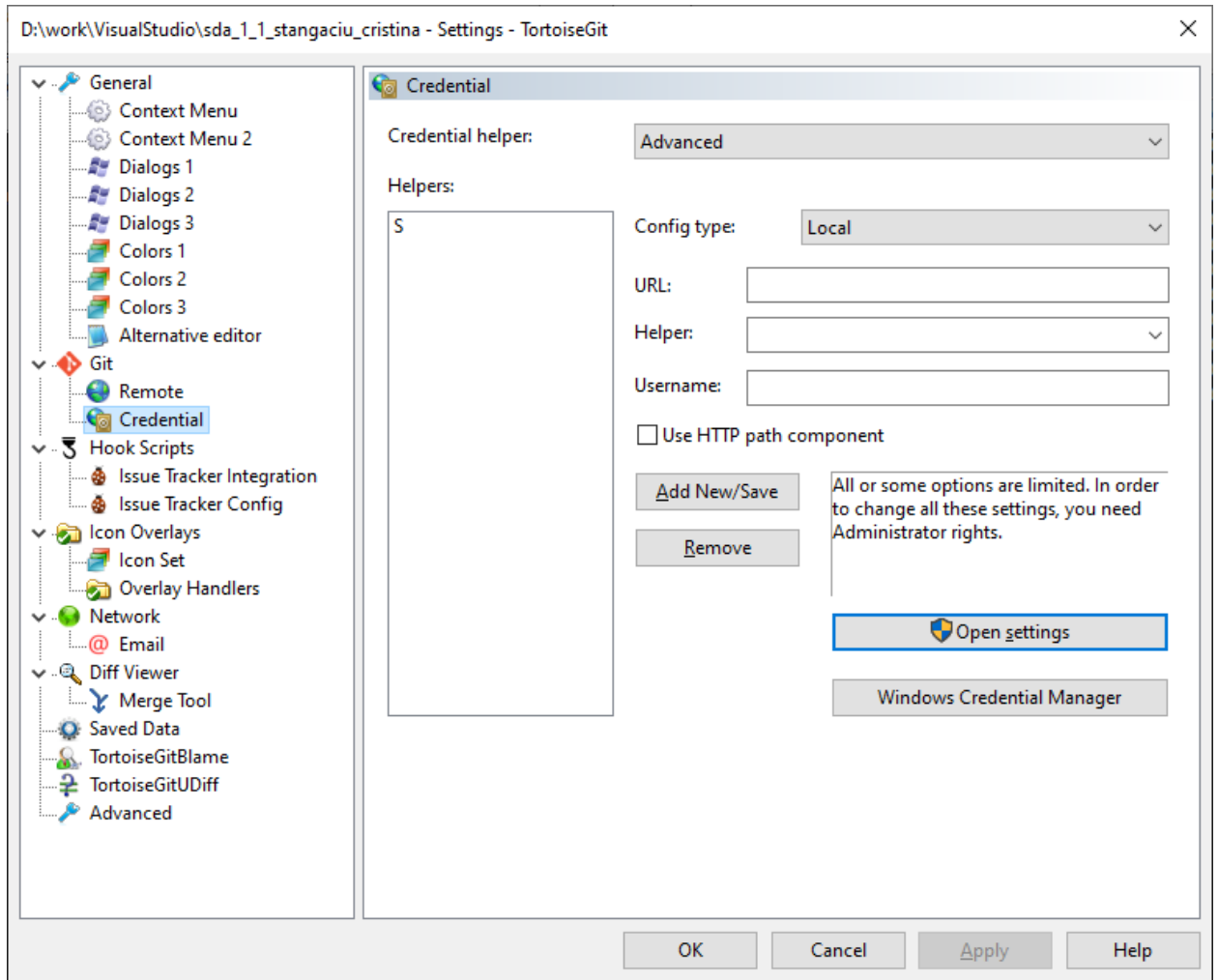
3. Daca apar mesaje de eroare se verifica erorile, se da Pull si se rezolva conflictele
4. Verificati ca s-a facut modificarea si pe gitlab.upt.ro (Dati refresh la pagina, daca aceasta este deja deschisa)

Important!

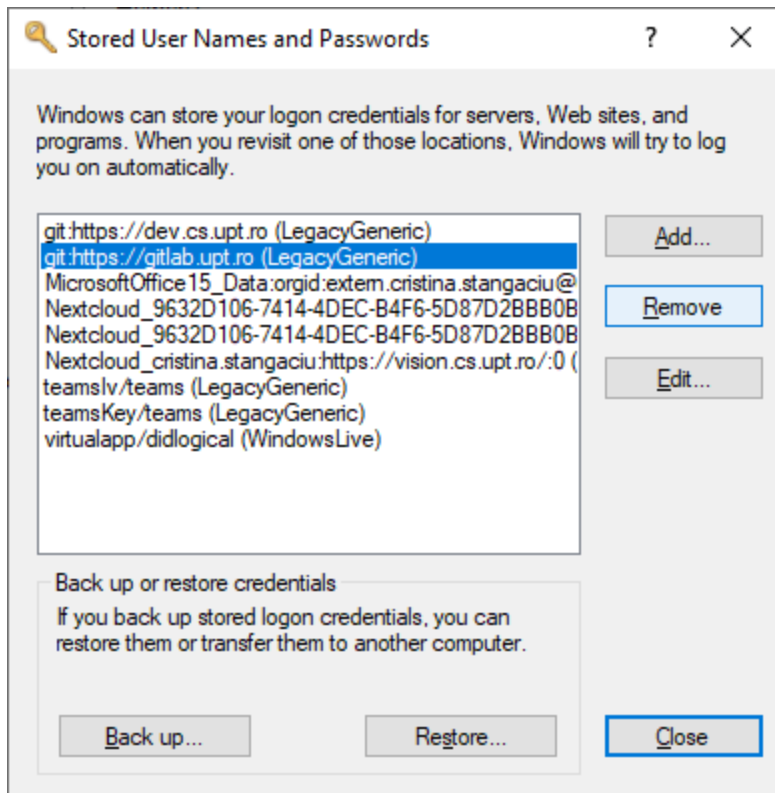
1. **Obersevatie:** Pe **Windows 11**, pentru a ajunge la meniul de GIT, trebuie dat click pe **Show more options** (sau trebuie apasata combinatia de taste Shift+F10)
2. La finalul laboratorului, dupa ce v-ati asigurat ca ati salvat si ati urcat pe server modificarile facute, **stergeti credentialele salvate pe statia de lucru**, prin accesarea meniului Setting din TortoiseGIT



3. Pentru a sterge credentialele, dati click pe Credential in fereastra ce se deschide in urma parcurgerii pasului anterior



4. Dati click pe Windows Credential Manager, apoi selectati git:https://gitlab.upt.ro si dati click pe Remove



5. Inainte de incheierea laboratorului fiecare student va **sterge** si folderul in care a clonat proiectul de gitlab