

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de SCRUM sunt FALSE?

- a. Scrum este o tipologie Agile in care iteratiile se numesc sprint-uri.
- b. Rolul Product Owner-ului este sa se asigure ca fiecare inginer stie ce story-uri sunt de implementat.
- c. Rolul Scrum Master-ului este de a alege ce functionalitati se implementeaza in fiecare sprint.
- d. Rolul Product Owner-ului este de a prioritiza functionalitatile care trebuie implementate in fiecare sprint.
- e. In procesul de Scrum rolul Scrum Master-ului este de a prioritiza functionalitatile (story-urile) pentru fiecare sprint.

» De la enginere software

Question 2
Not yet answered
Marked out of 9.00
[Flag question](#)

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de SCRUM sunt ADEVARATE?

- a. Product Owner-ul decide ce se adauga in Sprint Backlog.
- b. Rolul Product Owner-ului este de a prioritiza functionalitatile care trebuie implementate in fiecare sprint.
- c. Iteratiile din procesul Scrum se numesc sprint-uri.
- d. Rolul Scrum Master-ului este de a alege ce functionalitati se implementeaza in fiecare sprint.
- e. Rolul Product Owner-ului este sa se asigure ca fiecare inginer stie ce story-uri sunt de implementat.

[Previous page](#) [Next page](#)

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de USE CASES sunt FALSE?

- a. Actorii sunt intotdeauna externi sistemului, de aceea alte sisteme nu pot fi niciodata actori.
- b. Cu cat un use case este mai complicat cu atat scenariul are mai multi pasi..
- c. Un use case poate avea mai mult de un actor.
- d. Pasii din cadrul unui scenariu sunt specifici acestuia, ei nu se pot regasi in alte scenarii.
- e. Extensiile unui use case reprezinta deviatii de la scenariul de baza.

Update password?

Username claudia.iencsi

Password

Update password No thanks

Passwords are saved in your Google Account so you can use them on any device

Next page

Brave Web Browser ▾ 8 mar 08:10

Test 1 Luni 8:00 - 10:00 (page 1 of 3) - Brave

cv.ut.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=310972&cmid=210249

CV

Fundamente de inginerie software

Quiz navigation

Finish attempt ...

Time left 0:05:57

Question 1

Not yet answered

Marked out of 9.00

Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de SCRUM sunt FALSE?

- a. Rolul Scrum Master-ului este de a alege ce functionalitati se implementeaza in fiecare sprint.
- b. Nu este un proces de dezvoltare iterativ.
- c. Nu este un proces de dezvoltare agil.
- d. Este un proces de dezvoltare iterativ.
- e. Este un proces de dezvoltare agil.

Next page

Enhance your Discord experience! Check it out

green

LIVE

Lex

e software

mon 3
wer saved
ked out of
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de SCRUM sunt FALSE?

- a. Rolul Product Owner-ului este de a prioritiza functionalitatile care trebuie implementate in fiecare sprint.
- b. In procesul de Scrum rolul Scrum Master-ului este de a prioritiza functionalitatile (story-uri) pentru fiecare sprint.
- c. Rolul Product Owner-ului este sa se asigure ca fiecare inginer stie ce story-uri au de implementat.
- d. Rolul Scrum Master-ului este de a alege ce functionalitati se implementeaza in fiecare sprint.
- e. Scrum este o tipologie Agile in care iteratiile se numesc sprint-uri.

>

Previous page

Finish attempt ...

Fane

Păvă

The screenshot shows a digital classroom or quiz platform. At the top, there's a banner for Discord with the text "Enhance your Discord experience!" and a "Check it out" button. Below this, a message says "green". A red "LIVE" button is visible. On the right, there are sidebar panels for users "Lex" and "Fane", and a message from "Păvă". The main content area displays a poll titled "Care dintre urmatoarele afirmatii legate de SCRUM sunt FALSE?". It lists five statements, with the second one being marked as correct (indicated by a red circle). The statements are:

- a. Rolul Product Owner-ului este de a prioritiza functionalitatile care trebuie implementate in fiecare sprint.
- b. In procesul de Scrum rolul Scrum Master-ului este de a prioritiza functionalitatile (story-uri) pentru fiecare sprint.
- c. Rolul Product Owner-ului este sa se asigure ca fiecare inginer stie ce story-uri au de implementat.
- d. Rolul Scrum Master-ului este de a alege ce functionalitati se implementeaza in fiecare sprint.
- e. Scrum este o tipologie Agile in care iteratiile se numesc sprint-uri.

A "Finish attempt ..." button is at the bottom right of the poll area. Navigation buttons for "Previous page" and "Next page" are at the bottom left. A blue navigation bar at the very bottom contains icons for video, audio, microphone, and a red circular button with a white icon.

Question 2

Not yet
answered

Marked out of
9.00

Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de SCRUM sunt ADEVARATE?

- a. Product Owner-ul decide ce se adauga in Sprint Backlog.
- b. Rolul Product Owner-ului este de a prioritiza functionalitatile care trebuie implementate in fiecare sprint.
- c. Iteratiile din procesul Scrum se numesc sprint-uri.
- d. Rolul Scrum Master-ului este de a alege ce functionalitati se implementeaza in fiecare sprint.
- e. Rolul Product Owner-ului este sa se asigure ca fiecare inginer stie ce story-uri are de implementat.

Previous page

Next page

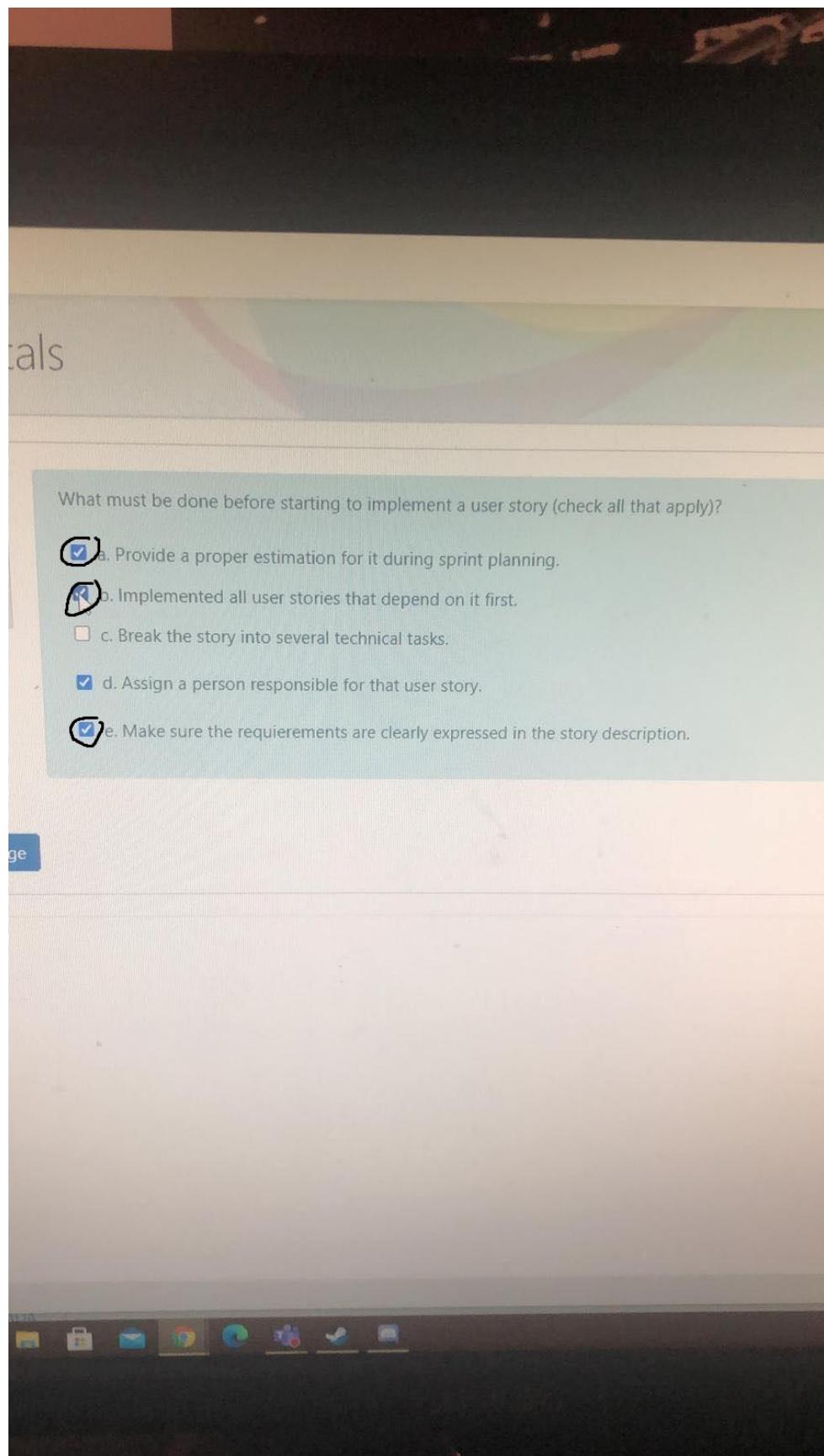
12:44 *

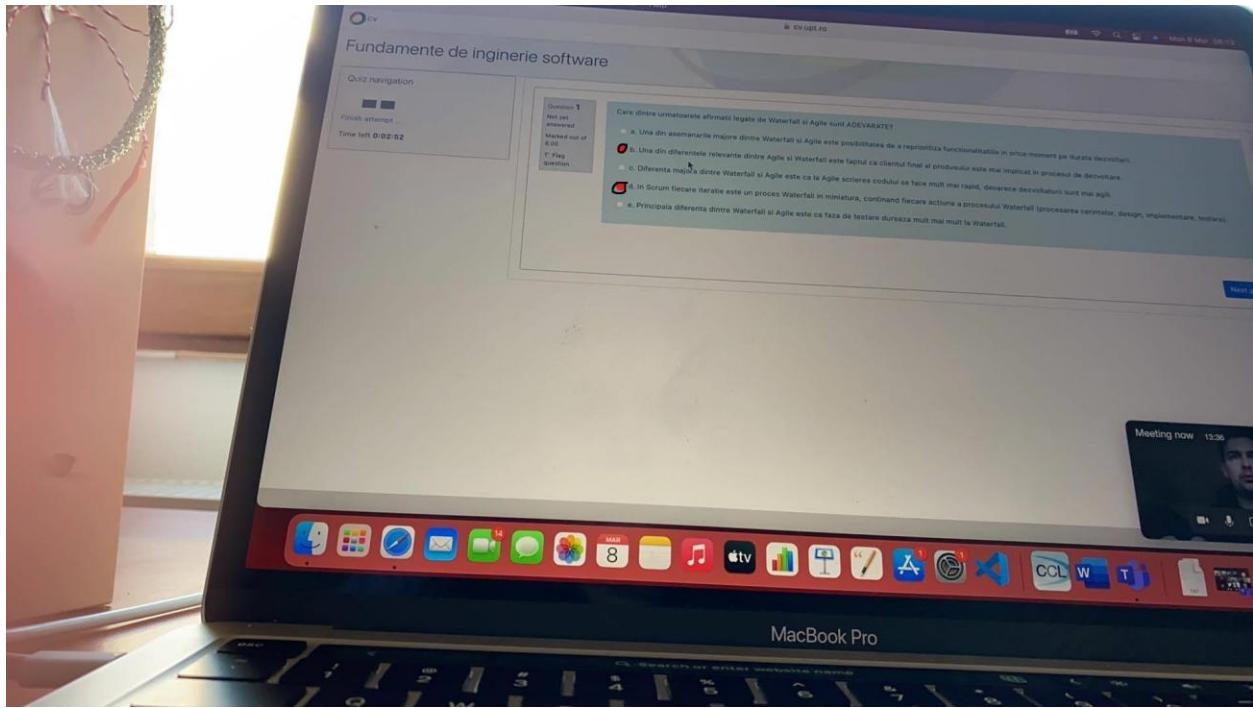
4G 46%

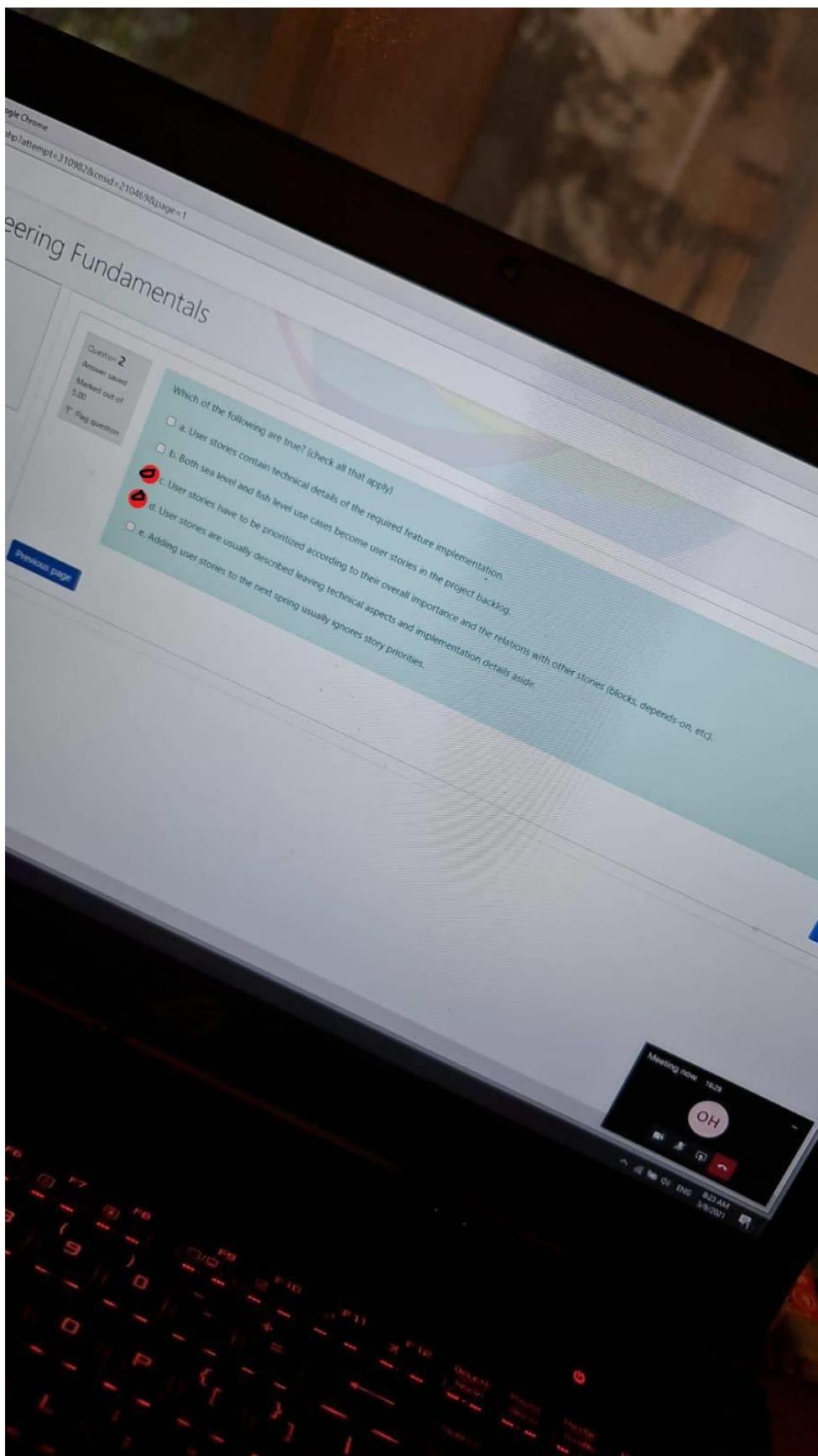
Care dintre urmatoarele afirmatii legate de task-urile din Jira sunt FALSE?

- a. Un task trece din In Progress in Done abia atunci cand toate subtask-urile sale au fost trecute in Done.
- b. Task-urile cu prioritate High sunt mai dificile decat cele cu prioritate Low.
- c. Exista un mod de a specifica sprint-ul din care face parte un anumit task.
- d. Dupa ce au fost create task-urile, ele pot fi asignate unui developer.
- e. Un task reprezinta un use case, iar subtask-urile lui sunt pasi din scenariul use case-ului respectiv.









NITRO Enhance your Discord experience! [Check it out](#)

Lexus's Screen

LIVE

inginerie software

Question 2
Answer saved
Marked out of 8.00
[Flag question](#)

Care dintre următoarele afirmații legate de task-urile din Jira sunt ADEVARATE?

- a. Nu există niciun mod de a specifica sprint-ul din care face parte un anumit task.
- b. Singurul mod de estimare acceptat în Jira este estimarea în "Story Points".
- c. Un task reprezintă un user case, iar subtask-urile lui sunt pasi din scenariul user case-ului respectiv.
- d. La începutul unui sprint trebuie obligatoriu să ne ocupăm de task-urile cu prioritate mai mare.
- e. Un task trece din In Progress în Done abia atunci când toate subtask-urile sale au fost trecute în Done.

[Previous page](#) [Next page](#)



When do we use the <<extend>> relation in a use case diagram? (check all that apply)

- a. When one use case represents a precondition for another use case.
- b. When one use case treats an exceptional situation that may occur at a certain point in another use case.
- c. When one use case addresses serious issues that may appear at a certain interaction step of another use case.
- d. When one use case is a generalization of another use case.
- e. When one use case represents interaction scenarios that are always part of another use case.

?page=1

amentals

Question 2

Not yet
answered

Marked out of
5.00

Flag question

What does a Use Case description contain? (check all that apply)

- a. The primary actor.
- b. All secondary actors.
- c. All relevant interactions.
- d. All relevant design decisions.
- e. All relevant implementation details

Previous page

Question 6

Answer saved

Marked out of
5.00

Flag question

Which of the following statements below are true? (check all that apply)

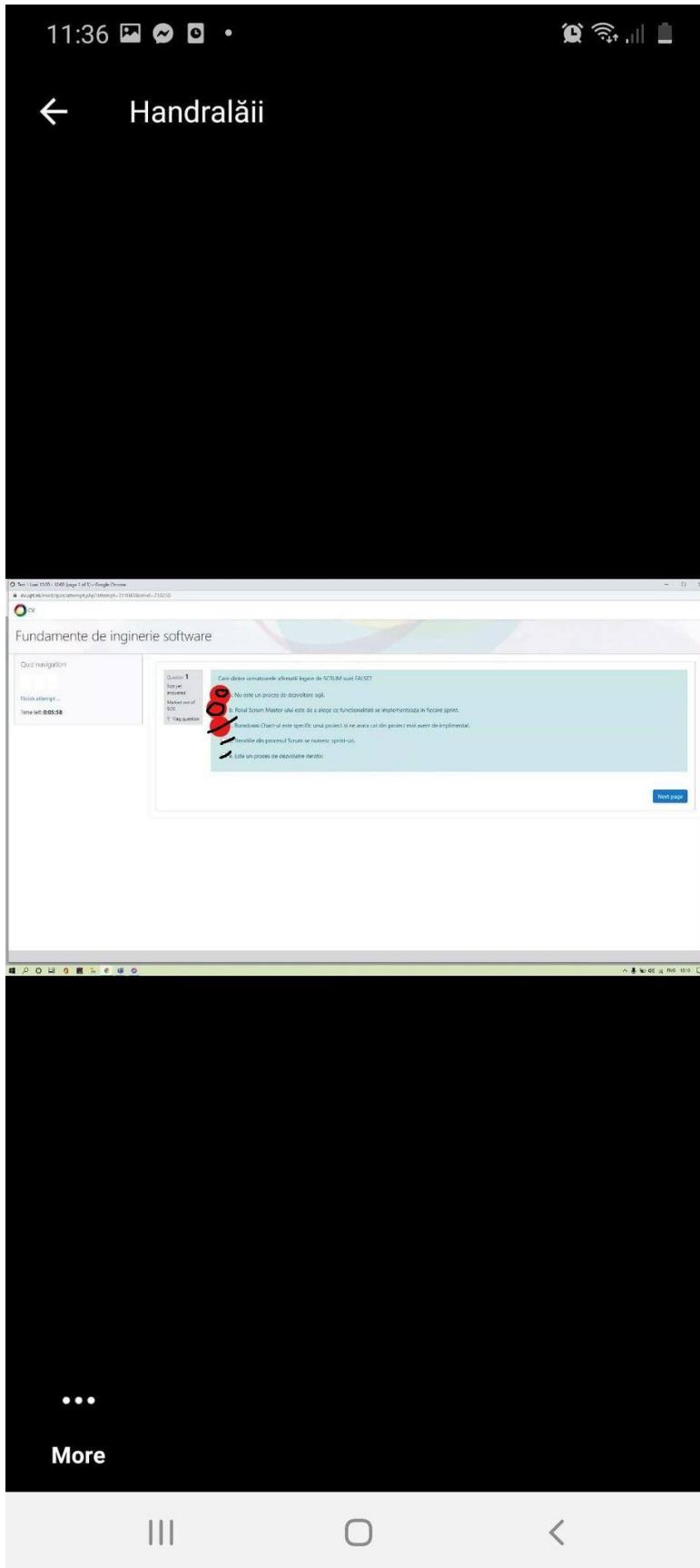
- a. Actors are sometimes part of the system.
- b. Actors always interact with the system.
- c. Actors are always human.
- d. Actors are always external to the system.
- e. Within the domain of use cases, the notions of actor and role are interchangeable.

Which of the following statements about SCRUM are FALSE?

Select one or more:

- a. It is an iterative development process
- b. It makes use of the timeboxing concept
- c. It is an agile development process
- d. It is suited for the development of large, safety critical software products
- e. It can be applied only when the requirements are stable





Care dintre urmatoarele afirmatii legate de task-urile din Jira sunt FALSE?

- a. Un task trece din In Progress in Done abia atunci cand toate subtask-urile sale au fost trecute in Done.
- b. Task-urile cu prioritate High sunt mai dificile decat cele cu prioritate Low.
- c. Exista un mod de a specifica sprint-ul din care face parte un anumit task.
- d. Dupa ce au fost create task-urile, ele pot fi asignate unui developer.
- e. Un task reprezinta un use case, iar subtask-urile lui sunt pasi din scenariul use case-ului respectiv.

TEST 1 : Fis

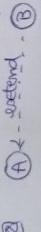
- only are mai
de la altă
baza
ia, nu
ilități și
e de timp
- F
A A
ec. A F
F executat A
numărul
- ① True statements:
- actors are sometimes part of the system **NO**
 - actors always interact with the system **anterior la limite** **NO**
 - actors are always human **NO**
 - actors are external to the system
 - within the domain of software, the notions of actor and role are interchangeable **NO**
- ② USE CASE description:
- all relevant iteration steps **TRUE**
 - all relevant implementation details **NO**
 - all secondary actors **FĂRĂ ACTORI LA UC.**
 - the primary actor **FĂRĂ ACTORI LA UC.**
 - all relevant design decisions **NO**
- ③ Must be done before starting to implement a user story
- provide a proper estimation for it during sprint planning ?
 - implemented all user stories that depend on it first ?
 - break the story into several technical tasks **MAYBE**
 - assign a person responsible for that user story
 - make sure the requirements are clearly expressed in the story description
- ④ WATERFALL și AGILE
- principala diferență dintre W și A este că fază de testare durează mai mult la Waterfall **F**
 - una dintre diferențele relevante dintre A și W este faptul că clientul final al produsului este mai implicat în procesul de dezv.
 - una din avantajele este posibilitatea de a reprioriza funcționalit. în orice moment pe durata dezvoltării **F**
- BULLENT** a dif. majoră este că la A scrierea cedului se face mai rapid, dec. agili
- AGILE PROCESS** **scrum** în scrum fiecare iteratie este un proces waterfall în miniatură
contînând fiecare acțiune a W (precizare curentă, design, impl, test) ???

5 True statements : 

- ▀ After adding customer is associated to all buy products
- ▀ the add new credit card user is mandatory to check
- ▀ the check-out car is mandatory to buy prod.
- ▀ the add new... describes a special scenario that may occur during check-out
- ▀ the add new credit card is mandatory of buy products

6 True: A user derives certain technical details of required implementation
o both sea land and fish land becomes become user stories at project backlog exist
o user stories have to be prioritized according to their overall importance and the relations with other stories
o user stories are normally described leaving technical /implan aside
o adding stories to the need avoid usually ignores story priorities?

- 7 When one usecase represents a precondition for another usecase
- ▀ custom one use case treats an exceptional situation that may occur
 - ▀ when one usecase advises various initial that may appear at a certain interaction step of another usecase
 - ▀ when one usecase is a generalization of another
 - ▀ when one usecase represents interaction scenarios that are always part of another usecase?

8 

- ▀ requirement B relative to the user usecase
- ▀ functionalistica din A este functionalistica din B deoarece în ambele situații
- ▀ functionalistica din A este extinsă de B în ambele situații
- ▀ în ambele situații se efectuează A și B or vice versa
- ▀ functionalistica din A și functionalistica din B sunt lărgite în A

⑨ Afirmații false:

- cu cât un uscăce este mai complicat cu atât un scenariu are mai mulți pași **TRUE**: scenariu = secvență de uscăce
- un uscăce poate avea mai mult de un actor
- actorii sunt întotdeauna externi sistemului, de aceea alte interne nu pot fi niciodată actori **POT F**
- extențile unui uscăce = derivații de la scenariul de bază
- pașii din cadrul unui scenariu sunt specifici acestuia, nu se pot regăsi în alte scenarii

⑩ SCRUM - adere.

- nu este un proces de dezvoltare agil **ESTE**
- iteratiile se numesc sprint-uri
- nu este un proces de dezvoltare iterativ **(pas cu pas)**
- este un proces de dezvoltare iterativ
- este un proces de dezvoltare agil

⑪ SCRUM - false

- rolul scrum master-ului este de a alege ce funcționalități se implementează în fiecare sprint **nu este im funcție de timp necesar**
- nu este un proces de devr. iterativ
- nu este un proces de devr. agil
- este iterativ
- este agil

⑫ A ← - ~~extends~~ - B

- FALSE:
- reprezintă o relație între două uscăce **A**
 - înseamnă că oricând se exec. A se face și B **F**
 - uscăce B = situație excepțională uscăce A **A**
 - înseamnă că oricând se execută B se va exec. A **F**
 - func. din A extinsă de func. lui B **a făcut execuția A** în anumite surse

Question 6

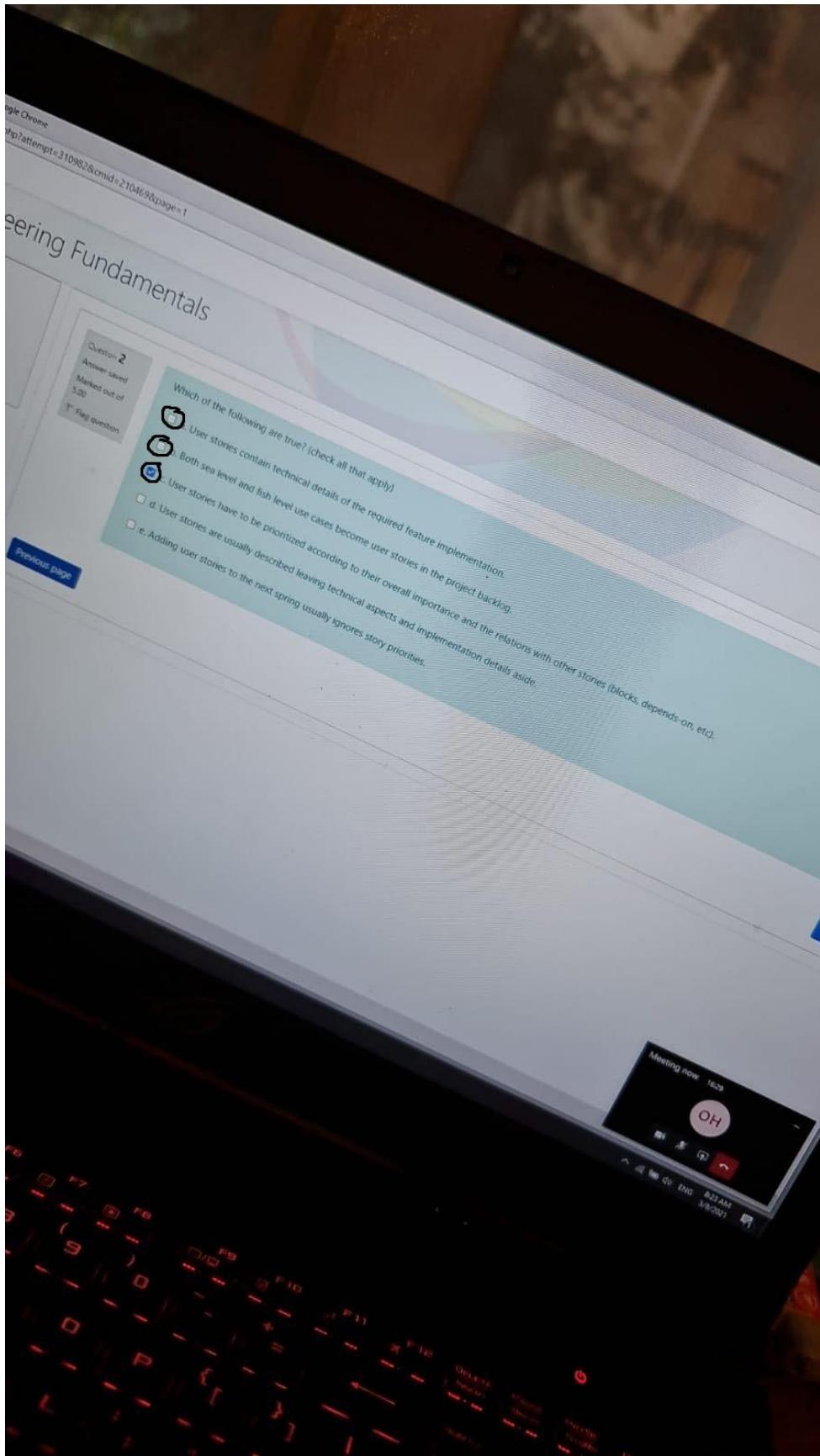
Answer saved

Marked out of
5.00

 Flag question

Which of the following statements below are true? (check all that apply)

- a. Actors are sometimes part of the system.
- b. Actors always interact with the system.
- c. Actors are always human.
- d. Actors are always external to the system.
- e. Within the domain of use cases, the notions of actor and role are interchangeable.



- What must be done before starting to implement a user story (check all that apply)?
- a. Provide a proper estimation for it during sprint planning.
 - b. Implemented all user stories that depend on it first.
 - c. Break the story into several technical tasks.
 - d. Assign a person responsible for that user story.
 - e. Make sure the requirements are clearly expressed in the story description.

Aerating Fundamentals

Question 4
Answer saved
Marked out of
5.00
Flag question

When do we use the <<include>> relation in a use case diagram? (check all that apply)

- a. When the fish level use case is independent of the sea level use case.
- b. When there exists a common sequence of interaction steps that corresponds itself to a goal of the primary actor.
- c. When a fish level use case is a necessary part of a sea level use case.
- d. Whenever we notice that we can decompose sea level use cases and extract some common sequences of interaction steps.
- e. When a fish level use case describes the response to an exceptional situation that can occur in the sea level use case.

Previous page

Next page

Fundamentals

Question 5
Answer saved
Marked out of
5.00
Flag question

Which of the following are true? (check all that apply)

- a. Adding user stories to the next sprint usually ignores story priorities.
- b. User stories are usually described leaving technical aspects and implementation details aside.
- c. User stories contain technical details of the required feature implementation.
- d. Both sea level and fish level use cases become user stories in the project backlog.
- e. User stories have to be prioritized according to their overall importance and the relations with other stories (blocks, depends-on, etc).

Previous page

Brave Web Browser ▾ 8 mar 08:10
Test 1 Luni 8:00 - 10:00 (page 2 of 3) - Brave
cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=310972&cmid=210249&page=1

CV

Fundamente de inginerie software

Quiz navigation

Finish attempt ...

Question 2
Not yet answered
Marked out of 8.00
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de relatia UML prezentata in figura alaturata sunt ADEVARATE?

a. Functionalitatea din A extinde functionalitatea din B doar in anumite situatii.
b. Reprezinta o relatie intre doua clase.
c. Inseamna ca oricand s-ar executa use case-ul A se va executa si use case-ul B.
d. Reprezinta o relatie intre doua use cases.
e. Functionalitatea din A este extinsa de functionalitatea din B doar in anumite situatii.

Question 5
Answer saved
Marked out of 5.00
Flag question

Which of the following are true? (check all that apply).

a. A user story of 20 points or more needs not to be broken into several smaller user stories.
 b. When estimating a story in story points one uses numbers on the Fibonacci scale.
 c. Unestimated stories can be added to the sprint and be estimated later on.
 d. Story points are a measure of the story's complexity.
 e. When estimating a story in story points one uses all numbers between 1 and 13.

Previous page Next page

Test 1 Luni 12:00 - 14:00 (page 2 of 3) - Google Chrome
cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=311107&cmid=210256&page=1

CV

Fundamente de inginerie software

Quiz navigation

Finish attempt ...

Time left 0:02:56

Question 2

Answer saved

Marked out of 8.00

Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de relatia UML prezentata in figura alaturata sunt FALSE?

a. Reprezinta o relatie intre doua use cases.

b. Inseamna ca oricand s-ar executa use case-ul A se va executa si use case-ul B.

c. Use case-ul B este o situație exceptionala a use case-ului A.

d. Inseamna ca oricand s-ar executa use case-ul B se va executa si use case-ul A.

e. Functionalitatea din A este extinsa de functionalitatea din B doar in anumite situatii.

Test 1 Luni 12:00 - 14:00 (page 3 of 3) - Google Chrome
cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=311107&cmid=210256&page=2

CV

Fundamente de inginerie software

Quiz navigation

Finish attempt ...

Time left 0:02:23

Question 3

Answer saved

Marked out of 9.00

Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de SCRUM sunt ADEVARATE?

a. Nu este un proces de dezvoltare agil.

b. Iteratiile din procesul Scrum se numesc sprint-uri.

c. Nu este un proces de dezvoltare iterativ.

d. Este un proces de dezvoltare iterativ.

e. Este un proces de dezvoltare agil.

Previous page

Finish attempt ...

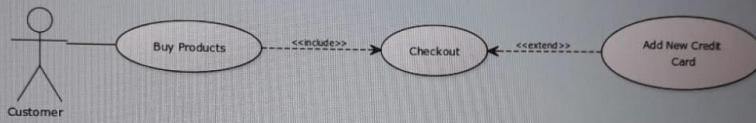
Question 1

Not yet
answered

Marked out of
5.00

Flag question

Which of the following statements are true for the image below?



CREATED WITH YUML

- a. The Add New Credit Card use case describes a special scenario that may occur during Checkout, under certain circumstances.
- b. The actor Customer is associated to the Buy Products use case.
- c. The Add New Credit Card use case is a mandatory part of Buy Products.
- d. The Add New Credit Card use case is a mandatory part of Checkout.
- e. The Checkout use case is a mandatory part of Buy Products.

Activate Windows

tals

Which of the following statements below are true? (check all that apply)

- a. Actors are always human.
- b. Actors are sometimes part of the system.
- c. Within the domain of use cases, the notions of actor and role are interchangeable.
- d. Actors always interact with the system.
- e. Actors are always external to the system.



Question 6
Answer saved
Marked out of 5.00
 Flag question

Which of the following are true (check all that apply)?

a. Not all user stories in a sprint need to be implemented during the sprint.
 b. In Agile methodologies, a user story generally corresponds to a use case in a use case diagram.
 c. Each user story needs to have clear acceptance criteria.
 d. The user stories are created in an issue management system by the Scrum master.
 e. The user stories are created in an issue management system by the product owner.

[Previous page](#) [Finish attempt ...](#)

Question 1
Not yet answered
Marked out of 9
 Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de Waterfall si Agile sunt FALSE?

a. Principala diferență dintre Waterfall și Agile este că faza de testare durează mult mai mult la Waterfall.

b. Una din diferențele relevante dintre Agile și Waterfall este faptul că clientul final al produsului este mai implicat în procesul de dezvoltare.

c. În Scrum fiecare iteratie nu este un proces Waterfall în miniatură, continând fiecare acțiune a procesului Waterfall (procesarea cerințelor, design, implementare, testare).

d. Una din asemănările majore dintre Waterfall și Agile este posibilitatea de a reprioriza funcționalitățile în orice moment pe durata dezvoltării.

e. Diferența majoră dintre Waterfall și Agile este că la Agile scrierea codului se face mult mai rapid, deoarece dezvoltatorii sunt mai agili.

[Next page](#)

Test 1 Luni 12:00 - 14:00 (page 1 of 3) - Google Chrome
cv.upf.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=311107&cmid=210256

Fundamente de inginerie software

Quiz navigation

Finish attempt ...
Time left 0:03:37

Question 1
Answer saved
Marked out of 8.00
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de USE CASES sunt FALSE?

- a. Cu cat un use case este mai complicat cu atat scenariul are mai multi pasi.
- b. Un use case poate avea mai mult de un actor.
- c. Actorii sunt intotdeauna externi sistemului, de aceea alte sisteme nu pot fi niciodata actori.
- d. Extensiile unui use case reprezinta deviatii de la scenariul de baza.
- e. Pasii din cadrul unui scenariu sunt specifici acestuia, ei nu se pot regasi in alte scenarii.

Next page

Windows 10 Start button, Taskbar icons (File Explorer, Edge, Google Chrome, File History, Task View, Taskbar search), System tray showing battery level (12:07), ENG US, 08/03/2021, and a small calendar icon.

Fundamente de inginerie software

Quiz navigation

Finish attempt ...
Time left 0:03:39

Question 2
Not yet answered
Marked out of 8.00
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de task-urile din Jira sunt FALSE?

- a. Dupa ce au fost create task-urile, ele pot fi asignate unui developer.
- b. Task-urile cu prioritate High sunt mai dificile decat cele cu prioritate Low.
- c. Un task reprezinta un use case, iar subtask-urile lui sunt pasi din scenariul use case-ului respectiv.
- d. Un task trece din In Progress in Done abia atunci cand toate subtask-urile sale au fost trecute in Done.
- e. Există un mod de a specifica sprint-ul din care face parte un anumit task.

Previous page Next page

inginerie software

Question 2
Not yet answered
Marked out of 9.00
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de SCRUM sunt FALSE?

a. Nu este un proces de dezvoltare agil.

b. Rolul Scrum Master-ului este de a alege ce functionalitati se implementeaza in fiecare sprint.

c. Burndown Chart-ul este specific unui proiect si ne arata cat din proiect mai avem de implementat.

d. Este un proces de dezvoltare iterativ.

e. Iteratiile din procesul Scrum se numesc sprint-uri.

Next page

Test 1 Luni 12:00 - 14:00 (page 3 of 3) - Google Chrome

cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=311107&cmid=210256&page=2

CV

Fundamente de inginerie software

Quiz navigation

Finish attempt ...

Time left 0:02:23

Question 3
Answer saved
Marked out of 9.00
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de SCRUM sunt ADEVARATE?

a. Nu este un proces de dezvoltare agil.

b. Iteratiile din procesul Scrum se numesc sprint-uri.

c. Nu este un proces de dezvoltare iterativ.

d. Este un proces de dezvoltare iterativ.

e. Este un proces de dezvoltare agil.

Previous page

Finish attempt ...

Windows Taskbar icons: File Explorer, Edge, Google Chrome, Mozilla Firefox, File Manager, Task View, Start button.

System tray icons: Network, Volume, Battery, Date/Time (12:09 US 08/03/2021), Language (ENG US).

Question 6

Answer saved

Marked out of
5.00

Flag question

Which of the following statements below are true? (check all that apply)

- a. Actors are sometimes part of the system.
- b. Actors always interact with the system.
- c. Actors are always human.
- d. Actors are always external to the system.
- e. Within the domain of use cases, the notions of actor and role are interchangeable.

Question 1

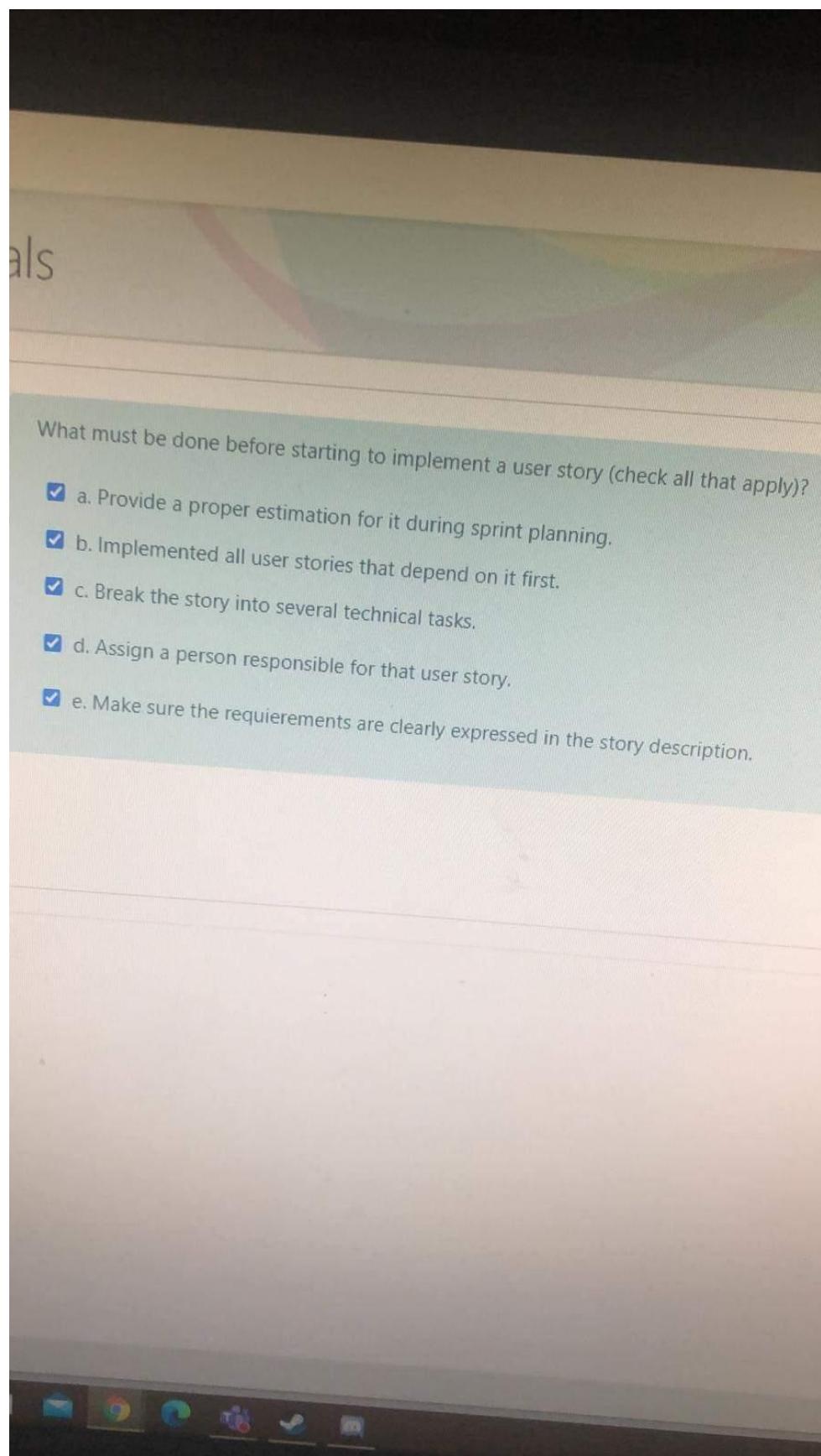
Answer saved

Marked out of
5.00

Flag question

What does a Use Case description contain? (check all that apply)

- a. All relevant interaction steps.
- b. All relevant implementation details
- c. All secondary actors.
- d. The primary actor.
- e. All relevant design decisions.



8 mar 08:10

Test 1 Luni 8:00 - 10:00 (page 3 of 3) - Brave

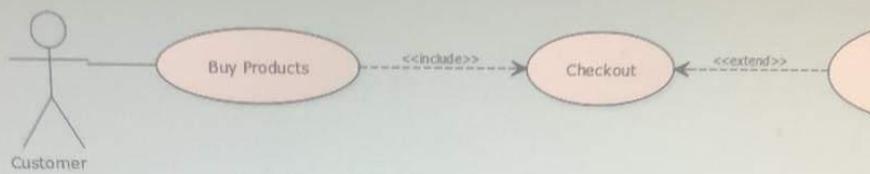
ftware

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de Waterfall si Agile sunt ADEVARATE?

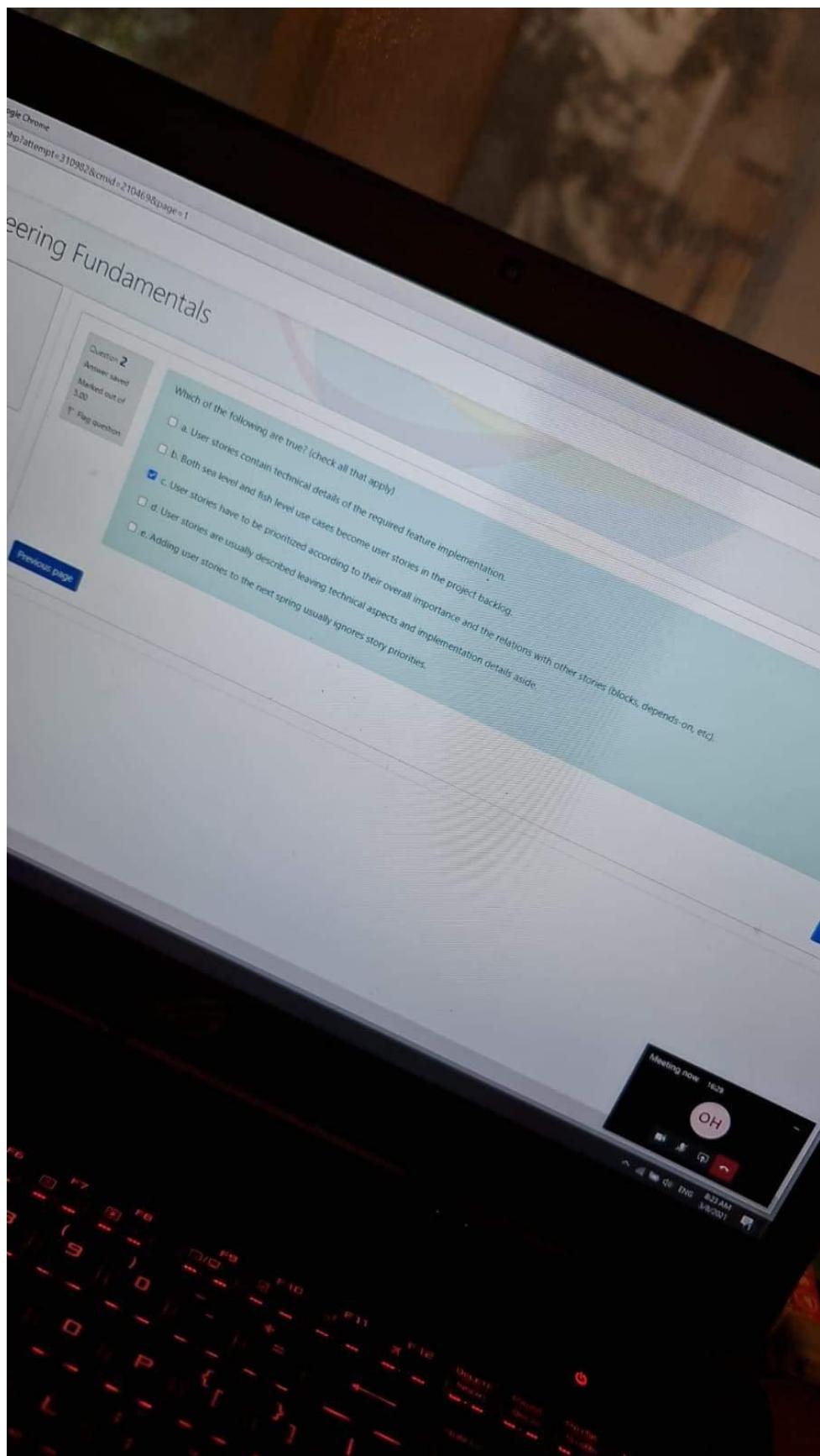
- a. Principala diferență dintre Waterfall și Agile este că faza de testare durează mult mai mult la Waterfall.
- b. Una din diferențele relevante dintre Agile și Waterfall este faptul că clientul final al produsului este mai implicat în procesul de dezvoltare.
- c. Una din diferențe majore dintre Waterfall și Agile este posibilitatea de a reprioriza funcționalitățile în orice moment pe durata dezvoltării.
- d. Diferența majoră dintre Waterfall și Agile este că la Agile scrierea codului se face mult mai rapid, deoarece dezvoltatorii sunt mai agili.
- e. În Scrum fiecare iteratie este un proces Waterfall în miniatură, continând fiecare acțiune a procesului Waterfall (procesarea cerințelor, design, implementare, testare).

Finish attempt ...

Which of the following statements are true for the image below?



- a. The actor Customer is associated to the Buy Products use case.
- b. The Add New Credit Card use case is a mandatory part of Checkout.
- c. The Checkout use case is a mandatory part of Buy Products.
- d. The Add New Credit Card use case describes a special scenario that may occur during Checkout, under certain circumstances.
- e. The Add New Credit Card use case is a mandatory part of Buy Products.



When do we use the <<extend>> relation in a use case diagram? (check all that apply)

- a. When one use case represents a precondition for another use case.
- b. When one use case treats an exceptional situation that may occur at a certain point in another use case.
- c. When one use case addresses serious issues that may appear at a certain interaction step of another use case.
- d. When one use case is a generalization of another use case.
- e. When one use case represents interaction scenarios that are always part of another use case.

|s

Which of the following statements below are true? (check all that apply)

- a. Actors are always human.
- b. Actors are sometimes part of the system.
- c. Within the domain of use cases, the notions of actor and role are interchangeable.
- d. Actors always interact with the system.
- e. Actors are always external to the system.

Question 6
Answer saved
Marked out of
5.00
 Flag question

Which of the following statements below are true? (check all that apply)

- a. Actors are sometimes part of the system.
- b. Actors always interact with the system.
- c. Actors are always human.
- d. Actors are always external to the system.
- e. Within the domain of use cases, the notions of actor and role are interchangeable.

Question 3
Not yet answered
Marked out of 8.00
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de relata UML prezentata in figura alaturata sunt ADEVARATE?

a. Reprezinta o relatia intre doua use cases.
b. Functionalitatea din A extinde functionalitatea din B doar in anumite situatii.
c. Functionalitatea din A este extinsa de functionalitatea din B doar in anumite situatii.
d. Inseamna ca oricand s-ar executa use case-ul A se va executa si use case-ul B.
e. Inseamna ca oricand s-ar executa use case-ul B se va executa si use case-ul A.

Test 1 Luni 12:00 - 14:00 (page 1 of 3) - Google Chrome
cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=311107&cmid=210256

CV

Fundamente de inginerie software

Quiz navigation
Finish attempt ...
Time left 0:03:37

Question 1
Answer saved
Marked out of 8.00
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de USE CASES sunt FALSE?

a. Cu cat un use case este mai complicat cu atat scenariul are mai multi pasi.
 b. Un use case poate avea mai mult de un actor.
 c. Actorii sunt intotdeauna externi sistemului, de aceea alte sisteme nu pot fi niciodata actori.
 d. Extensiile unui use case reprezinta deviatii de la scenariul de baza.
 e. Pasii din cadrul unui scenariu sunt specifici acestuia, ei nu se pot regasi in alte scenarii.

Next page

Waterfall vs Agile:

FALS: - durată mai mult fata de testare la W

- în Scrum fiecare it. nu este un proces Waterfall în miniatură, continuând fiecare acțiune a procesului Waterfall

- asemănare: pr. de a prioritiza funcționalitatea în ord. mon. pe dur. dezv.

- diferență: la Agile revizua codului se face mult mai rapid

Waterfall vs Agile:

ADEV:

- clientul este mai implicat în Agile

- ~~în~~ iteratie Scrum este un mini Waterfall

Question 1
Not yet answered
Marked out of 9
Last question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de Waterfall si Agile sunt FALSE?

a. Principala diferenta dintre Waterfall si Agile este ca faza de testare dureaza mult mai mult la Waterfall.

b. Una din diferențele relevante dintre Agile și Waterfall este faptul că clientul final al produsului este mai implicat în procesul de dezvoltare.

c. În Scrum fiecare iteratie nu este un proces Waterfall în miniatură, continând fiecare acțiune a procesului Waterfall (procesarea cerintelor, design, implementare, testare).

d. Una din asemănările majore dintre Waterfall și Agile este posibilitatea de a reprioriza funcționalitatile în orice moment pe durata dezvoltării.

e. Diferența majoră dintre Waterfall și Agile este că la Agile scrierea codului se face mult mai rapid, deoarece dezvoltatorii sunt mai agili.

Next page

Question 1
Not yet answered
Marked out of 9
Last question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de Waterfall si Agile sunt FALSE?

a. Principala diferență dintre Waterfall și Agile este că faza de testare durează mult mai mult la Waterfall.

b. Una din diferențele relevante dintre Agile și Waterfall este faptul că clientul final al produsului este mai implicat în procesul de dezvoltare.

c. În Scrum fiecare iteratie nu este un proces Waterfall în miniatură, continând fiecare acțiune a procesului Waterfall (procesarea cerintelor, design, implementare, testare).

d. Una din asemănările majore dintre Waterfall și Agile este posibilitatea de a reprioriza funcționalitatile în orice moment pe durata dezvoltării.

e. Diferența majoră dintre Waterfall și Agile este că la Agile scrierea codului se face mult mai rapid, deoarece dezvoltatorii sunt mai agili.

Next page

Test 1 Luni 12:00 - 14:00 (page 3 of 3) - Google Chrome
cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=311107&cmid=210256&page=2

Fundamente de inginerie software

Quiz navigation

Finish attempt ...
Time left 0:02:23

Question 3
Answer saved
Marked out of 9.00
 Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de SCRUM sunt ADEVARATE?

a. Nu este un proces de dezvoltare agil.
 b. Iteratiile din procesul Scrum se numesc sprint-uri.
 c. Nu este un proces de dezvoltare iterativ.
 d. Este un proces de dezvoltare iterativ.
 e. Este un proces de dezvoltare agil.

[Previous page](#) [Finish attempt ...](#)

Brave Web Browser ▾ 8 mar 08:10 ENG 12:09 US 08/03/2021

cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=310972&cmid=210249&page=2#

Fundamente de inginerie software

Quiz navigation

Finish attempt ...

Question 3
Not yet answered
Marked out of 8.00
 Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de Waterfall si Agile sunt ADEVARATE?

a. Principala diferență dintre Waterfall și Agile este ca fază de testare durează mult mai mult la Waterfall.
 b. Una din diferențele relevante dintre Agile și Waterfall este faptul că clientul final al produsului este mai implicat în procesul de dezvoltare.
 c. Una din asemănările majore dintre Waterfall și Agile este posibilitatea de a reprioriza funcționalitățile în orice moment pe durata dezvoltării.
 d. Diferența majoră dintre Waterfall și Agile este că la Agile scrierea codului se face mult mai rapid, deoarece dezvoltatorii sunt mai agili.
 e. În Scrum fiecare iterată este un proces Waterfall în miniatură, continând fiecare acțiune a procesului Waterfall (procesarea cerințelor, design, implementare, testare).

[Previous page](#) [Finish attempt ...](#)

Brave Web Browser ▾ 8 mar 08:10
Test 1 Luni 8:00 - 10:00 (page 1 of 3) - Brave
cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=310972&cmid=210249

CV

Fundamente de inginerie software

Quiz navigation

Finish attempt ...
Time left 0:05:57

Question 1
Not yet answered
Marked out of 9.00
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de SCRUM sunt FALSE?

- a. Rolul Scrum Master-ului este de a alege ce functionalitati se implementeaza in fiecare sprint.
- b. Nu este un proces de dezvoltare iterativ.
- c. Nu este un proces de dezvoltare agil.
- d. Este un proces de dezvoltare iterativ.
- e. Este un proces de dezvoltare agil.

Next page

Test 1 Luni 12:00 - 14:00 (page 2 of 3) - Google Chrome
cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=311107&cmid=210256&page=1

CV

Fundamente de inginerie software

Quiz navigation

Finish attempt ...
Time left 0:02:56

Question 2
Answer saved
Marked out of 8.00
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de relatia UML prezentata in figura alaturata sunt FALSE?

The diagram shows two circles labeled 'A' and 'B'. A dashed arrow points from circle 'A' to circle 'B', with the text '<<extend>>' written above the arrow.

- a. Reprezinta o relatie intre doua use cases.
- b. Inseamna ca oricand s-ar executa use case-ul A se va executa si use case-ul B.
- c. Use case-ul B este o situație exceptionala a use case-ului A.
- d. Inseamna ca oricand s-ar executa use case-ul B se va executa si use case-ul A.
- e. Functionalitatea din A este extinsa de functionalitatea din B doar in anumite situatii.

1
of
tion

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de USE CASES sunt FALSE?

- a. Actorii sunt intotdeauna externi sistemului, de aceea alte sisteme nu pot fi niciodata actori.
- b. Cu cat un use case este mai complicat cu atat scenariul are mai multi pasi..
- c. Un use case poate avea mai mult de un actor.
- d. Pasii din cadrul unui scenariu sunt specifici acestuia, ei nu se pot regasi in alte scenarii.
- e. Extensiile unui use case reprezinta deviatii de la scenariul de baza.

Update password?
Username claudia.vencsi
Password
Update password No thanks
Passwords are saved in your Google Account so you can use them on any device.

Next page

inginerie software

Question 2
Not yet answered
Marked out of 9.00
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de SCRUM sunt FALSE?

- a. Nu este un proces de dezvoltare agil.
- b. Rolul Scrum Master-ului este de a alege ce functionalitati se implementeaza in fiecare sprint.
- c. Burndown Chart-ul este specific unui proiect si ne arata cat din proiect mai avem de implementat.
- d. Este un proces de dezvoltare iterativ.
- e. Iteratiile din procesul Scrum se numesc sprint-uri.

Next page

10:14

Question 3
Not yet answered
Marked out of 8.00
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de relata UML prezentata in figura alaturata sunt ADEVARATE?

```
graph LR; A((A)) -- "<<extend>>" --> B((B))
```

a. Reprezinta o relatia intre doua use cases.

b. Functionalitatea din A extinde functionalitatea din B doar in anumite situatii.

c. Functionalitatea din A este extinsa de functionalitatea din B doar in anumite situatii.

d. Inseamna ca oricand s-ar executa use case-ul A se va executa si use case-ul B.

e. Inseamna ca oricand s-ar executa use case-ul B se va executa si use case-ul A.

Waterfall vs Agile:

FALS: - durata mai mult faza de testare la W

- în Scrum fiecare it. nu este un proces Waterfall în miniatură, continuând fiecare acțiune a procesului Waterfall

- axemarea: pos. de a prioritiza funcționalitatea în oric. mom. pe dur. dese

- diferența: la Agile revizua codului se face mult mai rapid

Waterfall vs Agile:

ADEV:

- clientul este mai implicat în Agile

- ~~în~~ iterativ Scrum este un mini-Waterfall

SCRUM:

FALS: - Scrum Master -ul are rolul de a alege funcționalitatea, în fiecare Sprint implement.

- nu este proc. iterativ

- nu este proc. agil

- Burn down chart - spec. unui proiect și arată cât din proiect mai avem de lucru.

ADEV:

- iterativ, agil

- iterările din Scrum se numesc sprints

Test 1 Luni 12:00 - 14:00 (page 2 of 3) - Google Chrome
cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=311107&cmid=210256&page=1

CV

Fundamente de inginerie software

Quiz navigation

Finish attempt ...
Time left 0:02:56

Question 2
Answer saved
Marked out of 8.00
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de relatia UML prezentata in figura alaturata sunt FALSE?

```
graph LR; A((A)) -- "<<extend>>" --> B((B))
```

a. Reprezinta o relatie intre doua use cases.
 b. Inseamna ca oricand s-ar executa use case-ul A se va executa si use case-ul B.
 c. Use case-ul B este o situate exceptionala a use case-ului A.
 d. Inseamna ca oricand s-ar executa use case-ul B se va executa si use case-ul A.
 e. Functionalitatea din A este extinsa de functionalitatea din B doar in anumite situatii.

Not yet answered
Marked out of 8.00
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de relatia UML prezentata in figura alaturata sunt FALSE?

```
graph LR; A((A)) -- "<<extend>>" --> B((B))
```

a. Inseamna ca oricand s-ar executa use case-ul B se va executa si use case-ul A.
 b. Functionalitatea din A este extinsa de functionalitatea din B doar in anumite situatii.
 c. Reprezinta o relatie intre doua use cases.
 d. Inseamna ca oricand s-ar executa use case-ul A se va executa si use case-ul B.
 e. Use case-ul B este o situate exceptionala a use case-ului A.

EIS Grupa 3.1

Test 1 Luni 12:00 - 14:00 (page 2 of 3) - Google Chrome
cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=311107&cmid=210256&page=1

CV

Fundamente de inginerie software

Quiz navigation

Finish attempt ...
Time left 0:02:56

Question 2
Answer saved
Marked out of 8.00
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de relatia UML prezentata in figura alaturata sunt FALSE?

a. Reprezinta o relatie intre doua use cases.
 b. Inseamna ca oricand s-ar executa use case-ul A se va executa si use case-ul B.
 c. Use case-ul B este o situatie exceptionala a use case-ului A.
 d. Inseamna ca oricand s-ar executa use case-ul B se va executa si use case-ul A.
 e. Functionalitatea din A este extinsa de functionalitatea din B doar in anumite situatii.

Test 1 Luni 12:00 - 14:00 (page 1 of 3) - Google Chrome
cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=311107&cmid=210256

CV

Fundamente de inginerie software

Quiz navigation

Finish attempt ...
Time left 0:03:37

Question 1
Answer saved
Marked out of 8.00
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de USE CASES sunt FALSE?

a. Cu cat un use case este mai complicat cu atat scenariul are mai multi pasi.
 b. Un use case poate avea mai mult de un actor.
 c. Actorii sunt intotdeauna externi sistemului, de aceea alte sisteme nu pot fi niciodata actori.
 d. Extensiile unui use case reprezinta deviatii de la scenariul de baza.
 e. Pasii din cadrul unui scenariu sunt specifici acestuia, ei nu se pot regasi in alte scenarii.

Next page

Test 1 Luni 12:00 - 14:00 (page 2 of 3) - Google Chrome
cv.upf.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=311107&cmid=210256&page=1

 CV

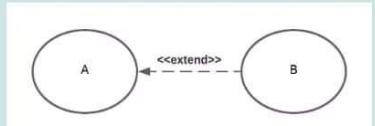
Fundamente de inginerie software

Quiz navigation

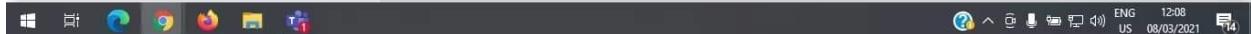
Finish attempt ...
Time left 0:02:56

Question 2
Answer saved
Marked out of 8.00
 Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de relatia UML prezentata in figura alaturata sunt FALSE?



- a. Reprezinta o relatie intre doua use cases.
- b. Inseamna ca oricand s-ar executa use case-ul A se va executa si use case-ul B.
- c. Use case-ul B este o situație exceptionala a use case-ului A.
- d. Inseamna ca oricand s-ar executa use case-ul B se va executa si use case-ul A.
- e. Functionalitatea din A este extinsa de functionalitatea din B doar in anumite situatii.



Waterfall vs Agile:

FALS: - durata mai mult faza de testare la W

- în Scrum fiecare it. nu este un proces Waterfall în miniatură, continuând fiecare acțiune a procesului Waterfall

- axemarea: pos. de a prioritiza funcționalitatea în oric. mom. pe dur. dese

- diferența: la Agile revizua codului se face mult mai rapid

Waterfall vs Agile:

ADEV:

- clientul este mai implicat în Agile

- ~~în~~ iterativ Scrum este un mini-Waterfall

SCRUM:

FALS: - Scrum Master -ul are rolul de a alege funcționalitatea, în fiecare Sprint implement.

- nu este proc. iterativ

- nu este proc. agil

- Burn down chart - spec. unui proiect și arată cât din proiect mai avem de lucru.

ADEV:

- iterativ, agil

- iteratiile din Scrum se numesc sprints

navigation

attempt ...
left 0:03:39

Question 2
Not yet answered
Marked out of 8.00
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmații legate de task-urile din Jira sunt FALSE?

a. Dupa ce au fost create task-urile, ele pot fi asignate unui developer.

b. Task-urile cu prioritate High sunt mai dificile decat cele cu prioritate Low.

c. Un task reprezinta un use case, iar subtask-urile lui sunt pasi din scenariul use case-ului respectiv.

d. Un task trece din In Progress in Done abia atunci cand toate subtask-urile sale au fost trecute in Done.

e. Există un mod de a specifica sprint-ul din care face parte un anumit task.

Previous page Next page

ROU 1407
ROU 08.03.2021

Test 1 Luni 14:00 - 16:00 (page 3 of 3) — Mozilla Firefox

https://cy.utp.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=311288&cmid=210270&page=2

CV

Fundamente de inginerie software

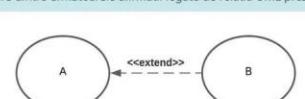
Quiz navigation

Finish attempt ...

Time left 0:01:17

Question 3
Answer saved
Marked out of 8.00
 Flag question

Care dintre urmatoarele afirmații legate de relația UML prezentată în figura alăturată sunt FALSE?



The diagram shows two circles labeled A and B. A dashed line with arrows at both ends connects them, labeled <<extend>>. This represents a generalization relationship where A is the general class and B is a specific subclass.

- a. Use case-ul B este o situație excepțională a use case-ului A.
- b. Funcționalitatea din A extinde funcționalitatea din B doar în anumite situații.
- c. Reprezintă o relație între două use cases.
- d. Funcționalitatea din A este extinsă de funcționalitatea din B doar în anumite situații.
- e. Reprezintă o relație între două clase.

Previous page

Finish attempt ...

Fundamente de inginerie software

Question 3
Not yet answered
Marked out of 8.00
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de task-urile din Jira sunt FALSE?

- a. Task-urile cu prioritate High sunt mai dificile decat cele cu prioritate Low.
- b. Dupa ce au fost create task-urile, ele pot fi asignate unui developer.
- c. Un task trece din In Progress in Done abia atunci cand toate subtask-urile sale au fost trecute in Done.
- d. Exista un mod de a specifica sprint-ul din care face parte un anumit task.
- e. Un task reprezinta un use case, iar subtask-urile lui sunt pasi din scenariul use case-ului respectiv.

Previous page Finish attempt

Test 1 Luni 12:00 - 14:00 (page 2 of 3) - Google Chrome
cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=311107&cmid=210256&page=1

CV

Fundamente de inginerie software

Quiz navigation

Finish attempt ...
Time left 0:02:56

Question 2
Answer saved
Marked out of 8.00
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de relatia UML prezentata in figura alaturata sunt FALSE?

The diagram shows two circles labeled 'A' and 'B'. A dashed arrow points from circle 'A' to circle 'B', with the label '<>extend><' written above the arrow.

- a. Reprezinta o relatie intre doua use cases.
- b. inseamna ca oricand s-ar executa use case-ul A se va executa si use case-ul B.
- c. Use case-ul B este o situatie exceptională a use case-ului A.
- d. inseamna ca oricand s-ar executa use case-ul B se va executa si use case-ul A.
- e. Functionalitatea din A este extinsa de functionalitatea din B doar in anumite situatii.



USE CASES:

PALS :- pani din cadru. urmărenie
sunt specific acesteia
- actorii sunt externi sist.

UML: