

Test 01

Fundamente de inginerie software

Quiz navigation
Finish attempt ...
Time left 0:02:23

Question 3
Answer saved
Marked out of 9.00
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de SCRUM sunt ADEVARATE?

- a. Nu este un proces de dezvoltare agil. ✓
- b. Iteratiile din procesul Scrum se numesc sprint-uri. ✓
- c. Nu este un proces de dezvoltare iterativ. ✓
- d. Este un proces de dezvoltare iterativ. ✓
- e. Este un proces de dezvoltare agil. ✓

Previous page Finish attempt ...

Fundamente de inginerie software

Quiz navigation
Finish attempt ...
Time left 0:02:56

Question 2
Answer saved
Marked out of 9.00
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de relatia UML prezentata in figura alaturata sunt FALSE?

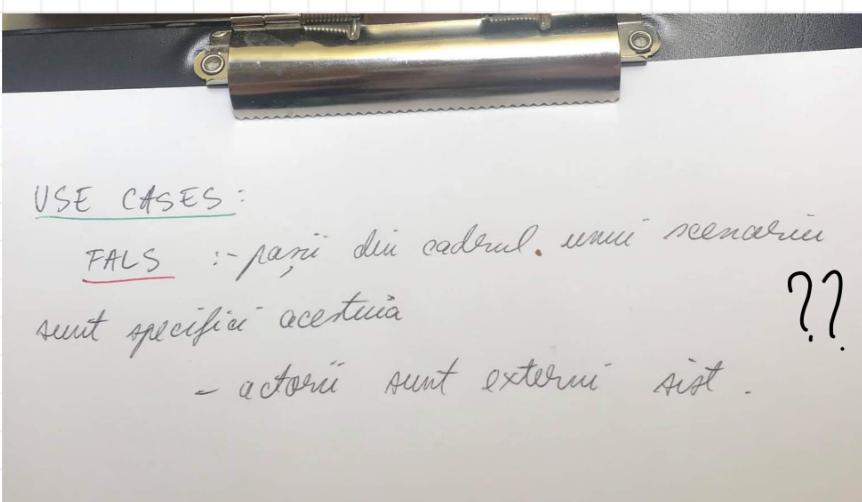
- a. Reprezinta o relatie intre doua use cases. ✓
- b. Inseamna ca oricand s-ar executa use case-ul A se va executa si use case-ul B. ✓
- c. Use case-ul B este o situatie exceptionala a use case-ului A. ✓
- d. Inseamna ca oricand s-ar executa use case-ul B se va executa si use case-ul A. ✓
- e. Functionalitatea din A este extinsa de functionalitatea din B doar in anumite situatii. ✓

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de task-urile din Jira sunt FALSE?

- a. Task-urile cu prioritate High sunt mai dificile decat cele cu prioritate Low. ✓
- b. Dupa ce au fost create task-urile, ele pot fi asignate unui developer. ✓
- c. Un task trece din In Progress in Done abia atunci cand toate subtask-urile sale au fost trecute in Done. ✓
- d. Există un mod de a specifica sprint-ul din care face parte un anumit task. ✓
- e. Un task reprezinta un use case, iar subtask-urile lui sunt pasi din scenariul use case-ului respectiv. ✓

căd de tipă trăb finalizate

a, e



Waterfall vs Agile:

FALS: - durată mai mult față de testare la W

- în Scrum fiecare it nu este un proiect
Waterfall și următoare, continuând fiecare acțiune a procesului Waterfall

- asemănări : pos. de a prioriza funcționalitatea în ordine num. pe dur. deze

- diferență la Agile noile coduri se fac mult mai rapid

Waterfall vs Agile:

ADEV:

- clientul este mai implicat în Agile

- ~~în~~ iterativ Scrum este un mini Waterfall

SCRUM:

FALS: - Scrum Master -ul are rolul de a aloca funcționalitatea, în fiecare Sprint

- nu este proc. iterativ

- nu este proc. agil

- Burn down chart - spec. unei perioade și abata căt din proiect mai avem de lucru.

ADEV: - iterativ, agil
- iteratiile din Scrum se numesc sprinturi

Test 1 Luni 12:00 - 14:00 (page 1 of 3) - Google Chrome
cv.cupturo/mod/quiz/attempt.php?attempt=311107&cmid=210256

CV

Fundamente de inginerie software

Quiz navigation

Finish attempt ...
Time left 0:03:37

Question 1 Answer saved
Marked out of 8.00
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmații legate de USE CASES sunt FALSE?

a. Cu cat un use case este mai complicat cu atât scenariul are mai multi pasi. ✓
 b. Un use case poate avea mai mult de un actor. ✓ *pătit*
 c. Actorii sunt intotdeauna externi sistemului, de aceea alte sisteme nu pot fi niciodata actori.
 d. Extensiile unui use case reprezinta deviatii de la scenariul de baza. ✓
 e. Pasii din cadrul unui scenariu sunt specifici acestuia, ei nu se pot regasi in alte scenarii.

c, e

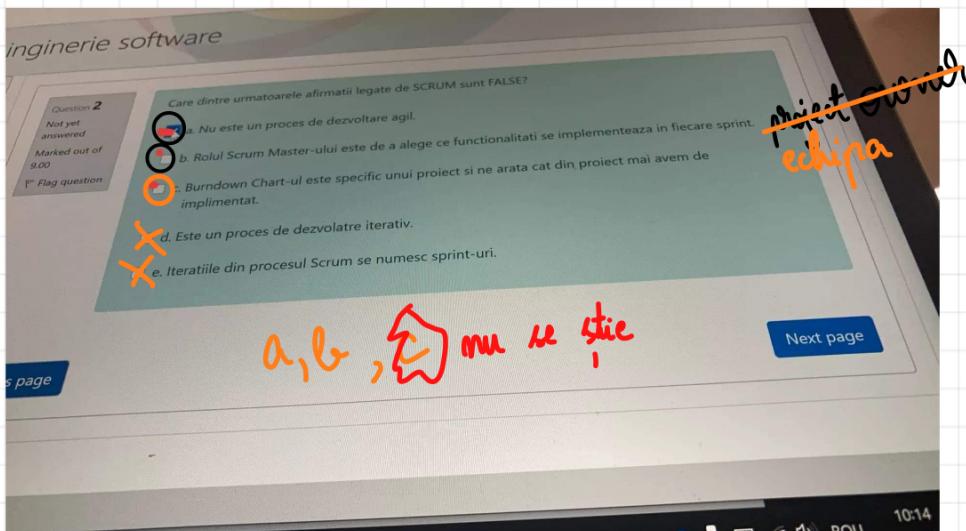
Next page

Question 3 Not yet answered
Marked out of 8.00
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmații legate de relația UML prezentată în figura alăturată sunt ADEVARATE?

a. Reprezinta o relație între două use cases. ✓
 b. Functionalitatea din A extinde functionalitatea din B doar în anumite situații. ✗
 c. Functionalitatea din A este extinsă de functionalitatea din B doar în anumite situații. ✓
 d. Înseamnă că oricand s-ar executa use case-ul A se va executa și use case-ul B.
 e. Înseamnă că oricand s-ar executa use case-ul B se va executa și use case-ul A.

{ valabile doar pt include}



Brave Web Browser ▾ 8 mar 08:10 Test 1 Luni 8:00 - 10:00 (page 3 of 3) - Brave

cv.upb.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=310972&cmid=2102498&page=2#

CV

Fundamente de inginerie software

Quiz navigation

Finish attempt ...

Question 3
Not yet answered
Marked out of 8.00
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de Waterfall si Agile sunt ADEVARATE?

- Principala diferență dintre Waterfall și Agile este ca fază de testare durează mult mai mult la Waterfall.
- Una din diferențele relevante dintre Agile și Waterfall este faptul că clientul final al produsului este mai implicat în procesul de dezvoltare.
- Una din asemănările majore dintre Waterfall și Agile este posibilitatea de a reprioriza funcționalitățile în orice moment pe durata dezvoltării.
- Diferența majoră dintre Waterfall și Agile este că la Agile scrierea codului se face mult mai rapid, deoarece dezvoltatorii sunt mai agili.
- In Scrum fiecare iteratie este un proces Waterfall în miniatură, continând fiecare acțiune a procesului Waterfall (procesarea cerințelor, design, implementare, testare).

b,r,e

Previous page

Finish attempt ...

Waiting for cv.upb.ro...

??

Question 1
Not yet answered
Marked out of 9.00
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de Waterfall si Agile sunt FALSE?

- Principala diferență dintre Waterfall și Agile este ca fază de testare durează mult mai mult la Waterfall.
- Una din diferențele relevante dintre Agile și Waterfall este faptul că clientul final al produsului este mai implicat în procesul de dezvoltare.
- In Scrum fiecare iteratie nu este un proces Waterfall în miniatură, continând fiecare acțiune a procesului Waterfall (procesarea cerințelor, design, implementare, testare).
- Una din asemănările majore dintre Waterfall și Agile este posibilitatea de a reprioriza funcționalitățile în orice moment pe durata dezvoltării.
- Diferența majoră dintre Waterfall și Agile este că la Agile scrierea codului se face mult mai rapid, deoarece dezvoltatorii sunt mai agili.

flexibilitatea

a,d,e,c

Next page

Question 6
Answer saved
Marked out of 5.00
Flag question

Which of the following statements below are true? (check all that apply)

- Actors are sometimes part of the system.
- Actors always interact with the system.
- Actors are always human.
- Actors are always external to the system.
- Within the domain of use cases, the notions of actor and role are interchangeable.

mercur extorini

si companii

? →

When do we use the <<extend>> relation in a use case diagram? (check all that apply)

- a. When one use case represents a precondition for another use case.
- b. When one use case treats an exceptional situation that may occur at a certain point in another use case. ✓
- c. When one use case addresses serious issues that may appear at a certain interaction step of another use case.
- d. When one use case is a generalization of another use case.
- e. When one use case represents interaction scenarios that are always part of another use case.

include

b, c

Question 2
Answer saved
Marked out of 5.00
1 Play question

- Which of the following are true? (check all that apply)
- a. User stories contain technical details of the required feature implementation. ✗ ✓
 - b. Both sea level and fish level use cases become user stories in the project backlog. ✓
 - c. User stories have to be prioritized according to their overall importance and the relations with other stories (blocks, depends-on, etc). ✓
 - d. User stories are usually described leaving technical aspects and implementation details aside. ✓
 - e. Adding user stories to the next sprint usually ignores story priorities.

b,c,d
?

Which of the following statements are true for the image below?



abd

a,c,d

- a. The actor Customer is associated to the Buy Products use case. ✓
- b. The Add New Credit Card use case is a mandatory part of Checkout. ✗
- c. The Checkout use case is a mandatory part of Buy Products. ✓
- d. The Add New Credit Card use case describes a special scenario that may occur during Checkout, under certain circumstances. ✗
- e. The Add New Credit Card use case is a mandatory part of Buy Products. ✗

- What must be done before starting to implement a user story (check all that apply)?
- a. Provide a proper estimation for it during sprint planning.
 - b. Implemented all user stories that depend on it first.
 - c. Break the story into several technical tasks.
 - d. Assign a person responsible for that user story.
 - e. Make sure the requirements are clearly expressed in the story description.

a, c, d, e sumen

Question 1
Answer saved
Marked out of 5.00
Flag question

What does a Use Case description contain? (check all that apply)

- a. All relevant interaction steps. ✓
- b. All relevant implementation details
- c. All secondary actors.
- d. The primary actor.
- e. All relevant design decisions.

a, d

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de SCRUM sunt ADEVARATE?

- a. Nu este un proces de dezvoltare agil. ✗ e cel mai popular
- b. Iteratiile din procesul Scrum se numesc sprint-uri. ✓
- c. Nu este un proces de dezvoltare iterativ. ✗ este iterativ
- d. Este un proces de dezvoltare iterativ. ✓
- e. Este un proces de dezvoltare agil. ✓

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de task-urile din Jira sunt FALSE?

- a. Dupa ce au fost create task-urile, ele pot fi asignate unui developer.
- b. Task-urile cu prioritate High sunt mai dificile decat cele cu prioritate Low. ✓
- c. Un task reprezinta un use case, iar subtask-urile lui sunt pasi din scenariul use case-ului respectiv.
- d. Un task trece din In Progress in Done abia atunci cand toate subtask-urile sale au fost trecute in Done. ✓
- e. Exista un mod de a specifica sprint-ul din care face parte un anumit task.

b, c

Question 6
Answer saved
Marked out of 5.00
Flag question

Which of the following are true (check all that apply)?

- a. Not all user stories in a sprint need to be implemented during the sprint.
- b. In Agile methodologies, a user story generally corresponds to a use case in a use case diagram. ✓
- c. Each user story needs to have clear acceptance criteria. ✓
- d. The user stories are created in an issue management system by the Scrum master.
- e. The user stories are created in an issue management system by the product owner. ✓

, b, c, e

Question 5
Answer saved
Marked out of 5.00
Flag question

Which of the following are true? (check all that apply).

- a. A user story of 20 points or more needs to be broken into several smaller user stories. false
- b. When estimating a story in story points one uses numbers on the Fibonacci scale. ✓
- c. Unestimated stories can be added to the sprint and be estimated later on. ✗ fac din start
- d. Story points are a measure of the story's complexity. ✓
- e. When estimating a story in story points one uses all numbers between 1 and 13. false

b, d

eering Fundamentals

Question 4
Answer saved
Marked out of 5.00
Flag question

When do we use the <include> relation in a use case diagram? (check all that apply)

- a. When the fish level use case is independent of the sea level use case.
- b. When there exists a common sequence of interaction steps that corresponds itself to a goal of the primary actor. ✓
- c. When a fish level use case is a necessary part of a sea level use case. ✓
- d. Whenever we notice that we can decompose sea level use cases and extract some common sequences of interaction steps. ✓
- e. When a fish level use case describes the response to an exceptional situation that can occur in the sea level use case. extend

b, c, d

Which of the following statements about SCRUM are FALSE?

Select one or more:

- a. It is an iterative development process ✓
- b. It makes use of the timeboxing concept ✓
- c. It is an agile development process ✓
- d. It is suited for the development of large, safety critical software pro
- e. It can be applied only when the requirements are stable

d, e

? → an temp limitat ✓
→ mici + medii
→ alea folosesc waterfall

inginerie software

Question 2

Answer saved

Marked out of 8.00

Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de task-urile din Jira sunt ADEVARATE?

- a. Nu exista niciun mod de a specifica sprint-ul din care face parte un anumit task
- b. Singurul mod de estimare acceptat in Jira este estimarea in "Story Points". ✗ merge in S, XS etc size
- c. Un task reprezinta un use case, iar subtask-urile lui sunt pasi din scenariul use case-ului respectiv.
- d. La inceputul unui sprint trebuie obligatoriu sa ne ocupam de task-urile cu prioritate mai mare.
- e. Un task trece din In Progress in Done abia atunci cand toate subtask-urile sale au fost trecute in Done.

Previous page Next page

d, e

inginerie software

Question 2

Not yet answered

Marked out of 9.00

Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de SCRUM sunt ADEVARATE?

- a. Product Owner-ul decide ce se adauga in Sprint Backlog.
- b. Rolul Product Owner-ului este de a prioritiza functionalitatile care trebuie implementate in fiecare sprint.
- c. Iteratiile din procesul Scrum se numesc sprint-uri. ✓
- d. Rolul Scrum Master-ului este de a alege ce functionalitati se implementeaza in fiecare sprint. product owner
- e. Rolul Product Owner-ului este sa se asigure ca fiecare inginer stie ce story-uri are de implementata. scrum master

Previous page Next page

b, c

echipa (product backlog etalon)

Question 3

Answer saved

Marked out of 9.00

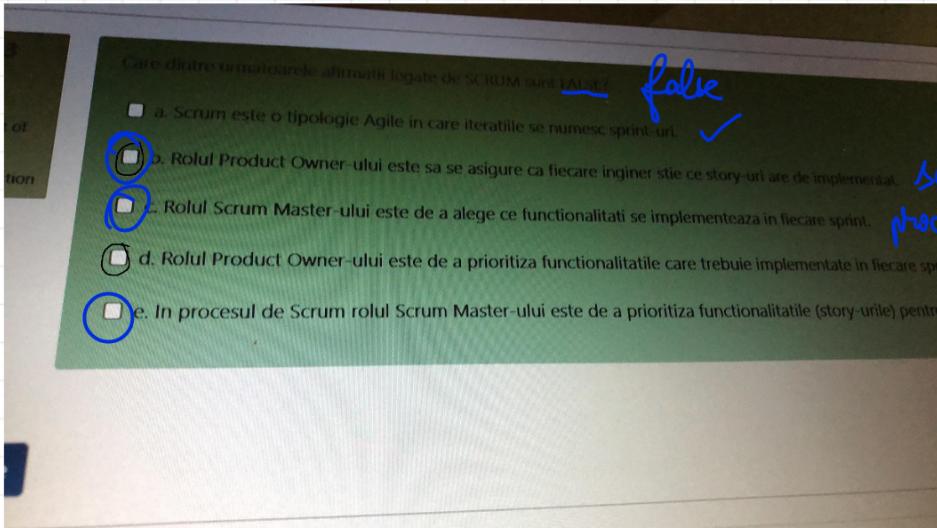
Flag question

Care dintre urmatoarele afirmatii legate de SCRUM sunt FALSE?

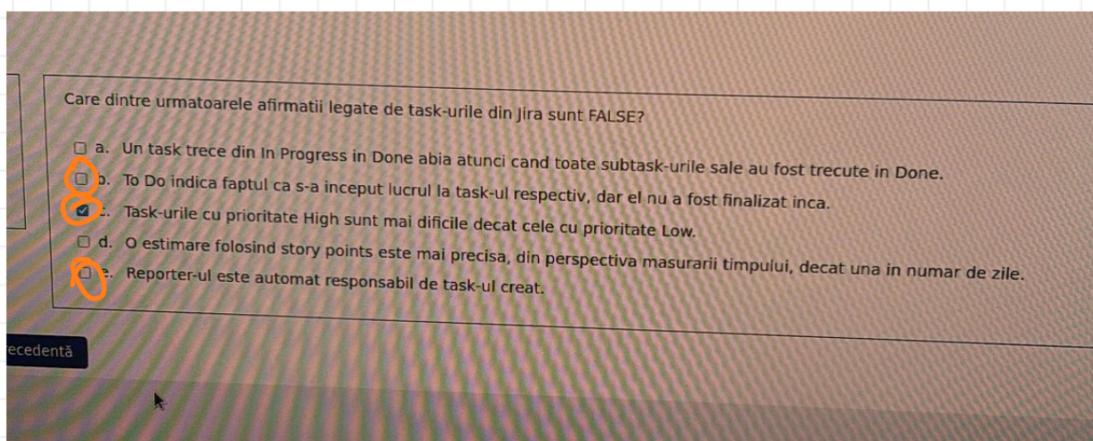
- a. Rolul Product Owner-ului este de a prioritiza functionalitatile care trebuie implementate in fiecare sprint.
- b. In procesul de Scrum rolul Scrum Master-ului este de a prioritiza functionalitatile (story-uri) pentru fiecare sprint.
- c. Rolul Product Owner-ului este sa se asigure ca fiecare inginer stie ce story-un are de implementata.
- d. Rolul Scrum Master-ului este de a alege ce functionalitati se implementeaza in fiecare sprint.
- e. Scrum este o tipologie Agile in care iteratiile se numesc sprint-uri.

Lexus Fane

scrum master



Scrum nu
product owner!



b, c, e