

Backtracking

Pentru functiile recursive este folosit un tip diferit de mecanism pentru a gestiona apelurile functiei, fata de cazul cand avem de a face cu apeluri de functii nerecursive, cand este folosita stiva sistem.

Select one:

- True
- False



Tutor: Cioarga Razvan [- vcard](#) 27.03.2020
+6 Enrolled users
More Calendar
Grades

2-SDA ▶ Teste Laborator ▶ Test Backtracking

Question 4

Answer saved

Marked out of 2.00

Flag question

Orice functie recursiva poate fi implementata si intr-o forma iterativa.

Select one:

True

False

Previous page

Next page

Recursivitatea poate fi o solutie ineficienta panetru ca implica un surplus de timp si memorie datorat utilizarii stivei sistem.

Select one:

- True
- False

Test Backtracking

Un singur tablou este folosit pentru a implementa două stive. Stivele cresc de la cele două extremități. Variabilele top1 și top2 ($\text{top1} < \text{top2}$) indică spre locația elementului din vîrf al fiecarei stive. Dacă spațiul este folosit eficient, condiția pentru stive pline este:

Select one:

- a. $\text{top1} == (\text{top2}-1)$
- b. $(\text{top1} == \text{MAXSIZE}/2) \&\& (\text{top2} == \text{MAXSIZE}/2+1)$
- c. $(\text{top1} == \text{MAXSIZE}/2) \parallel (\text{top2} == \text{MAXSIZE})$
- d. $\text{top1} + \text{top2} == \text{MAXSIZE}$

Activati Windows

Next page

Accesați Setările pentru a activa Windows.

Question 2

Answer saved

Marked out of
2.00

Flag question

Un nod se numește dacă adăugându-l în tabloul soluție există posibilitatea să ajungem la o soluție completă.

- a. succesor
- b. acceptabil
- c. invalid
- d. predecesor

[Clear my choice](#)

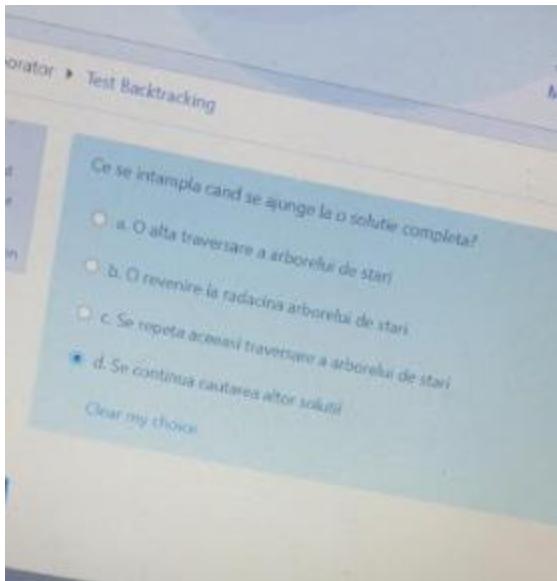
[Previous page](#)

▶ Test Backtracking

Pentru funcțiile recursive este folosit un tip diferit de mecanism pentru a gestiona apelurile funcției, fără de cazul când avem de a face cu apeluri de funcții nerecursive, când este folosita stiva sistem.

Select one:

- True
- False



IRO2-SDA > Teste Laborator > Test Backtracking

Question 1

Not yet answered

Marked out of 2.00

Flag question

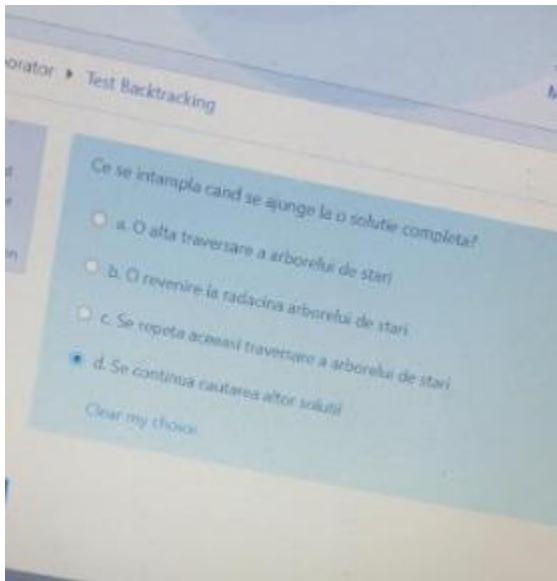
Pentru o stiva implementata cu liste simplu inlantuite, daca in cazul operatiei de adaugare in stiva ("push") se adauga un nod la finalul listei, atunci prin operatia de extragere din stiva ("pop") se elimina un nod din capul listei.

Select one:

True

False

Next page

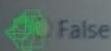


▶ Test Backtracking

Pentru functiile recursive este folosit un tip diferit de mecanism pentru a gestiona apelurile functiei, fata de cazul cand avem de a face cu apeluri de functii nerecursive, cand este folosita stiva sistem.

Select one:

True



False

In timpul unui apel de functie stiva sistem poate fi goala.

Select one:

True

False

▶ Teste Laborator ▶ Test Backtracking

Question 3

Not yet
answered

Marked out of
2.00

Flag question

Dacă pe nivelul k ($k > 1$) al stivei am verificat toate valorile posibile, atunci?

- a. Se sare un nivel
- b. Se trece pe nivelul urmator
- c. Se revine pe nivelul anterior
- d. Algoritmul se încheie

[Clear my choice](#)

Dacă pe nivelul k ($k > 1$) al stivei am verificat toate valorile posibile, atunci?

- a. Se revine pe nivelul anterior
- b. Se sare un nivel
- c. Se trece pe nivelul urmator
- d. Algoritmul se încheie

corect

Question 2

Answer saved

Marked out of
2.00

Flag question

Un nod se numește dacă adăugându-l în tabloul soluție există posibilitatea să ajungem la o soluție completă.

- a. succesor
- b. acceptabil
- c. invalid
- d. predecesor

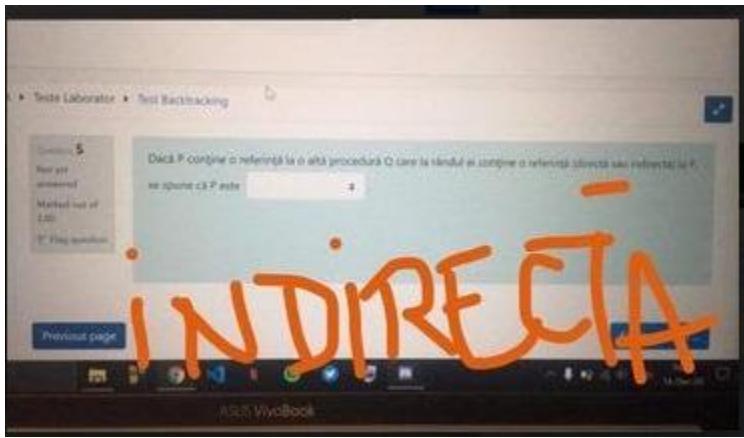
[Clear my choice](#)

[Previous page](#)

Test Backtracking

După ce s-a găsit o valoare convenabilă pentru nivelul k al stivei, următorul pas este:

- a. Se revine pe nivelul anterior
- b. Se rămâne la nivelul k , căutând în continuare o altă valoare convenabilă
- c. Se sare un nivel
- d. Se trece la următorul nivel, $k+1$ (dacă nu s-a ajuns la soluție)



Pentru functiile recursive este folosit un tip diferit de mecanism pentru a gestiona apelurile functiei, fata de cazul cand avem de a face cu apeluri de functii nerecursive, cand este folosita stiva sistem.

Select one:

- True
 False

+6
More

Calendar
Grades

Test Backtracking

Question 5
Not yet answered
Marked out of 0.00
Flag question

Select one:
 True
 False

Previous page

Jump to...

You are logged in as Hanes Andreea-Miruna (Log out) [Support](#)

Question 2

Answer saved

Marked out of
2.00

Flag question

Ce se intampla cand se ajunge la o solutie completa?

- a. O alta traversare a arborelui de stari
- b. Se continua cautarea altor solutii
- c. Se repeta aceeasi traversare a arborelui de stari
- d. O revenire la radacina arborelui de stari

Clear my choice

Previous page

Pentru functiile recursive este folosit un tip diferit de mecanism pentru a gestiona apelurile / revocarile, fata de cazul cand avem nevoie de a face cu apeluri de functii nerecursive, cand este folosita stiva sistem.

Select one:

- True
- False

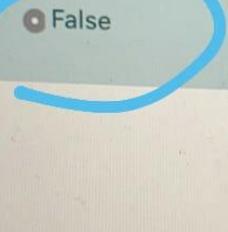
Tutor: CRETU Vladimir  - vcard 21.09.2020
Tutor: Cioarga Razvan  - vcard
+6
More Enrolled users  Calendar  Grades 

ADA ▶ Teste Laborator ▶ Test Backtracking 

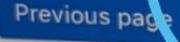
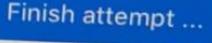
Question 5 Answer saved
Marked out of 2.00 

In timpul unui apel de functie stiva sistem poate fi goala.

Select one:

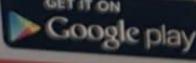
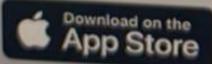
True 

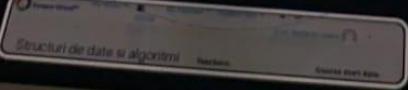
False

◀ Test List Jump to...  Last quiz ►

olicies You are logged in as Grad Stefania-ioana (Log out) 

  MacBook Pro

  Structuri de date si algoritmi

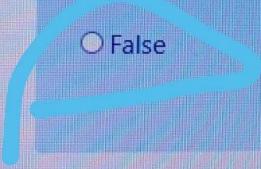
Teste Laborator ▶ Test Backtracking

Question 1
Not yet answered
Marked out of 2.00
Flag question

Stiva este o structura de tip FIFO (First In First Out).

Select one:

True
 False



Jump to... ▲

S1-L-AC-CTIRO2-SDA ▶ Teste Laborator ▶ Test Backtracking

Question 2
Not yet answered
Marked out of 2.00
Flag question

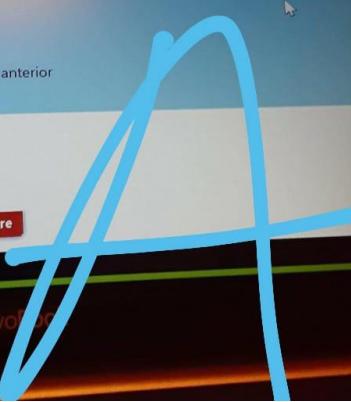
Dacă ce s-a găsit o valoare convenabilă pentru nivelul k al stivei, următorul pas este:

a. Se trece la următorul nivel, $k+1$ (daca nu s-a ajuns la soluție)
 b. Se rămâne la nivelul k , căutând în continuare o altă valoare convenabilă
 c. Se sare un nivel
 d. Se revine pe nivelul anterior

Previous page Next page

You are screen sharing Stop Share

ASUS VivoBook



lcmid=149816

Preferences My Menu ZOOM My courses English (en) ▾

oritmi

Teachers:

Tutor: CRETU Vladimir

Tutor: Cioarga Razvan

+6

More

aborator ▶ Test Backtracking

on 1

Select one:

True

False

True

◀ Test Liste Jump to... ▾

acer



Question **1**

Not yet
answered

Marked out of
2.00

Flag question

Pentru o stiva implementata cu liste simplu inlantuite, daca in cazul operatiei de adaugare in stiva ("push") se adauga un nod la finalul listei, atunci prin operatia de extragere din stiva ("pop") se elimina un nod din capul listei.

Select one:

False



Next page

Facebook | Sdarc | C Produse N | Simularea

rd Preferences My Menu ZOOM My courses English (en)

Teachers:
Tutor: CRETU Vladimir - vcard
Tutor: Cioarga Razvan - vcard
+6 More

Course start date:
21.09.2020
Enrolled users
Calendar
Grades

Test Backtracking

Question 1
yet
ered
d out of
question

O stiva poate fi implementata cu ajutorul unei liste simplu inlantuite

Select one:
 True
 False

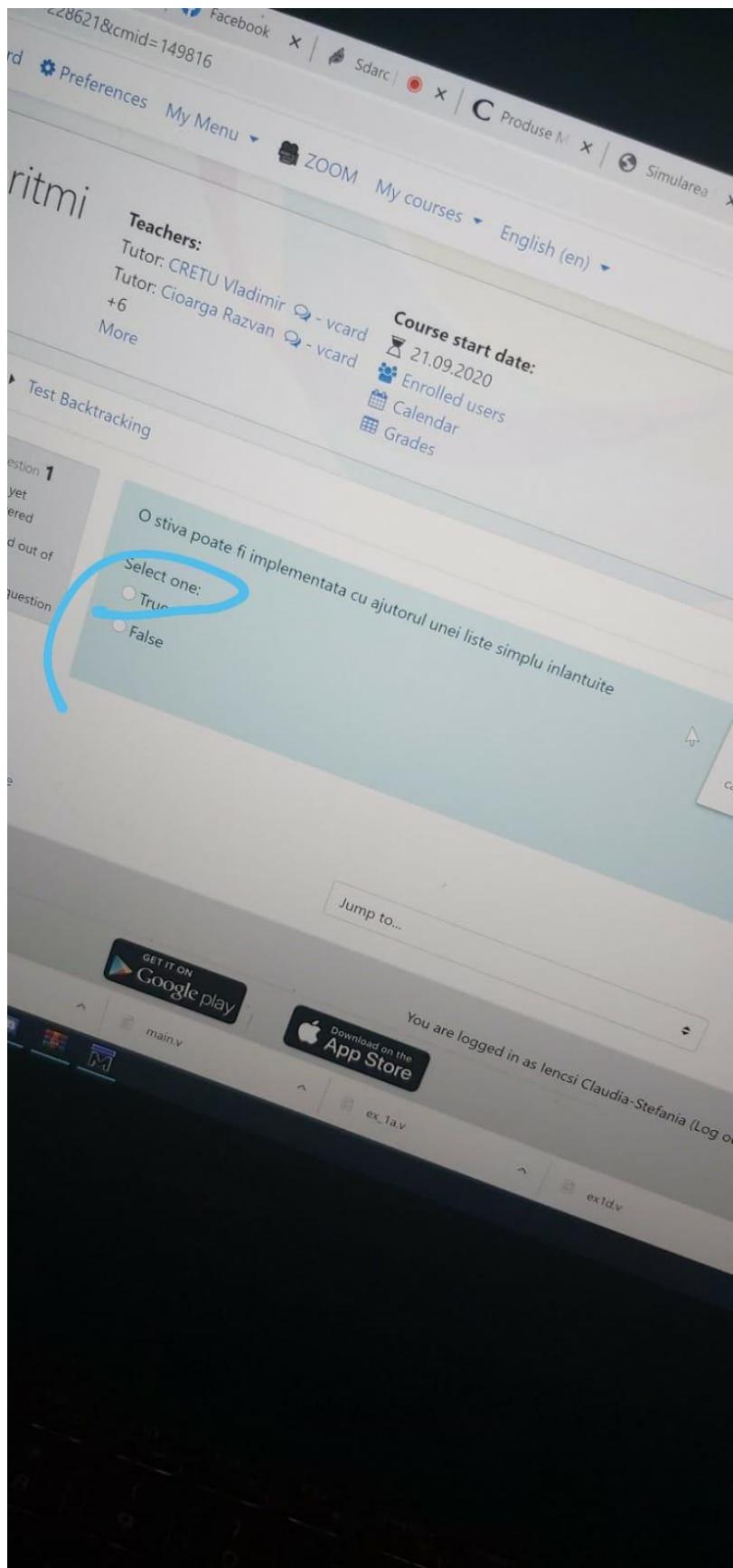
Jump to...

GET IT ON Google play

Download on the App Store

You are logged in as Iencsi Claudia-Stefania (Log out)

main.v ex_1a.v extd.v



▶ Teste Laborator ▶ Test Backtracking

Question 5
Not yet answered
Marked out of 2.00
Flag question

Dacă P conține o referință la o altă procedură Q care la rândul ei conține o referință (directă sau indirectă) la P,
se spune că P este

Previous page Finish attempt ...

ASUS VivoBook 27.05.2020 ENG 5:41

Tutor: Cioară Razvan - vcard +6 More Enrolled users Calendar Grades



2-SDA ▶ Teste Laborator ▶ Test Backtracking

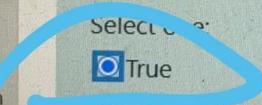
Question 4
Answer saved
Marked out of 2.00
Flag question

Orice funcție recursiva poate fi implementata și într-o formă iterativa.

Select choice:

True
 False

Previous page Next page



Test Backtracking

Un singur tablou este folosit pentru a implementa două stive. Stivele cresc de la cele două extremități. Variabilele top1 și top2 ($\text{top1} < \text{top2}$) indică spre locația elementului din vîrf al fiecarei stive. Dacă spațiul este folosit eficient, condiția pentru stivă apropiată este:

Select one:

- a. $\text{top1} == (\text{top2}-1)$
- b. $(\text{top1} == \text{MAXSIZE}/2) \&\& (\text{top2} == \text{MAXSIZE}/2+1)$
- c. $(\text{top1} == \text{MAXSIZE}/2) || (\text{top2} == \text{MAXSIZE})$
- d. $\text{top1} + \text{top2} == \text{MAXSIZE}$

Activati Windows
Accesati Setari pentru a activa Windows

Next page

Dacă pe nivelul k ($k > 1$) al stivei am verificat toate valorile posibile, atunci?

- a. Se revine pe nivelul anterior
- b. Se sare un nivel
- c. Se trece pe nivelul urmator
- d. Algoritmul se încheie

corect

Test initial

Care din următoarele variabile are cel mai mare (întins) domeniu de vizibilitate

```
int a;  
int main()  
{  
    int b;  
    // ..  
    // ..  
}  
int c;
```

Select one:

- a. b
- b. c
- c. a
- d. toate au același domeniu de vizibilitate



oritmi

Question **12**
Not yet answered
Marked out of 1.00
 Flag question

Daca $T_1(n)$ si $T_2(n)$ sint timpii de executie a doua secente de program P1 si P2, $T_1(n)$ fiind $O(f(n))$, iar $T_2(n)$ fiind $O(g(n))$, atunci timpul de executie $T_1(n) + T_2(n)$, al secentei P1 urmata de P2, va fi

◆

[Previous page](#) [Next page](#)

Question **3**
Not yet answered
Marked out of 0.50
 Flag question

Din punct de vedere al dimensiunii spatiului alocat putem spune ca $m * malloc(n)$ este echivalent cu $callout(m, n)$?

Select one:

True
 False

[Previous page](#) [Next page](#)

algoritmi

Question **10**
Not yet answered
Marked out of 1.00

Performanta functiei recursive de calcul a factorialului este $O(n)$.

Select one:

True
 False

12:29 Lun. 28 sept.

64 %

Popular Son... S1-L-AC-CTI... Test Initial C... S1-L-AC-CTI... (2) WhatsApp W Sufjan Steve... Robert Rieg... THE SECRET... Cream...



Structuri de date si algoritmi

Quiz navigation



[Finish attempt ...](#)

Time left **0:06:11**

Question **14**

Not yet answered

Marked out of 1.00

Timpul de executie a unei instructiuni if-then-else este suma dintre timpul de evaluare a conditiei ($O(n)$) si cel mai mic dintre timpii de executie ai instructiunilor pentru conditie adevarata sau falsa.

Select one:

True

False

Igoritmi

Question **4**

Not yet
answered

Marked out of
0.50

Flag question

Care din instructiunile de mai jos asigneaza in mod corect pointerului p adresa variabilei x?

Select one:

- a. $p = \&x$
- b. $p = \%x$
- c. $*p = \&x;$

Previous page

Next page

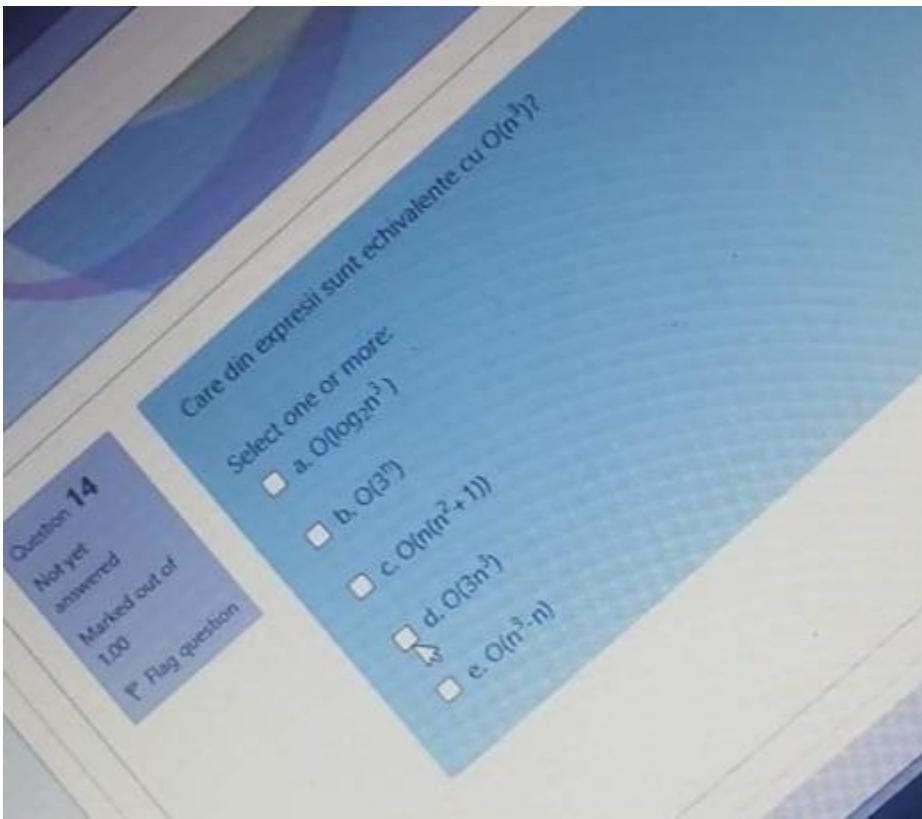
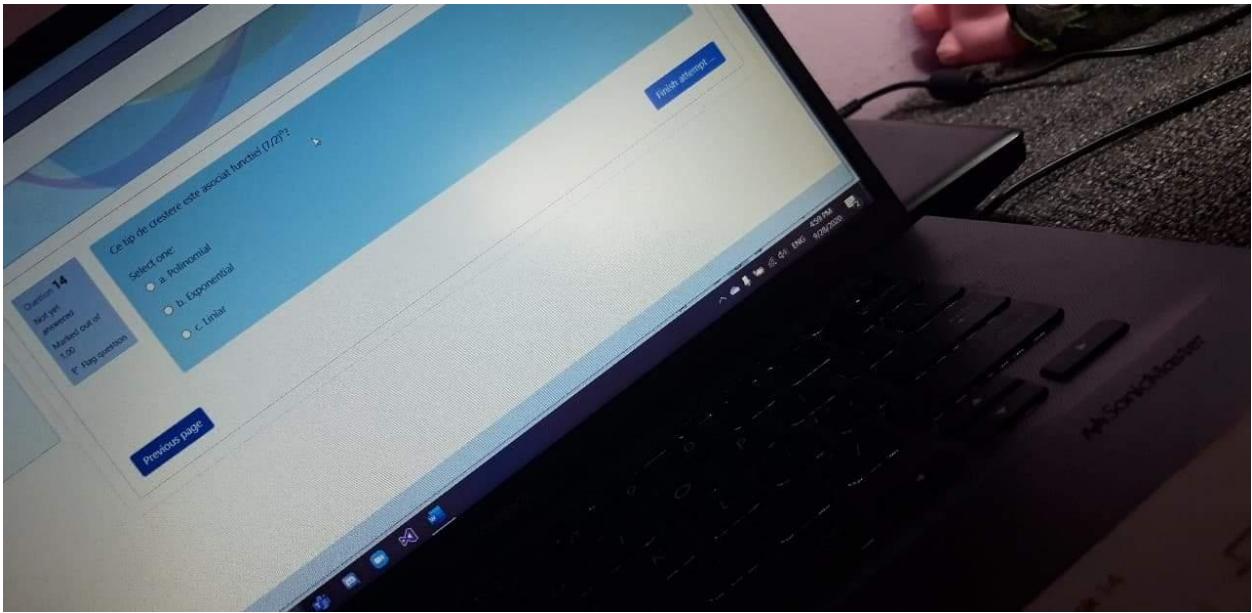
Unde este localizata variabila x?

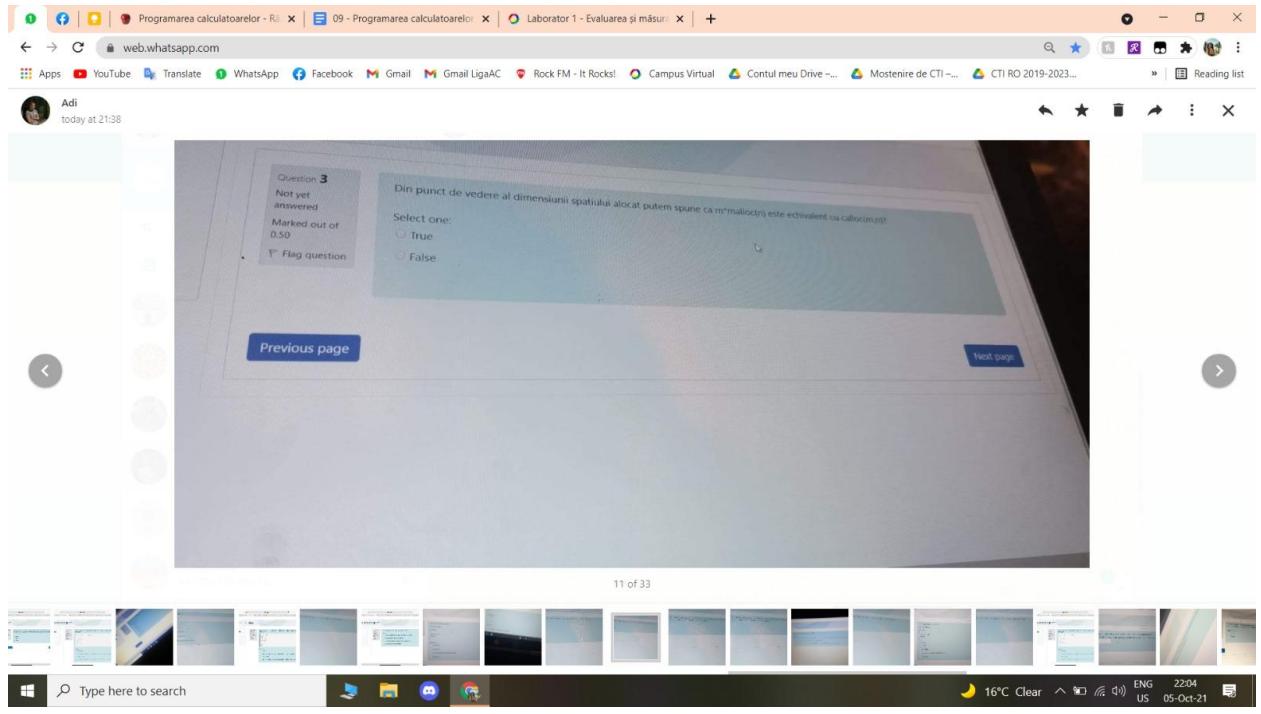
```
#include<stdio.h>

int main()
{
    static int x = 5;
    return 0;
}
```

Select one:

- a. In ROM.
- b. In heap
- c. In zona variabilelor globale/statice.
- d. Pe stiva





Fie urmatoarea declaratie in C:

char a[100][100];

Presupunand ca memoria unde se stocheaza variabila a este adresabila la nivel de octet, si variabila a este stocata in memorie la adresa X, adresa lui a[40][50] este:

Selectați răspunsul corect:

- a. X+4050
- b. X+5040
- c. X+5050
- d. X+4040

Un algoritm cu complexitatea $O(n^2)$ este echivalent cu un algoritm cu complexitatea $O(n(n+2017*10^3))$?

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

11 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu
flag

Timp rămas 0:05:15

Dacă se notează cu $T(n)$ timpul de rulare al unui program, atunci date de intrare au dimensiunea $n + 1$.

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Pagina precedentă

Pagina următoare

Ce este gresit la codul umator (scris in limbajul C).

```
#define SIZE 5  
int scores[SIZE];  
for (int i=0; i<=SIZE; i++)  
{  
    scanf( "%d", &scores[i]);  
}
```



Selectați răspunsul corect:

- a. Parametrul scores[i] nu trebuie transmis prin referinta ci prin valoare.
- b. Eticheta SIZE nu poate fi folosita in declararea unui tablou.
- c. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa fie mai stict decat dimensiunea tabloului.
- d. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa inceapa de la 1 nu de la 0.

*New Text Document ... Zoom



Care este dimensiunea tabloului data, declarat în felul urmator?

```
int data[] = { 4, 5, 7 };
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 2
- b. 4
- c. Nedefinita
- d. 3

[Șterge alegerea mea](#)



51°F



2 întrebare

Răspuns salvat

Marcat din 0,50

întrebare cu flag

Fie urmatoarele declaratii de variabile:

int *A[10], B[10][10];

Care din urmatoarele expresii nu vor da eroare de compilare daca sunt folosite in partea stanga a unei instructiuni de atribuire:

Selectati unul sau mai multe:

- a. A[3]
- b. B[2]
- c. B[2][4]
- d. A[3][5]

[Pagina precedentă](#)

Timp ramas 0:01:53

Întrebare

a primit
răspuns încămarcat din
0întrebare cu
flag

Care din urmatoarele propozitii este adevarata?

Selectati raspunsul corect:

- a. In C cand un tablou este transmis ca argument unei functii, se creaza o copie a acestui tablou pe stiva functiei.
- b. Pentru fiecare tip de date T cu exceptia tipului void poate fi definit un tablou de T in limbajul C.
- c. In C matricile sunt stocate in memorie pe coloane si linii

[Pagina precedentă](#)[Pagina următoare](#)

Test Inițial C și calculul Eficienței (page 13 din 14) - Google Chrome
cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=437252&cmid=48267&page=12

CV

Structuri de date și algoritmi

Navigare în test

13 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

13 Întrebare cu flag

Dacă $T_1(n)$ și $T_2(n)$ sunt timpii de execuție a două sevante de program P1 și P2, și $T_1(n)$ fiind $O(f(n))$, iar $T_2(n)$ fiind $O(g(n))$, atunci timpul de execuție $T_1(n)+T_2(n)$, al sevantei P1 urmată de P2, va fi $O(\max(f(n), g(n)))$

Timă rămas: 0:06:31

Pagina precedentă Pagina următoare

Type here to search 14°C Raining now ENG US 10:20 06-Oct-21

Test Inițial C și calculul Eficienței (page 12 din 14) - Google Chrome
cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=437252&cmid=48267&page=11

CV

Structuri de date și algoritmi

Navigare în test

12 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

12 Întrebare cu flag

Ce tip de creștere este asociat funcției 3^n ?

Selectați răspunsul corect:

a. Constant

b. Exponential

c. Liniar

Sterge alegerea mea

Timă rămas: 0:06:46

Pagina precedentă Pagina următoare

Type here to search 14°C Raining now ENG US 10:20 06-Oct-21

Test Inițial C și calculul Eficienței (page 11 din 14) - Google Chrome
cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=437252&cmid=48267&page=10

CV

Structuri de date si algoritmi

Navigare în test

Trimite testul pentru evaluare

11 întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,00
1° întrebare cu flag

Sortați următoarele funcții după rata lor de creștere (de la cea cu creșterea cea mai lenta la cea cu creșterea cea mai rapidă).
Timp rămas 0:07:05

2 | n | n^2 | 2^n

Observație: Operatorul \wedge este folosit pentru a marca puterea ($n^2=n^{\wedge}2$).

Pagina precedentă Pagina următoare

Type here to search 14°C Raining now ENG US 10:20 06-Oct-21

Test Inițial C și calculul Eficienței (page 10 din 14) - Google Chrome
cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=437252&cmid=48267&page=9

CV

Structuri de date si algoritmi

Navigare în test

Trimite testul pentru evaluare

10 întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,00
1° întrebare cu flag

Sortați următoarele funcții după rata lor de creștere (de la cea cu creșterea cea mai lenta la cea cu creșterea cea mai rapidă).
Timp rămas 0:07:34

3 | $n^{\log(n)}$ | n^2 | n^5

Observație: Operatorul \wedge este folosit pentru a marca puterea ($n^2=n^{\wedge}2$).

Pagina precedentă Pagina următoare

Type here to search 14°C Raining now ENG US 10:19 06-Oct-21

Test Inițial C și calculul Eficienței (page 7 din 14) - Google Chrome
cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=437252&cmid=48267&page=6

CV

Structuri de date și algoritmi

Navigare în test

Trimite testul pentru evaluare

7 întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 0.50
Întrebare cu flag

Care din următoarele tipuri de date nu poate fi folosit pentru verificare într-o instrucțiune switch-case?

Timp rămas 0:08:48

Selectați răspunsul corect:

a. enum
 b. char
 c. int
 d. float

Sterge alegerea mea

Pagina precedentă Pagina următoare

Type here to search 14°C Raining now ENG US 10:18
cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=437252&cmid=48267&page=7

CV

Structuri de date și algoritmi

Navigare în test

Trimite testul pentru evaluare

8 întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 0.50
Întrebare cu flag

Care din următoarele sevențe de cod deschide corect un fișier binar pentru scriere?

Timp rămas 0:08:09

Selectați răspunsul corect:

a. FILE *fp=fopen("fisier.txt","wb");
 b. FILE *fp=fopen("fisier.txt","wt");
 c. FILE *fp=fopen("fisier.txt","rb");
 d. FILE *fp=fopen("fisier.txt","wa");

Sterge alegerea mea

Pagina precedentă Pagina următoare

Type here to search 14°C Raining now ENG US 10:19
cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=437252&cmid=48267&page=8

Test Inițial C și calculul Eficienței (page 9 din 14) - Google Chrome
cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=437252&cmid=48267&page=8

CV

Structuri de date si algoritmi

Navigare în test

Trimite testul pentru evaluare

9 întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1.00
Întrebare cu flag

Timă rămas 0:07:52

Ce face instrucțiunea următoare?
`x = x & (~(1 << n));`

Selectați răspunsul corect:

a. resetează bit-ul n al variabilei x
 b. schimbă valoarea bit-ului n al variabilei x
 c. setează bit-ul n al variabilei x
 d. da variabilei x valoarea 2^n

Sterge alegerea mea

Pagina precedentă Pagina următoare

Type here to search 14°C Raining now ENG US 10:19
cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=437252&cmid=48267&page=5

CV

Structuri de date si algoritmi

Navigare în test

Trimite testul pentru evaluare

6 întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 0.50
Întrebare cu flag

Timă rămas 0:08:57

Pentru a interzimba valorile a două variabile a și b cum trebuie să apelăm funcția următoare?

```
void swap ( int x, int y )  
{  
    int tmp;  
    tmp = x;  
    x= y;  
    y = tmp;  
}
```

Selectați răspunsul corect:

a. swap(&a,&b)
 b. swap(a,b)
 c. nu se poate folosi funcția swap, pentru că nu returnează nici o valoare
 d. nu se poate folosi funcția swap, pentru că parametrii sunt transmiși prin valoare

Sterge alegerea mea

Pagina precedentă Pagina următoare

Test Inițial C și calculul Eficienței (page 4 din 14) - Google Chrome
cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=437252&cmid=48267&page=3

CV

Structuri de date și algoritmi

Navigare în test

Trimite testul pentru evaluare

4 întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 0.50
1 întrebare cu flag

Utilizarea carei funcții este adecvată pentru a aloca memorie în limbajul C?

Timp rămas 0:09:16

Selectați răspunsul corect:

a. allocate
 b. create
 c. new
 d. malloc

Sterge alegerea mea

Pagina precedentă Pagina următoare

Type here to search 14°C Raining now ENG US 10:17
cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=437252&cmid=48267

CV

Structuri de date și algoritmi

Navigare în test

Trimite testul pentru evaluare

1 întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 0.50
1 întrebare cu flag

Cum este transmis un tablou ca parametru la o funcție?

Timp rămas 0:09:51

Selectați răspunsul corect:

a. Întotdeauna prin adresa tabloului
 b. Întotdeauna prin valoarea elementelor
 c. Nu se poate transmite un tablou ca parametru la o funcție
 d. Fie prin adresa tabloului, fie prin valoarea elementelor

Sterge alegerea mea

Pagina următoare

Type here to search 14°C Raining now ENG US 10:17
cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=437252&cmid=48267

Test Inițial C si calculul Eficienței (page 3 din 14) - Google Chrome
cv.upft.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=437252&cmid=482678&page=2

Structuri de date si algoritmi

Navigare în test

Trimite testul pentru evaluare

3 întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 0.50
Întrebare cu flag

Care din următoarele variante reprezinta o declarare corectă a unui pointer în C?

Timă rămasă: 0:09:29

Selectați răspunsul corect:

- a. int &x;
- b. ptr x;
- c. int x;
- d. int *x;

Șterge alegerea mea

Pagina precedentă Pagina următoare

Type here to search 14°C Raining now ENG US 10:17 06-Oct-21

Ce tip de creștere este asociat funcției $3n^2$?

Selectați răspunsul corect:

- a. Exponential
- b. Polinomial
- c. Liniar

Șterge alegerea mea

tă

Pagina următoare

Timpul de execuție a unei instrucțiuni if-then-else este suma dintre timpul de evaluare a condiției ($O(n)$) și cel mai mic dintre timpii de execuție ai instrucțiunilor pentru condiție adevărată sau falsă.

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Pagina următoare

Care din urmatoarele variante de program afiseaza valoarea 4 pe ecran?

Selectați răspunsul corect:

a. float x = 3.6;

```
int y = int(x + 0.5);
printf ("Result = %d\n", y );
```

b. float x = 3.6;

```
int y = (int)x + 0.5;
printf("Result = %d\n", y);
```

c. float x = 3.6;

```
int y = (int)(x + 0.5);
printf ("Result = %d\n", y );
```

d. float x = 3.6;

```
int y = (int)((int)x + 0.5)
printf ("Result = %d\n", y );
```

Ce face instrucțunea următoare?

```
x = x | 1 << n;
```

Selectați răspunsul corect:

a. seteaza bit-ul n al variabilei x

b. schimba valoarea bit-ului n al variabilei x

c. da variabilei x valoarea 2^n

d. reseteaza bit-ul n al variabilei x

Ca să scriem text într-un fișier deschis, folosim funcția...

Selectați răspunsul corect:

- a. fprintf
- b. scanf
- c. printf
- d. fscanf



[Pagina următoare](#)

Performanța algoritmului bubblesort este **$O(n^2)$** .

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals



[Pagina următoare](#)

malloc(4); va aloca un spatiu de memorie de 4 octeti (B) și îl va initializa cu 0?

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Care din următoarele variante reprezintă o definire corectă a unei funcții în C?

Selectați răspunsul corect:

- a. void functie(int) {printf("Hello");}
- b. int functie();
- c. int functie(int x) {return x=x+1;}
- d. void functie(x) {printf("Hello");}

[Pagina următoare](#)

Ce funcție din C este potrivita pentru a citi un string format din mai multe cuvinte?

Selectați răspunsul corect:

- a. gets();
- b. printf();
- c. scanf();
- d. puts();

[Întă](#)

[Pagina următoare](#)

Care funcție este adekvata pentru a dealoca memorie in limbajul C?

Selectați răspunsul corect:

- a. clear
- b. delete
- c. free
- d. remove

[Întă](#)

[Pagina următoare](#)

Un pointer este:

Selectați răspunsul corect:

- a. o variabila care stocheaza adresa unei instructiuni
- b. o variabila care stocheaza adresa altei variabile
- c. un cuvant cheie folosit pentru a declarara o variabila

[Pagina următoare](#)

Elementele consecutive ale unui tablou se afla la locatii de memorie cu adrese consecutive.

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Nu este nicio diferență între

int (*p)[5];

și

int *p[5];

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

[Pagina următoare](#)

Pentru un tablou declarat in C:

```
int tab[25]
```

Care este intervalul valid pentru valorile indecilor?

Selectați răspunsul corect:

- a. 0-24
- b. 1-25
- c. 0-25
- d. 1-24

[Pagina următoare](#)

- c.

```
int xstrlen(char s)
{
    int length=0;
    while(*s]!='\0')
        length++; s++;
    return (length);
}
```

- d.

```
int xstrlen(char *s)
{
    int length=0;
    while(*s]!='\0')
        s++;
    return (length);
}
```

Care din functiile de mai jos returneaza lungimea unui sir de caractere in mod corect?

Timp rămas 0:08:32

Selectați răspunsul corect:

a.

```
int xstrlen(char *s)
{
    int length=0;
    while(*s]!='\0')
        length++;
    return (length);
}
```

b.

```
int xstrlen(char *s)
{
    int length=0;
    while(*s]!='\0')
    {   length++; s++; }
    return (length);
}
```

Completați spațiile puținete prin selectarea răspunsului corect

Timp rămas 0:03:37

timpul de
execuție a
unei
instrucțiuni
de
asignare,
citire sau
scriere,
este ...

O(1)

timpul de
execuție a
unei
instrucțiuni
if-then-
else este ...

suma dintre timpul de evaluare a condiției O(1) și cel mai mare dintre timpii de execuție ai instrucțiunilor pentru c

timpul de
execuție a
unei
instrucțiuni
de ciclare
este ...

suma, pentru toate iteratiile, dintre timpul de execuție a corpului instrucțiunii și cel de evaluare a condiției de term

Ce tip de creștere este asociat funcției 2^n ?

Selectați răspunsul corect:

- a. Liniar
- b. Exponential
- c. Polinomial

[Șterge alegerea mea](#)

ă

[Trimite testul pentru evaluare](#)

Intre declaratiile: int functie(int a[]) si **int functie (int a[20])** nu este nicio diferență.

Select one:

True

False

Interclasari

Sa se scrie continutul urmatoarelor fisiere dupa fiecare faza a algoritmului de sortare in mod **descrescator**, bazat pe interclasarea cu trei benzi, in cazul fisierului "A" cu urmatorul continut:

A: 3 5 2 4 1

B:

3	2	1
---	---	---

C:

5	4
---	---

A:

5	3	4	2	1
---	---	---	---	---

B:

5	3	1
---	---	---

C:

4	2
---	---

A:

5	4	3	2	1
---	---	---	---	---

B:

5	4	3	2
---	---	---	---

C:

1

A:

5	4	3	2	1
---	---	---	---	---

Interclasarea presupune combinarea a doua sau mai multe secvente ordonate intr-o singura secventa, prin selectia repetata a componentelor curent accesibile.

Selectați o opțiune:

Adevărat

Fals

Fie fisierul "C" cu urmatorul continut:

1 9 6 3 2

Sa se scrie continutul fisierelor, dupa fiecare faza a interclasarii **naturale** cu 4 benzi:

A:

1	9	3
---	---	---

B:

6	2
---	---

C:

1	6	9
---	---	---

D:

2	3
---	---

A:

1	2	3	6	9
---	---	---	---	---

Fie fisierul "C" cu urmatorul continut:

1 9 6 3 2

Sa se scrie continutul fisierelor, dupa fiecare faza a interclasarii cu 4 benzi:

A:

1	6	2
---	---	---

B:

9	3
---	---

C:

1	9	2
---	---	---

D:

3	6
---	---

A:

1	3	6	9
---	---	---	---

B:

2

C:

1	2	3	6	9
---	---	---	---	---

5 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 2,00

▼ Întrebare cu
flag

Fie fisierul "C" cu urmatorul continut:

1 9 7 3 2

Sa se scrie continutul fisierelor, dupa fiecare faza a interclasarii cu 4 benzi:

A:

1	7	2
---	---	---

B:

9	3
---	---

C:

1	9	2
---	---	---

D:

3	7
---	---

A:

1	3	7	9
---	---	---	---

B:

2

C:

1	2	3	7	9
---	---	---	---	---

x | WhatsApp x | + Link-uri laboratoare 3.1 - Google x | Home - Polytechnic University of x | +

de bord Preferințe Meniul meu ZOOM Cursurile mele Română (ro) Farcas Adrian Tiberiu

Teste Laborator ▶ Test Interclasare

Timp rămas 0:07:09

Salvare cu din 2,00

Se scrie continutul urmatoarelor fisiere după fiecare fază a algoritmului de sortare în mod **descrescător**, bazat pe interclasarea cu trei benzi, în cazul fisierului "A" cu următorul conținut:

A: 3 5 2 4 1

B:

3	2	1
---	---	---

C:

5	4
---	---

A:

5	3	4	2	1
---	---	---	---	---

B:

5	3	1
---	---	---

C:

4	2
---	---

A:

5	4	3	2	1
---	---	---	---	---

B:

5	4	3	2
---	---	---	---

C:

1

A:

5	4	3	2	1
---	---	---	---	---

2 intrebare

Răspuns salvat

Marcat din 2,00

1 intrebare cu flag

Fie fisierul "C" cu urmatorul continut:

1 9 7 3 2

Să se scrie continutul fisierelor, după fiecare faza a interclasării **naturale** cu 4 benzi:

A:

1	9	3
---	---	---

B:

7	2
---	---

C:

1	7	9
---	---	---

D:

2	3
---	---

A:

1	2	3	7	9
---	---	---	---	---

acer

goritmi

Formatori:
Tutor: CRETU Vladimir - vcard
Tutor: Cioarga Razvan - vcard
+6
[Mai multe](#)

▶ Teste Laborator ▶ Test Interclasare

Timp rămas 0:05:52

Săptămână salvată din 2,00 trebăre cu

Tehnica de sortare sesequentială nu este stabila, dacă în pasul de interclasare se folosesc inegalitățile de tip mai mic sau egal (\leq).

Selectați o opțiune:
 Adevărat
 Fals

[Pagina precedentă](#) [Pagina următoare](#)

▶ Test Sortari Avansate Test Siruri de Caractere ▶

acer

Fie un set de 20 GB de date (numere intregi) si un sistem cu o memorie operativa de doar 2 GB. Ce tehnica putem folosi pentru a sorta datele in mod crescator in acest caz?

Selectați răspunsul corect:

- a. Sortare prin metoda ansamblelor (Heapsort)
- b. Sortare prin insertie (Insertion sort)
- c. Sortarea sequentiala/prin interclasare
- d. Sortare prin partitionare (Quicksort)

Șterge alegerea mea

Liste

The screenshot shows a programming quiz interface on a computer screen. The browser window title is "Test Liste (page 5 of 5)". The URL is "cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=205630&cmid=112499&page=5". The quiz navigation bar includes "Facebook", "UPT", "CeL", "Dashboard", "Preferences", "My Menu", "My courses", and "English (en)". A user profile "Julia Raluca-Corina" is visible.

The main content area displays a C code snippet for a linked list node and a function named "functie". The code is as follows:

```
struct nod
{
    int data;
    struct nod * next;
};

int functie(struct nod*p)
{
    return (
        (p == NULL) ||
        (p->next == NULL) ||
        ((p->data <= p->next->data) && functie(p->next))
    );
}
```

Below the code, there is a note: "Pentru o lista simplu inlantuita data ca parametru de intrare, functia returneaza 1 daca si numai daca:

Select one:

- a. elementele listei sunt in ordine descrescatoare
- b. elementele listei au valori diferite, doua cate doua
- c. lista e vida sau are exact un element
- d. elementele listei sunt in ordine crescatoare

The status bar at the bottom of the screen shows "Type here to search", the date "11/23/2020", and the time "4:34 PM".

Dacă se dorește crearea unei liste în ordinea furnizării elementelor, atunci este nevoie de o sevență care inserează un nod la inceputul unei liste.

Select one:

True

False

Test Liste

Accesul la elementul din varful stivei se face este de complexitate O(1).

Select one:

- True
- False

Test Liste

Care din urmatoarele sortari poate fi folosita pentru a sorta o lista simplu folosind cu o eficienta a timpului de sortare cat mai mare?

Select one:

- a. Quicksort
- b. Sortarea secentuala
- c. bubblesort
- d. Heapsort

Tutor: Ciocan Razvan - vcard Enrolled users
+7 Calendar
More Grades

Next page

Test Liste

Caoda bazata pe prioritate ("priority queue") este structura de date abstracta care permite insertia unui element si suprimarea celui mai vechi element in mod direct (cu o complexitate egala cu O(1)).

Select one:

- True
- False

page

Next page

Siruri de Caractere

Jump to...

Test Backtracking ▶

Implementarea cozilor bazate pe prioritate folosind liste neordonate este potrivita in situatii in care se fac multe insertii si mai putine extrageri.

Select one:

- True
- False

Question 5

Answer saved

Marked out of
2.00

Flag question

Care este secventa de cod corecta pentru a accesa informatia celui de-al doilea nod, daca *prim indica spre primul nod al listei?

```
struct nod{  
    int info;  
    struct nod*next;  
};
```

```
struct nod *prim;
```

```
....
```

Select one:

- a. prim->info
- b. prim->info->next
- c. prim->next->info
- d. prim->next->next->info

Clear my choice

Urmatoare functie primeste ca argument o lista simplu intantuita. Modifica lista, mutand ultimul element pe prima pozitie si returneaza lista modificata. O parte din cod lipseste, alegeți varianta corecta:

```
typedef struct node
{
    int data;
    struct node *next;
}Node;

Node *muta_in_fata(Node *prim)
{
    Node *p, *q;
    if ((prim== NULL) || (prim->next == NULL))
        return prim;
    q = NULL; p = prim;
    while (p-> next !=NULL)
    {
        q = p;
        p = p->next;
    }
    _____
    return prim;
}

Select one:
 a. q->next = NULL; prim = p; p->next = prim;
 b. q = NULL; p->next = prim; prim= p;
 c. prim = p; p->next = q; q->next = NULL;
 d. q->next = NULL; p->next = prim; prim= p;
```

[Clear my choice](#)

IRO2-SDA ▶ Teste Laborator ▶ Test Liste

Question 4
Answer saved
Marked out of 2.00
Flag question

Pentru o implementare cu pointeri a unei liste simplu înlințuite avem nevoie de o structură Nod cu minim două campuri, unul de date și unul

Select one:

- a. pointer la un index
- b. pointer la structura Nod
- c. de tip Index
- d. pointer la o clasa

[Clear my choice](#)

[Next page](#)

-SDA ▶ Teste Laborator ▶ Test Liste

Question 2
Answer saved
Marked out of 2.00
Flag question

Implementarea cozilor bazata pe liste ordonate este potrivita daca prioritatile elementelor care se insereaza au tendinta de a fi appropriate ca valoare de prioritatea minima.

Select one:

- True
- False

[Next page](#)

[Test Backtracking ▶](#)

[← Test Siruri de Caractere](#)

[Jump to...](#)

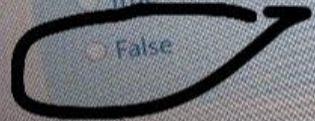
Test Liste

Coada bazata pe prioritate este structura de date abstracta care permite insertia unui element si suprimarea celui mai putin prioritara element.

Select one:

True

False



18:46



← grupa 8

Question 1
Not yet
answered
Marked out of
2.00
Flag question

In cele ce urmeaza este prezentat un algoritm incorrect, care ar trebui sa determine daca o secventa de paranteze rotunde este corecta.

declaratie stiva de caractere
cat timp (avem date de intrare)

{

citeste un caracter
daca (caracterul este '(')
adauga-l in stiva
altfel
daca (caracterul este ')' si stiva nu este goala)
extrage un caracter din stiva
altfel
scrie "incorrect" si iesi

Talking:

)
scrie "corect"
Pentru ce secventa incorecta, codul va afisa "corect"

Select one:
a. ((()

...

More



Edit



Pentru o stiva implementata cu liste simplu inlantuite, daca in cazul operatiei de adaugare in stiva ("push") se adauga un nod la finalul listei, atunci prin operatia de extragere din stiva ("pop") se elimina un nod din capul listei.

Select one:

- True
- False

Dacă pe nivelul k ($k > 1$) al stivei am verificat toate valorile posibile, atunci?

- a. Se revine pe nivelul anterior
- b. Se sare un nivel
- c. Se trece pe nivelul urmator
- d. Algoritmul se încheie

The screenshot shows a Windows desktop environment. A browser window is open, displaying a quiz page from 'cv.upt.ro'. The page title is 'Test Listă (page 1 din 5)'. The URL in the address bar is 'cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=481972&cmid=112499'. The page content is in Romanian and discusses stack implementation with linked lists. It includes a question about the behavior of a stack after pushing a node at the end. Below the question are four multiple-choice options (a, b, c, d). The correct answer, 'c. Se trece pe nivelul urmator', is circled with a pink marker. The browser's header shows various tabs and icons, and the taskbar at the bottom displays the Start button, a search bar, and several pinned application icons.

Laborator 8-9. Liste înălțătoare: În Test List (page 4 din 5)

cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=481972&cmid=112499&page=3

Apps YouTube Translate WhatsApp Facebook Gmail Gmail LigaAC Rock FM - It Rocks! Campus Virtual Contul meu Drive... Mostenire de CTI... CTI RO 2019-2023... Reading list

Campus Virtual UPT Cel Tablou de bord Preferințe Meniu meu ZOOM Cursurile mele Română (ro) Gostian Loredana-Gabriela

Data de începere a cursului:
27.09.2021
Utilizatori înscrîni
Calendar Note

Navigare în test

Trimite testul pentru evaluare

4 întrebare Răspuns salvat Marcat din 2.00 Întrebare cu flag

Ce este o lista circulară?

Selectați răspunsul corect:

- a. O multi-listă folosită pentru a implementa figuri geometrice circulare (cerc, elipsă etc.).
- b. O lista în care ultimul nod indică către primul prin campul sau de legătură implementat cu pointer
- c. O lista în care ultimul nod indică către el însuși prin campul sau de legătură implementat cu pointer

Sterge alegera mea

Pagina precedentă Pagina următoare

Test Siruri de Caractere Sari la... Test Backtracking

Rezumatul păstrării datelor Politici utilizare site Sunteți conectat în calitate de Gostian Loredana-Gabriela (Delogare) Supor

Type here to search

cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=481972&cmid=112499&page=4

Apps YouTube Translate WhatsApp Facebook Gmail Gmail LigaAC Rock FM - It Rocks! Campus Virtual Contul meu Drive... Mostenire de CTI... CTI RO 2019-2023... Reading list

Campus Virtual UPT Cel Tablou de bord Preferințe Meniu meu ZOOM Cursurile mele Română (ro) Gostian Loredana-Gabriela

Laborator 8-9. Liste înălțătoare: În Test List (page 5 din 5)

cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=481972&cmid=112499&page=5

Apps YouTube Translate WhatsApp Facebook Gmail Gmail LigaAC Rock FM - It Rocks! Campus Virtual Contul meu Drive... Mostenire de CTI... CTI RO 2019-2023... Reading list

Campus Virtual UPT Cel Tablou de bord Preferințe Meniu meu ZOOM Cursurile mele Română (ro) Gostian Loredana-Gabriela

Navigare în test

Trimite testul pentru evaluare

5 întrebare Răspuns salvat Marcat din 2.00 Întrebare cu flag

Care este sevența de cod corecta pentru a accesa informația celui de-al doilea nod, dacă *prim indica spre primul nod al listei?

```
struct nod{  
    int info;  
    struct nod*next;  
};  
struct nod *prim;  
....
```

Selectați răspunsul corect:

- a. prim->next->info
- b. prim->info->next
- c. prim->info
- d. prim->next->next->info

Trimite testul pentru evaluare

Test Siruri de Caractere Sari la... Test Backtracking

Type here to search

2°C Light rain ENG US 10:45 08-Dec-21

Laborator 8-9. Liste înălțătoare: În Test List (page 3 din 5) cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=481972&cmid=112499&page=2

Navigare în test

3 întrebare Răspuns salvat Marcat din 2.00 Întrebare cu flag

Fie urmatorul pseudocod:

```
Se declară o stivă de caractere  
Se primește ca parametru cuvant de tip sir de caractere  
cat timp (mai sunt caractere de citit din cuvant)  
{  
    citeste un caracter  
    adauga caracterul în stivă (push)  
}  
cat timp (stiva nu este goală)  
{  
    extrage un caracter din stivă  
    afisează caracterul pe ecran  
}
```

Pentru datele de intrare "SDA" se va afisa

Selectați răspunsul corect:

- a. SDA
- b. ADSSDA
- c. SDAADS
- d. ADS

Sterge alegerea mea

Timă rămas 0:15:10

Type here to search cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=481972&cmid=112499&page=1

Laborator 8-9. Liste înălțătoare: În Test List (page 2 din 5)

Structuri de date și algoritmi

Data de începere a cursului:

- 27.09.2021
- Utilizatori înscrîni
- Calendar
- Note

Formatorii:

Tutor: CRETU Vladimir - vcard
Tutor: Ciorga Razvan - vcard
+6
Mai multe

Cursurile mele > S1-L-AC-CTIRO2-SDA > Teste Laborator > Test List

Navigare în test

2 întrebare Răspuns salvat Marcat din 2.00 Întrebare cu flag

Implementarea cozilor bazată pe liste ordonate este priorită dacă prioritățile elementelor care se inserează au tendința de a fi apropiate ca valoare de prioritățile minime.

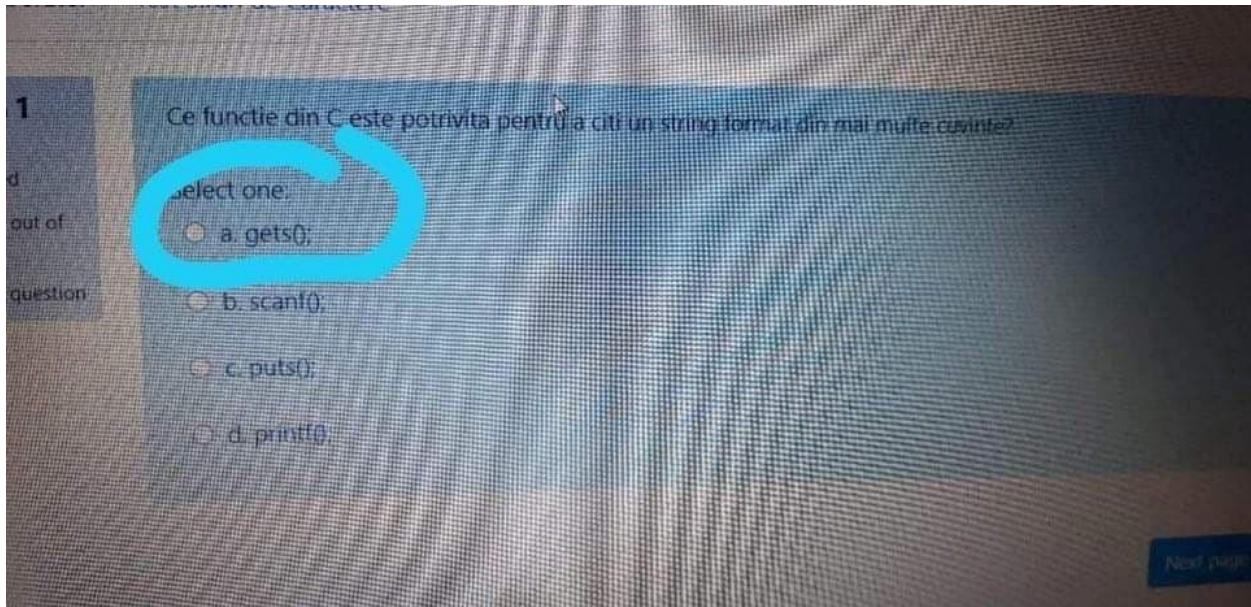
Selectați o opțiune:

- Adevarat
- Fals

Pagina precedentă Pagina următoare

Timă rămas 0:10:18

Siruri de caractere



Test Siruri de Caractere | Laborator 7 - Siruri de | Boyer-Moore String S... | Knuth-Morris-Pratt S... | Forum Laborator SDA | cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=196287&cmid=40512&page=1

cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=196287&cmid=40512&page=1

Campus Virtual UPT Cel Dashboard Preferences My Menu My courses English (en)

Butoi-Draghici Alina

Structuri de date si algoritmi

Teachers: Course start date:
Tutor: CRETU Vladimir vcard 21.09.2020
Tutor: Cioarga Razvan vcard
+7 Enrolled users
More Calendar Grades

My courses S1-L-AC-CTIRO2-SDA Teste Laborator Test Siruri de Caractere

Quiz navigation

Finish attempt ... Time left 0:19:07

Question 2 Not yet answered Marked out of 2.00 Flag question

In cazul cautarii Boyer-Moore, compararea caracterelor se incepe de la sfarsitul modelului si nu de la inceput.

Select one:

True
 False

Previous page Next page

Test Interclasare Jump to... Test Liste

Data retention summary Policies You are logged in as Butoi-Draghici Alina (Log out) Support

Tastați aici pentru căuta

1255 ROU 10.11.2020

More Grades

Teste Laborator ▶ Test Siruri de Caractere

Question 2

Not yet answered

Marked out of 1.00

Flag question

Pentru a stabili coincidența a două siruri, este necesară stabilirea egalității tuturor caracterelor corespunzătoare din sirurile comparate.

Select one:

True

False

True

Next page

Previous page

Jump to...

Test Liste ▶

← Test Interclasare

More Grades

Test Siruri de Caractere

In cazul căutării Boyer-Moore, comparația caracterelor se începe de la sfârșitul modelului și nu de la început.

Select one:

True

False

Next page

Screenshot of a web browser showing a quiz attempt on the "Structuri de date si algoritmi" course. The quiz navigation panel shows "Question 2" has not yet been answered, marked out of 2.00, and a time left of 0:19:10. The main question asks if a static structure with direct access is implemented using pointers. The answer "False" is highlighted in green. Navigation buttons for "Previous page" and "Next page" are visible at the bottom.

Screenshot of a web browser showing a quiz attempt on the "Structuri de date si algoritmi" course. The quiz navigation panel shows "Question 2" has not yet been answered, marked out of 2.00, and a time left of 0:17:00. The main question asks about Knuth-Morris-Pratt string matching algorithm. The answer "False" is highlighted in green. Navigation buttons for "Previous page" and "Next page" are visible at the bottom. The taskbar at the bottom of the screen shows various application icons.

Test Siruri de Caractere | Laborator 7 - Siruri de | Boyer-Moore String Se | Knuth-Morris-Pratt Se | Forum Laborator SDA | S1-L-AC-CTIRO2-SDA | (1) Facebook | + | - | X

cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=196287&cmid=40512

Campus Virtual UPT CeL Dashboard Preferences My Menu My courses English (en)

Butoi-Draghici Alina

Structuri de date si algoritmi

Teachers: Tutor: CRETU Vladimir - vcard Tutor: Cioarga Razvan - vcard Course start date: 21.09.2020 Enrolled users +7 Calendar Grades More

My courses > S1-L-AC-CTIRO2-SDA > Teste Laborator > Test Siruri de Caractere

Quiz navigation Finish attempt ... Time left 0:19:48

Question 1 Not yet answered Marked out of 2.00 Flag question

Ce functie din C este potrivita pentru a citi un string format din mai multe cuvinte?

Select one:

a. puts();
 b. gets();
 c. printf();
 d. scanf();

Clear my choice

Next page

Test Interclasare Jump to... Test Liste ▶

Tastă aici pentru căută

Courses > S1-L-AC-CTIRO2-SDA > teste laborator > Test Siruri de Caractere

Navigation Question 2 Not yet unanswered Marked out of 2.00 Flag question

Lungimea unui sir este specificată implicit, dacă se plasează pe ultima poziție a simbolului (după ultimul caracter) un caracter punctuație (marșar): să rezolvă

Select one:

True
 False

True

Previous page Next page

Test Interclasare Jump to... Test Liste ▶

Data retention summary Policies You are logged in as Cojocaru Alin-Miroslav (Log out) Support

GET IT ON Google play Available on the App Store

Search to search

11:16 PM 11/9/2020

Fie sirul:

AACDABACAABC

Sa se determine tabelul de deplasari si deplasarile pentru a gasi subsirul:

AABC

folosind algoritm Boyer-Moore.

T[A]=

T[B]=

T[C]=

T[D]=

Deplasari

Prima deplasare = pozitii

A doua deplasare = pozitii

Test Siruri de Caractere (page 5)

https://cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attemp...

Campus Virtual^{UPT}

Fie sirul:
ABACABABABC
Sa se determine tabelul de deplasari si deplasarile pentru a gasi subsirul:
ABABC
folosind algoritmul Knuth-Morris-Pratt.

$d("") =$

$d("A") =$

$d("AB") =$

$d("ABA") =$

$d("ABAB") =$

Deplasari

Prima deplasare = pozitii

A doua deplasare = pozitii

A treia deplasare = pozitii

Meeting in "General" 59:37

AN

Type here to search

HP

Fie sirul:

ABABC AAMABCAB

Sa se determine tabelul de deplasari si deplasarile pentru a gasi subsirul:

ABCAB

folosind algoritm Boyer-Moore.

T[A] =

T[B] =

T[C] =

T[M] =

Deplasari

Prima deplasare = pozitii

A doua deplasare = pozitii

A treia deplasare = pozitii



Fie sirul:

AABABAABABC

Sa se determine tabelul de deplasari si deplasarile pentru a gasi subsirul:

ABABC

folosind algoritm Knuth-Morris-Pratt.

$$d("") = \boxed{}$$

$$d("A") = \boxed{}$$

$$d("AB") = \boxed{}$$

$$d("ABA") = \boxed{}$$

$$d("ABAB") = \boxed{}$$

Deplasari

$$\text{Prima deplasare} = \boxed{} \text{ pozitii}$$

$$\text{A doua deplasare} = \boxed{} \text{ pozitii}$$

$$\text{A treia deplasare} = \boxed{} \text{ pozitii}$$

Fie sirul:

MMMMOMAMAMI

Sa se determine tabelul de deplasari si deplasarile pentru a gasi subsirul:

MAMI

folosind algoritmul Boyer-Moore.

$$T[A] = \boxed{}$$

$$T[I] = \boxed{}$$

$$T[M] = \boxed{}$$

$$T[O] = \boxed{}$$

Deplasari

Prima deplasare = pozitii

A doua deplasare = pozitii

A treia deplasare = pozitii

21:36

Done Edit

doc x C7. Predarea.pdf x | Organizare Instagram - x | Sdarc | Jitsi Meet x |

12&page=1

PTDM Peda Mail - Andreea Lau... DSC Elements of AI WhatsApp 1A-Miriam

My Menu My courses English (en) ▾

Teachers: Course start date: 21.09.2020

utor: CRETU Vladimir - vcard
utor: Cioarga Razvan - vcard
7
More

Enrolled users Calendar Grades

Iri de Caractere

Un sir implementat prin pointeri este o structura de date statica cu acces direct.

Select one:

True
 False

False

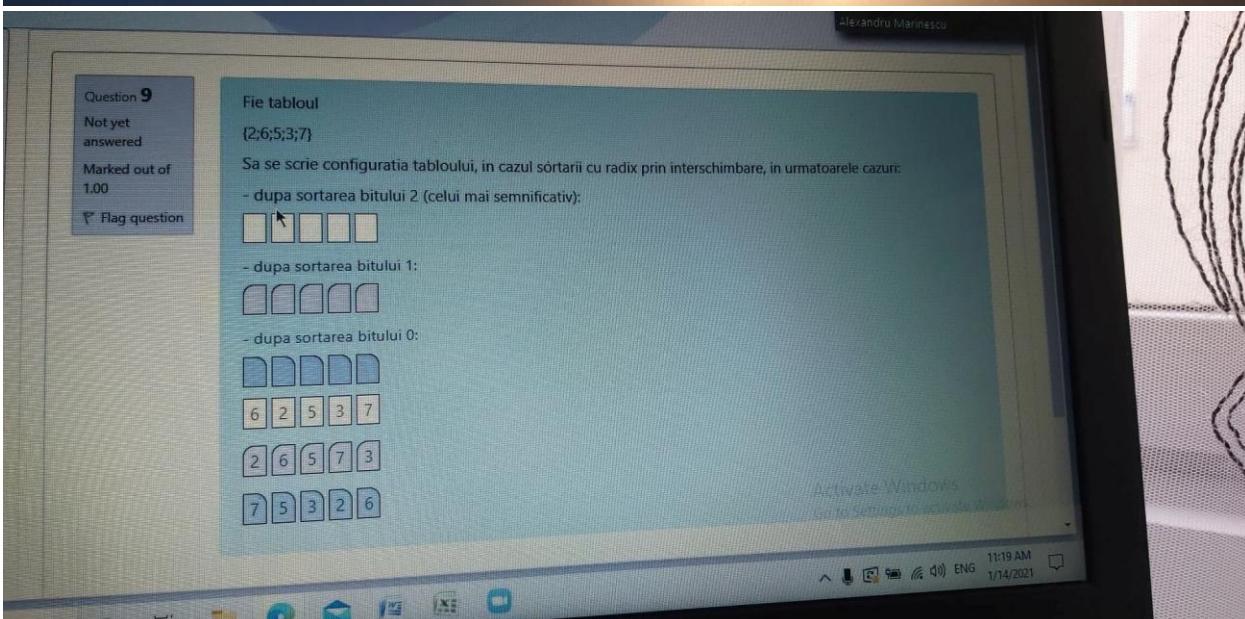
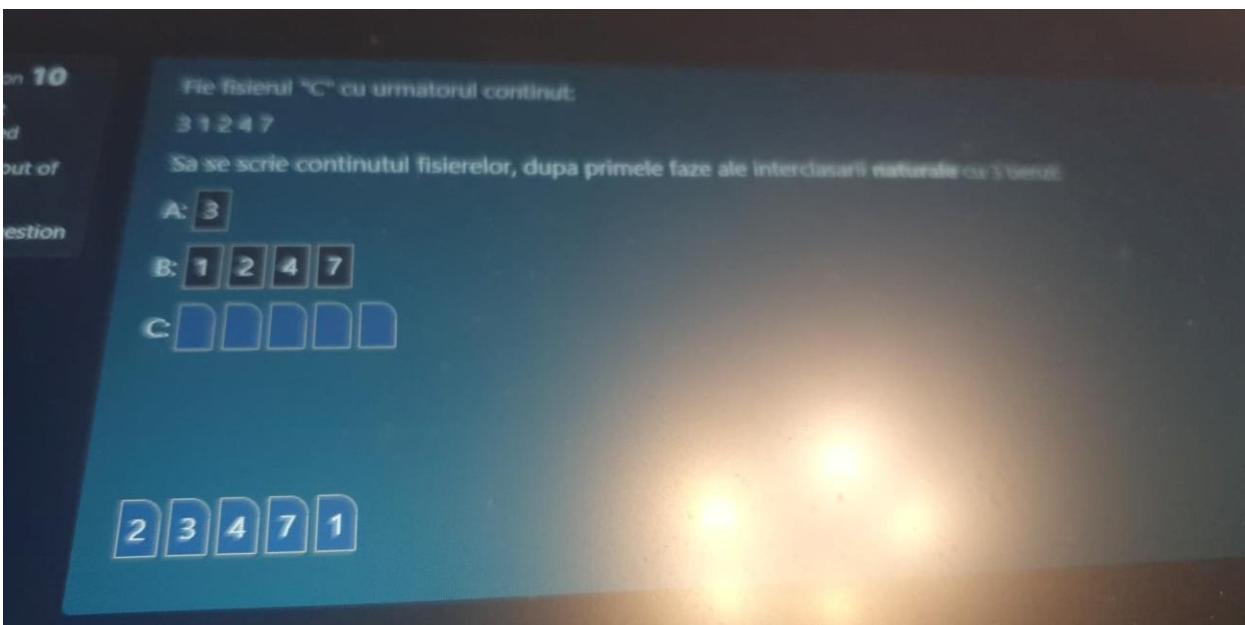
Share Jump to...

Primary Policies You are lo

GET IT ON Google play Download on the App Store

More

Sortari Avansate



Structuri de date si algoritmi

Quiz navigation

sh attempt ...
left 0:19:12

Question 1
Not yet answered
Marked out of 1.00
Flag question

Când este indicat să folosim algoritmi de sortare avansati?

- a. când dorim o performanță mai bună de timp
- b. toate variantele sunt corecte
- c. când numărul elementelor ale tabloului de sortat este mare
- d. când numărul elementelor ale tabloului de sortat este mai mic decât 100

Next page

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

here to search

accer

ENG 11:01 AM
ROS 14-Jan-21

File fisierul "C" cu urmatorul continut:
7 3 5 9 15

Să se scrie continutul fisierelor, după primele trei ale închisurii **naturale** cu 3 bonus!

A:

B:

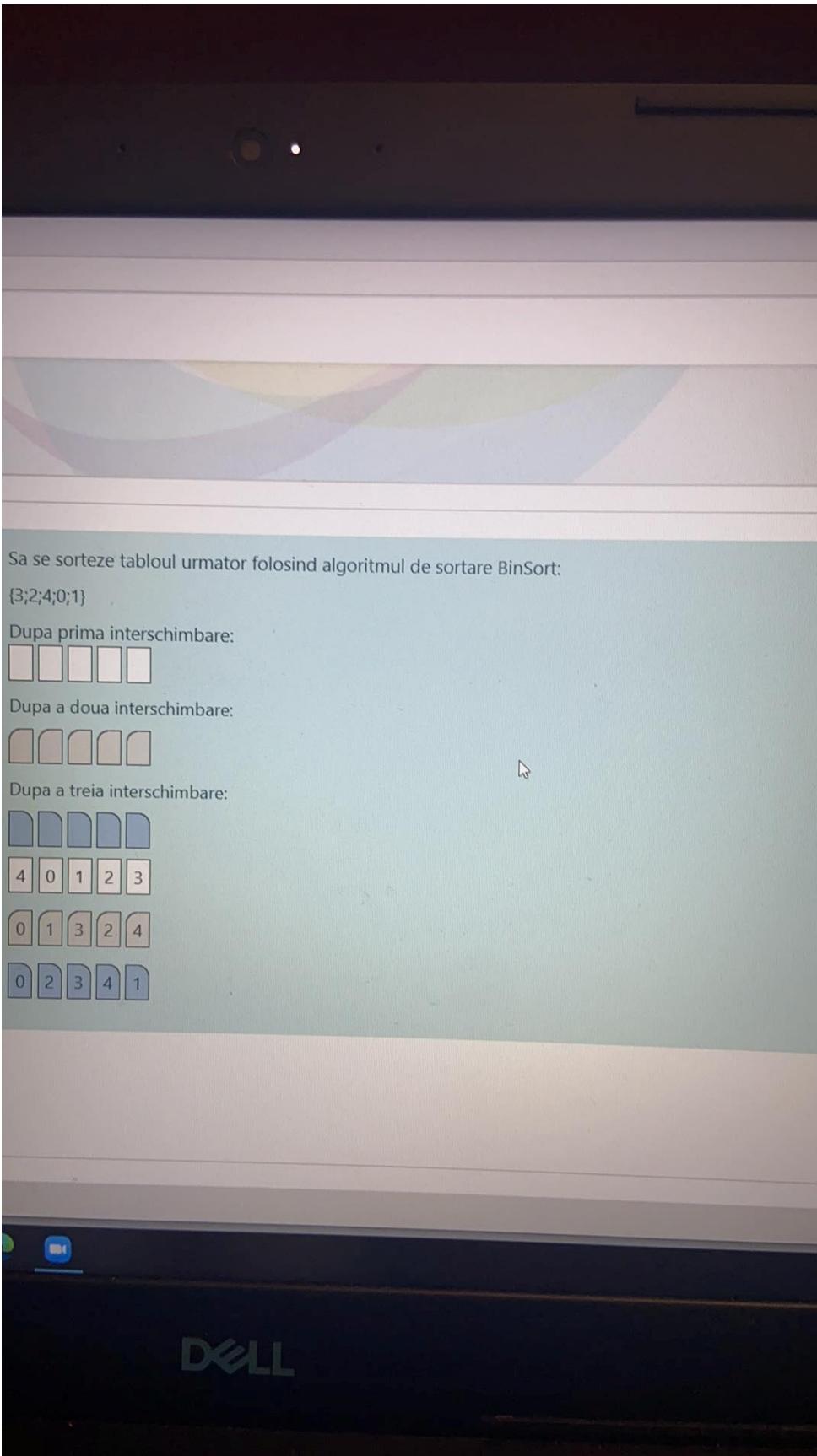
C:

9 7 5 3 15

3 7 9 15 5

Next page

You are screen sharing Stop Share



Let there be the "C" file containing:

6 2 4 8 14

Write the contents of the files, after the first phases of the 3-way natural merge:

A:

B:

C:

8 2 14 6 4

8 14 2 6 4

Examen SDA S1 (P1) page 2 of 10 - Google Chrome
cv.upf.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=260460&cmid=177180&page=1

AudioSmart

CV

Structuri de date si algoritmi

Quiz navigation

Finish attempt ...
Time left 0:17:59

Question 2
Not yet answered
Marked out of 1.00
 Flag question

Fie fisierul "C" cu urmatorul continut:
3 1 2 4 7
Sa se scrie continutul fisierelor, dupa primele faze ale interclasarii **naturale** cu 3 benzi:

A:
B:
C:

4 1 3 7 2
 3 4 2 1 2

Previous page Next page

Zoom Meeting
Razvan-Dorel Ci...

Tastati aici pentru a căuta

Windows Taskbar: Zoom Meeting, Edge, Google Chrome, File Explorer, Task View, Taskbar icons, Date and Time: ROU US 14.01.2021

Examen SDA S3 (R2) (page 4 of 10) – Google Chrome
cv.upf.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=293657&cmid=1895908&page=3

CV

Structuri de date si algoritmi

Quiz navigation

Finish attempt ...
Time left 0:09:09

Question 4
Not yet answered
Marked out of 1.00
Flag question

Sa se sorteze tabloul urmator folosind algoritmul de sortare BinSort:
(3;2;0;1;4)

Dupa prima interschimbare:

1	2	0	3	4
---	---	---	---	---

Dupa a doua interschimbare:

2	1	0	3	4
---	---	---	---	---

Dupa a treia interschimbare:

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

Previous page Next page

Tastări aici pentru a căuta ROU 11:13 US 10.02.2021

Fie tabloul:
(7;6;3;9;2)

Sa se scrie configuratia tabloului dupa primii pasi ai sortarii prin partitionare (Quicksort), folosind pivot median, daca un pas este definit de exact o interschimbare:

pasul 1:

2	6	3	9	7
---	---	---	---	---

pasul 2:

2	3	6	9	7
---	---	---	---	---

pasul 3:

2	3	6	7	9
---	---	---	---	---

Timă rămas 0:23:29

Fie urmatorul tablou:
(9;2;5;1;4;7;3;6)

Sa se afiseze configuratia tabloului pentru pasul corespunzator incrementului cu valoarea 3, in cazul sortarii acestui tablou cu algoritmul shellsort

$H[i]=3$

--	--	--	--	--	--	--	--

9	2	1	7	8	4	5	3
---	---	---	---	---	---	---	---

Se considera un sistem incorporat cu resurse de memorie limitate in care folosirea recursivitatii sau a structurilor de tip stiva nu este permisa. Ce algoritm de sortare abd recomanda, in acest caz, pentru a avea o eficienta a timpului de runare cat mai buna?

Selectati raspunsul corect:

- Sortarea prin metoda ansamblelor (Heap Sort)
- Sortarea prin selectie performanta (Selection Sort)
- Sortarea prin insertie binara (Insert Sort)
- Sortarea prin partitonnare (Quicksort)

Fie tabloul

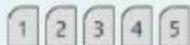
{4;3;5;2;1}

Sa se scrie configuratia tabloului, in cazul sortarii cu radix direct, folosind o masca m pe 2 biti, in urmatoarele cazuri:

- dupa prima sortare folosind masca m



- dupa a doua sortare folosind masca m



Fie tabloul:

{7;9;3;2;4;6;8;5}

Sa se scrie configuratia tabloului, la pasul la care ajunge pentru prima data ansamblu (min-heap).

Heap 1:



Fie urmatorul tablou:

{3;2;4;1;0}

Sa se specifica configuratia tabloului dupa primii pasi ai sortarii binsort, considerand ca un pas este definit de o interschimbare:

Pasul 1:

Pasul 2:

Pasul 3:

Pasul 4:

Fie tabloul:

{1;2;4;3;5}

Sa se scrie configuratia tabloului dupa primii pasi ai sortarii in ordine **descrescatoare** folosind sortarea prin partitionare (Quicksort), folosind pivot median; daca un pas este definit de exact o interschimbare:

pasul 1:

pasul 2:

pasul 3:

Corelati algoritmii de sortare cu complexitatea lor(worst-case)

Radixsort

O(nk)



Bubblesort

O(n^2)



Heapsort

O(nlog n)



Sortarea "in situ" se realizeaza intr-o zona de memorie auxiliara celei alocate initial tabloului de sortat.

Selectati o optiune:

Adevarat

Fals

Fie urmatorul tablou:

{9;2;5;1;4;7;3;8}

Sa se afiseze configuratia tabloului pentru pasul corespunzator incrementului cu valoarea 5, in cazul sortarii acestui tablou cu algoritmul shellsort

H[i]=5:

7	2	5	1	4	9	3	8
---	---	---	---	---	---	---	---

Fie urmatorul tablou:

{9;2;5;1;4;7;3;8}

Sa se afiseze configuratia tabloului pentru pasul corespunzator incrementului cu valoarea 3, in cazul sortarii acestui tablou cu algoritmul shellsort

H[i]=3:

1	2	5	3	4	7	9	8
---	---	---	---	---	---	---	---

Fie tabloul:

{7;6;3;9;2}

Sa se scrie configuratia tabloului dupa primii pasi ai sortarii prin partitionare (Quicksort), folosind pivot median, daca un pas este definit de exact o interschimbare:

pasul 1:

2	6	3	9	7
---	---	---	---	---

pasul 2:

2	3	6	9	7
---	---	---	---	---

pasul 3:

2	3	6	7	9
---	---	---	---	---

Fie tabloul

{5;3;2;4;1}

Sa se scrie configuratia tabloului, in cazul sortarii cu radix direct, folosind o masca m pe 2 biti, in urmatoarele cazuri:

- dupa prima sortare folosind masca m

4	5	1	2	3
---	---	---	---	---

- dupa a doua sortare folosind masca m

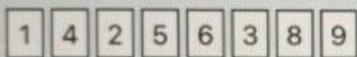
1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

Fie tabloul:

{9;3;1;6;4;2;8;5}

Sa se scrie configuratia tabloului, la pasul la care ajunge pentru prima data ansamblu (min-heap).

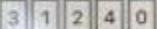
Heap 1:

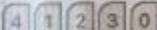


Fie urmatorul tablou:

(1;3;2;4;0)

Sa se specifica configuratia tabloului dupa primii pasi ai sortarii binare, considerand ca un pas este definit de o interschimbare:

Pasul 1: 

Pasul 2: 

Pasul 3: 

Timp rămas 0:19:03

Se considera un sistem in care interschimbarile sunt foarte costisitoare. Ce algoritm de sortare ati recomanda pentru a minimiza numarul de interschimbari in general?

Selectati raspunsul corect:

- a. Sortarea prin metoda ansamblelor (Heap Sort)
- b. Sortarea prin interschimbare (Bubble Sort)
- c. Sortarea prin selectie performanta(Selection Sort)
- d. Sortarea prin insertie binara (Insert Sort)

Fie urmatorul tablou:

{7;9;3;2;4;6;8;5}

Sa se afiseze configuratia tabloului pentru pasul corespunzator incrementului cu valoarea 5, in cazul sortarii acestui tablou cu algoritmul shellsort.

HJ=5



Cantitatea de memorie suplimentara alocata in cazul sortarii prin insertie depinde de dimensiunea tabloului de sortat.

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Fie tabloul:

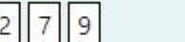
{7;9;3;2;4}

Sa se scrie configuratia tabloului dupa primii pasi ai sortarii prin partitionare (Quicksort), folosind pivot median, daca un pas este definit de exact o interschimbare:

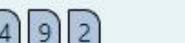
pasul 1: 

pasul 2: 

pasul 3: 







Fie urmatorul tablou:

{3;2;4;1;0}

Sa se specifica configuratia tabloului dupa primii pasi ai sortarii binsort, considerand ca un pas este definit de o interschimbare:

Pasul 1: 

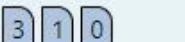
Pasul 2: 

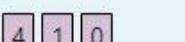
Pasul 3: 

Pasul 4: 







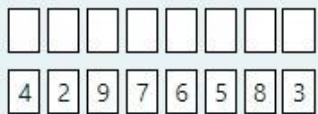


Fie tabloul:

{7;9;3;2;4;6;8;5}

Sa se scrie configuratia tabloului, la pasul la care ajunge pentru prima data ansamblu (min-heap).

Heap 1:



Fie tabloul

{4;5;3;1;2}

Sa se scrie configuratia tabloului, in cazul sortarii cu radix direct, folosind o masca m pe 2 biti, in urmatoarele cazuri:

- dupa prima sortare folosind masca m



- dupa a doua sortare folosind masca m



Fie urmatorul tablou:

{7;9;3;2;4;6;8;5}

Sa se afiseze configuratia tabloului pentru pasul corespunzator incrementului cu valoarea 5, in cazul sortarii acestui tablou cu algoritmul shellsort

$H[i]=5$:



Se considera un sistem care primeste date in mod dinamic (de exemplu de la retea/tastatura etc.). Ce metoda de sortare ati recomanda pentru a sorta elementele primite in ordine crescatoare?

Selectati raspunsul corect:

- a. Sortarea binara (Binsort)
- b. Sortarea prin selectie (Selection Sort)
- c. Sortarea prin insertie (Insertion Sort)
- d. Sortarea prin partitionare (Quick Sort)

Sterge alegerea mea

Sortari Simple

yet
ered
ed out of
g question

4; 14; 2; 6; 10

Sa se scrie configuratia tabloului dupa primele interschimbari in cazul sortarii prin insertie (InsertSort) cu parcurgere din stanga spre dreapta.

pas 1: (5 empty boxes)

pas 2: (5 empty boxes)

pas 3: (5 empty boxes)

(5 boxes)

(5 boxes)

(5 boxes)

us page

question 6
yet
ered
ed out of
g question

Fie tabloul
{1;3;5;2;7}

Sa se scrie configuratia tabloului, in cazul sortarii cu radix prin interschimbare, in urmatoarele cazuri:

- dupa sortarea bitului 2 (celui mai semnificativ):
 (5 empty boxes)
- dupa sortarea bitului 1:
 (5 empty boxes)
- dupa sortarea bitului 0:
 (5 empty boxes)

Examen SDA S3 (P1) (page 6 of 10) – Google Chrome

cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=260460&cmid=177180&page=5

AudioSmart

CV

Structuri de date si algoritmi

Quiz navigation

Finish attempt ...

Time left 0:09:45

Question 6
Not yet answered
Marked out of 1.00
 Flag question

Fie un tablou continand cheile:
2; 7; 1; 3; 5
Sa se scrie configuratia tabloului dupa primele interschimbari in cazul sortarii prin insertie (InsertSort) cu parcursare din stanga spre dreapta.

pas 1:

pas 2:

pas 3:

3 | 1 | 5 | 2 | 7

7 | 3 | 1 | 2 | 5

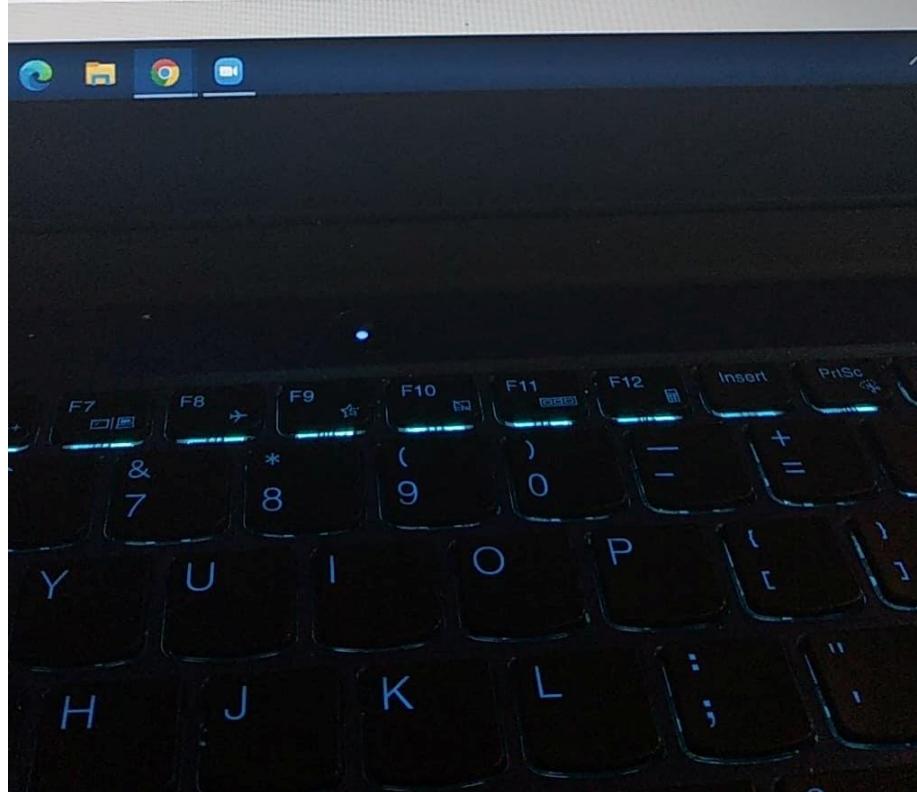
7 | 3 | 2 | 1 | 5

Previous page Next page

Ce e sortarea "in situ"?

- a. o tehnica de sortare ce foloseste structuri de date suplimentare
- b. o tehnica de sortare neperformanta
- c. o tehnica de sortare ce foloseste chiar zona de memorie alocata tabloului

page



Question 1
Not yet answered
Marked out of 1.00

Fie un tablou continand cheile:
4; 1; 3; 7; 2

Sa se scrie configuratia tabloului dupa primele interschimbari in cazul sortarii prin insertie (InsertSort) cu parcurgere din **dreapta spre stanga**.

pas 1:

pas 2:

pas 3:

3 1 7 2 4

3 4 7 2 1

4 2 7 3 1

Activate Windows
Go to PC settings to activate Windows
ROU 11:17
US 14.01.2021

Vlad Cotorobai

Fie un tablou continand cheile:

4; 1; 3; 7; 2

Sa se scrie configurația tabloului după primele interșimbări în cazul sortării prin inserție (InsertSort) cu parcurgere din **dreapta spre stanga**.

pas 1:

pas 2:

pas 3:

Let there be the array:

4; 1; 3; 7; 2

Write the configuration of the array after the first exchanges in case of sorting by insertion (InsertSort) with scrolling from **right to left**.

step 1: 

step 2: 

step 3: 







Examen SDA S3 (P1) (page 6 of 10) – Google Chrome
cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=260460&cmid=177180&page=5

AudioSmart

cv

Structuri de date si algoritmi

Quiz navigation

Finish attempt ...
Time left 0:09:45

Question 6
Not yet answered
Marked out of 1.00
Flag question

Fie un tablou continand cheile:
2; 7; 1; 3; 5
Sa se scrie configuratia tabloului dupa primele interschimbari in cazul sortarii prin insertie (InsertSort) cu parcursare din stanga spre dreapta.

pas 1: 

pas 2: 

pas 3: 





Previous page Next page

Tastați aici pentru a căuta

11:11 ROU US 14.01.2021

algoritmi

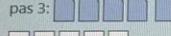
Question 1
Not yet answered
Marked out of 1.00
[Flag question](#)

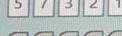
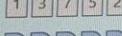
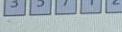
Fie un tablou continand cheile:
2; 7; 1; 3; 5

Sa se scrie configuratia tabloului dupa primele interschimbari in cazul sortarii prin insertie (InsertSort) cu parcurgere din stanga spre dreapta.

pas 1: 

pas 2: 

pas 3: 

[Next page](#)

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.
11:04 AM 1/14/2021

Question 3
Not yet answered
Marked out of 1.00
[Flag question](#)

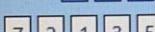
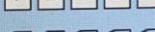
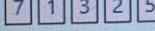
Fie un tablou continand cheile:
2; 7; 1; 3; 5

Sa se scrie configuratia tabloului dupa primele interschimbari in cazul sortarii prin selectie (SelectionSort) cu parcurgere din stanga spre dreapta.

pas 1: 

pas 2: 

pas 3: 

[Previous page](#) [Next page](#)

ENG 11:04 ROS 10-Feb