

Grile Liste

Implementarea cozilor bazata pe liste ordonate este potrivita daca prioritatile elementelor care se insereaza au tendinta de a fi appropriate ca valoare de prioritatea minima.

Selectati o optiune:

- Adevarat
- Fals

→ cost mare
→ vor fi la un capăt al listei sau la celălalt

Laborator 8-9: Liste înțelitute: În... Test Liste (page 3 din 5)

Navigare în test

Trimite testul pentru evaluare

3 întrebare Răspuns salvat Marcat din 2.00 Înțrebare cu flag

Fie urmatorul pseudocod:
Se declară o stivă de caractere
Se primește ca parametru cuvânt de tip sir de caractere
cat timp (mai sunt caractere de citit din cuvânt)
{
 citiște un caracter
 adăuga caracterul în stivă (push)
}
cat timp (stiva nu este goală)
{
 extrage un caracter din stivă
 afisează caracterul pe ecran
}
Pentru datele de intrare "SDA" se va afisa

Selectați răspunsul corect:

- a. SDA
- b. ADSDSA
- c. SDAADS
- d. ADS

Sterge alegera mea

Laborator 8-9: Liste înțelitute: În... Test Liste (page 5 din 5)

Navigare în test

Trimite testul pentru evaluare

5 întrebare Răspuns salvat Marcat din 2.00 Înțrebare cu flag

Care este secvența de cod corectă pentru a accesa informația cău de-al doilea nod, dacă "prim" indica spre primul nod din listă?

```
struct nod;
int info;
struct nod *prim;
```

Selectați răspunsul corect:

- a. prim->next->info
- b. prim->info->next
- c. prim->info
- d. prim->next->next->info

Pagina precedentă Trimite testul pentru evaluare

Test Siruri de Caractere Sări la... Test Backtracking

2°C Light rain ENG US 08-Dec-21

Laborator 8-9: Liste înțelitute: În... Test Liste (page 4 din 5)

Navigare în test

Trimite testul pentru evaluare

4 întrebare Răspuns salvat Marcat din 2.00 Înțrebare cu flag

Ce este lista circulară?

Selectați răspunsul corect:

- a. O multi-lista folosită pentru a implementa figuri geometrice circulare (cerc, elipsă etc.).
- b. O lista în care ultimul nod indică catre primul prin campul sau de legătură implementat cu pointer
- c. O lista în care ultimul nod indică catre el însuși prin campul sau de legătură implementat cu pointer

Sterge alegera mea

Pagina următoare

Test Siruri de Caractere Sări la... Test Backtracking

Rezumatul păstrării datelor Politică utilizare site Suntem conectați în calitatea Gostan Loredana-Gabriela (Deloginare) Support

2°C Light rain ENG US 08-Dec-21

Laborator 8-9. Listă înlințuită: In

Test Listă (page 1 din 5)

campusvirtual.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=481972&cmid=112499

Apps YouTube Translate WhatsApp Facebook Gmail Gmail LigaAC Rock FM - It Rocks! Campus Virtual Contul meu Drive... Mostenire de CTI... CTI RO 2019-2023... Reading List

Structuri de date și algoritmi

Data de începere a cursului: 27.09.2021 Utilizator înscriși Calendar Note

Format: Gostan Lorendana-Gabriela Tutor: CRETU Vladimir - vcard Tutor: Ciuriga Razvan - vcard +6 Mai multe

Cursurile mele > S1-L-AC-CTIRO2-SDA > Teste Laborator > Test Listă

Navigare în test

Trimite testul pentru evaluare

1 Întrebare Răspuns salvat Marcat din 200 1st întrebare cu flag

Care din instrucțiunile de mai jos asignează în mod corect pointerului p adresa variabilei x ?

Selectați răspunsul corect:

- a. $*p = &x$
- b. $p = \%x$
- c. $p = &x$

Verificați alegerea mea

Timă rămasă 0:15:27

int *p;
 $p = \&c;$

+ p → dereferentiat
daci nu poate fi egal
cu &x

Pagina următoare

dacă x era pointer $\rightarrow p = x; \checkmark$

Pentru o stivă implementată cu liste simplu înlințuite, dacă în cazul operației de adăugare în stivă ("push") se adaugă un nod la finalul listei, atunci prin operația de extragere din stivă ("pop") se elimină un nod din capul listei.

Select one:

- True
- False

dacă de la final

In cele ce urmează este prezentat un algoritm incorrect, care ar trebui să determine dacă o secvență de paranteze rotunde este corecta.

declarație stiva de caractere

cat timp (avem date de intrare)

{

citeste un caracter

daca (caracterul este '(')

adauga-l în stiva

altfel

daca (caracterul este ')' și stiva nu este goală)

extrage un caracter din stiva

altfel

scrie "incorrect" și ieși

}

scrie "corect"

Pentru ce secvență INCORRECTĂ, codul va afisa "corect".

Select one:

- a. ((()

Talking:



Test Listă

Coada bazată pe prioritate este structura de date abstractă care permite inserția unui element și suprimarea celui mai puțin priorității element.

Select one:

- True
- False

cel mai priorității

-SDA ▶ Teste Laborator ▶ Test Liste

Question 2
Answer saved
Marked out of 2.00
Flag question

Implementarea cozilor bazata pe liste ordonate este potrivita daca prioritatile elementelor care se inseraza au tendinta de a fi appropriate ca valoare de prioritatea minima.

Select one:

- True
- false

Previous page

Jump to... Test Backtracking

◀ Test Siruri de Caractere

Next page

IRO2-SDA ▶ Teste Laborator ▶ Test Liste

Question 4
Answer saved
Marked out of 2.00
Flag question

Pentru o implementare cu pointeri a unei liste simplu intalnute avem nevoie de structura Nod cu minim doua campuri, unul de date si unul

Select one:

- a. pointer la un index
- b. pointer la structura Nod
- c. de tip Index
- d. pointer la o clasa

Clear my choice

Previous page

Next page

Urmatoare functie primeste ca argument o lista simplu intalnuta. Modifica lista, mutand ultimul element pe prima pozitie si returneaza lista modifcata. O parte din cod lipseste, alegeti varianta corecta:

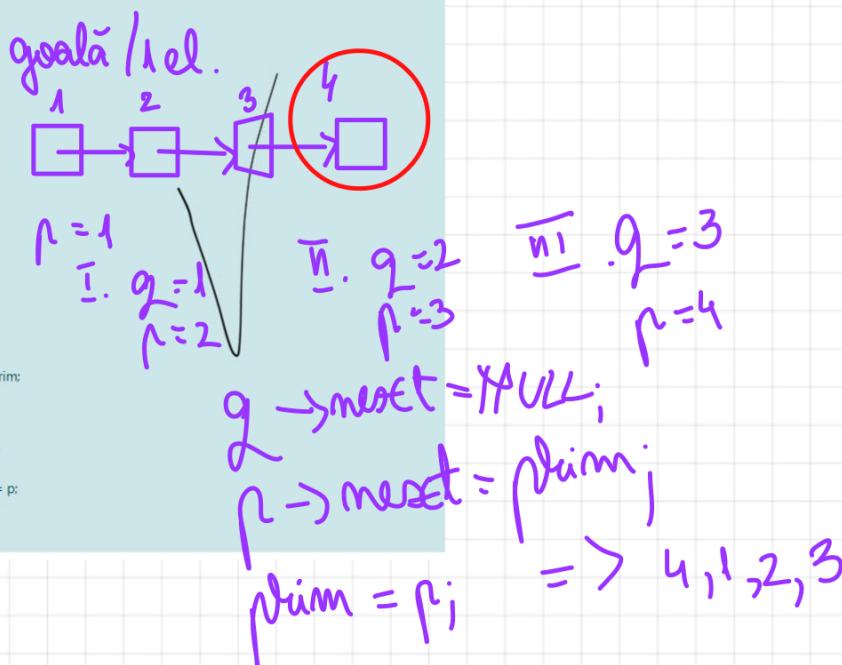
```
typedef struct node
{
    int data;
    struct node *next;
}Node;

Node *muta_in_fata(Node *prim)
{
    Node *p, *q;
    if ((prim == NULL) || (prim->next == NULL))
        return prim;
    q = NULL; p = prim;
    while (p->next != NULL)
    {
        q = p;
        p = p->next;
    }
    return prim;
}
```

Select one:

- a. q->next = NULL; prim = p; p->next = prim;
- b. q = NULL; p->next = prim; prim = p;
- c. prim = p; p->next = q; q->next = NULL;
- d. q->next = NULL; p->next = prim; prim = p;

Clear my choice



Implementarea cozilor bazate pe priorităate folosind liste neordonate este potrivită în situații în care se fac multe inserții și mai puține extrageri.

Select one:

- True
- False

da

Tutor: Ciocan Razvan - vcard | Enrolled users | Calendar | Grades

Test Listă

Coda bazată pe priorităte ("priority queue") este structura de date abstractă care permite inserția unui element și suprimarea celui mai vechi element în mod direct (cu o complexitate egală cu O(1)).

Select one:

- True
- False

of

ation

page

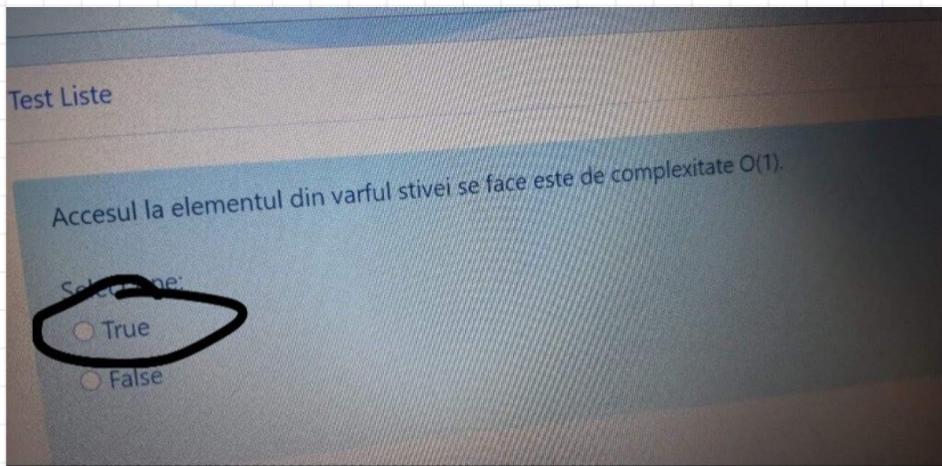
Siruri de Caractere

Jump to... Next page Test Backtracking

↑

prioritate mică

prioritate mare



Dacă se dorește crearea unei liste în ordinea furnizării elementelor, atunci este nevoie de o secvență care inserează un nod la începutul unei liste.

Select one:

- False
- True

la final ar trebui

Facebook | Test Listă (page 5 of 5) | Sdrac | Jitsi Meet

cx.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=2056308&cmid=1124958&page=4

Campus Virtual | UPT | CeL | Dashboard | Preferences | My Menu | My courses | English (en)

Not yet answered | Marked out of 2.00 | Flag question

Finish attempt ... Time left 0:11:42

```
struct nod
{
    int data;
    struct nod * next;
};

int functie(struct nod*p)
{
    return (
        (p == NULL) ||
        (p->next == NULL) ||
        ((p->data <= p->next->data) && functie(p->next))
    );
}
```

Pentru o lista simplu înaintuită data ca parametru de intrare, funcția returnează 1 dacă și numai dacă:

Select one:

- a. elementele listei sunt în ordine descrescătoare
- b. elementele listei au valori diferite, două sau două
- c. lista e vida sau are exact un element

elementele listei sunt în ordine crescătoare

Compară cu un tablou care conține aceleși informații utile, o structură de date de tip listă:

- a. ocupă mai puțină memorie;
- b. ocupă mai multă memorie;
- c. are aceeași dimensiune în memorie;
- d. are avantajul accesului mai rapid la un anumit element;

Algoritmi

Question 8
Not yet answered
Marked out of 1.00
Flag question

Care este complexitatea în termeni de $O(f(n))$ pentru o funcție care numără elementele unei liste?

- a. $O(n)$
- b. $O(\log n)$
- c. $O(n^2)$
- d. $O(1)$

Next

Algoritmi

Question 2
Not yet answered
Marked out of 1.00
Flag question

În cazul cel mai nefavorabil, numărul de comparații necesare pentru a face o căutare într-o listă simplă înălțată de lungime n este:

- a. $n/2$
- b. $\log_2 n$
- c. $\log_2 n - 1$
- d. n

Previous page

Algoritmi

Question 4
Answer saved
Marked out of 1.00
Flag question

Functia reverse() e folosita pentru a insera elementele unei liste inainte. Ce linie lipseste la finalul acestei functii?

```

struct node
{
    int data;
    struct node* next;
};

void reverse(struct node** head_ref)
{
    struct node* prev = NULL;
    struct node* current = *head_ref;
    struct node* next;
    while (current != NULL)
    {
        next = current->next;
        current->next = prev;
        prev = current;
        current = next;
    }
    /*LINIE LIPSZI*/
}

```

a. $*head_ref = current;$

b. $*head_ref = NULL;$

c. $head_ref = next;$

d. $head_ref = prev;$

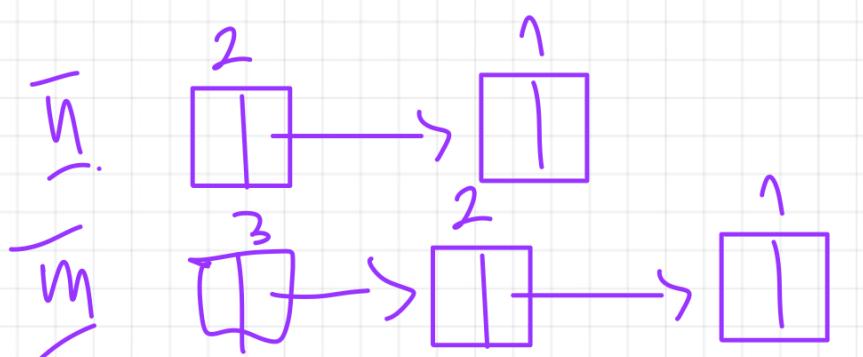
Clear my choice

Diagram illustrating the reversal of a linked list. Four nodes are shown, labeled 1, 2, 3, and 4 from left to right. Node 1 points to node 2, node 2 to node 3, and node 3 to node 4. A handwritten note 'current=1' is written below node 1.

I. $m = 2$
 $c \rightarrow m = \text{NULL}$
 $m \rightarrow n = 1$
 $n = 2$
 $c = 2$

II. $m = 3$
 $c \rightarrow m = 1$
 $m = 2$
 $c = 3$

M. M = 4
 $C \rightarrow M = 2$
 $A = 3$
 $C = 4$

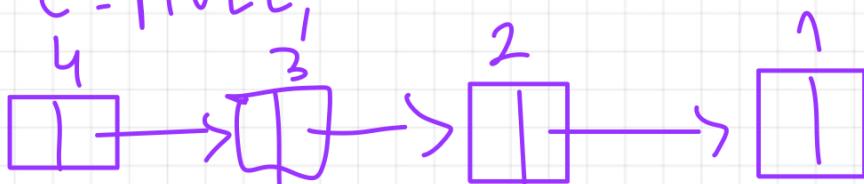


IV. $m = \text{NULL};$

$$c \rightarrow m = 3$$

$$n = 4$$

$c = \text{NULL};$



actualizare capul listei

$\& \text{head_ref} = \text{prev};$