

# Raport de Sprint - Proiect Joc Unity

- Echipa: 21
- Numele jocului: Pixy
- Sprint: #2
- Perioada: 4.11.2025 - 17.11.2025
- Data predării raportului: 3.11.2025
- Team Leader: Baidoc Robert Cristian
- Persoana care a întocmit raportul: Baidoc Robert Cristian
- Modalitatea preferată de primire a recenziei: email, Teams

## 1. Scopul general al sprintului:

Scopul acestui sprint este sa dezvoltam o prima versiune a jocului Pixy, cu elemente de gameplay de baza, si sa stabilim directia de dezvoltare.

## 2. Statusul obiectivelor din sprintul anterior:

Numar	Obiectiv	Explicatii/Actiuni viitoare	Status
1	Configurarea proiectului Unity	Proiectul 2D a fost creat in Unity	✓ Îndeplinit
2	Crearea scenei principale	Scena adaugata cu fundal si sol de test.	✓ Îndeplinit
3	Definirea conceptului jocului	Conceptul de baza stabilit, personajul Pixy implementat provizoriu.	✓ Îndeplinit
4	Script de mișcare și săritură	Miscarea orizontală functioneaza; saritura necesita imbunatatiri.	Parțial
5	Organizare repository	Structura GitHub completata, README si foldere organizate.	✓ Îndeplinit

## 3. Retrospectivă scurtă

- In acest sprint a mers bine organizarea echipei si gestionarea sarcinilor pe GitHub si Trello.
- Desi comunicarea intre membrii echipei a fost buna, am intampinat dificultati in comunicarea notiunilor tehnice si in sincronizarea proiectului in Unity.
- In sprintul urmator ne propunem sa colaboram mai eficient in implementare si sa avem un prototip de baza a jocului

## 4. Obiective pentru sprintul următor

Prioritate	Obiectiv	Descriere scurta	Responsabil
	Documentare si actualizare repository	Actualizarea README si finalizarea descriere a jocului	Bianca
	Imbunatatirea miscarii personajului	Ajustarea sarituri si a fizicii pentru un control mai natural, adaugarea animatiilor pentru idle, run, jump	Andrei M
	Finalizarea personajului Pixy	Finalizarea aspectului personajului Pixy	Andrei U
	Inceperea dezvoltarii hartii principale	Crearea unei prime versiuni a hartii principale in Unity, folosind tilemap-uri si obiecte simple.	Tudor
	Crearea unui meniu principal	Adaugarea unei scene simple de meniu cu buton „Start Game” si „Exit”.	Robert

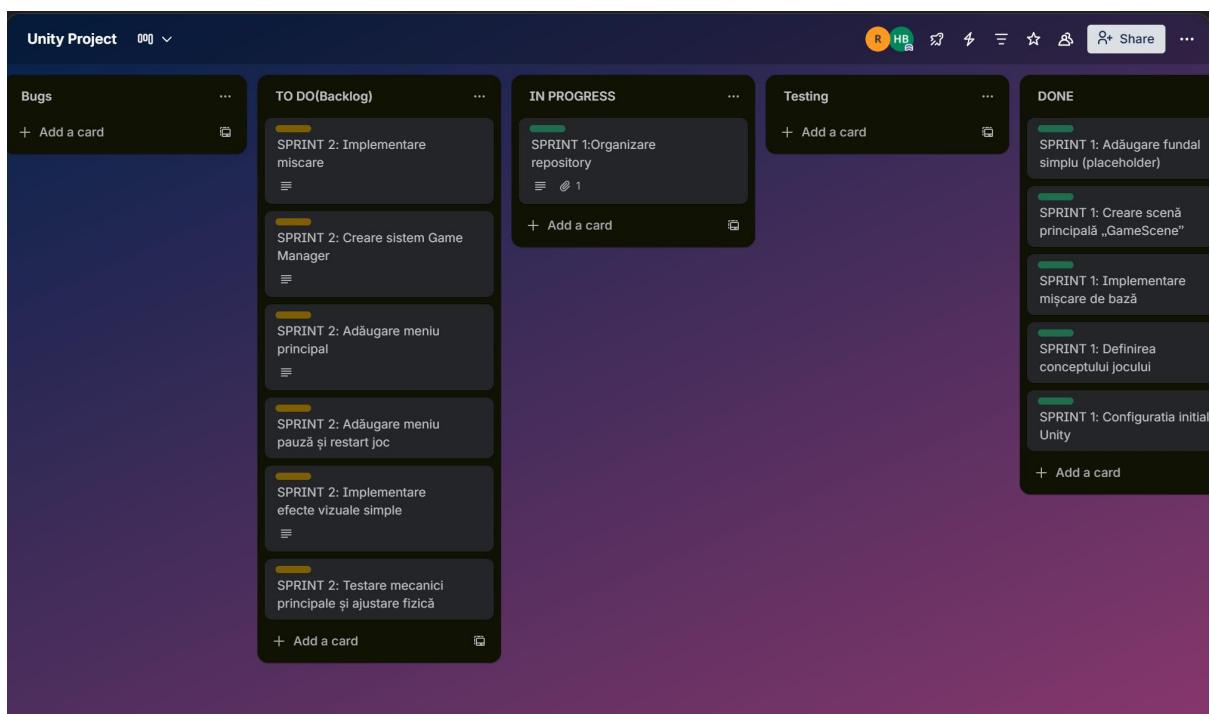
## 5. Plan de lucru și împărțirea sarcinilor

Echipa va lucra colaborativ pe GitHub (repo: [biancaaaq/Pixy](#)..)

Întâlniri săptămânale online (Discord) + comunicare zilnică pe grup.

Task-urile vor fi gestionate pe Trello fiecare membru având un rol clar.

## 6. Capturi/ Observații



## 7. Observații suplimentare