Factorii ce influențează gradul de dezvoltare în Europa

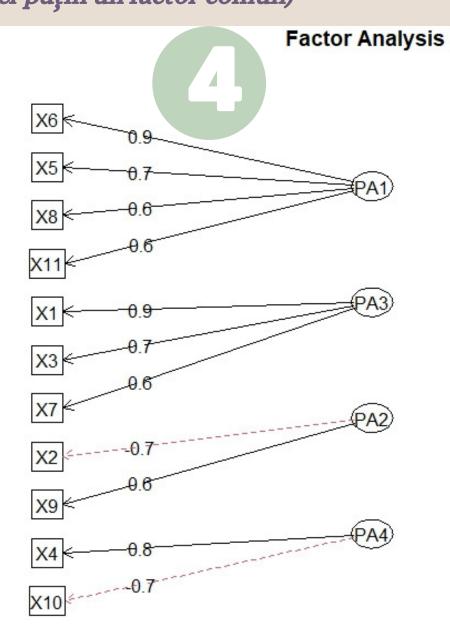


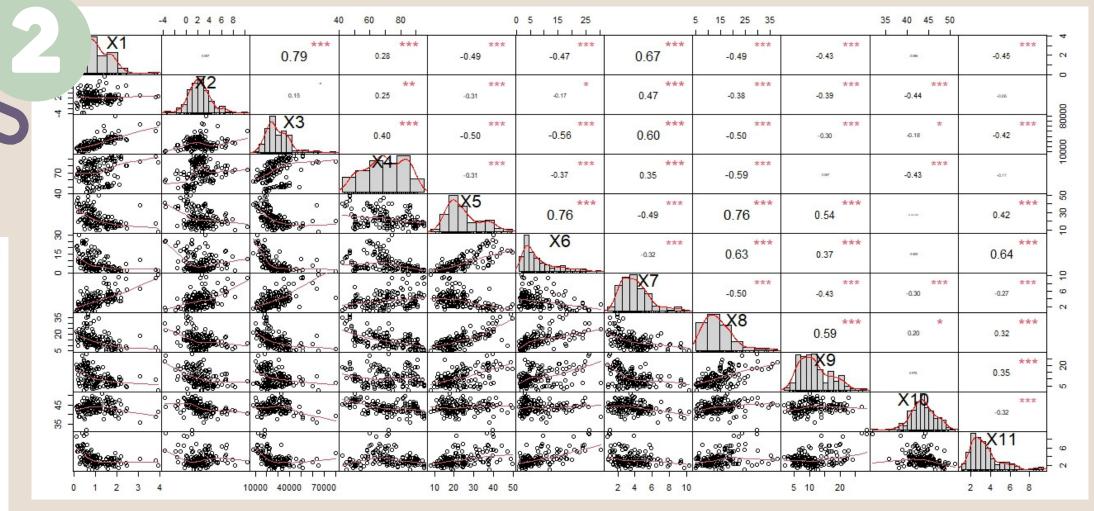
- X1- Cercetătorii și personalul din R&D raportat la sectoarele de performanță (% din forța de muncă)
- X2- Rata reală de creștere a VAB regional (% din modificarea anului 2018)
- **X3** PIB/locuitor (PPS)
- X4- Persoane ce au accesat internetul din afara locuinței/locului de muncă (%)
- X5- Persoane cu risc de sărăcie sau excludere socială (%)
- X6- Rata severității deprivării materială (%)
- X7- Ocuparea forței de muncă în inovare tehnologică (% din numărul total de angajați)
- X8- Rata NEETS (%)
- X9- Persoane care părăsesc timpuri educația/locul de muncă (%)
- X10- Vârsta mediană (ani)
- X11- Rata mortalității infantile (%)

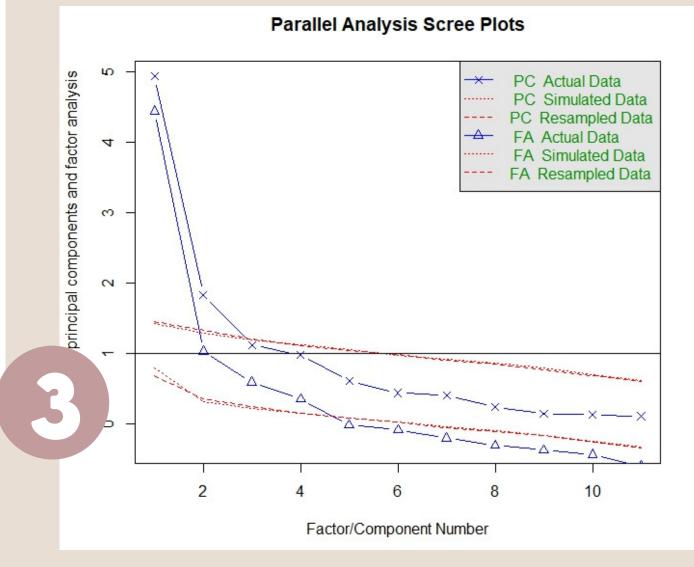
Analiza FACTOR

KMO=0.74

p-value<0.05=> Accept ipoteza H1 a testului de sfericitate Bartlett (există cel puțin un factor comun)







Legenda

- 1. Variabilele input
- 2. Analiza descriptivă a variabilelor input
- 3. Numărul de factori considerați în analiză
- 4. Variabilele impactate de factori
- 5. Outputul numeric
- 6. Concluziile

CONCLUZII

Datele extrase de pe Eurostat pentru anul 2019 arată existența unor factori ascunși ce influențează dezvoltarea țărilor europene:

- PA1 reprezintă sărăcia, impactând indicatorii specifici nivelului de trai;
- PA2 arată calificarea forței de muncă, influențând VAB-ul regional și performanțele profesionale;
- PA3 este performanța tehnologică, cu efecte asupra angajaților din R&D și asupra activității de inovare;
- PA4 constituie accesul la interent al populației, inlfuențând vârsta și locul din care este accesat conținutul www.

Cei patru factori surprind în proporție de peste 50% partea latentă a variabilelor studiate. Cel mai important factor comun este *sărăcia*, deoarece oferă maximul de interpretare (afectează sfera socială, demografică și educațională).



	PA1	PA3	PA2	PA4	h2	u2	com
X1	-0.29	0.91	-0.12	0.04	0.94	0.064	1.2
X2	-0.05	0.03	-0.66	0.29	0.52	0.478	1.4
X 3	-0.37	0.73	-0.06	0.25	0.74	0.255	1.8
X4	-0.29	0.17	-0.04	0.76	0.69	0.311	1.4
X5	0.72	-0.25	0.39	-0.10	0.75	0.254	1.9
X6	0.86	-0.25	0.07	-0.13	0.82	0.182	1.2
x7	-0.14	0.62	-0.48	0.22	0.68	0.319	2.3
X8	0.63	-0.22	0.44	-0.38	0.78	0.216	2.8
X9	0.37	-0.23	0.63	0.11	0.60	0.397	2.0
X10	-0.30	-0.10	0.35	-0.66	0.66	0.340	2.0
	2 22	0 00		2 22	~ = ~	~ 4~=	4 0