# Emergencia en NÃŋger

## Grupo 14: Bianca Dufour & William Hed Ãl'<br/>n ${\rm May}\ 24,\ 2015$

Se trata del problema de determinar el esquema olAptimo de ayudar la emergencia en NAnger en un dia.

### 1 Conjuntos

i, j: Ciudad, i = 1, ..., 7k: Tipo de vehiculo, j = 1, 2

### 2 Par $ilde{ ilde{A}}$ ametros

 $av_i$ : Ayuda disponible en ciudad i

 $d_i$ : Demanda de ayuda en ciudad j

 $\cot a_k$ : Cota superior de k

 $cap_k$ : Capacidad de ayuda de vehiculo k

 $velv_k$ : Velocidad vehÃŋculo k

 $cf_k$ : Un coste fijo para la conducci $\tilde{A}$ şn con el coche k por kilometro.

cv: Un coste fijo para mover una unidad de carga por kilometro.

 $velc_{i,j}$ : Velocidad mÃaximo en el camino entre ciudad i y j.

 $vav_{k,i}$ : NÞmero de vehiculos k disponibles en ciudad i.

 $dist_{i,j}$ : Distancia entre la ciudad i y j en kilometros.

budget: El coste total no puede superar el presupuesto.

qglobal: Este dia solo podemos enviar una carga total de qglobal.

#### 3 Variables

 $X_{i,j,k}:$  NÞmero de vehÃŋculos k que van entre ciudad i y j.

 $carga_{i,j,k}:$ Cantidad de carga que van entre ciudad i y j<br/> con veh Ãŋculo k.

$$Y_{i,j,k} = \begin{cases} 1 & \text{si vehÃŋculo tipo k va de ciudad i a j.} \\ 0 & \text{si no} \end{cases}$$

 $load_i$ : Cantidad de carga que se queda en ciudad i.

 $Time_i$ : Tiempo en llegar a ciudad i.

Coste : Coste total del ayuda a NÃŋger.

Equidad: La carga que se queda en ciudad i dividido por la demanda de ciudad i.

Tiempo: El tiempo total del ayuda a NÃŋger.

#### 4 Modelo

Queremos hacer tres cosas en este modelo:

- Minimizar el coste del ayuda total.
- Maximizar la equidad entre Agadez y Zinder.
- Minimizar el tiempo de hacer el operaciÃşn.

Vamos a tratarlas una a una, y despuÃl's resolvemos como un problema multi-objectivo por metas.

$$\begin{split} & \min Coste = \sum_{i,j,k|dist_{i,j}>0} dist_{i,j} \cdot (2 \cdot X_{i,j,k} \cdot cf_k + cv \cdot carga_{i,j,k}) \\ & \max Equidad \leq \frac{load_i}{d_i}, \quad \forall i \mid d_i > 0 \\ & \min Tiempo \geq Time_i, \quad \forall i \mid d_i > 0 \end{split}$$

restricciÃșnes:

$$\begin{split} \forall j, \quad & \sum_{i,k|dist_{i,j}>0} carga_{i,j,k} + av_j = \sum_{i,k|dist_{j,i}>0} carga_{j,i,k} + load_j \\ \forall j,k, \quad & \sum_{i|dist_{i,j}>0} X_{i,j,k} + vav_{k,j} \geq \sum_{i|dist_{j,i}>0} X_{j,i,k} \\ \forall j, \quad & load_j \leq d_j + av_j \\ \forall j \mid d_j > 0, \quad & \sum_{j} load_j = qglobal \\ \forall i,j,k \mid dist_{i,j} > 0, \quad & carga_{i,j,k} \leq cap_k \cdot X_{i,j,k} \\ & & Coste \leq budget \\ \forall i,j,k \mid dist_{i,j} > 0, \quad & Time_j \geq Time_i + \frac{dist_{i,j}}{\min(velv_k,velc_{i,j})} - 10000 \cdot (1 - Y_{i,j,k}) \\ \forall i,j,k \mid dist_{i,j} > 0, \quad & X_{i,j,k} \leq cota_k \cdot Y_{i,j,k} \end{split}$$

#### 5 Solucion

- Minimizar el coste del ayuda total: Coste = 65579.1667, Equidad = 0.2667, Tiempo = 127.2500
- Maximizar la equidad entre Agadez y Zinder: Coste = 80000.0000, Equidad = 0.4762, Tiempo = 127.2500
- Minimizar el tiempo de hacer la operaciÃşn:
  Coste = 78018.7500, Equidad = 0.2667, Tiempo = 93.5000

	Coste	Equidad A	Equidad Z	Tiempo A (h)	Tiempo Z (h)
Min coste	65579.1667	0.2667	1	127.25	116.25
Max equidad	80000.0	0.4762	0.4762	127.25	116.25
Min tiempo	78018.75	0.2667	1	94.25	83.25

Table 1: matriz de pagos

## 6 ProgramaciÃşn por metas

Ahora queremos encontrar una soluciÃșn multiobjetivo donde el coste debe ser menor o igual a 80 000 euros, el tiempo menor o igual que un tiempo T, y la equidad debe ser major o igual que 0. Elegimos el tiempo mas grande de la matriz de pago para el valor de T.

$$\begin{cases} Coste + n_1 - p_1 = 80000 \\ Time + n_2 - p_2 = T \\ Equidad + n_3 - p_3 = 0 \end{cases}$$

Donde

 $p_1 = \text{cantidad arriba de } 80\ 000$   $p_2 = \text{tiempo arriba de T}$  $n_3 = \text{cantidad debajo de } 0$ 

La equidad es definida por ser siempre major o igual a 0, entonces queremos minimizar  $p_1 + p_2$ .

$$\min p_1 + p_2$$
 s.a. 
$$Coste + n_1 - p_1 = 80000$$
 
$$Time + n_2 - p_2 = 127.25$$
 
$$Equidad + n_3 - p_3 = 0$$

### 7 Codigo GAMS