

# Tutoriales y recursos

Con el fin de apoyarte en la realización del obligatorio, te compartimos recursos y vídeos que consideramos van a ser de gran utilidad.

## Guías

Tutoriales que pueden ayudarte con la construcción de los prototipos.

**Tu primera aplicación**  
Buenas prácticas para crear tu interfaz.

**Creación de Prototipos**  
Acciones y flujo de usuario.

**Creación de Botones**  
Crear botones dentro de Figma.

**Creación de Scrolling**  
Propiedades del scroll.

**Componentes**  
Crear, animar y uso de componentes.

## Recursos gráficos

Páginas que podrían ser útiles para este proyecto.

### Bancos de imágenes

**Unsplash**  
Fuente de imágenes de internet.

**Freepik**  
Diseña mejor y más rápido.

**Pixabay**  
Imágenes y videos.

### Bancos de iconos

**Material design 3**  
Iconos de la biblioteca de Material Design.

**Iconos8**  
El kit para desarrolladores y diseñadores.

**Iconscout**  
Iconos y recursos.

### Bancos de ilustraciones

**Undraw**  
Ilustraciones personalizables.

**Blush**  
Cuenta tu historia con ilustraciones.

**Humaans**  
Librería de ilustraciones.

**Freepik**  
Banco de imágenes y vectores.

## Paletas cromáticas

**Material design 3**  
Colores de la biblioteca de Material Design.

**Muzli Colors**  
Buenas combinaciones

**Color Hunt**  
Paletas cromáticas

## Inspiración

**Behance**  
Diversos proyectos que te pueden ayudar.

**Dribbble**  
Para encontrar trabajos creativos.

**Mobbin**  
Aplicaciones reales.

No olvides explorar los sitios web y aplicaciones que utilizas a diario; también pueden servir como una valiosa fuente de inspiración.