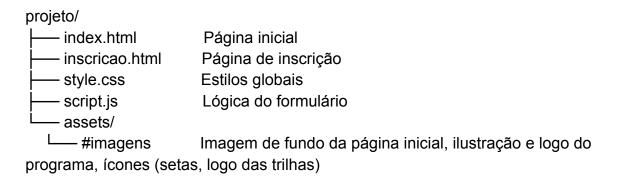
Documentação Técnica: Formulário de Inscrição – Programa de Formação SECTI + FAPEMA

Status: Em desenvolvimento (implementações possíveis com o JavaScript e correções pendentes no HTML e CSS)

Objetivo

Criar um formulário estático de inscrição para o programa de capacitação em tecnologia do Governo do Maranhão (parceria SECTI/FAPEMA), direcionado a jovens e adultos de **16 a 29 anos**, cursando ou com ensino médio completo em escola pública no Maranhão. O modelo inicial apresenta apenas um formulário estático que prioriza a coleta básica de dados, mas com uma base sólida que possibilita futuras melhorias como responsividade, acessibilidade e integração com sistemas. A estrutura visa garantir usabilidade mínima, permitindo evolução técnica posterior.

Estrutura do Projeto



- O projeto é um sistema de inscrição com:
- 1. 'index.html' (Página Inicial): Interface simples que dispõe de buttons de navegação como "Edital", "Inscrição" e "Ajuda".

□ Principais Elementos

- header: Contém o menu de navegação.
- main: Apresenta a página inicial com um fundo personalizado.
- div.buttons: Agrupa botões para navegação.
- Links de estilos são importados via link rel="stylesheet" href="styles.css">.

2. `inscricao.html` (Página de Inscrição): Formulário multi-etapas.

■ Estrutura

L Seções do formulário: Dados do participante; endereço; escolha de trilha (cards interativos); upload de documentos; termos e condições; botões "Limpar Formulário" e "Fazer inscrição".

□ Principais Elementos

- L header.cabecalho: Contém links de navegação.
- L section.inscrição: Engloba o formulário de inscrição.
- L form.inscricao conteudo: O formulário com campos de entrada.
- L button.submit: Botão para envio do formulário.

□ Funcionalidades

- L Validação Básica: Exemplo: campos obrigatórios destacado.
- L Seleção de Trilha: Cards com efeito hover e seleção via radio buttons.
- L Upload de Documentos: Área drag-and-drop estilizada.

3. CSS ('style.css')

□ Funcionalidades

- Լ Variáveis Globais.
- L Componentes Reutilizáveis...

4. JavaScript (`script.js`)

☐ Funcionalidades

- L Captura do evento de envio do formulário (submit).
- L Validação dos campos antes do envio.
- L Exibição de mensagens de erro para campos inválidos.
- L Mensagem de confirmação após o envio.

Aprendizados e Desafios

1. Estrutura e organização do código: A estruturação do HTML e integração com CSS apresentaram desafios devido à organização de classes, alinhamento, posicionamento e espaçamento entre elementos, causando bugs visuais. A solução envolveu estudo aprofundado de seletores CSS, propriedades como display, flexbox, position e box model, assim foi necessário utilizarmos a documentação disponível no W3Schools e MDN Web Docs para corrigir os problemas.

2. Validação em JavaScript: A implementação de validações em JavaScript,

apesar de não obrigatória, trouxe aprendizados como uso de substring(), regex com

test(), estruturas switch e case com break, além da manipulação de style.display

para exibir mensagens de erro, consolidando conhecimentos práticos na linguagem.

3. Integração HTML e Javascript: A integração entre HTML e JavaScript

apresentou desafios, embora houvesse domínio de funções básicas como alert,

estruturas condicionais (if...else), iteração de arrays e manipulação do DOM via

querySelector, getElementByld, innerHTML e Event Listeners, a aplicação de

funcionalidades mais complexas exigiu aprofundamento teórico e prático. Durante o

processo, novas propriedades e técnicas foram assimiladas, ampliando a

capacidade de implementação e resolvendo alguns problemas que estávamos

enfrentando.

Próximos Passos

□ Adicionar páginas faltantes: Criar "Edital" e "Ajuda".

☐ Melhorar design da Página Inicial.

☐ Adicionar máscara para CPF, CEP e telefone.

☐ Adicionar campos de entrada para coletar mais informações essenciais.

☐ Melhorar estrutura dos códigos (ex.: evitar repetições).

☐ Resolver os problemas de responsividade.

☐ Melhorar a acessibilidade(ex.: adicionar suporte para leitores de tela.

Contato/Links

Site: https://desafio-02-trilha-jogos.vercel.app/

Repositório: https://github.com/biancamalena/desafio-02-Trilha-Jogos

Fluxograma do processo de inscrição: https://miro.com/app/board/uXjVIN1IRFA=/

Bianca Malena do Nascimento Cordeiro

<u>biah.malena10@gmail.com</u> <u>https://github.com/biancamalena</u>

Hilquias Marques Paiva

hilquiasgod@gmail.com https://github.com/hilq-del