

Processo de Inscrição e Seleção

Fluxograma do processo de inscrição:

https://miro.com/app/board/uXjVIN1IRFA=

Repositório: <https://github.com/biancamalena/desafio-02-Trilha-Jogos>

Desenvolvido por:

Bianca Malena do Nascimento Cordeiro

biah.malena10@gmail.com

<https://github.com/biancamalena>

Hilquias Marques Paiva

hilquiasgod@gmail.com

<https://github.com/hilq-del>

1. Objetivo do sistema

Receber as inscrições dos candidatos que desejam participar do programa de formação de jovens e adultos na área de tecnologia, que é promovido pelo Governo do Estado do Maranhão, por meio da SECTI e em parceria com a FAPEMA.

2. Problema que precisa ser resolvido

Desenvolver uma página para o preenchimento do formulário de inscrição online que colete os dados necessários para a realização da inscrição dos candidatos do programa/processo de formação.

3. Público-alvo e perfil dos candidatos

O programa de formação promovido pelo Governo do Maranhão, em parceria com a SECTI e a FAPEMA, tem como público-alvo jovens e adultos interessados em ingressar ou se especializar na área de tecnologia, preparando os participantes para a demanda do mercado de trabalho em áreas como programação de jogos, back e front-end, ciência de dados e design e experiência. O processo de formação oferece oportunidade para jovens a partir de 16 anos e adultos de até 29 anos, que concluíram ou estejam cursando o ensino médio em escolas públicas.

4. Etapas do Processo de inscrição

4.1 Acesso ao sistema

- O candidato acessa a página inicial do programa.
- Um botão de "Inscrição" leva ao formulário de inscrição.
- Um botão de "editais" leva ao edital do processo de seleção
- Um botão de "ajuda" leva a página "reportar erro".

4.2. Principais funcionalidades necessárias na página de Inscrição

- O candidato deve fornecer:
- Nome completo
- Data de nascimento
- Gênero
- Email
- CPF ou documento de identificação
- Telefone de contato
- Endereço
- Curso desejado
- Upload de documentos (se necessário);
- O sistema valida os campos obrigatórios;
- Feedback visual para os usuários (exemplo: mensagens de erro para campos obrigatórios não preenchidos);
- Botões de envio e redefinição dos dados.

4.3. Revisão e Confirmação

- O candidato revisa todas as informações fornecidas, se houver necessidade, o usuário pode limpar o formulário;
- Se houver erros, o usuário recebe mensagens de feedback;
- Caso contrário, o formulário simula um envio bem-sucedido (como ainda não há back-end, uma mensagem de confirmação é exibida).
- A mensagem confirma a inscrição e alerta o participante para se manter atento a aba "Editais" para seguir as próximas etapas.

4.4. Etapas do programa

- Liberação do Edital ao Público.
- Período de Inscrição.
- O comitê de seleção avalia as inscrições.
- Seleção na primeira fase via teste de nivelamento;

- Seleção na segunda fase via teste técnico;
- Status da inscrição atualizado no sistema (aprovado/reprovado/em análise).
- Todas as atualizações das etapas, cronogramas e resultados ficarão disponíveis na aba “editais”.
- Processo de matrícula no programa.

4.5. Resultado e Orientação de Convocação

- Divulgação da lista de aprovados nos canais oficiais, como o site.
- Envio de email informando o resultado para todos os candidatos.
- Envio de emails para cada candidato aprovado, confirmando sua seleção.
- Orientações para os aprovados sobre próximos passos.
- Solicitação para que os aprovados confirmem formalmente sua participação.
- Disponibilização de um canal de suporte para dúvidas.

5. Considerações Finais

Este documento descreve a estrutura e funcionalidade do formulário estático de inscrição, servindo como base para futuras implementações dinâmicas. O fluxo do projeto reforça os valores e a organização do programa e o mesmo pode ser ajustado conforme as necessidades do processo.

Ele serve como base para certificar a transparência, acessibilidade e pontualidade de todas as etapas, bem como auxiliar no desenvolvimento da plataforma de inscrição. Garantindo, assim, que o processo seja claro e eficiente para candidatos e avaliadores.