

Documentação Técnica: Formulário de Inscrição – Programa de Formação SECTI + FAPEMA

Status: Em desenvolvimento (implementações possíveis com o JavaScript e correções pendentes no HTML e CSS)

Objetivo

Criar um formulário estático de inscrição para o programa de capacitação em tecnologia do Governo do Maranhão (parceria SECTI/FAPEMA), direcionado a jovens e adultos de **16 a 29 anos**, cursando ou com ensino médio completo em escola pública no Maranhão. O modelo inicial apresenta apenas um formulário estático que prioriza a coleta básica de dados, mas com uma base sólida que possibilita futuras melhorias como responsividade, acessibilidade e integração com sistemas. A estrutura visa garantir usabilidade mínima, permitindo evolução técnica posterior.

Estrutura do Projeto

```
projeto/
├── index.html      Página inicial
├── inscricao.html  Página de inscrição
├── style.css       Estilos globais
├── script.js       Lógica do formulário
├── assets/
│   └── #imagens    Imagem de fundo da página inicial, ilustração e logo do
                    programa, ícones (setas, logo das trilhas)
```

- O projeto é um sistema de inscrição com:

1. `index.html` (Página Inicial): Interface simples que dispõe de buttons de navegação como “Edital”, “Inscrição” e “Ajuda”.

□ Principais Elementos

- header: Contém o menu de navegação.
- main: Apresenta a página inicial com um fundo personalizado.
- div.buttons: Agrupa botões para navegação.
- Links de estilos são importados via `<link rel="stylesheet" href="styles.css">`.

2. `inscricao.html` (Página de Inscrição): Formulário multi-etapas.

□ Estrutura

↳ Seções do formulário: Dados do participante; endereço; escolha de trilha (cards interativos); upload de documentos; termos e condições; botões "Limpar Formulário" e "Fazer inscrição".

□ Principais Elementos

- ↳ header.cabecalho: Contém links de navegação.
- ↳ section.inscricao: Engloba o formulário de inscrição.
- ↳ form.inscricao_conteudo: O formulário com campos de entrada.
- ↳ button.submit: Botão para envio do formulário.

□ Funcionalidades

- ↳ Validação Básica: Exemplo: campos obrigatórios destacado.
- ↳ Seleção de Trilha: Cards com efeito hover e seleção via radio buttons.
- ↳ Upload de Documentos: Área drag-and-drop estilizada.

3. CSS (`style.css`)

□ Funcionalidades

- ↳ Variáveis Globais.
- ↳ Componentes Reutilizáveis..

4. JavaScript (`script.js`)

□ Funcionalidades

- ↳ Captura do evento de envio do formulário (submit).
- ↳ Validação dos campos antes do envio.
- ↳ Exibição de mensagens de erro para campos inválidos.
- ↳ Mensagem de confirmação após o envio.

Aprendizados e Desafios

1. Estrutura e organização do código: A estruturação do HTML e integração com CSS apresentaram desafios devido à organização de classes, alinhamento, posicionamento e espaçamento entre elementos, causando bugs visuais. A solução envolveu estudo aprofundado de seletores CSS, propriedades como *display*, *flexbox*, *position* e *box model*, assim foi necessário utilizarmos a documentação disponível no W3Schools e MDN Web Docs para corrigir os problemas.

2. Validação em JavaScript: A implementação de validações em JavaScript, apesar de não obrigatória, trouxe aprendizados como uso de *substring()*, *regex* com *test()*, estruturas *switch* e *case* com *break*, além da manipulação de *style.display* para exibir mensagens de erro, consolidando conhecimentos práticos na linguagem.

3. Integração HTML e Javascript: A integração entre HTML e JavaScript apresentou desafios, embora houvesse domínio de funções básicas como *alert*, estruturas condicionais (*if...else*), iteração de arrays e manipulação do DOM via *querySelector*, *getElementById*, *innerHTML* e Event Listeners, a aplicação de funcionalidades mais complexas exigiu aprofundamento teórico e prático. Durante o processo, novas propriedades e técnicas foram assimiladas, ampliando a capacidade de implementação e resolvendo alguns problemas que estávamos enfrentando.

Próximos Passos

- ☐ Adicionar páginas faltantes: Criar "Edital" e "Ajuda".
- ☐ Melhorar design da Página Inicial.
- ☐ Adicionar máscara para CPF, CEP e telefone.
- ☐ Adicionar campos de entrada para coletar mais informações essenciais.
- ☐ Melhorar estrutura dos códigos (ex.: evitar repetições).
- ☐ Resolver os problemas de responsividade.
- ☐ Melhorar a acessibilidade(ex.: adicionar suporte para leitores de tela).

Contato/Links

Site: <https://desafio-02-trilha-jogos.vercel.app/>

Repositório: <https://github.com/biancamalena/desafio-02-Trilha-Jogos>

Fluxograma do processo de inscrição: https://miro.com/app/board/uXjVIN1IRFA=

Bianca Malena do Nascimento Cordeiro

biah.malena10@gmail.com

<https://github.com/biancamalena>

Hilquias Marques Paiva

hilquiasgod@gmail.com

<https://github.com/hilq-del>